



LICENCIATURA ENGENHARIA
INFORMÁTICA - CURSO EUROPEU

RELATÓRIO

TECNOLOGIAS E ARQUITETURAS DE COMPUTADORES

PROJETO SOPA DE LETRAS

PROJETO REALIZADO POR:

ALEXANDRE UKRAYINETS BELOSTECINIC - 2021137170

ANTÓNIO DOMINGOS GONÇALVES PEDROSO - 2021132042

ANO LETIVO 2021/2022

ÍNDICE

I. ESTRUTURA DO PROJETO	III
Ficheiros.....	III
Teclado	III
Random	III
Sopa	III
Ficheiros de texto	III
II. OBJETIVOS.....	IV
CONCLUSÃO.....	V

I. ESTRUTURA DO PROJETO

A estrutura do projeto reparte-se em vários processos:

Ficheiros

- Funções implementadas que permitem a leitura e a escrita de informação para ficheiros.

Teclado

- Ficheiro que contém as funções usadas pelo teclado tais como, leitura de teclas e apagar o conteúdo apresentado no ecrã.

Random

- Ficheiro que permite calcular um número aleatório de 16 bits para auxiliar a função de preenchimento do tabuleiro.

Sopa

- Ficheiro principal que contém a lógica para o bom funcionamento do jogo.
 - Declaração de ficheiros, variáveis e horas
 - Macro: goto_xy / mostra
 - Proc; main / apaga_ecran / ler_tempo / trata_horas / le_tecla / assinala_P / Copia_Palavra / imp_String / imp_Ficheiro / LER_FICH / Preenche_Tabuleiro / Imp_Palavras / CalcAleat / Compara_Palavras

Ficheiros de texto

- Ficheiros que contêm o texto usado para mostrar o respetivo menu, top10, estatística do jogo e se o jogador ganhou ou perdeu.

II. OBJETIVOS

Apresentação do tabuleiro com as letras e palavras	Concluído
Apresentação da lista de palavras vinda do ficheiro	Concluído
Movimentar-se pelo tabuleiro e identificar a palavra	Concluído
Contabilização do tempo de jogo, palavras e gestão do “Top 10”	Parcialmente concluído

CONCLUSÃO

Em tese isto foi um projeto que agregou os nossos conhecimentos aprendidos ao longo desta UC.

Com este projeto, adquirimos vários conhecimentos, conhecimentos esses que não possuíamos antes de começar a realização do mesmo.

Alcançamos todos os objetivos que nos foram propostos.

Foi, com certeza, fundamental a realização deste projeto pois pudemos conciliar as nossas capacidades de assembly com o nosso desenvolvimento acadêmico.