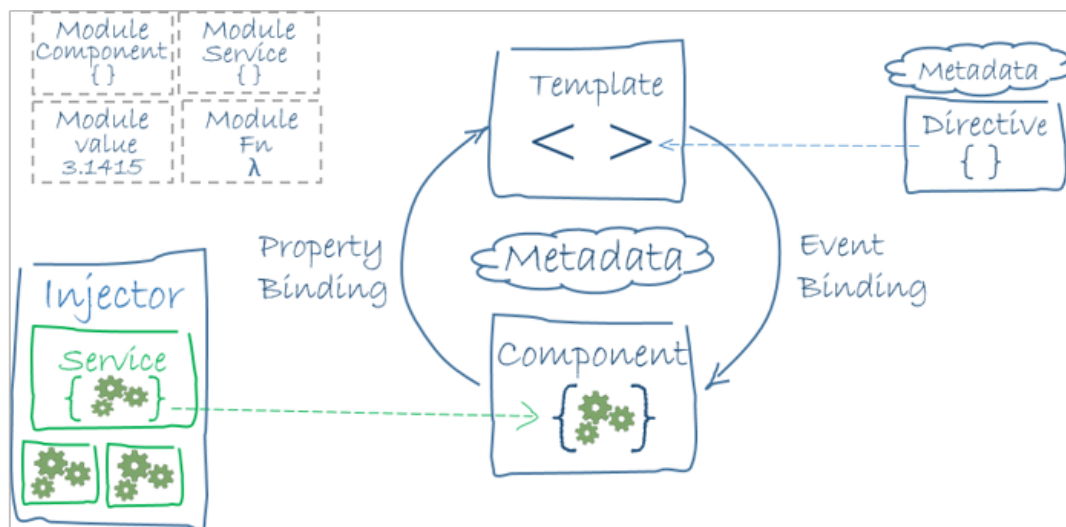




Angular est un framework Javascript côté client qui permet de réaliser des applications de type "Single Page Application". Il est basé sur le concept de l'architecture MVC (Model View Controller) qui permet de séparer les données, les vues et les différentes actions que l'on peut effectuer.

Angular est aujourd'hui basé sur une architecture de composants complètement indépendants les uns des autres. Une fois le composant principal chargé, il analyse ensuite la vue html correspondant à celui-ci et détecte s'il comporte des composants imbriqués. Si c'est le cas, Angular va trouver toutes les correspondances et exécuter le code lié à celles-ci. On peut imbriquer autant de composants que l'on souhaite. Un composant dans Angular sert à générer une partie de code html et fournir des fonctionnalités à celle-ci. C'est pour cela qu'un composant est constitué d'une classe dans laquelle on pourra définir la logique d'application pour ce composant avec des propriétés, des méthodes...



Angular a également été conçu pour permettre l'injection de dépendances. C'est ce principe qui nous donne la possibilité de créer des composants, des directives, d'une manière modulaire où ils ne sont pas forcés de se connaître mutuellement pour coexister. Angular va gérer la création d'instances et les injecter dans les endroits où elles sont nécessaires.

Un service est une classe qui contiendra une logique que l'on va pouvoir utiliser un peu partout dans notre application. L'injection de dépendances va nous permettre ainsi d'injecter nos services seulement aux endroits souhaités et éviter de répéter du code logique dans chaque composant.