

## Team Reflections W5 – 19/4 - 23/4

### Customer Value and Scope

- The chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value

Vi utvecklar ett bokningssystem för en bostadsrättsförenings gemensamma lokaler och föreningens tillgångar. Denna vecka har vi börjat utforma en hemsida där vår applikation kommer vara. Värdet av applikationen är för bostadsrättsföreningar och user stories har vår externa intressent Alexander Ybring, som bor i en bostadsrättsförening, bidragit med. Denna vecka har vi fokuserat på de user stories med hög prioritet som har med bokningar och inloggning att göra. Detta gör vi för att dessa delar ligger till grund för majoriteten av de övriga user stories.

- The success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)

Under den femte veckan har vi visat upp en tidig version av applikationens grafiska gränssnitt för vår stakeholder för att få reda på huruvida den var i linje med vad som han hade tänkt sig. Då prototypen är rätt lik vår skiss var det inte några större överraskningar och stakeholder gillade den övergripande delen av programmet. En feedback mottogs på applikationens design var hur applikationen illustrerar de bokningsbara tiderna. Till en början visades de bokningsbara tiderna som kolumner under en specifik dag. Nu har vi istället listat alla månadens dagar i en kalender där användaren klickar in på en specifik dag för att sedan välja vilken tid på dagen användaren vill göra bokningen.

- Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value

I denna sprinten har vi påbörjat implementationen av våra user stories. Inledningsvis prioriterade vi samtliga user stories utefter vår stakeholders önskemål samt ur ett utvecklingsmässigt perspektiv där grundläggande funktioner fått hög prioritet. Denna vecka har ett antal av de user stories med prioritet ett påbörjats och ett par även blivit färdigställda. Vi har även inför denna sprint gemensamt kommit överens om en generell definition of done som gäller för samtliga user stories. Vi har även satt specifika acceptance criterias för respektive user story.

- The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process

*För att utvärdera projektet under arbetets gång används tre KPIer. Den första är **Velocity** som är ett mått på produktiviteten. Den andra vi använder är **Välmående***

*som vi mäter genom enkäter som görs varje vecka, med samma frågor som vi för statistik på genom hela projektet. Det tredje vi använder är **Burn Up** som används för att få en översikt över arbetet och för att kunna planera.*

Under denna sprint har vi börjat använda oss av våra tre KPI:er i högre utsträckning. Genom att kontinuerligt ha lagt in åtagna och färdigställda effort points i vårt velocity-diagram har vi kunnat se att arbetet går framåt och att det inte blir ohanterliga mängder arbete som sker parallellt. I vårt Burn Up-diagram har vi även lagt in nytilkomna user stories och deras effort points vilket visualiserar hur omfattningen på projektet förändras efter hand vilket underlättar den långsiktiga planeringen.

## Social Contract and Effort

- Your [social contract \(Links to an external site.\)](#), i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives)  
There is a [survey\(Links to an external site.\)](#) you can use it for evaluating how the team is perceiving the process and if it is used by several teams it will also help you to assess if your team is following a general pattern or not.

Se följande länk för vårt sociala kontrakt: [Socialt kontrakt](#). Survey-länken är ifylld.

- The time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)

Denna vecka har bestått av två möten med huvudsakligt syfte att sätta upp och utvärdera denna sprint. Vardera av dessa möten varade ungefär en timma. Utöver detta har vi haft tre möten där vi gemensamt arbetat på vårt bokningssystem. Dessa möten har pågått mellan två till fyra timmar. Dessutom har det lagts ner tid individuellt. Likt föregående vecka har målet varit att varje gruppmedlems ansvarsområde ska bidra till gruppens samarbete utvecklas och att det gynnar vår output. Detta tycker vi har fungerat väl och nu när KPI:erna har använts i större utsträckning har det också blivit tydligare. Vi anser att tiden vi lagt ner denna vecka speglar denna veckas output. Det syns även i vår utvärdering av stressnivå att utifrån ett välmående-perspektiv varit en lämplig arbetsbelastning.

