

哈尔滨工业大学（深圳）

# 面向对象的软件构造导论 实验指导书

实验三 JUnit 单元测试

2024 春

## 目录

1. 实验目的 .....	3
2. 实验环境 .....	3
3. 实验内容（2 学时） .....	3
4. 实验步骤 .....	3
4.1 用 JUnit5 进行单元测试 .....	4
4.2 JUnit5 的常见用法 .....	10
4.2.1 JUnit5 注解 (Annotations) .....	10
4.2.1 JUnit5 断言 (Assertions) .....	12
4.2.3 JUnit5 假设 (Assumptions) .....	14
4.2.4 JUnit5 测试异常 (Test Exception) .....	16
4.2.5 JUnit5 参数测试 (Parameterized Tests ) .....	17
4.3 用 JUnit5 对 StrassenMatrixMultiplication 类进行单元测试 .....	19
4.4 重构代码，添加超级精英敌机和 Boss 敌机 .....	23
5. 实验要求 .....	23

# 1. 实验目的

1. 了解单元测试的定义及其重要性；
2. 掌握使用 JUnit5 进行单元测试的常用方法。

# 2. 实验环境

1. Windows 10
2. IntelliJ IDEA 2023.3.4
3. OpenJDK 20
4. JUnit5

# 3. 实验内容（2 学时）

（1）使用 JUnit5 对 StrassenMatrixMultiplication 类的**所有方法**进行单元测试，并使用 Jacoco 统计代码覆盖率，要求行（lines）覆盖率**达到 100%**。

（2）对**英雄机类**进行单元测试，要求至少选择 3 个方法（包含其父类方法）作为测试对象，设计测试用例并完成单元测试（不要求代码覆盖率）。

（3）重构代码，完成本次迭代开发的目标：

- ① 添加超级精英敌机，实现散射弹道（**需求变更**）
- ② 添加 Boss 敌机，实现环射弹道

# 4. 实验步骤

**单元测试（Unit Testing）**，是指对软件中的最小可测试单元进行检查和验证。对于面向对象编程，最小单元就是方法，包括基类（超类）、抽象类、或者派生类（子类）中的方法。

## JUnit 5 是什么？

JUnit 是一个 Java 编程语言的单元测试框架。它是由 Kent Beck（极限编程）和 Erich Gamma（设计模式）建立，是 xUnit 家族中最成功的一个。大部分的 Java IDE 都集成了 JUnit 作为单元测试工具。JUnit 在测试驱动的开发方面有很重要的发展。

**官方文档：**[JUnit 5 User Guide](#)

与以前的 JUnit 版本不同，JUnit 5 是由三个不同子项目的几个不同的模块组成。

JUnit 5 = JUnit Platform（基础平台） + JUnit Jupiter（朱庇特（主宰）、核心程序） + JUnit Vintage（老版本的支持）

**JUnit Platform:** 是在 JVM 上启动测试框架(launching testing frameworks)的基础。它还定义了用于开发平台上运行的测试框架的测试引擎（TestEngine）API。此外，该平台还提供了一个控制台启动器（Console Launcher），可以从命令行启动平台，并为 Gradle 和 Maven 构建插件，以及一个基于 JUnit 4 的运行器（JUnit 4 based Runner），用于在平台上运行任何 TestEngine。

**JUnit Jupiter:** 是在 JUnit 5 中编写测试和扩展的新编程模型( programming model ) 和扩展模型( extension model ) 的组合。另外，Jupiter 子项目还提供了提供了一个 TestEngine，用于在平台上运行基于 Jupiter 的测试。

**JUnit Vintage:** 提供一个在平台上运行 JUnit 3 和 JUnit 4 的 TestEngine。

## 4.1 用 JUnit5 进行单元测试

在 IntelliJ IDEA 中创建一个 Java Project（本例中 project 名为 JunitDemo），在 package junit.demo 下创建类 Calculator.java，在其中编写 5 个方法，用于将参数 x, y 的值进行加、减、乘、除并且返回结果。

### Calculator.java

```
package junit.demo;
public class Calculator {
    public int add(int x, int y) { //加法
        return x + y;
    }

    public int sub(int x, int y) { //减法
        return x - y;
    }

    public int mul(int x, int y) { //乘法
        return x * y;
    }

    public int div(int x, int y) { //除法
        return x / y;
    }

    public int div2(int x, int y) { //除法 做了异常判断
        try {
            int z = x / y;
        }
    }
}
```

```

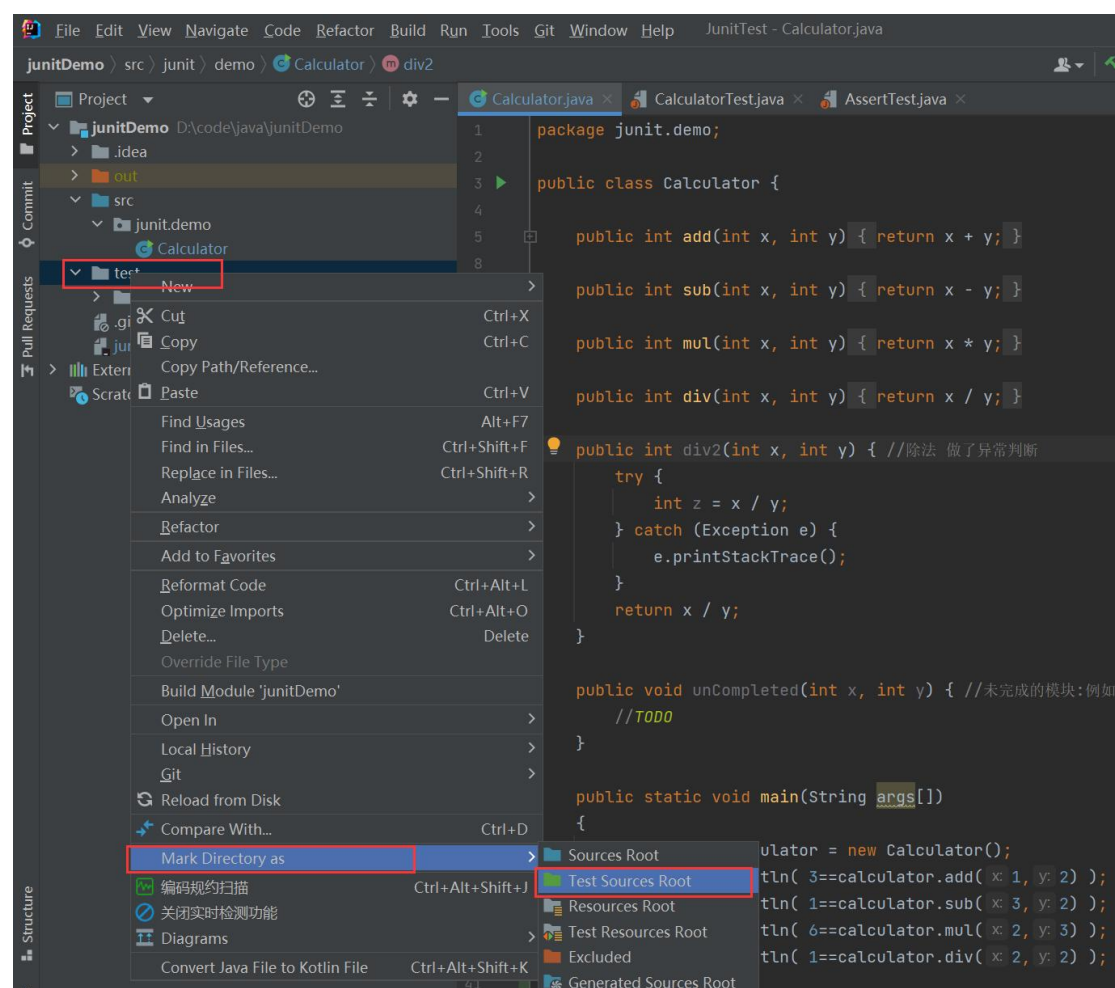
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return x / y;
}

public void unCompleted(int x, int y) { //未完成的模块:例如平方、开方等等
    //TODO
}
}

