

Reguläre Ausdrücke

Satz von Kleene-Myhill

$$E(\text{Reg } \Sigma) = \text{Reg } \Sigma$$

Dieser Satz bedeutet u.a., dass jede reguläre Sprache aus den endlichen Sprachen durch die Operationen *Vereinigung*, *Produkt* und *Stern* erzeugt werden kann.

Die Abbildung \mathcal{A} ist wieder induktiv definiert:

- $\mathcal{A}(\emptyset) = \emptyset$,
- $\mathcal{A}(\epsilon) = \rightarrow \odot$,
- $\forall a \in \Sigma : \mathcal{A}(a) = \diamond \xrightarrow{a} \odot$,

$$\mathcal{A}(\alpha) \cup \mathcal{A}(\beta) = \begin{array}{c} \xrightarrow{\epsilon} \odot \xrightarrow{\alpha} \odot \\ \xrightarrow{\epsilon} \odot \xrightarrow{\beta} \odot \end{array}$$

$$\mathcal{A}(\alpha) \circ \mathcal{A}(\beta) = \begin{array}{c} \xrightarrow{\alpha} \odot \xrightarrow{\beta} \odot \end{array}$$

$$\mathcal{A}(\alpha)^* = \begin{array}{c} \diamond \xrightarrow{\alpha} \odot \\ \odot \xrightarrow{\epsilon} \diamond \end{array}$$

und für reguläre Ausdrücke α und β soll gelten:

- $\mathcal{A}([\alpha \cup \beta]) := \mathcal{A}(\alpha) \cup \mathcal{A}(\beta)$,
- $\mathcal{A}([\alpha \beta]) := \mathcal{A}(\alpha) \circ \mathcal{A}(\beta)$,
- $\mathcal{A}(\alpha^*) := \mathcal{A}(\alpha)^*$.

Pumping-Lemma Kontextfrei

Wichtig: $L_1 \cup L_2$ & $L_1 \circ L_2$ zweier kontextfreien Sprachen sind nicht zwingend kontextfrei!

Wir nehmen an, dass die Sprache L kontextfrei ist: $xs^i yt^i z \in L$

1. $|st| \geq 1$,
2. $|syt| \leq n$,
3. $xs^i yt^i z \in L$ für alle $i \in \mathbb{N}$.

$$\forall n \in \mathbb{N}^* : \exists w \in L \quad \exists x, s, y, t, z \in \Sigma^* \\ w = \overbrace{a \dots ab \dots bc \dots c}^{\substack{\times \quad |s| \quad |y| \quad |t| \quad |z| \\ \leq n}} \Rightarrow |w_n| = 3n$$

Chromsky Normalform

1. Schritt: Elimination von Regeln der Form $A \rightarrow \epsilon$, falls $A \neq S_0$.

Die Regel $A \rightarrow \epsilon$ wird gestrichen und für jedes Vorkommen von A auf der rechten Seite einer Regel wird A durch ϵ ersetzt.

2. Schritt: Elimination von Regeln der Form $A \rightarrow B$.

Regeln vom Typ $A \rightarrow B$ werden Kettenregeln und Variablen, die in Kettenregeln vorkommen, Kettenvariable genannt. Ihre Elimination ist der komplizierteste Schritt. Wir zerlegen ihn in zwei Teilschritte.

Schritt 2.1: Zuerst prüfen wir, ob es Kettenregeln gibt, die einen Zykel bilden, z.B.

$$A \rightarrow B, B \rightarrow C, C \rightarrow A.$$

In diesem Fall wählen wir eine Variable, z.B. B , aus und ersetzen alle anderen Variablen, die im Zykel vorkommen, in allen Regeln durch B . Wenn eine der Variablen S ist, müssen Sie die Variable S auswählen, sonst fehlt Ihnen die Startvariable.

