

Proyecto 2: Distribución de reparaciones mediante algoritmos genéticos

Profesor:

Byron Rojas

Curso:

Inteligencia Artificial

Estudiantes:

Philip Arias Ares

Valeria Garro Abarca

Luis Pablo Monge Angulo

Óscar Ulate Alpízar

Josué Vargas Hernández

Semestre I 2019.

San José

| | |
|----------------------------------|---|
| Bitácoras y lecciones aprendidas | 3 |
| Bitácora Philip Arias | 3 |
| Bitácora Valeria Garro | 4 |
| Bitácora Luis Pablo Monge | 5 |
| Bitácora Josué Vargas | 5 |
| Bitácora Óscar Ulate | 6 |

Bitácoras y lecciones aprendidas

Bitácora Philip Arias

| Día | Actividad |
|--|---|
| 7 de mayo 2019 | Inicio del proyecto y reparto de responsabilidades |
| 9 de mayo 2019 | Creación del proyecto en visual studio con C#. Implementación de las políticas de selección rueda de la fortuna y torneo. |
| 18 de mayo 2019 | Creación de la estructura del proyecto. |
| 19 de mayo 2019 | Arreglo errores del cambio de proyecto a web. |
| 1 de junio 2019 | Creación de método de mejor cromosoma en la población. Creación de algoritmo genético. Arreglos de mutación. Arreglo de torneo. |
| 2 de junio 2019 | Arreglos de rueda de la fortuna. Creación de las lecciones aprendidas, paper y bitácora. |
| Lecciones Aprendidas | |
| Como hacer un algoritmo genético. | |
| Probar el correcto funcionamiento de los algoritmos antes de pegarlos con interfaz gráfica. | |
| Crear el proyecto con el formato que se iba a usar desde un inicio. Tipo de proyecto de visual studio. | |

Bitácora Valeria Garro

| Día | Actividad |
|---|---|
| 7 de mayo 2019 | Inicio del proyecto y reparto de responsabilidades |
| 18 de mayo 2019 | Creación del proyecto web, migración de código del formato de proyecto anterior en visual studio. |
| 19 de mayo 2019 | Creación de la interfaz grafica web. |
| 21 de mayo 2019 | Configuración del estilo de la pagina web. |
| 2 de junio 2019 | Creación de las lecciones aprendidas, paper y bitácora. |
| Lecciones Aprendidas | |
| Como hacer un algoritmo genético. | |
| Investigar sobre la herramienta con mayor anticipación. | |
| Creación del proyecto en el formato correcto desde el inicio para no tener que hacer migración a web. | |
| Uso de web forms y c# en visual studio. | |

Bitácora Luis Pablo Monge

| Día | Actividad |
|--|--|
| 7 de mayo 2019 | Inicio del proyecto y reparto de responsabilidades |
| 30 de mayo 2019 | Parseo de XML |
| 31 de mayo 2019 | Creación de diccionarios guardados en sesión. Corrección de errores. |
| 2 de junio 2019 | Ejemplos XML. Creación de las lecciones aprendidas, paper y bitácora. |
| Lecciones Aprendidas | |
| Como hacer un algoritmo genético. | |
| Crear el proyecto con el formato que se iba a usar desde un inicio. Tipo de proyecto de visual studio. | |

Bitácora Josué Vargas

| Día | Actividad |
|---|--|
| 7 de mayo 2019 | Inicio del proyecto y reparto de responsabilidades |
| 30 de mayo 2019 | Creación de tablas dinámicas. |
| 31 de mayo 2019 | Función para mostrar y cargar órdenes y agentes. Correcciones de errores. |
| 1 de junio 2019 | Agrego scroll a las tablas. |
| 2 de junio 2019 | Mejoras en la forma en que se muestran los datos. Creación de las lecciones aprendidas, paper y bitácora. |
| Lecciones Aprendidas | |
| Como hacer un algoritmo genético. | |
| Uso de web forms y c# en visual studio. | |

Bitácora Óscar Ulate

| Día | Actividad |
|---|---|
| 7 de mayo 2019 | Inicio del proyecto y reparto de responsabilidades |
| 30 de mayo 2019 | Creación de tablas dinámicas. |
| 31 de mayo 2019 | Función para mostrar y cargar órdenes y agentes. Correcciones de errores. |
| 2 de junio 2019 | Creación de las lecciones aprendidas, paper y bitácora. |
| Lecciones Aprendidas | |
| Como hacer un algoritmo genético. | |
| Uso de web forms y c# en visual studio. | |
| El manejo del tiempo fue crítico para crear un proyecto con un equipo de trabajo tan grande. No siempre fue posible coordinar a todos los integrantes, por lo que tener un sistema de desarrollo ordenado es crucial para el éxito del mismo. | |