

# 飞染框架近期开源贡献进展

梦柳/Ligoml

飞桨团队

# 发版计划: 飞桨框架v2.3.0 #41514

## >>>>>>

我们已经于4月6日创建了<u>v2.3.0 release 分支</u>,并基于该分支启动了集成测试、稳定性测试、性能测试。我们会逐步的从develop分支中通过cherry-pick PRs的方式让该分支稳定。该过程可能会持续1~2个月的时间,这期间我们会发布一到多个的v2.3.0 release candidate版本。待该分支稳定后,我们会发布v2.3.0正式版本。

#### 亮点功能:

- 新增100+个API,包含11个线性代数计算、30+Tensor 计算 API等,更好地支持科学计算模型;新增性能分析相关API:提供对训推过程中性能数据的收集,导出和统计的功能。
- Phi: 针对之前飞桨框架算子复用成本较高以及复用性能不够极致的问题,我们重构了飞桨的算子体系,设计了高性能&低成本的"组装式"算子开发范式,建设了函数式训推一体算子库Phi。
- Eager 新动态图:针对动态图调度性能、二次开发能力差的问题,我们重构了动态图的底层执行机制。对于Phi算 子库支持的算子,切换到新动态图模式预期能观测到调度性能的成倍提升。

# Release notes: v2.3.0rc数据统计(截止4.14)

>>>>>>>

3000+ Commits

> 200+ Contributor

IPU团队

NVIDIA团队

百度飞桨团队

Intel团队

百度NLP团队

个人开发者

MLU团队

百度XPU团队

NPU团队

. . . . .

# 个人开发者的社区贡献情况

## >>>>>>





#### 黑客松任务进展-API方向

- 认领数 30个任务,63次认领
- RFC 提交 27个任务,33次提交
- > RFC merge 22个任务
- ▶ PR 提交 14个任务, 15次提交
- ➤ PR merge/锁定 4个

# 社区贡献: 个人开发者如何参与飞桨框架共建?

从「开源项目使用者」到「开源项目建设者」

### 日常贡献

从ISSUE到PR,一般是指外部 开发者向飞桨团队提ISSUE报 bug或新需求,并主动PR的行 为。

## 活动贡献

飞桨团队在社区主动发起的短周期活动(如 黑客马拉松),任 务独立、目标清晰,通过适当激励的方式引导开发者提PR。

## 组织贡献

加入飞桨社区组织(如PFCC), 在与飞桨团队更密切的交流中, 以个人或团队的方式为飞桨贡献 一到多个重要能力。