```

(1) 新建一个 test 的文件夹，用于存放单元测试类，然后标记为测试类文件夹。

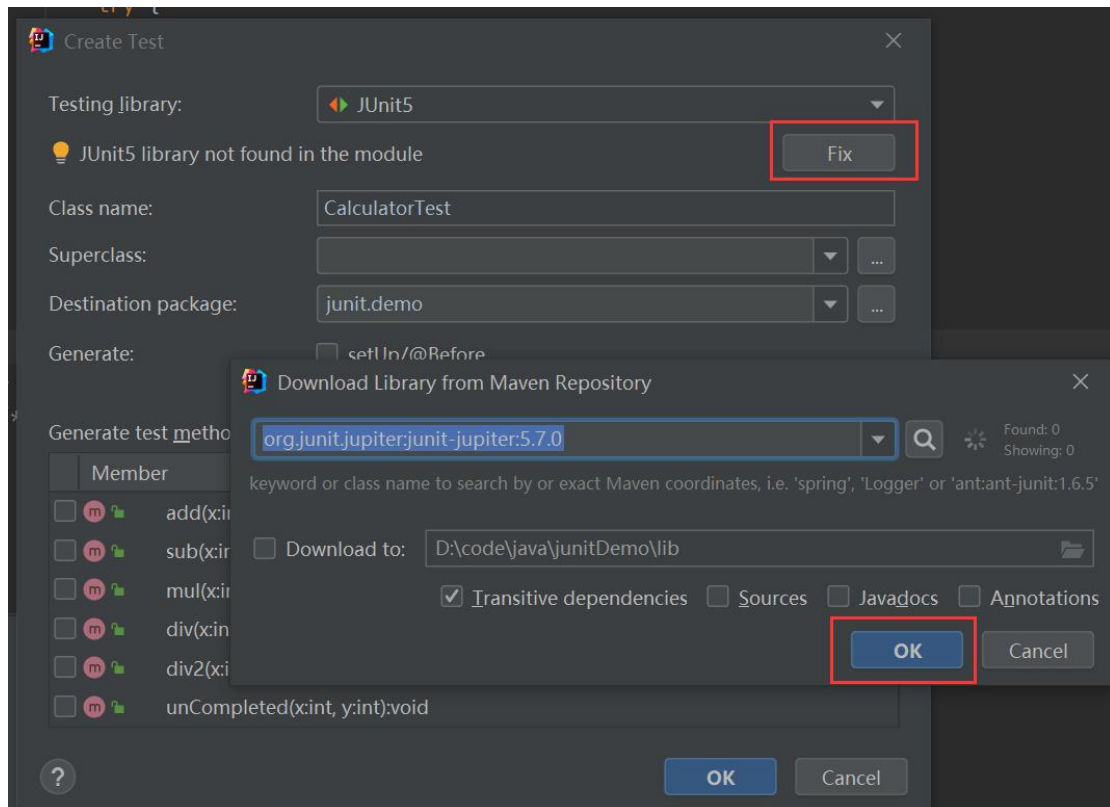
右键点击 test 文件夹，选择 Mark Directory as -> Test Sources Root



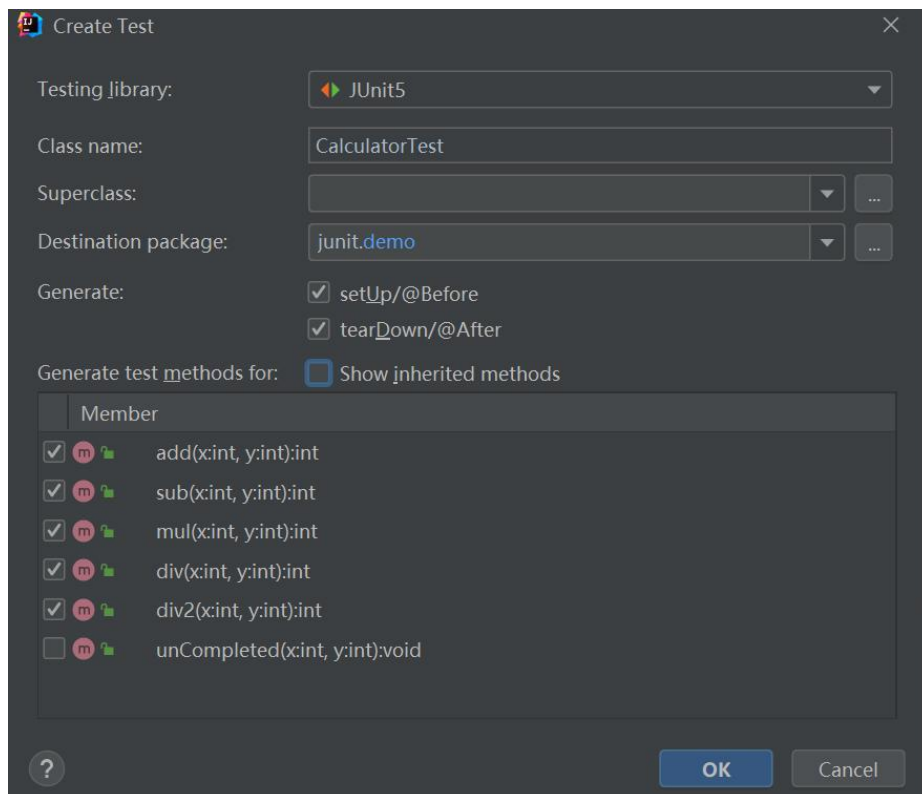
(2) 打开 Calculator.java 文件，在类的内部同时按下快捷键 ctrl + shift + T，选择 Create New Test（或右键选择 Generate -> Test）。



