ЗАДАНИЕ

Есть массив объектов, которые имеют поля id и parent, через которые их можно связать в дерево и некоторые произвольные поля.

Нужно написать класс, который принимает в конструктор массив этих объектов и реализует 4 метода:

- # getAll() Должен возвращать изначальный массив элементов.
- # getItem(id) Принимает id элемента и возвращает сам объект элемента;
- # getChildren(id) Принимает id элемента и возвращает массив элементов, являющихся дочерними для того элемента,
- # чей id получен в аргументе. Если у элемента нет дочерних, то должен возвращаться пустой массив;
- # getAllParents(id) Принимает id элемента и возвращает массив из цепочки родительских элементов,
- # начиная от самого элемента, чей id был передан в аргументе и до корневого элемента,
- # т.е. должен получиться путь элемента наверх дерева через цепочку родителей к корню дерева. Порядок элементов важен!

Требования: максимальное быстродействие, следовательно, минимальное количество обходов массива при операциях,

в идеале, прямой доступ к элементам без поиска их в массиве.

Исходные данные:

class TreeStore:

pass

Примеры использования:

```
# - ts.getAll() //
```

[{"id":1,"parent":"root"},{"id":2,"parent":1,"type":"test"},{"id":3,"parent":1,"type":"test"},{"id":4,"parent":2,"type":"test"},{"id":5,"parent":2,"type":"test"},{"id":6,"parent":2,"type":"test"},{"id":7,"parent":4,"type":None},{"id":8,"parent":4,"type":None}]

```
# - ts.getItem(7) // {"id":7,"parent":4,"type":None}
# - ts.getChildren(4) // [{"id":7,"parent":4,"type":None},{"id":8,"parent":4,"type":None}]
# - ts.getChildren(5) // []
# - ts.getAllParents(7) //
[{"id":4,"parent":2,"type":"test"},{"id":2,"parent":1,"type":"test"},{"id":1,"parent":"root"}]
```