## Design decisions and product structure

- how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value

Denna vecka har vi fortsatt att använda oss av designmönstret Composite pattern. Detta har fortsatt att fungera väl och är något som vi kommer fortsätta att använda oss av. Vad gäller UI-designmönster så har vi fått önskemål från vår stakeholder att det ska vara en enkel och tydlig applikation att använda med tanke på att bostadsrättsföreningens medlemmar varierar kraftigt i ålder och tekniska färdigheter. Det har därmed bestämts att vi ska använda oss av Clear Primary Actions-designmönster som innebär att man väljer ut de viktigaste funktionerna och låter dessa stå ut från bakgrunden med knappar som har tydliga texter och exempelvis en särskild färg.

*Vi har startat ett React-project vilket är ett framework som tillåter oss att ha en interaktiv applikation som visualiserar de komponenter vi skapar. Design pattern som vi har använt är Composite pattern ([länk till beskrivning av Composite Pattern](#)). Målet är att fortsätta använda Composite pattern och hitta nya patterns som kommer ge värde till Alexander. Att följa designmönster kommer indirekt ge värde till kunden eftersom vi programmerare kommer snabbare kunna hitta lösningar på kommande problem. Eftersom hela gruppen har läst fortsättningskurs i Objektorienterad Programvaruutveckling kommer vi hitta användbara designmönster som kommer följas.*

- How you use and update your documentation throughout the sprints

Vi arbetar parallellt i olika branches och har i gruppen kommit överens om att vi dokumenterar koden under tiden den skrivs. Alla gruppmedlemmar arbetar dock på olika sätt och det har gjorts att vi ställt som ett övergripande krav är att all kod som mergas ihop med main-branchen ska vara tydligt dokumenterad.

- How you ensure code quality and enforce coding standards

*I nuläget finns ingen kontroll på kodkvalité eller speciell stilguide som används. Gruppen vill ha en enhetlig kodstandard och en hög kvalité på koden. Hela gruppen kom överens om att använda Javascript [standard stilguide](#). Detta gör att det är enkelt att upprätthålla rätt stil på källkoden då det finns färdiga scripts som själv formatterar koden. För att uppnå en hög kvalité på kodbasen används 'code reviews', att vi kontrollerar varandras kod. För att höja kvalitén på koden används också parprogrammering. Fler ögon på koden kan fånga mer fel är tanken.*

- The roles you have used within the team and their impact on your work

Denna vecka gick vi in med klara roller i gruppen. Ambitionen om att de olika rollerna ska komplettera varandra för att smidigare kunna arbeta med scrum har uppfyllts. Samarbetet i gruppen har fungerat väl och rollerna har mer inneburit ett övergripande ansvar än att en roll ska göra en viss typ av arbete. Att arbetet har kommit igång mer på helfart har inneburit att det blivit betydligt mer att hålla koll på men gruppen anser att det har fungerat väl med den rollfördelning som finns och att inte saker faller mellan stolarna.

- The agile practices you have used and their impact on your work

Då projektet och kodningen dragit igång ordentligt under denna veckan har vår användning av scrum-boardet varit användbart. Veckan påbörjades med en planering där vi valde ut vilka user stories som skulle implementeras och lade dessa under backlog på tavlan. De som skulle vara med på implementeringen tog sedan "ownership" på dessa för att tydligt visa vilka som hade ansvaret för att få klart dem. Så fort de började arbeta på förflyttades de korten till "in-progress" för att visa gruppen var arbetet befinner sig.

Alla user stories har implementerats i branches vilket är så precis så som vi velat ha det för att kunna arbeta på specifika komponenter självständigt. Det som inte riktigt har fungerat som vi tänkt oss är att vissa user stories varit beroende på samma del backend-kod ska fungera, vilket gjort att det självständiga arbetet tvingats pausas för att fokusera på att få de delarna på plats. Under nästa vecka kommer vi redan i planeringsfasen behöva ta höjd för detta.

- Best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)

*Git har varit ett nytt program för flera i gruppen att bekanta sig med, vilket har inneburit att de olika gruppmedlemmarna har hjälpt varandra att lära sig använda programmet. Detta har skett genom tips och instruktioner mellan medlemmarna över Zoom och genom länkar till bland annat YouTube-videos. Målet är att hela gruppen är effektiva och kan använda de olika programmen självständigt. Dit kommer vi genom att vi hjälper varandra då problem uppkommer.*