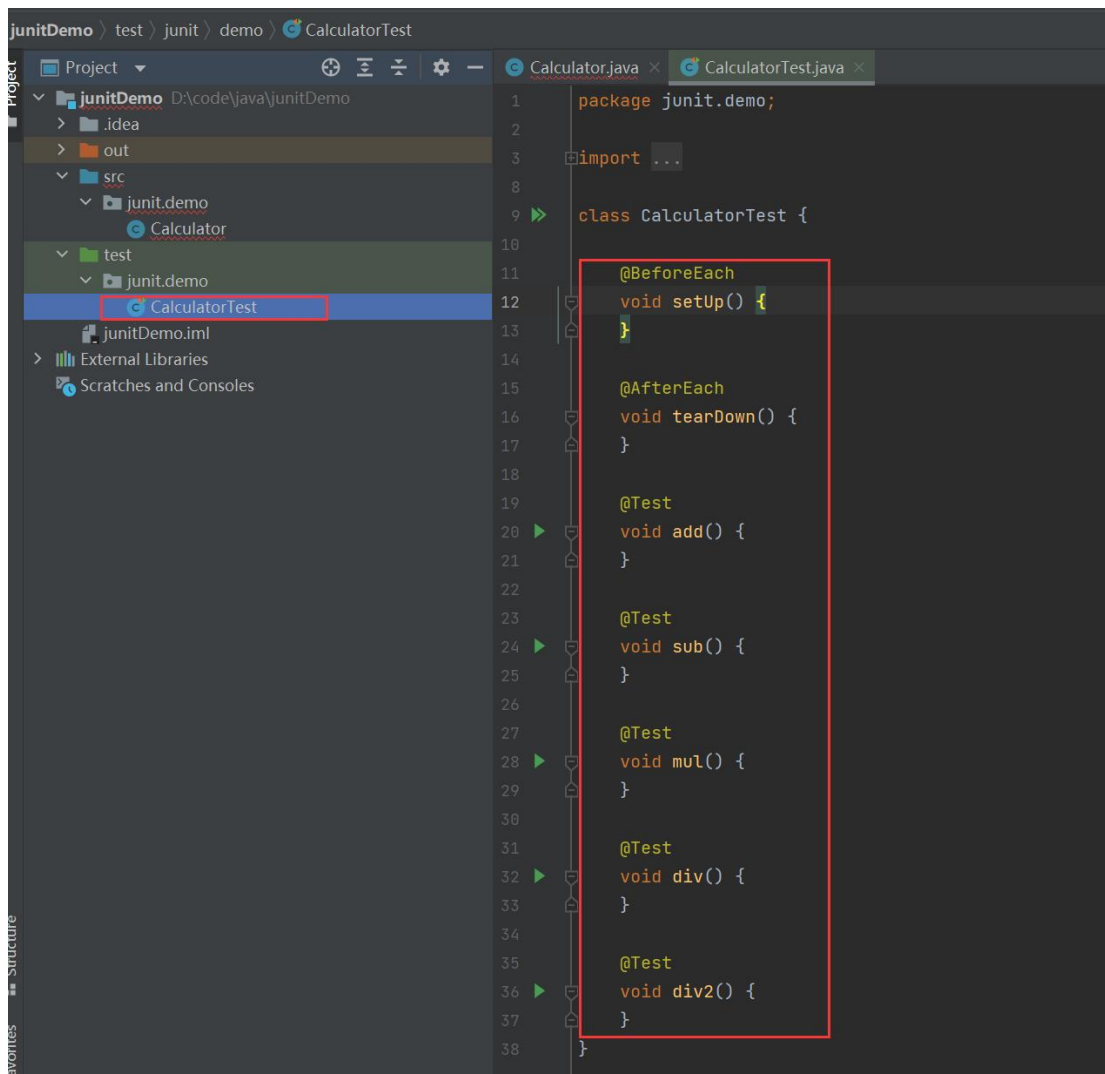
若之前没有安装过 JUnit5 Library， 在界面中点击 Fix 按钮，IDEA 会帮助你下载好 JUnit5（点击 OK）。



(3) 安装后在 Member 中勾选 Calculator 中需要进行单元测试的方法。



(4) 查看 test 目录下自动生成的单元测试类 CalculatorTest。



(5) 采用黑盒测试和白盒测试的常用方法，设计测试用例，并编写单元测试代码，代码修改详见 4.2 节。

### CalculatorTest.java

```

package junit.demo;

import org.junit.jupiter.api.AfterEach;
import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;
import org.junit.jupiter.api.Test;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

class CalculatorTest {

    private Calculator calculator;

    @BeforeEach
    void setUp() {
        System.out.println("**--- Executed before each test method in this class ---**");
        calculator = new Calculator();
    }

```



```

}

@AfterEach
void tearDown() {
    System.out.println("**--- Executed after each test method in this class ---**");
    calculator = null;
}

@Test
void add() {
    System.out.println("**--- Test add method executed ---**");
    assertEquals(10,calculator.add(8, 2));
}

@Test
void sub() {
    System.out.println("**--- Test sub method executed ---**");
    assertEquals(6,calculator.sub(8, 2));
}

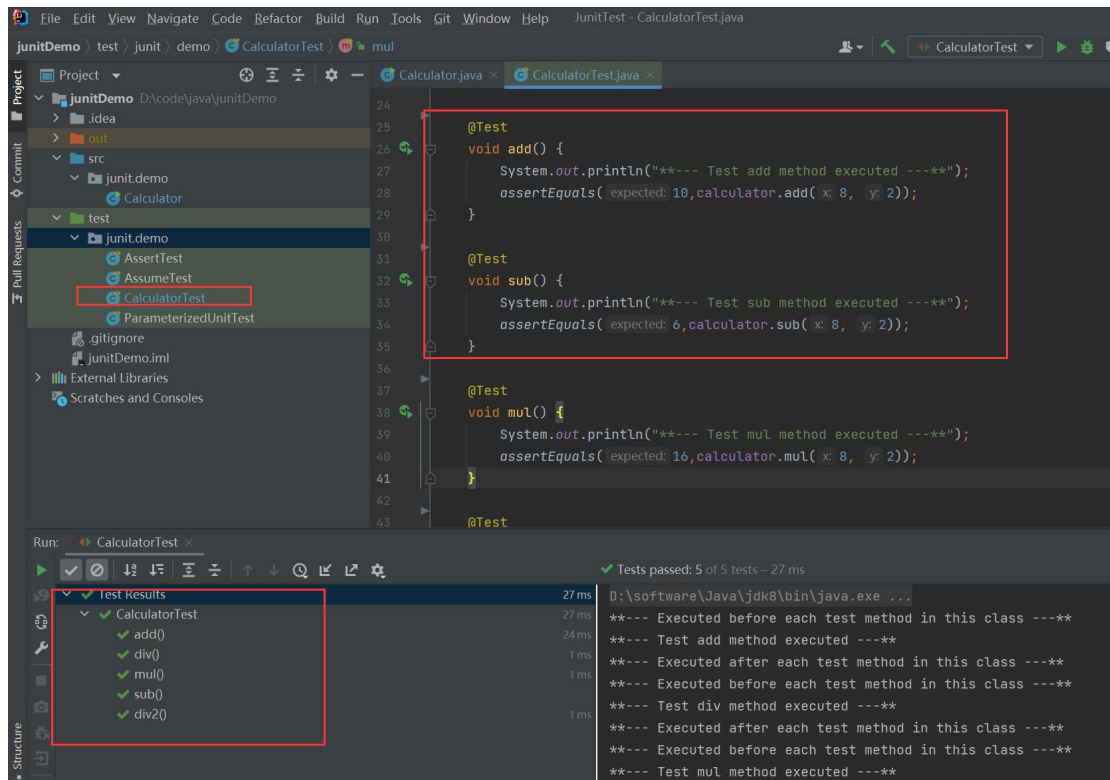
@Test
void mul() {
    System.out.println("**--- Test mul method executed ---**");
    assertEquals(16,calculator.mul(8, 2));
}

@Test
void div() {
    System.out.println("**--- Test div method executed ---**");
    assertEquals(4,calculator.div(8, 2));
}

//Todo
@Test
void div2() {
}
}

