

APP应用化难点剖析



郭立峰 尔雅物云 @尔雅-牧

APP应用化难点剖析

SACC 2012中国系统架构师大会 SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2012

YSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2012 架构设计·自动化运维·云计算



A Beginer

- 10多年的coder
- 移动互联网创业初学者
- 创业者的角度来看app应用化中的难点
- 从闭环开始...





闭环vs开放



SACC

2012中国系统架构师大会

YSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2012 架构设计·自动化运维·云计算



App生存闭环



架构设计·自动化运维·云计算



项目管理闭环

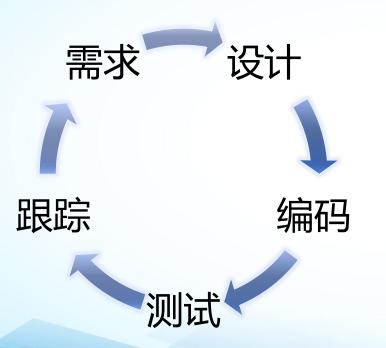


SACC 2012中国系统架构师大会

YSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2012 架构设计·自动化运维·云计算



开发闭环



范围蔓延

镀金

SACC

2012中国系统架构师大会

架构设计·自动化运维·云计算



TIPS

- 闭环是一个良性的生态系统
- 你是上帝还是魔鬼取决于你架构的是否是一个闭环系统
- 闭环不是封闭,更不是固步自封
- 需要开放性的思维
- 但是目标需要聚焦
- 掌握方法论做事就会有法度





APP是创业者的乐土

- 进入门槛低
- 初始期可以单兵作战
- 试错成本低
- 成熟的app应用平台
- 各种软硬件资源





中国有最好的APP创业氛围

- 10年互联网时代孕育了一大批优秀的开发人才和产品经理,这批人此时正当盛年
- 老一代互联网人转入天使和投资人角色
- 天使投资大量涌入,典型的几个咖啡
- 越来越多的电视节目也有创业秀场
- 人们的电子产品使用习惯从pc逐渐过渡到移动手机
- 人们之间的交互也越来越依赖于智能手机
- 中国人的基数决定了一个庞大的市场
- 移动互联网 资本 + 产品 + 技术 + 市场 格局已经形成,好项目和好团队不愁找不到资金





中国有糟糕的创业环境

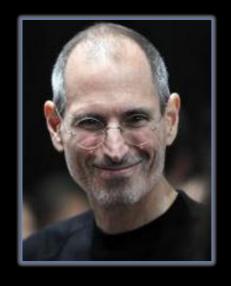
- 政策法规约束,不要轻易的就去注册—个公司
- 知识产权保护严重欠缺 抄袭严重
- 大公司的欺负
- 大量不成熟的创业者,一夜暴富心理
- 投融资、渠道、商业环境 不完善
- 用户依然习惯于免费使用,使得app盈利能力必须下苦功,研究透盈利模式
- 摆在beginer面前的永远有几座山,有的看的见,有的看不见
- 必须先遵守别人的游戏规则,在游戏规则中寻找生存空间





