

Team Reflections W6 – 26/4 - 29/4

Customer Value and Scope

- Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value

Under den sjätte veckan har vi klarat av följande user stories: #CANCEL_BOOKING, #CANCELLED_BOOKING_CONFIRMATION, #ICONS, #BOOKING_CONFIRMATION, BOOKING_HISTORY, #CLEAR_BOOKINGHISTORY. Dessa kommer visas upp för Alexander Ybring under nästa vecka för att godkännas. User stories från förra veckan godkändes av Ybring och han hade inga större invändningar. Under denna veckan har vi också börjat utforma funktionaliteten för gym-bokning.

- Your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders

Genom att vi redovisar resultatet av våra user stories under “stakeholder meeting” ser vi till att det som efterfrågats verkligen uppnåtts. Alexander Ybring får under varje möte reda på vilka user stories som avklarats och dessa går igenom var för sig. Har Ybring några invändningar ändrar vi user stories tills nästa vecka. Genom dessa möten ser vi också till så att vi håller oss inom ramarna för projektet och inte skapar saker som inte efterfrågas.

- The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process

De KPI:er som valdes i början står fortfarande fast. Vår främsta för att mäta arbetsbelastning, produktion och välmående. KPI:erna har även varit användbara verktyg för att kunna följa upp våra processer. Ett exempel på det är då Burn Up-chart ihop med sprintutvärderingen hela tiden hjälper oss att förbättra sprintprocessen ju längre projektet löper. Att rent konkret kunna se hur mycket värde vi levererar till kunden i varje sprint samtidigt som vi har möjlighet att hålla koll på välmåendet hos gruppmedlemmarna ger ett bra underlag inför till nästa sprints planeringsmöte.

Social Contract and Effort

- The time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)

Denna vecka har bestått av två möten med huvudsakligt syfte att sätta upp och utvärdera denna sprint. Dessa möten varade drygt en timme vardera. Vi har även

haft ett möte med vår stakeholder och ett supervision-möte. Utöver detta har vi haft två möten där vi gemensamt arbetat på vårt bokningssystem. Dessa möten har pågått mellan två till fyra timmar. Som tidigare veckor har det lagts ner tid individuellt och vi anser att vi lagt ner tillräckligt med tid denna vecka.

Design decisions and product structure

- how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value

Precis som förra veckan har vi fortsatt använda oss av Composite pattern. Det är ett pattern som kommer användas genom hela projektet då det är en nyckelfunktion i vårt utvecklande av applikationen. Ett annat designmönster som kommer fortsättas använda är Clear Primary Actions-designmönster. Ytterligare ett designmönster som använts mycket denna vecka är Conditional rendering, vilket är att olika saker ska renderas beroende av olika faktorer. Ett kort exempel på detta i vår applikation är på adminsidan där man just nu kan trycka upp fyra olika listor i en sk. "modal". Vi vill inte att det ska bildas en ny modal för varje enskild lista. Här används då conditional rendering för att rendera exakt det som vi vill ska renderas. Detta ger värde till vår stakeholder Alexander då man får en effektivare applikation och mycket lättare för oss att underhålla samt enkelt att lägga till ytterligare funktioner om Alexander i framtid skulle vilja det.

- How you use and update your documentation throughout the sprints

Likt tidigare veckor arbetar vi parallellt i olika branches och har i gruppen kommit överens om att vi dokumenterar koden med JSDOCS. För att dokumentera använder vi oss också av Trello och en långsiktig planering.

- How you ensure code quality and enforce coding standards

Gruppen har börjat använda Code Reviews via Githubs verktyg "pull request". Detta ser till att fler personer ser koden innan den accepteras. Är inte koden formaterad enligt stilguiden eller andra synpunkter på koden så accepteras inte koden. Även parprogrammering används för att försöka höja kvalitén genom att två personer arbetar på samma kod och diskuterar med varandra. Gruppen har även ställt in ett verktyg, TravisCI, för att automatiskt köra tester. TravisCI kontrollerar även så att koden följer StandardJS. Och berättar direkt att koden misslyckas med teserna på Githubs verktyg.

Application of Scrum

- The roles you have used within the team and their impact on your work

Även denna vecka fortsatte gruppen använda de redan färdiga rollerna. Detta för att de tidigare fungerat bra. Detta har gjort att det finns tydliga arbetsuppgifter i gruppen. Som tidigare har detta hjälpt oss med att gruppen inte missar att göra saker.

- The agile practices you have used and their impact on your work

Gruppen planerade arbetet som skulle göras på en sprintplanering i början av veckan som tidigare, och la upp det som skulle göras i en sprint backlog på vår scrumboard i trello. Detta gjorde att gruppmedlemmarna visste vad de skulle göra redan i början av veckan och att det alltid fanns något nytt att jobba på. Detta gjorde att arbetet blev mer effektivt då tid där man försökte hitta vad man ska göra försvann. Denna veckan fanns backend-delen redan klar så det stoppade inte det självständiga arbetet den här gången.

Vi använde våra KPI:er Burn-up och Velocity diagram för att uppskatta hur mycket arbete som finns kvar och när vi beräknar vara klara med det.

Vi har undvikt onödiga möten med flera gruppmedlemmar utan har istället haft mindre möten där arbete har utförts i form av kodning.

- The sprint review and how it relates to your scope and customer value (Did you have a PO, if yes, who?, if no, how did you carry out the review? Did the review result in a re-prioritisation of user stories? How did the reviews relate to your DoD? Did the feedback change your way of working?)

Vi har varje vecka haft ett avslutande möte, där vi gjort en sprint review för den avslutade sprinten. Här har vi lagt stor vikt vid att alla gruppens medlemmar ska få tycka till om veckan som gått. Det är viktigt att vi hela tiden utvärderar vårt sätt att arbeta på för att kunna få ett så effektivt arbetssätt som möjligt för att i sin tur kunna erbjuda vår stakeholder en så bra lösning som möjligt inom den utsatta tidsramen. Det har varit viktigt att diskutera både det som fungerat bra och det som fungerat mindre bra under sprinten för att kunna ta med sig det som fungerat bra och förändra det som fungerat mindre bra.

- Best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)

Som nämnt tidigare har gruppen börjat använda sig av Git pull request innan merge. Det är ett verktyg som kan vara svårt att använda första gångerna. Scrum master höll en genomgång av funktionen och direkt efter började gruppen använda det i sitt dagliga arbete.

- Relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)

Vi har försökt att arbeta med scrum utefter det som presenterades under föreläsningen om scrum. De bilder och material som funnits tillgängligt har även

fungerat bra som stödmaterial när det funnits oklarheter kring gruppens användande av scrum. Exempelvis har vi i enlighet med den föreläsningen sett till att ha minst två möten kopplade till scrum varje vecka, ett inledande möte "sprint planning" och ett avslutande möte "sprint review".