```

(6) 右键 CalculatorTest 类，选择 Run CalculatorTest，即可运行该单元测试类。



## 4.2 JUnit5 的常见用法

### 4.2.1 JUnit5 注解 (Annotations)

下面列出了 JUnit5 提供的一些常用注解：

Annotation	Description
@Test	Denotes a test method
@DisplayName	Declares a custom display name for the test class or test method
@BeforeEach	Denotes that the annotated method should be executed before each test method
@AfterEach	Denotes that the annotated method should be executed after each test method
@BeforeAll	Denotes that the annotated method should be executed before all test methods
@AfterAll	Denotes that the annotated method should be executed after all test methods
@Disable	Used to disable a test class or test method
@Nested	Denotes that the annotated class is a nested, non-static test class
@Tag	Declare tags for filtering tests
@ExtendWith	Register custom extensions

代码示例：

```
package junit.demo;
```

```

import org.junit.jupiter.api.*;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

class CalculatorTest {

    private Calculator calculator;

    @BeforeAll
    static void beforeAll() {
        System.out.println("***--- Executed once before all test methods in this class ---***");
    }

    @BeforeEach
    void setUp() {
        System.out.println("***--- Executed before each test method in this class ---***");
        calculator = new Calculator();
    }

    @AfterEach
    void tearDown() {
        System.out.println("***--- Executed after each test method in this class ---***");
        calculator = null;
    }

    @DisplayName("Test add method")
    @Test
    void add() {
        System.out.println("***--- Test add method executed ---***");
        assertEquals(10,calculator.add(8, 2));
    }

    @DisplayName("Test sub method")
    @Test
    void sub() {
        System.out.println("***--- Test sub method executed ---***");
        assertEquals(6,calculator.sub(8, 2));
    }

    @DisplayName("Test mul method")
    @Test
    void mul() {
        System.out.println("***--- Test mul method executed ---***");
        assertEquals(16,calculator.mul(8, 2));
    }

    @DisplayName("Test div method")
    @Test
    void div() {
        System.out.println("***--- Test div method executed ---***");
        assertEquals(4,calculator.div(8, 2));
    }

    @Test
    @Disabled("implementation pending")

```

```

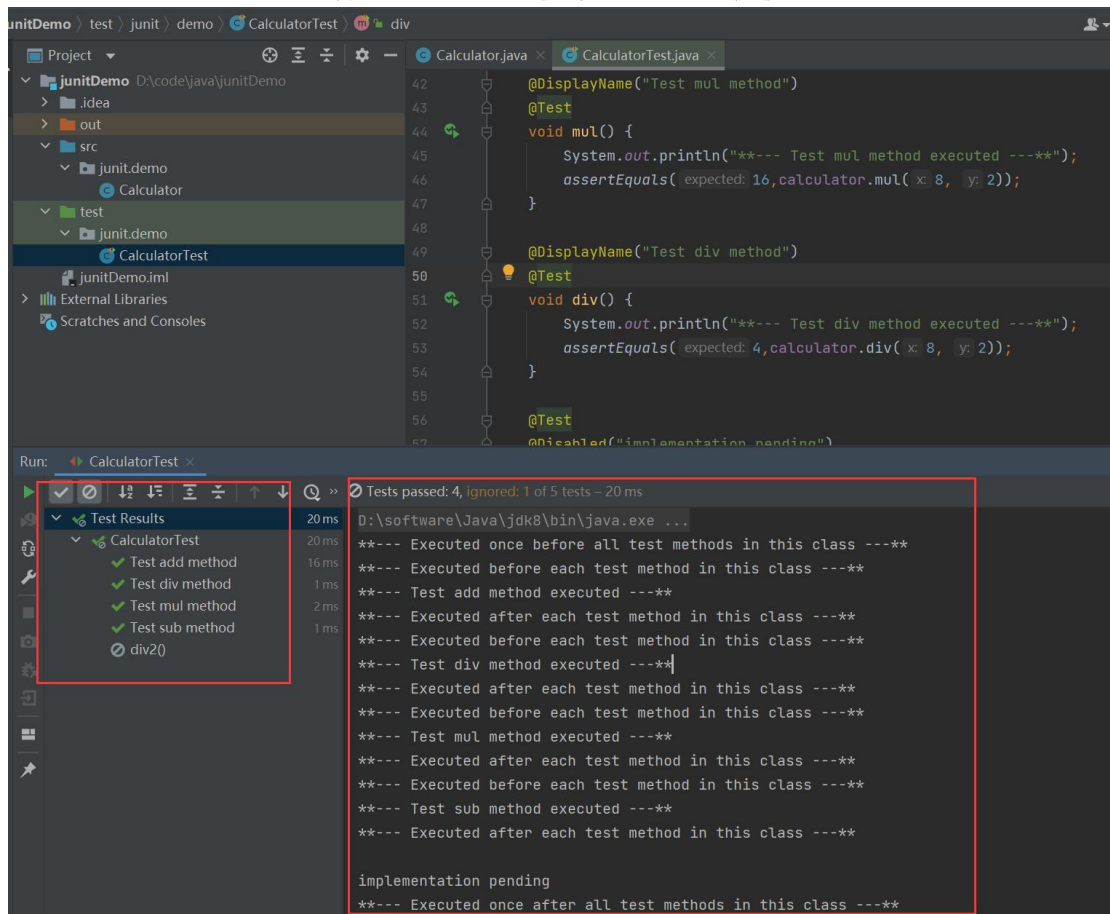
void div2() {
}

@AfterAll
static void afterAll() {
    System.out.println("**--- Executed once after all test methods in this class ---**");
}
}

```

运行结果：

从测试结果中我们可以看到 `div2` 用例被禁用，没有被执行。



#### 4.2.1 JUnit5 断言 (Assertions)

必须使用断言将每个测试方法的条件评估为 `true`，以便测试可以继续执行。JUnit Jupiter 断言保存在 `org.junit.jupiter.api.Assertions` 类中，所有方法都是静态的。

Assertion	Description
<code>assertEquals(expected, actual)</code>	Fails when expected does not equal actual
<code>assertFalse(expression)</code>	Fails when expression is not false
<code>assertNull(actual)</code>	Fails when actual is not null
<code>assertNotNull(actual)</code>	Fails when actual is null
<code>assertAll()</code>	Group many assertions and every assertion is executed even if one or more of them fails
<code>assertTrue(expression)</code>	Fails if expression is not true
<code>assertThrows()</code>	Class to be tested is expected to throw an exception

