

Team Reflection W9 – 17/5 - 21/5

Customer Value and Scope

- **Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value**

Den nionde veckan har har följande user stories avklarats: #COLOR_SCHEME samt en ersättning till den tidigare serverlösningen. I början av veckan avklarades en fullständig demo av programmet för vår stakeholder. Där fick han möjlighet att komma med feedback och kritik. Stakeholder godkände de user stories vi tidigare utfört och gav oss lite förbättringsförslag. Dels ville han att färgschemat skulle bli mer enhetligt och föreslog att det bör finnas en instruktionsvideo för hur man bokar, så att alla boende i huset förstår hur bokning genomförs. Därför har en instruktionsvideo lagts in som demonstrerar hur en bokning genomförs.

Utöver detta var vår stakeholder mycket nöjd med resultatet av applikationen och ska under någon av de kommande veckorna föreslå applikationen för deras BRF styrelse.

- **The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process**

Likt andra veckor har vi använt burn up- och burn down charts för att mäta gruppens prestation i veckan. Då projektet har gått in i en slags avslutningsfas med mycket administrativt jobb har det dock varit svårt att använda resultatet, då gruppen inte satt effort poäng på denna typ av uppgifter. Resultatet av dessa två KPI:er kan alltså framstå något missvisande då det kan framstå som att väldigt lite har gjorts trots att team reflection, testning, buggfixar och slutpresentation.

Den tredje och sista KPI:en som handlar om gruppens samarbete och stress har gruppen haft koll på och tagits upp i samband med sprint review. Enkätsvaren har tidigare legat till grund för hur mycket vi tar på oss till nästkommande sprint. Då det inte varit lika mycket upp till gruppen vad som ska levereras har denna KPI åsidosatts något i planeringsfasen.

Social Contract and Effort

- **The time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)**

Likt tidigare veckor har vi haft två huvudsakliga gruppmöten - ett startmöte på måndagen och ett slutmöte på fredagen. På måndagen hade vi även en slutlig presentation av applikationen för vår stakeholder. Likt tidigare veckor har det utöver mötena skett individuellt arbete och parprogrammering. Tidsåtgången för projektmedlemmarnas totala arbete av user stories och programmering denna vecka har varit färre än tidigare. Däremot har tid lagts ner för att påbörja Final Report och Presentation. Presentationen färdigställdes under fredagen.

Design decisions and product structure

- **How your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value**

Tidigare under projektets gång så har en "fake" json-server använts som egentligen har syftet att testa data på applikationen. Detta fick konsekvenser i applikationen och påverkade kundvärdet. För att lösa detta så skulle en riktigt backend behöva implementeras så vi har kontroll över vad för data skulle manipuleras samt mer funktionalitet. Därför har en backend skriven i java implementerats.

- **Which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents)**

Den tekniska dokumentationen för applikationen uppdateras veckovis i takt med att applikationen utvecklas och nya funktioner implementeras. Exempelvis uppdateras UML-diagrammet så fort nya funktioner implementeras. Specifikt för denna vecka har ny dokumentation

- **How you use and update your documentation throughout the sprints**

I samband med att den nya serverlösningen implementerades krävdes att den tekniska dokumentationen uppdaterades. Ändringar i SDD gjordes därför för att passa den nuvarande lösningen. En bättre "practise" hade möjligtvis att formulera tekniska dokumentationen innan implementeringen av servern gjordes.

- **How you ensure code quality and enforce coding standards**

Likt tidigare veckor användes pull requests och verktyget Standard för att hålla kodkvaliteten hög. Den här veckan implementerades även Java i main branchen. För

detta användes även där en kodstandard. Gruppen bestämde sig för att använda följande kodstandard: [Googles java stil guide](#).

Att testa javascript-programmet har varit svårt, vilket vi inte förväntade oss att det skulle vara. Anledningen till detta är att de grafiska elementen ändras snabb och därför är det inte så givande att jämföra den genererade HTML texten. Testning av grafiska saker programmeringsmässigt visade sig också vara ett problem. Dessutom har mycket av programmets läge berott på hur databas programmet som vi jobbar mot varit. Tillståndet för denna databas ändras konstant.

För att implementera tester i programmet har gruppen valt att applicera visuella tester. Visuella tester har dock problemen att dels så riskeras funktionalitet missas att testa dels att funktioner som har fungerat tidigare slutar fungera i senare versioner. Dessa icke fungerande funktioner skulle kunna förbli upptäckta av den kontinuerliga integrationen som inte har någon möjlighet att upptäcka detta.

Vidare skulle det även kunna vara så att ändringar syns visuellt men ingen faktisk ändring har skett i modellen.

Visuella tester har även problemet att utvecklare kontinuerligt behöver lägga tid på dem. Vanliga tester har fördelen att de "sköter sig själva" när de väl har implementerats, medan visuella tester kräver att utvecklarna själva håller koll på dem både under fortsatta utvecklingsprocessen men också under tiden som programmet underhålls.

Application of Scrum

- **The roles you have used within the team and their impact on your work**

Arbetsrollerna denna vecka har fungerat som väntat. Bland annat har scrum master som tidigare veckor lett möten med gruppen för att diskutera och reflektera över arbetet på applikationen. Product owner har varit i kontakt med vår stakeholder för feedback på senaste versionen av applikationen men även för att höra vad vår stakeholder saknar, dels funktionellt men även visuellt, för att sedan framföra detta under interna möten med gruppen.

- **The agile practices you have used and their impact on your work**

Förra veckans sprint review hade stor påverkan på veckans upplägg. En tydlig sprintplanering gjordes med uppdelning av arbete och datum sattes för att recensera arbetet. Eftersom vi hade viktiga saker som vi ville skulle bli klara var detta nödvändigt, och resulterade sig vara extremt positivt på vårt arbete.