

# Présentation de solution au Cahier des Charges

**UniTech**

# Sommaire

- **Présentation de l'entreprise**
- **Objectif du projet**
- **Analyse de l'existant et des besoins**
  - **Organisationnels**
  - **Techniques**
- **Solution proposée**
- **Offre financière**

# Présentation de l'entreprise

- Secteur d'activité : Informatique
- Siège social : Paris (France)
- Équipe de 3 développeurs
- Devis Gratuit
- Projet gouvernemental / Entreprises privées

# Analyse de l'existant et des besoins

## **Existant**

Base de donnée FFF

Réseaux Sociaux

## **Besoins**

Base de donnée Application

Application Web/Android

Comptes

# Solution organisationnelle proposée

- Les joueurs
  - Se connecter/S'enregistrer
  - Communiquer avec les autres joueurs
- Le club
  - Se connecter/S'enregistrer
  - Inviter les entraîneurs
  - Recevoir les résultats
- Les entraîneurs
  - Se connecter/S'enregistrer
  - Poster des annonces
  - Répondre aux annonces
  - Interagir avec les joueurs de l'équipe
  - Communiquer avec les arbitres
  - Sélectionner les joueurs

# Solution technique proposée

- Création d'une Base de données (SGBD)
- Développement d'une application Web (PHP/JS - LARAVEL/JUNIT/PHPUNIT/SELENIUM/WebSockets) - Android (PHP/Java)
- Ajout de rôles (Club/Entraîneur/Joueur)
- Mise à Jour en temps réel
- E-mail de vérification (server SMTP/POP3)
- Mot de passe cryptés (md5)
- Calendrier dynamique pour la rencontre
- SMS de confirmation 24h avant la rencontre
- Composition d'équipe avant match
- Verrouillage de l'équipe 72H avant rencontre
- Échange écrit avec E-chat
- Disposition des joueurs sur la carte du terrain

# Plan de développement

**Phase 1 : Spécifications techniques et fonctionnelles**

**Phase 2 : Architecture de la solution applicative**

**Phase 3 : Codage des modules spécifiques**

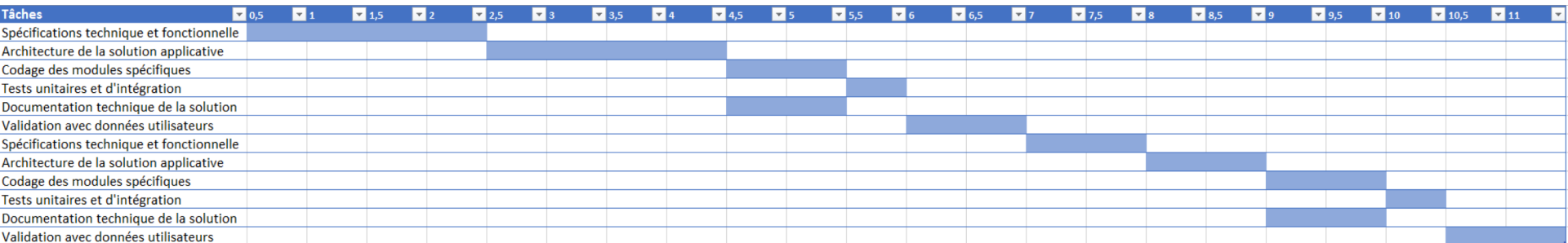
**Phase 4 : Tests unitaires et d'intégration**

**Phase 5 : Documentation technique de la solution**

**Phase 6 : Validation avec données utilisateurs**

# Planning du projet

Diagramme de Gantt représentant l'avancement des tâches en fonction du nombre de semaine



1 semaine = 5 jours/Homme

Durée totale du projet = 55 jours/Homme



# Plan d'accompagnement

- Formation par l'expert cybersécurité
- Formation vidéo aux différentes fonctionnalités
- Support documentaire au format .pdf
- Support technique avec système de ticket

# Offre financière

Métiers	Tarif journalier/pers (€)	J/h	Tarif/Métiers
Chef de projet	570	55	31350
Ingénieur Réseaux	480	47.5	22800
Développeur	410	50	20500
Testeur	340	5	1700
Administrateur base de données	457	50	22850
Expert en cybersécurité	498	50	24900

Acompte pour les 4 premières  
semaines du projet

Total = 124,1k€