### 代码示例：

```
package junit.demo;

import org.junit.jupiter.api.*;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

public class AssertTest {

    @Test
    void testAssertEqual() {
        assertEquals("ABC", "ABC");
        assertEquals(20, 20, "optional assertion message");
        assertEquals(2 + 2, 4);
    }

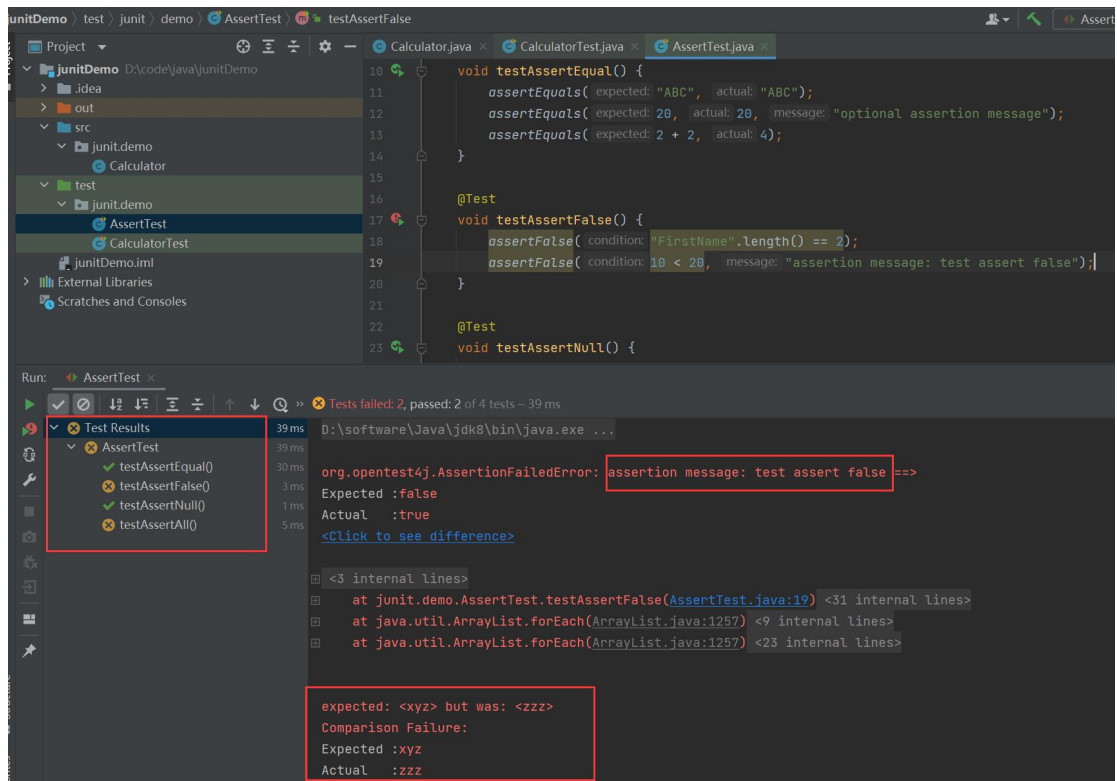
    @Test
    void testAssertFalse() {
        assertFalse("FirstName".length() == 2);
        assertFalse(10 < 20, "assertion message: test assert false");
    }

    @Test
    void testAssertNull() {
        String str1 = null;
        String str2 = "abc";
        assertNull(str1);
        assertNotNull(str2);
    }

    @Test
    void testAssertAll() {
        String str1 = "abc";
        String str2 = "pqr";
        String str3 = "xyz";
        assertAll(
            () -> assertEquals(str1, "abc"),
            () -> assertEquals(str2, "pqr"),
            () -> assertEquals(str3, "zzz")
        );
    }
}
```

```
}  
}
```

运行结果:



### 4.2.3 JUnit5 假设 (Assumptions)

假设是 `org.junit.jupiter.api.Assumptions` 类中的静态方法。他们仅在满足指定条件时执行测试，否则测试将中止。中止的测试不会导致构建失败。当假设失败时，将抛出 `org.opentest4j.TestAbortedException` 并跳过测试。

Assumptions	Description
<code>assumeTrue</code>	Execute the body of lambda when the positive condition hold else test will be skipped
<code>assumeFalse</code>	Execute the body of lambda when the negative condition hold else test will be skipped
<code>assumingThat</code>	Portion of the test method will execute if an assumption holds true and everything after the lambda will execute irrespective of the assumption in <code>assumingThat()</code> holds

代码示例:

```
package junit.demo;  
  
import org.junit.jupiter.api.*;  
import java.time.LocalDate;  
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;  
import static org.junit.jupiter.api.Assumptions.*;
```

```

public class AssumeTest {

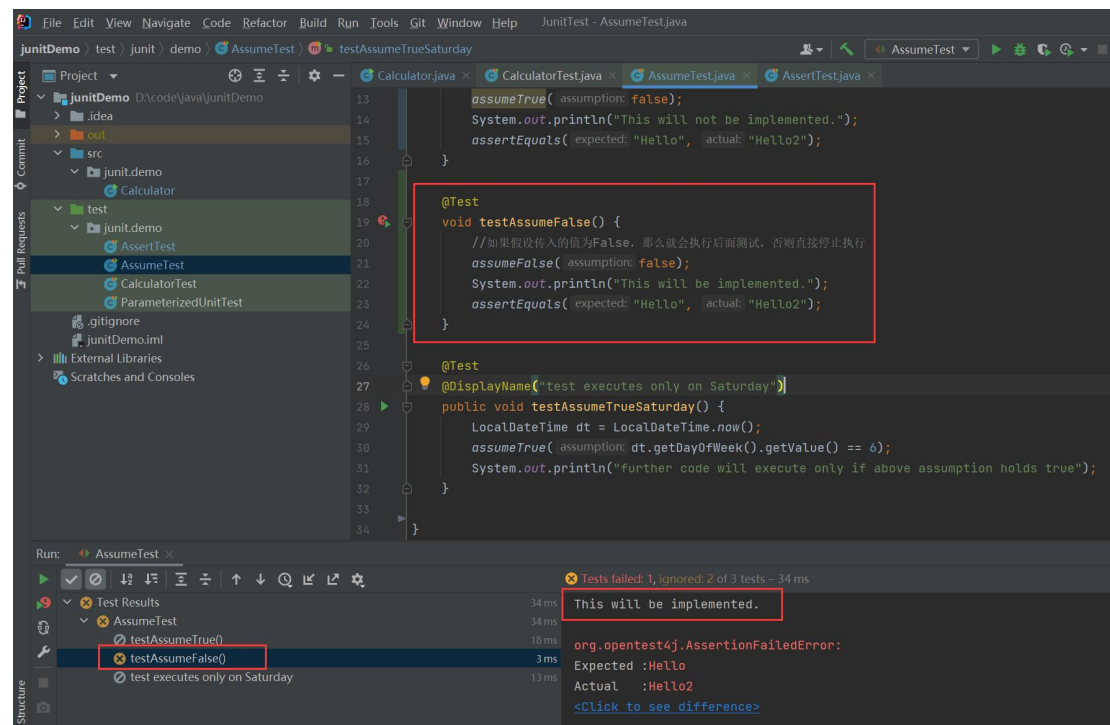
    @Test
    void testAssumeTrue() {
        //如果假设传入的值为 True， 那么就会执行后面测试， 否则直接停止执行
        assumeTrue(false);
        System.out.println("This will not be implemented.");
        assertEquals("Hello", "Hello2");
    }

    @Test
    void testAssumeFalse() {
        //如果假设传入的值为 False， 那么就会执行后面测试， 否则直接停止执行
        assumeFalse(false);
        System.out.println("This will be implemented.");
        assertEquals("Hello", "Hello2");
    }

    @Test
    @DisplayName("test executes only on Saturday")
    public void testAssumeTrueSaturday() {
        LocalDateTime dt = LocalDateTime.now();
        assumeTrue(dt.getDayOfWeek().getValue() == 6);
        System.out.println("further code will execute only if above assumption holds true");
    }
}

```

运行结果：



## 4.2.4 JUnit5 测试异常 (Test Exception)

在某些情况下，期望方法在特定条件下引发异常。如果给定方法未引发指定的异常，则 `assertThrows` 将使测试失败。

**JUnit5 `assertThrows()`的语法：**

它断言所提供的 `executable` 的执行将引发 `expectedType` 的异常并返回该异常。

```
public static <T extends Throwable> T assertThrows(Class<T> expectedType,  
Executable executable)
```

