360 Cassandra 实践分享

唐会军

2012年9月14日

提纲



- 现状
- 使用&改进
- 总结

现状



- Cassandra在360
 - 总服务器规模 超过1500台
 - 最大单个集群150台
 - 版本:基于**0.7.3**改进

现状



- Why Cassandra?
 - 团队人员少,需求紧,选择开源项目
 - 无单点, 无中心, 适合在线业务
 - 代码易懂,团队成员有代码基础
 - 社区比较活跃



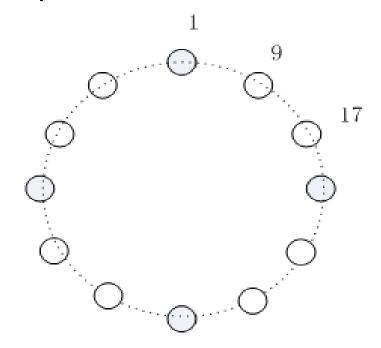
· 读&写

- 数据 3 份拷贝,一致性级别为 quorum
- 支持读操作发3个value请求
- 増加─系列 digest接口(get_digest.....)
- 100% 开启读修复





- Compaction
 - 关闭自动触发,脚本定期触发
 - 数据量大的keyspace每天一次
 - 数据量小且重复key较多每两小时一次
 - 增加指定参与Compaction的SStable大小
 - Skip异常record

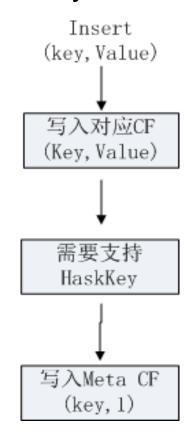




- 扩容(Bootstrap)
 - 增加限速功能(参考高版本)
 - 修改选取算法,保证从三个节点拖数据
 - 拖取数据时跳过有问题无法读取的Sstable
 - 重建Index时跳过异常record
- 顶替节点(Replace token)
 - Replace过程中正常接收写请求



- Haskey
 - 高效判断某个key是否存在





- 数据备份检查&修复
 - 接入节点记录写成功不足3的KEY, 后台线程修复
 - 增加Hinted off保存key的时间
 - 后台线程定期全局扫描检查并修复



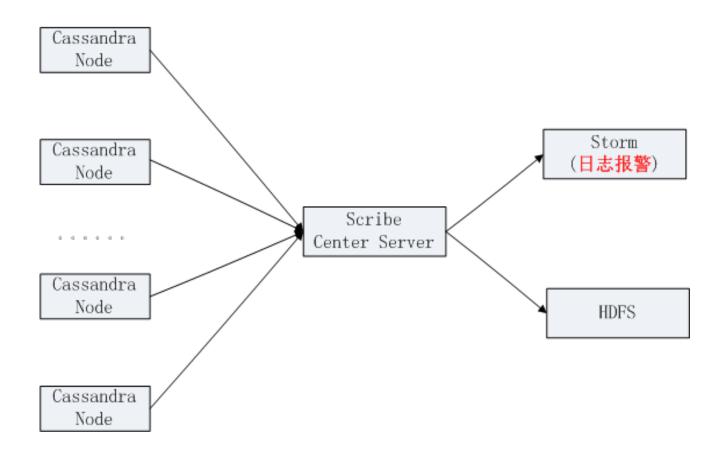
- Committleg
 - 降低写操作较少的Keyspace刷memtable时间
 - 节点stop前手动flush memtable



- Java GC
 - Full GC 使用CMS
 - 增加MaxDirectIO内存限制



• 日志级监控



总结



- Cassandra缺点
 - 不支持多版本
 - 扩容麻烦
 - 不清楚数据的备份情况

总结



- Cassandra VS Hbase
 - Cassandra无中心,服务可靠性强,但扩展和管理相对 复杂,目前在对可靠性要求高的在线存储业务上使用
 - HBase有中心,服务无冗余,但扩展和管理容易,目前在离线存储业务上使用

总结



- 心得
 - 重视运维
 - (监控,流程,规范,预案)
 - 熟悉原理和代码
 - 规模大后,产生各个各样的问题,定位和解决需要了解大量的原理和代码
 - 重视问题
 - 不要轻易放弃任何问题,刨根问底



