

Muhammad Azka Tanzila

muhammadazka215@gmail.com | 089519645352 | www.linkedin.com/in/muhammadazka21 | https://bit.ly/porto-behance | Pancoran, Jakarta Selatan 12780

TENTANG SAYA

Mahasiswa semester 5 Teknik Informatika yang antusias dan sedang mencari pengalaman baru dengan kemampuan yang cakap, inisiatif dan adaptif serta sangat termotivasi untuk mengembangkan kemampuan secara profesional. Memiliki ketertarikan pada bidang komputer, pengembangan diri, dan design, serta kemampuan troubleshooting pada Jaringan Komputer dan desain UI/UX yang intuitive, kreatif dan eye-catching. Kemampuan tersebut saya dapatkan beberapa tahun ke belakang selama saya bersekolah dan aktif menjadi mahasiswa.

PENDIDIKAN

Universitas Gunadarma	Sep 2021 - Sekarang
Teknik Informatika (S1)	
IPK 3.73 / 4.00	
SMK Muhammadiyah 7 Tebet	Jul 2018 - Agu 2021
Teknik Komputer dan Jaringan	

PENGALAMAN

SD Muhammadiyah 09 Duren Sawit, IT Support	Jul 2019
Instalasi Jaringan Komputer untuk kebutuhan Ujian Nasional Siswa	
<ul style="list-style-type: none">Perencanaan Infrastruktur: mempertimbangkan kebutuhan siswa dan ruang yang tersedia, mencakup penempatan meja, kursi, dan perangkat keras seperti komputer, monitor, dan perangkat jaringanMelakukan analisa lalu troubleshooting pada perangkatMelakukan konfigurasi kabel jaringan LAN pada lab komputer milik SD dan penginstallan OS Windows pada masing-masing komputer.	

SD Muhammadiyah 06 Tebet, IT Support	Sep 2019
Membangun Lab Komputer untuk kebutuhan Ujian Nasional Siswa	
<ul style="list-style-type: none">Melakukan survei kebutuhan untuk lab komputer, seperti jumlah komputer yang dibutuhkan, spesifikasi, dan perangkat tambahan lainnyaMengidentifikasi dan memilih komputer atau laptop yang sesuai dengan kebutuhan pendidikan dan anggaran yang tersediaMemilih perangkat jaringan seperti switch, router, dan kabel jaringan yang diperlukan untuk menyediakan konektivitasMemasang dan mengonfigurasi perangkat keras seperti komputer, monitor, keyboard, dan mouseMemasang perangkat lunak sistem operasi dan aplikasi yang dibutuhkan untuk pendidikanMenyusun jaringan dan mengonfigurasi perangkat jaringan untuk koneksi yang stabilMelakukan pengujian fungsionalitas perangkat keras dan perangkat lunak untuk memastikan semuanya berjalan dengan baik sebelum penggunaan oleh siswaMelakukan pemantauan pada komputer H+3 setelah pemasangan dan jaringan untuk memastikan kinerja yang optimal.	

SMK Muhammadiyah 7 Tebet	Des 2019
Membangun Lab Simulasi Perkantoran untuk siswa/i Administrasi Perkantoran	
<ul style="list-style-type: none">Melakukan analisis dan perancangan design sesuai dengan tata letak masing-masing meja yang akan diinstall perangkat-perangkat yang terkaitMendiskusikan mengenai anggaran serta kebutuhan perangkat yang kelak akan dibutuhkan nanti bersama rekan tim dan guruMelakukan penarikan kabel dari ruang server yang gunanya untunk menyediakan jaringan internet di Lab Simulasi PerkantoranMemasang perangkat jaringan seperti pesawat telepon dan switch yang diperlukan agar bisa berkomunikasiMelakukan pengujian fungsionalitas perangkat dan memastikan semuanya terhubung dengan baikMelakukan maintenance dan pemantauan pada lab ketika para siswa/i menggunakan perangkat yang telah diinstall.	

Badan Kepegawaian Negara, IT Support - Internship	Mar - Mei 2020
Praktik Kerja Lapangan	
<ul style="list-style-type: none">Mendapatkan mentoring dari pegawai tempat divisi saya beradaMelakukan pemeliharaan komputer milik pegawai kantor yang bermasalah pada desktopnyaMelakukan pengiriman berkas kantor antar gedung ke tempat atasan beradaMendapatkan kepercayaan untuk mengirim ribuan mail kepada para CPNS	

Universitas Gunadarma, Capture The Flag	Des 2021 - Jan 2022
Berpatisipasi dan menjuarai peringkat 2 Internal CTF di Cyber Community University of Gunadarma	
<ul style="list-style-type: none">Mendapatkan workshop kecil mengenai Cyber Security dan penerapan ilmu pada masing-masing bidangnyaMenerapkan ilmu dari hasil workshop tersebut ke dalam challenge yang diberikan pada kompetisi CTFMelakukan SQL Injection pada challenge Web Exploitation yang diberikanMelakukan analisa sniffing dan tracking pada file/challenge Digital Forensics, Misc, dan Osint yang diberikan.	

Project Alti - Ticketing Mobile Application Project Genius - Dashboard Web Application	Mei - Sep 2023
UI/UX Designer	
<ul style="list-style-type: none">Melakukan riset kebutuhan user lalu mengimplementasikannya ke dalam rancanganMengumpulkan informasi terkait konten, gambar, dan elemen lainnya yang akan dimasukkan ke dalam desainMenetapkan tujuan yang terkait dengan apa yang ingin dicapai dengan desain tersebut dan bagaimana pengguna akan berinteraksi dengan produkMembuat prototipe sederhana yang dapat memberikan gambaran kasar mengenai fungsi dan tata letak desain yang direncanakanMembuat kerangka dasar atau wireframe yang merupakan representasi struktur dan tata letak desain tanpa detail visual yang lengkapMelakukan evaluasi terhadap desain sebelumnya, mendengarkan feedback, dan merevisi desain berdasarkan hasil evaluasi	

SKILL

Soft Skill <ul style="list-style-type: none">Bertanggung JawabAdaptifKreatifMampu bekerja dalam sebuah timMau untuk belajar hal yang baruMemahami prinsip-prinsip desainBahasa Inggris (Writing, Listening, Reading, dan sedikit Speaking)	Hard Skill <ul style="list-style-type: none">Office (Word/Excel/PPT)CanvaFigmaAdobe XDBasic BlenderPenguasaan yang cukup tentang LinuxHTML, CSS, dan sedikit Javascript
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------