代码示例：

**被测方法：**

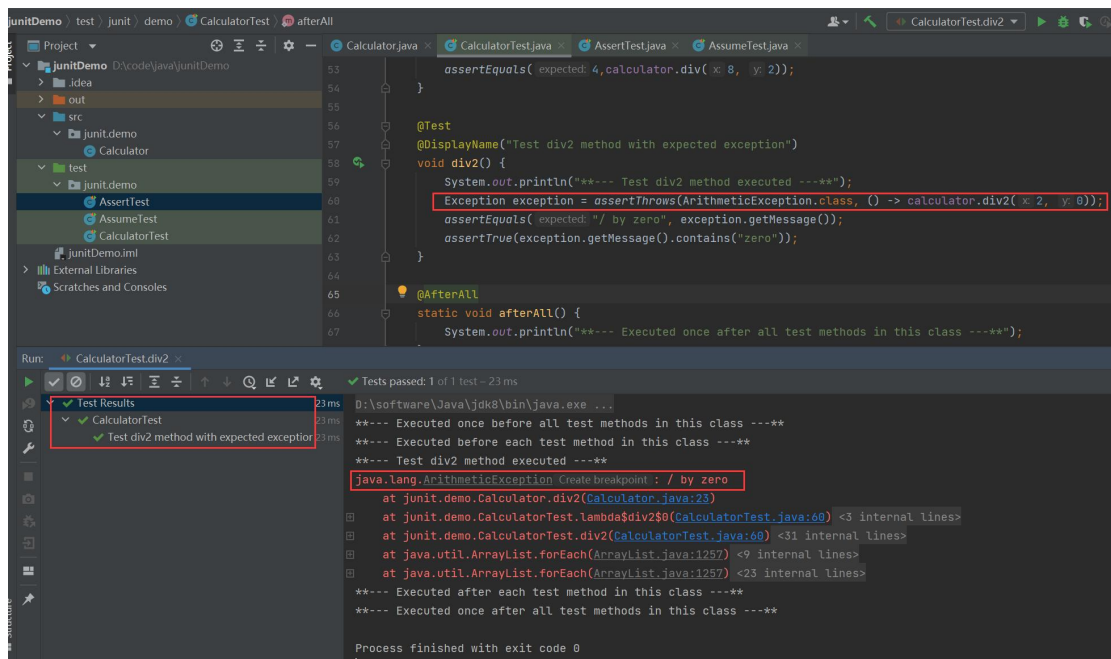
```
public int div2(int x, int y) { //除法 做了异常判断  
    try {  
        int z = x / y;  
    } catch (Exception e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
    return x / y;  
}
```

**测试方法：**

```
@Test  
@DisplayName("Test div2 method with expected exception")  
void div2() {  
    System.out.println("**--- Test div2 method executed ---**");  
    Exception exception = assertThrows(ArithmeticException.class, () -> calculator.div2(2, 0));  
    assertEquals("/ by zero", exception.getMessage());  
    assertTrue(exception.getMessage().contains("zero"));  
}
```

运行结果：





## 4.2.5 JUnit5 参数测试 (Parameterized Tests)

要使用 JUnit 5 进行参数化测试，除了 `junit-jupiter-engine` 基础依赖之外，还需要另一个模块依赖：`junit-jupiter-params`，其主要就是提供了编写参数化测试 API。`@ParameterizedTest` 作为参数化测试的必要注解，替代了 `@Test` 注解。任何一个参数化测试方法都需要标记上该注解。

### (1) 基本数据源测试：@ValueSource

`@ValueSource` 是 JUnit 5 提供的最简单的数据参数源，支持 Java 的八大基本类型、字符串和 Class，使用时赋值给注解上对应类型属性，以数组方式传递。

### (2) CSV 数据源测试：@CsvSource

通过 `@CsvSource` 可以注入指定 CSV 格式 (comma-separated-values) 的一组数据，用每个逗号分隔的值来匹配一个测试方法对应的参数。

代码示例：

```
package junit.demo;

import org.junit.jupiter.api.DisplayName;
import org.junit.jupiter.params.ParameterizedTest;
import org.junit.jupiter.params.provider.CsvSource;
import org.junit.jupiter.params.provider.ValueSource;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

public class ParameterizedUnitTest {
    @ParameterizedTest
    @DisplayName("Test value source1")
    @ValueSource(ints = {2, 4, 8})
    void testNumberShouldBeEven(int num) {
```

```

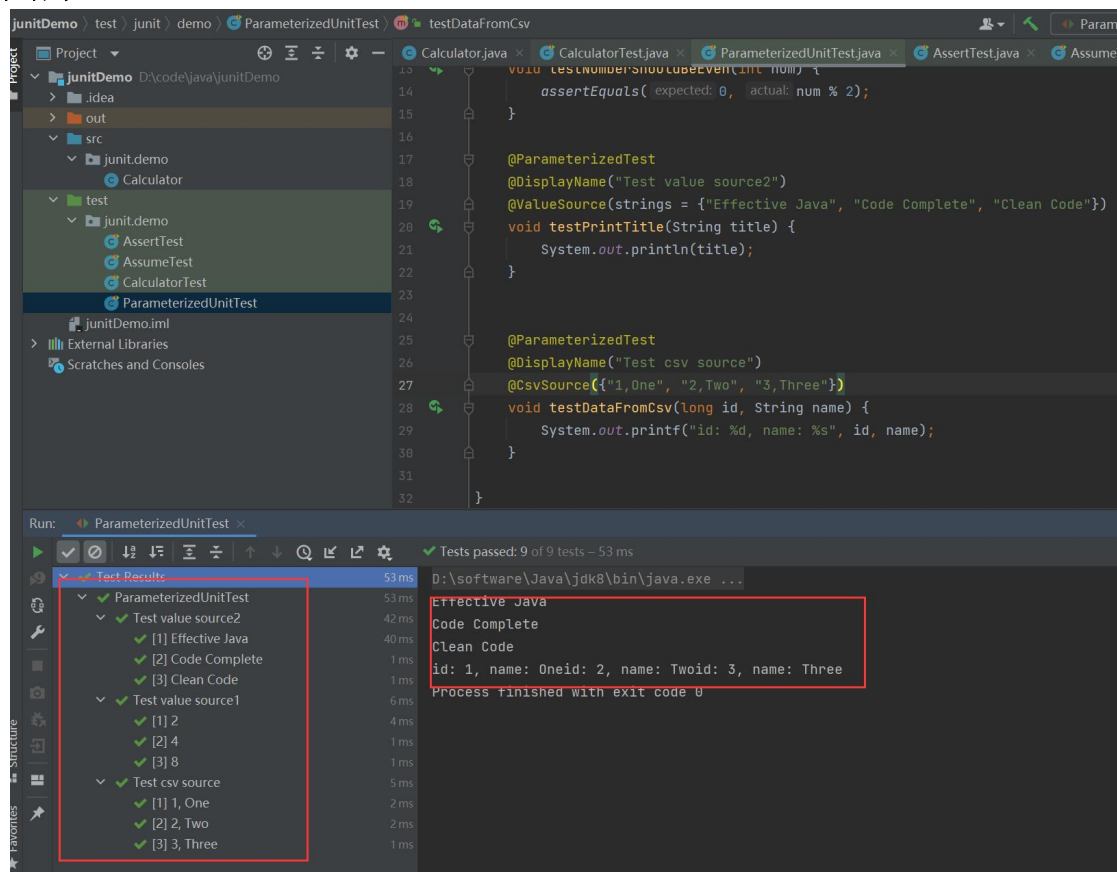
    assertEquals(0, num % 2);
}

@ParameterizedTest
@DisplayName("Test value source2")
@ValueSource(strings = {"Effective Java", "Code Complete", "Clean Code"})
void testPrintTitle(String title) {
    System.out.println(title);
}

@ParameterizedTest
@DisplayName("Test csv source")
@CsvSource({"1,One", "2,Two", "3,Three"})
void testDataFromCsv(long id, String name) {
    System.out.printf("id: %d, name: %s", id, name);
}
}

