Quarta Lista de Exercícios

Matrizes

- 1. Escreva um programa que, dada uma matriz de m linhas e n colunas, verificar se é uma matriz simétrica.
- 2. Uma matriz de elementos inteiros é um quadrado mágico se a soma dos elementos de cada linha, a soma dos elementos de cada coluna e a soma dos elementos das diagonais são todos iguais. Escreva um programa que verifique se uma determinada matriz é um quadrado mágico. A matriz a seguir é um quadrado mágico.

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 8 & 0 & 7 \\ 4 & 5 & 6 \\ 3 & 10 & 2 \end{array}\right)$$

3. No tabuleiro do jogo campo minado existem dois tipos de células: as que contêm minas e as que não. As células que não têm minas armazenam o número de minas em sua vizinhança. Dada uma matriz de inteiros na qual as minas são representadas pelo valor 99, calcule os valores das demais células. (Exercício Opcional, para que acompanhou a aula de jogos, interessante desenvolver, NÃO será cobrado nada parecido na avaliação)

- 4. Faça um algoritmo que construa uma matriz de nome MAT de 10 linhas e 15 colunas contendo números inteiros. Em seguida escreva a soma dos elementos de cada linha e se a soma dos elementos é par ou ímpar. Por fim escreva a soma dos elementos de cada coluna e se a soma dos elementos é par ou ímpar.
- Faça um algoritmo que construa uma matriz 50 por 50 de números reais e depois de construída, colocar o conteúdo de sua diagonal principal dentro de um vetor e depois do vetor montado, imprimir o vetor.
- 6. Faça um programa que deverá permitir que o usuário entre com os valores dos elementos de uma matriz quadrada de ordem 4 e possibilite o usuário realizar as seguintes funcionalidades:
 - a. Imprimir todos os elementos da matriz;
 - b. Somar os quadrados de todos os elementos da primeira coluna;
 - c. Somar todos os elementos da terceira linha;
 - d. Somar os elementos da diagonal principal; e
 - e. Somar todos os elementos de índice par da segunda linha.
- 7. Dada uma matriz de inteiros A_{mxn}, verificar se existem elementos repetidos em A.
- 8. Faça um programa que leia duas matrizes, uma de 5x3 e outra de 3x5 e realize a multiplicação das mesmas.