

PROGETTO RETI DEI CALCOLATORI

Gestione biglietteria.

Esposito Ettore

Nocerino Gabriel

Ostuni Francesco

Pelli Fiorella

Zaccaro Benedetta

Descrizione del progetto

Il progetto si pone l'obiettivo di gestire la vendita di biglietti da parte di una biglietteria (server).

La biglietteria dispone di un totale predefinito di biglietti disponibili; ogni cliente (client) può connettersi e richiederne l'acquisto.

La vendita viene "moderata" dal server, i biglietti verranno venduti fino ad esaurimento scorte e in caso ci siano due o più clienti a contendersi lo stesso biglietto allora il primo ad effettuare l'acquisto se lo aggiudicherà.

Implementazione del progetto

Il progetto è composto da:

- 'server_b.c' : ovvero il server che resta in ascolto di connessioni da parte di uno o più client e gestisce la vendita dei biglietti.

Il server è concorrente in quanto per ogni client connesso viene creato un nuovo thread e quindi esso viene gestito a parte in modo tale di permettere al server di rimanere in ascolto per ulteriori connessioni.

- 'client.c' : ovvero il client che si connette al server e invia una richiesta di acquisto.