```

运行结果:

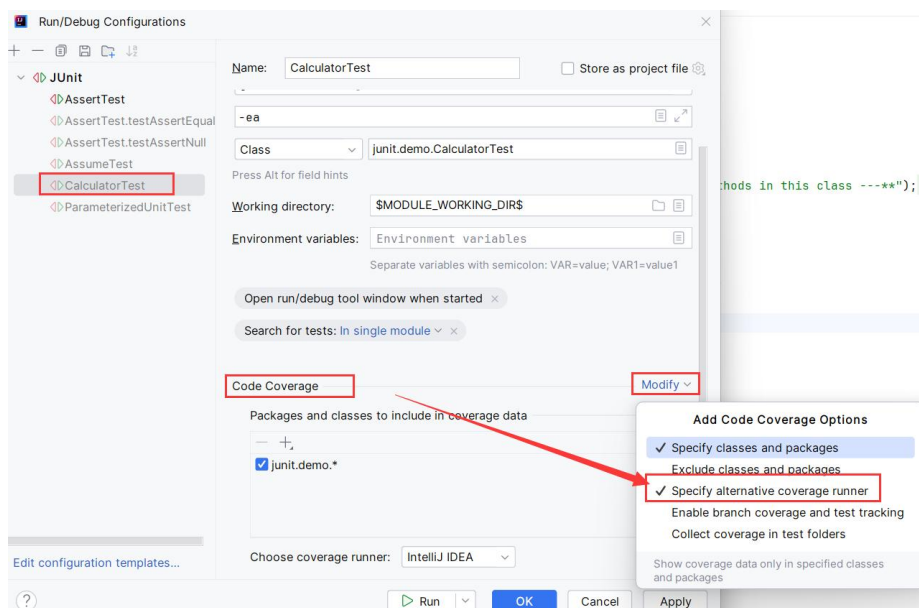
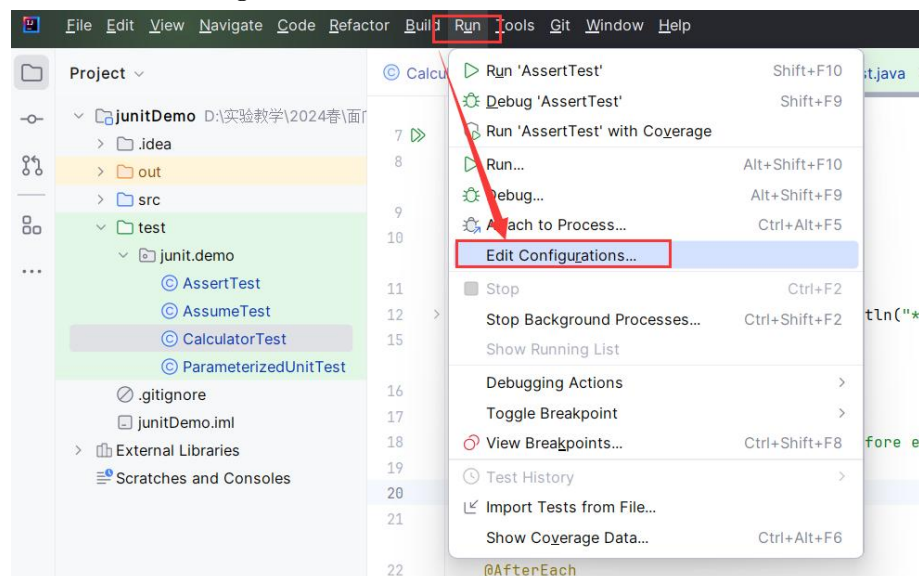


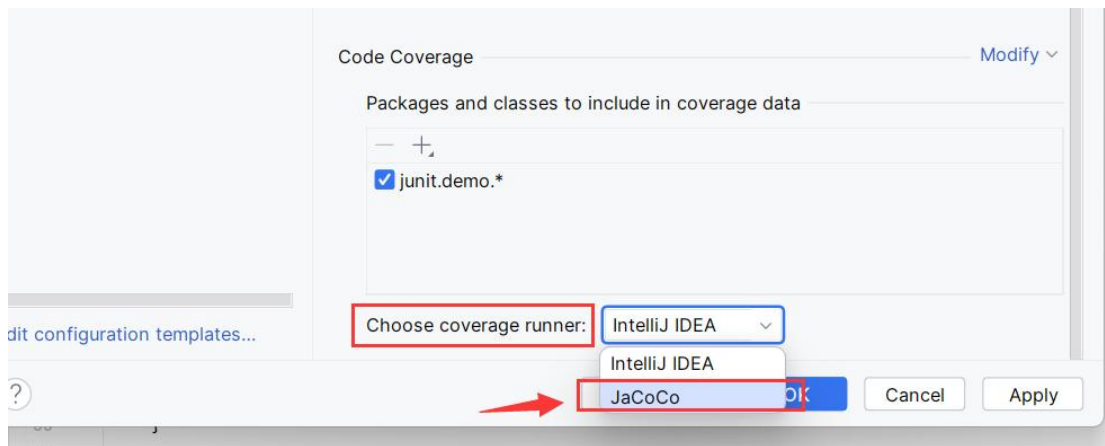
## 4.3 用 JUnit5 对 StrassenMatrixMultiplication 类进行单元测试

请使用 JUnit5 对 StrassenMatrixMultiplication 类的所有方法进行单元测试，并使用 Jacoco 统计代码覆盖率，要求行（lines）覆盖率达到 100%。

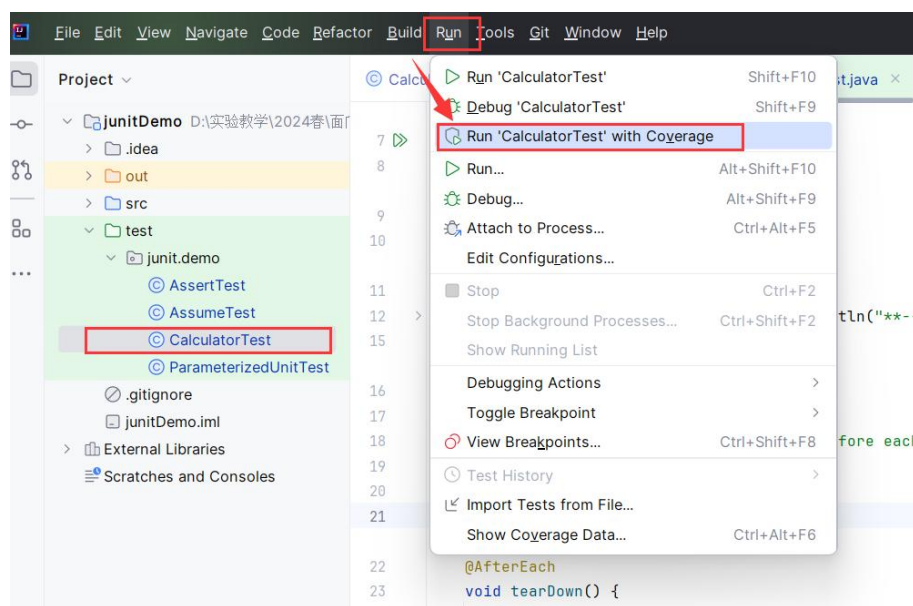
Jacoco 是一个开源的 Java 代码覆盖率工具，用于帮助开发者评估其代码的测试覆盖率。通过 Jacoco，开发者可以了解哪些代码被测试覆盖到，哪些没有。从而帮助他们更好地进行单元测试和集成测试，提高代码质量。在 IntelliJ Idea 中，配置方法如下：