需求选择 驱动用户还是被用户驱动

- 人们不知道他们需要什么,创造需求,乔布斯式的创造需求
- 迎合人们的需求





SACC

2012中国系统架构师大会

架构设计·自动化运维·云计算



能赚钱的APP准则

- 应用社交化
- 社交游戏化
- 流量依然是王道,但相对于传统互联网有其特殊性
- 强用户黏性
- 为用户真正的创造价值





App失败特征

- 过于发散忽略了聚焦用户真正的点
- 自我的想象忽略了客观环境
- 没有能够赚钱的点
- 不够坚持
- 生不逢时
- 企鹅来了





选型 and 转型

- 选型是所有项目初期必须解决的难题
- 尽可能保证重度的软件复用
- 转型是无利可图的时期必须改变的选择





计划总是不如变化

- 计划的内在拥抱外在的变化永远是痛苦的
- 人们总是会产生习惯
- 习惯会导致不求进取
- 无时无刻不得变化





人性其实是最大的障碍

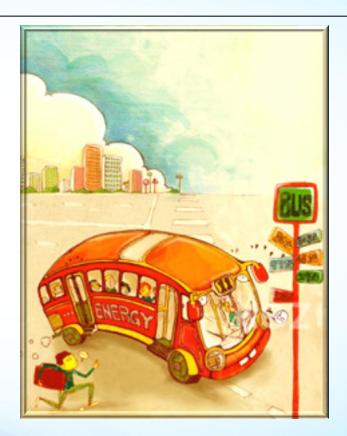
- 依赖别人还是被别人依赖?
- 你给其他人发工资还是靠发工资活着?
- 劳动和报酬真的等价吗?
- 你的表演是自娱自乐还是娱乐他人?





如果之前少做一件事

- 我就有可能赶上刚才的公共汽车
- 捕获窗口期非常关键





2012中国系统架构师大会

YSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2012 架构设计·自动化运维·云计算



急功近利之心

- 会埋下一颗颗定时炸弹
- 好的产品需要打磨
- 不恰当的催促会影响代码质量
- 太着急就会忽略细节优化
- 无利不起早





App技术和架构难点与挑战

- 带宽依然是影响用户体验的一个严重制约
- 压缩数据传输的优化
- 最后一公里当如何优化(应用优化 、app下载优化)
- 异步业务分割处理,非阻塞方式的请求交互
- 安全问题不容忽视(接口安全、代码安全、产权保护、支付安全)
- 应用兼容性和跨平台
- 大数据时代的量化分析和数据挖掘



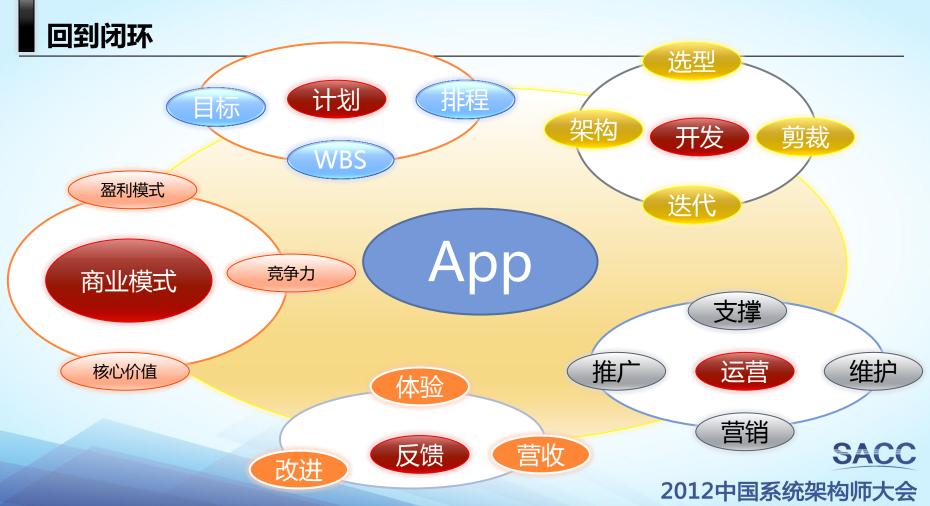


IOS Vs Android

	IOS	ANDROID
特点	机型单一,容易统一	机型多样,要充分考虑适配性
OS	Os单一,性能优越	开源,导致多种多样的派生os
开发难度	C系, 学习曲线稍长	J2EE容易转入
主流工具	xcode storyBoard 思维导图,界面设计友好	Eclipse ADT 界面设计相对逊色
垃圾回收	可以手动,灵活控制资源,控制不好容易崩溃	自动,灾难,避免频繁的new操作 避免使用iterator
其他	API调用相对方便	16M内存限制

ZUIZ中国系统朱彻则人云





SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2012 架构设计·自动化运维·云计算



Q&A

人生是精彩的,绳名是辉煌的...

@尔雅-牧

SACC 2012中国系统架构师大会

/STEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2012 架构设计·自动化运维·云计算