Schritt 2.2:

1. Bestimme für alle $A \in \mathcal{N}$ die Menge $[A]^+$.
2. Lösche alle verbleibenden Kettenregeln.
3. Führe den folgenden Prozess durch:

for $A \in \mathcal{N}$:

for $B \in [A]^+$:

if $(B \rightarrow \omega) \in R$: put the rule $(A \rightarrow \omega)$ into R :

3. Schritt: Elimination nutzloser Variablen.

Definition 3.12 Sei $A \in \mathcal{N}$. Wir sagen, dass A terminiert \iff

Entweder es gibt eine Regel $A \rightarrow \omega$ mit $\omega \in T^+$

oder es gibt eine Regel $A \rightarrow \omega$ mit $\omega \in ((\mathcal{N} - \{A\}) \cup T)^+$ wobei alle in ω vorkommenden Variablen terminierend sind.

Definition 3.13 Sei $A \in \mathcal{N}$. Die Variable A heisst nutzlos \iff

Entweder terminiert A nicht

oder A ist von S aus nicht erreichbar.

Es können alle Regeln gestrichen werden, die auf der linken oder rechten Seite eine nutzlose Variable enthalten.

4. Schritt: Abändern von Regeln der Form $A \rightarrow \omega$ mit $|\omega| \geq 2$.

Zuerst führen wir für jedes Terminalsymbol eine neue Variable und eine neue Regel ein. Ist z.B. $a \in T$ führen wir die Variable Y_a und die Regel $Y_a \rightarrow a$ ein. (Das tun wir natürlich nur für Terminalsymbole, die wirklich auf den rechten Seiten von entsprechenden Regeln vorkommen.) Dann ersetzen wir die in ω vorkommenden Terminalsymbole durch ihre Variablen, z.B. wird

$$A \rightarrow aBbCCa \text{ durch } A \rightarrow Y_a B Y_b C C Y_a$$

ersetzt. Nun werden die Regeln der Form $A \rightarrow BBAC$ durch eine Folge von Regeln, die die gewünschte Form haben, ersetzt:

$$A \rightarrow BBAC \implies A \rightarrow BZ_1, Z_1 \rightarrow BZ_2, Z_2 \rightarrow AC,$$

wobei Z_1, Z_2 neue Variablen sind.

Beispiel

Bsp 1) $G = (N, \Sigma, R, S)$		$\epsilon \neq R$
$N = \{S, A, B, C\}, T = \{a, b, c, d, e\}$		
$R = \{S \rightarrow S \circ A \mid A \mid A \circ B \mid (S) \mid a, A \rightarrow A \circ B \mid B \mid (S) \mid a, B \rightarrow (S) \mid a\}$		CNF $\Rightarrow N = N \cup T$
Elimination der Kettenregel		Schritt 4+5
$S \rightarrow A \rightarrow B$	Y_a, Y_b, Y_c, Y_d	
$[S]^+ = \{S, A, B\}$	S terminiert	$S \rightarrow S \circ Y_a \mid A \circ Y_b \mid B \circ Y_c \mid Y_d \mid a$
$[A]^+ = \{S, B\}$	A "	$A \rightarrow A \circ Y_b \mid Y_c \mid S \circ Y_d \mid a$
$[B]^+ = \{S\}$	B "	$B \rightarrow Y_c \mid S \circ Y_d \mid a$
\tilde{G} in CNF		
$\tilde{N} = \{S, A, B, C\}$		$\tilde{T} = \{a, b, c, d, e\}$
Regeln		
kontextfreie Regeln		Reguläre Regeln
$S \rightarrow SC \quad B \rightarrow Y_d E$		$S \rightarrow a$
$S \rightarrow AB$		$A \rightarrow a$
$S \rightarrow Y_d E$		$B \rightarrow a$
$A \rightarrow AB$		$Y_a \rightarrow a$
$A \rightarrow Y_b E$		$Y_b \rightarrow b$
$C \rightarrow Y_a A$		$Y_c \rightarrow c$
$B \rightarrow Y_b B$		$Y_d \rightarrow d$
$E \rightarrow S Y_d$		$Y_e \rightarrow e$

Cocke-Younger-Kasami

Ist Wort in kontextfreier Grammatik?
CYK löst das Problem in polynomieller Zeit.
2110

$G = (\{S, A, B, C\}, \{a, b\}, P, S)$

$S \rightarrow AB \mid BC$
 $A \rightarrow BA \mid a$
 $B \rightarrow CC \mid b$
 $C \rightarrow AB \mid a$

$w = bbabaa$

A	S	/	/	/	/	/
B	A	S	/	/	/	/
S	C	B	S	A	/	/
A	S	C	B	/	/	/
/	S	A	S	C	A	S
B	B	A	C	B	A	C
b	b	a	b	a	a	

Kellerautomaten

Q , einer endlichen Menge von Zuständen,

Σ , einem endlichen Eingabealphabet,

Γ , einem endlichen Keller- oder Stackalphabet,

$\delta: Q \times \Sigma \times \Gamma \rightarrow P(Q \times \Gamma^*)$, der Übergangsfunktion,

q_0 , dem Startzustand,

$\perp \in \Gamma$, dem Zeichen, das den Boden des Stacks markiert, und

F , der Menge der akzeptierenden Zustände.