### (1) 配置 Coverage Runner

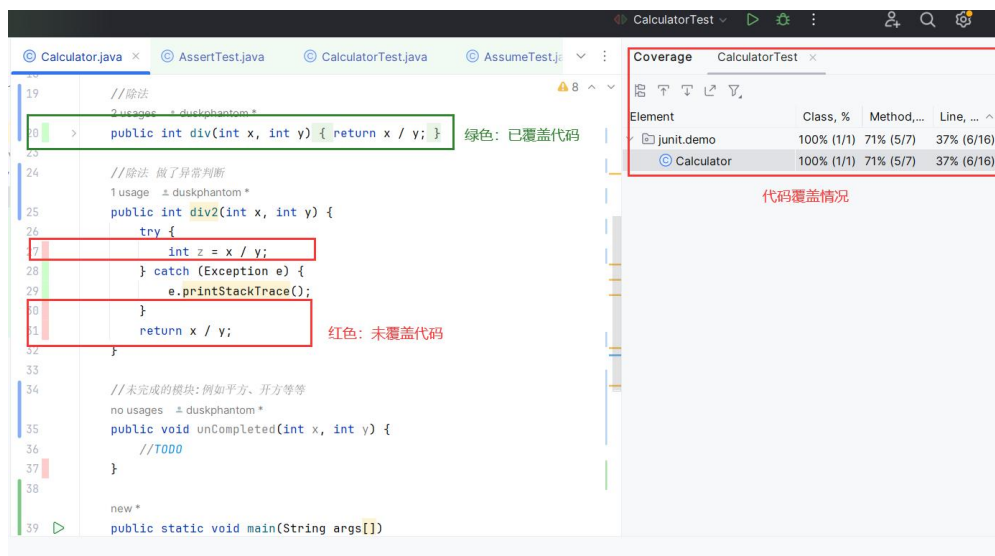




(2) 运行测试类 “with Coverage”



(3) 查看代码覆盖率



## StrassenMatrixMultiplication.java

//Java Program to Implement Strassen Algorithm for Matrix Multiplication

```
public class StrassenMatrixMultiplication {

    // Function to multiply matrices
    public int[][] multiply(int[][] A, int[][] B) {
        int n = A.length;

        int[][] R = new int[n][n];

        if (n == 1) {
            R[0][0] = A[0][0] * B[0][0];
        } else {
            // Dividing Matrix into parts
            // by storing sub-parts to variables
            int[][] A11 = new int[n / 2][n / 2];
            int[][] A12 = new int[n / 2][n / 2];
            int[][] A21 = new int[n / 2][n / 2];
            int[][] A22 = new int[n / 2][n / 2];
            int[][] B11 = new int[n / 2][n / 2];
            int[][] B12 = new int[n / 2][n / 2];
            int[][] B21 = new int[n / 2][n / 2];
            int[][] B22 = new int[n / 2][n / 2];

            // Dividing matrix A into 4 parts
            split(A, A11, 0, 0);
            split(A, A12, 0, n / 2);
            split(A, A21, n / 2, 0);
            split(A, A22, n / 2, n / 2);

            // Dividing matrix B into 4 parts
            split(B, B11, 0, 0);
            split(B, B12, 0, n / 2);
            split(B, B21, n / 2, 0);
            split(B, B22, n / 2, n / 2);

            // Using Formulas as described in algorithm
            // M1:=(A1+A3)×(B1+B2)
            int[][] M1 = multiply(add(A11, A22), add(B11, B22));

            // M2:=(A2+A4)×(B3+B4)
            int[][] M2 = multiply(add(A21, A22), B11);

            // M3:=(A1-A4)×(B1+A4)
            int[][] M3 = multiply(A11, sub(B12, B22));

            // M4:=(A1×(B2-B4)
            int[][] M4 = multiply(A22, sub(B21, B11));

            // M5:=(A3+A4)×(B1)
            int[][] M5 = multiply(add(A11, A12), B22);

            // M6:=(A1+A2)×(B4)
```

```

        int[][] M6 = multiply(sub(A21, A11), add(B11, B12));

        // M7:=A4×(B3-B1)
        int[][] M7 = multiply(sub(A12, A22), add(B21, B22));

        // P:=M2+M3-M6-M7
        int[][] C11 = add(sub(add(M1, M4), M5), M7);

        // Q:=M4+M6
        int[][] C12 = add(M3, M5);

        // R:=M5+M7
        int[][] C21 = add(M2, M4);

        // S:=M1-M3-M4-M5
        int[][] C22 = add(sub(add(M1, M3), M2), M6);

        join(C11, R, 0, 0);
        join(C12, R, 0, n / 2);
        join(C21, R, n / 2, 0);
        join(C22, R, n / 2, n / 2);
    }
    return R;
}

```

```

// Function to subtract two matrices
public int[][] sub(int[][] A, int[][] B) {
    int n = A.length;

    int[][] C = new int[n][n];

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            C[i][j] = A[i][j] - B[i][j];
        }
    }
    return C;
}

```

```

// Function to add two matrices
public int[][] add(int[][] A, int[][] B) {
    int n = A.length;
    int[][] C = new int[n][n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
        }
    }
    return C;
}

```

```

// Function to split parent matrix into child matrices
public void split(int[][] P, int[][] C, int iB, int jB) {
    for (int i1 = 0, i2 = iB; i1 < C.length; i1++, i2++) {

```

```

        for (int j1 = 0, j2 = jB; j1 < C.length; j1++, j2++) {
            C[i1][j1] = P[i2][j2];
        }
    }
}

// Function to join child matrices into (to) parent matrix
public void join(int[][] C, int[][] P, int iB, int jB) {
    for (int i1 = 0, i2 = iB; i1 < C.length; i1++, i2++) {
        for (int j1 = 0, j2 = jB; j1 < C.length; j1++, j2++) {
            P[i2][j2] = C[i1][j1];
        }
    }
}
}

```

## 4.4 重构代码，添加超级精英敌机和 Boss 敌机

使用工厂模式添加超级精英敌机和 Boss 敌机，实现散射和环射弹道。

本次实验提交版本需完成以下功能：

	超级精英敌机	Boss敌机
出现	每隔一定周期 <b>随机</b> 产生	分数达到设定 <b>阈值</b> ，可多次出现
移动	向屏幕下方左右移动	悬浮于界面上方左右移动
火力	<b>散射</b> 弹道 同时发射3颗子弹，呈扇形	<b>环射</b> 弹道 同时发射20颗子弹，呈环形
坠毁	随机掉落 <b>&lt;=1</b> 个道具	随机掉落 <b>&lt;=3</b> 个道具
		

## 5. 实验要求

✧ 提交内容  
包括：

- ① 项目代码，包含英雄机的单元测试代码，压缩成 zip 包；
- ② 单元测试报告，包括测试用例描述及相应的 JUnit 单元测试结果截图。

**注意：**请按照报告模板中的要求书写。一个方法一个测试用例，按照每个测试类截图 JUnit 测试结果。