

Team Reflections W4 – 12/4 - 16/4

Customer Value and Scope

- The chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value

Vi utvecklar ett bokningssystem för en bostadsrättsförenings gemensamma lokaler och föreningens tillgångar. Denna vecka har vi börjat utforma en hemsida där vår applikation kommer vara. Värdet av applikationen är för bostadsrättsföreningar och user stories har vår externa intressent Alexander Ybring, som bor i en bostadsrättsförening, bidragit med. Nästa vecka vill vi ha börjat implementera de första funktionerna på applikationen, vilket vi gör genom att tillsammans arbeta i parprogrammering.

- The success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)

Vår långsiktiga "success criteria" är att alla user stories uppfylls och att vår externa intressent är nöjd med applikationen. Varje måndag har vi möte med Alexander för att få kontinuerlig feedback, nya user stories och krav, men också för att säkerställa att vårt arbete ligger i linje med det Alexander förväntar sig. Detta uppnås genom att tydligt lyssna på vår stakeholder och till största möjliga mån ta hänsyn till hans önskningar.

- Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value

I denna sprinten har implementation av user stories inte påbörjats då vi istället har skrivit ner de krav vi fick från Alexander och format user stories efter det. Vi har alltså inte skapat något värde för kunden under denna sprinten. Framöver vill vi bli bättre på att estimerar våra tasks och att utveckla våra acceptance criterias. Detta gör vi genom att tillsammans komma fram till acceptance criterias, så att alla gruppmedlemmar är med på det vi kommer överens om.

- The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process

För att utvärdera projektet under arbetets gång används tre KPIer. Den första är **Velocity** som är ett mått på produktiviteten. Den andra vi använder är **Välmående** som vi mäter genom enkäter som görs varje vecka, med samma frågor som vi för statistik på genom hela projektet. Det tredje vi använder är **Burn Up** som används för att få en översikt över arbetet och för att kunna planera. Dessa kommer vi arbeta med under hela processen men under denna vecka har vi inte arbetat med dem i någon större utsträckning.

Social Contract and Effort

- Your [social contract \(Links to an external site.\)](#), i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives)
There is a [survey\(Links to an external site.\)](#) you can use for evaluating how the team is perceiving the process and if it is used by several teams it will also help you to assess if your team is following a general pattern or not.

Se följande länk för vårt sociala kontrakt: [Socialt kontrakt](#). Survey-länken är ifylld.

- The time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)

Denna vecka har vi spenderat fyra Zoom-möten utöver individuell tid. Mötena har varit mellan en och tre h, vilket samtliga gruppmedlemmar upplevt som rimligt. Vi anser att denna veckas insatser tidsmässigt speglar vår output. Målet är att varje gruppmedlems ansvarsområde ska bidra till att gruppens samarbete utvecklas och gynnar vår output, vårt välmående och vårt värdeskapande för bostadsrättsföreningen. Detta uppnås genom att utvärdera vår stressnivå och att ständigt se till att samtliga gruppmedlemmar har meningsfulla sysselsättningar kopplade till arbetet.

Design decisions and product structure

- how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value

Vi har startat ett React-project vilket är ett framework som tillåter oss att ha en interaktiv applikation som visualiserar de komponenter vi skapar. Design pattern som vi har använt är *Composite pattern* ([länk till beskrivning av Composite Pattern](#)). Målet är att fortsätta använda Composite pattern och hitta nya patterns som kommer ge värde till Alexander. Att följa designmönster kommer indirekt ge värde till kunden eftersom vi programmerare kommer snabbare kunna hitta lösningar på kommande problem. Eftersom hela gruppen har läst fortsättningskurs i *Objektorienterad Programvaruutveckling* kommer vi hitta användbara designmönster som kommer följas.

- How you use and update your documentation throughout the sprints

Det finns ingen dokumentation nu. Gruppen vill ha väldokumenterad kod så att det är enkelt att skriva nykod och även utöka redan skriven kod. För att få en bra dokumentation som är relevant mot den nuvarande versionen av koden ska projektet

använda [jsdocs](#). Detta eftersom dokumentation då är tillsammans med programkoden.

- How you ensure code quality and enforce coding standards

I nuläget finns ingen kontroll på kodkvalité eller speciell stilguide som används. Gruppen vill ha en enhetlig kodstandard och en hög kvalité på koden. Hela gruppen kom överens om att använda Javascript [standard stilguide](#). Detta gör att det är enkelt att upprätthålla rätt stil på källkoden då det finns färdiga scripts som själv formatterar koden. För att uppnå en hög kvalité på kodbasen används 'code reviews', att vi kontrollerar varandras kod. För att höja kvalitén på koden används också parprogrammering. Fler ögon på koden kan fånga mer fel är tanken.

- The roles you have used within the team and their impact on your work

Vi började veckan utan att ha några roller. Ambitionen var att ha olika roller så att vi bättre följer Scrum metodologi. De olika rollerna påverkade inte arbetet jättemycket den första veckan, detta beror på att gruppen inte riktigt fått in sättet att arbeta agilt. Gruppen delades upp i olika roller. Erik R fick vara 'Scrum master', Axel 'Project owner' och Erik B som kontaktansvarig. Olika gruppmedlemmar fick ansvar för de dokument och utvecklingsresurser som används. Så att de hålls uppdaterade och snygga

- The agile practices you have used and their impact on your work

Vi har skapat ett scrum board där vi som grupp enkelt kan överskåda arbetet som antingen görs, pågår eller är avklarat. Bland annat så använder vi funktionen där varje gruppmedlem kan ta "ownership" över en specifik uppgift. Det hjälper teamet genom att gruppmedlemmarna både kan hålla sig uppdaterade kring nuläget samt kunna arbeta självständigt på uppgifter i sin egen takt. Målet är att inte hamna i situationer där vi behöver ha en överväldigande mängd möten vars enda syfte är att uppdatera teamet på vart i processen vi befinner oss.

Projektet är uppdelat i olika komponenter vilket gör att gruppmedlemmarna genom egna branches kan implementeras specifika funktioner i programmet självständigt. Det leder till att vi kan arbeta flexibelt och självständigt vilket är målet med arbetet.

- Best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)

Git har varit ett nytt program för flera i gruppen att bekanta sig med, vilket har inneburit att de olika gruppmedlemmarna har hjälpt varandra att lära sig använda programmet. Detta har skett genom tips och instruktioner mellan medlemmarna över Zoom och genom länkar till bland annat YouTube-videos. Målet är att hela gruppen

är effektiva och kan använda de olika programmen självständigt. Dit kommer vi genom att vi hjälper varandra då problem uppkommer.