Beispiel

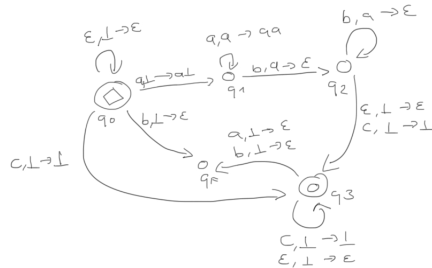
$L = \{a^m b^m c^n \mid m, n \in \mathbb{N}\}$

$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \perp, F)$

$\Sigma = \{a, b, c\}$

$\Gamma = \{a, \perp\}$

$F = \{q_0, q_3\}$



Turing-Maschine (TM)

Maschine kann von Band lesen und schreiben, Kopf kann fahren (Tabelle wie bei Kellerauto.)

- Zeitbedarf (Anzahl Schritte bis Stop)
- Platzbedarf (Anzahl Speicherstellen die der Kopf berechnet bis Stop)

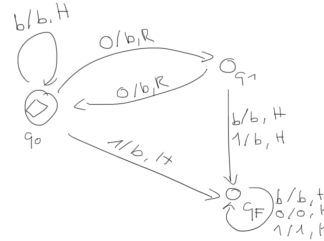
$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$

$Q = \{q_0, q_1, q_F\}$

$\Sigma = \{0, 1\}$

$\Gamma = \{0, 1, b\}$

$F = \{q_0\}$



Notation:

Input $w = 00$

$q_0 00 \vdash b q_1 0 \vdash b b q_0 b \Rightarrow 00 \in L(M)$

Berechenbarkeit

Prim-Rekursive Funktionen

$Z() = 0$

$S(x) = x + 1$

$P(x) = x - 1 \mid 0$

$U_j^n(a_1, a_2, a_3, \dots, a_n) = a_j$

$f(x, 0) = g(x)$

$f(x, 1) = h(x, 0, f(x, 0))$

$f(x, 2) = h(x, 1, f(x, 1))$

$f(x, y+1) = h(x, y, f(x, y))$

$f(x, y)$ 2-stellig $\leftarrow g(x)$ 1-stellig
 $\leftarrow h(x, y, z)$ 3-stellig

Bsp: $P(y)$ 1-stellig

$P(0) = 2 \parallel 0$

$P(y+1) = h(y, P(y)) = y$

$= \bigcup_1^2 (y, P(y))$

Loop-Berechenbar?

Ist die folgende Funktion Loop-berechenbar?

$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$

mit

$f(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n \text{ gerade,} \\ 1 & \text{sonst.} \end{cases}$

Input: x_1
Output: x_1

$x_2 := 0;$
 $x_3 := 0;$
 $x_4 := S(x_2);$
loop x_1 do
 $x_2 := x_4;$
 $x_4 := x_3;$
 $x_3 := x_2$

od;
 $x_1 := x_2$

Prüfung

Es sei $L \subset \Sigma^*$ eine Sprache und \bar{L} ihr Komplement.

Entscheiden Sie, ob die folgenden Aussagen richtig oder falsch sind.

- Wenn L regulär ist, dann ist auch \bar{L} regulär.
- Wenn L und \bar{L} semi-entscheidbar sind, dann ist L rekursiv.
- Wenn L semi-entscheidbar ist und L rekursiv aufzählbar, dann ist L rekursiv.
- Jede kontextsensitive Sprache ist rekursiv.
- L kann rekursiv sein und L nicht.
- Es gibt Sprachen, für die es keine erzeugende Grammatik gibt.

- r
- r
- r
- r
- f
- r