

ÍNDICE

[I. INTRODUÇÃO III](#_Toc106591374)

[II. EQUIPA DE TRABALHO IV](#_Toc106591375)

[III. COMPONENTES V](#_Toc106591376)

[III.I HEADER VI](#_Toc106591377)

[III.II GAMEPANEL VII](#_Toc106591378)

[III.II.I LETTERBOX IX](#_Toc106591379)

[III.III HUDCONTAINER X](#_Toc106591380)

[III.III.I INFOCONTAINER XI](#_Toc106591381)

[III.III.II WORDSPANEL XII](#_Toc106591382)

[III.IV FOOTER XIII](#_Toc106591383)

[IV. LIMITAÇÕES CONHECIDAS XIV](#_Toc106591384)

[V. DESAFIOS XV](#_Toc106591385)

[CONCLUSÃO XVI](#_Toc106591386)

# I. INTRODUÇÃO

No presente documento iremos registar todo o processo envolvido no desenvolvimento de uma aplicação em React Js.

Os assuntos abordados neste relatório são baseados, principalmente, nos conhecimentos que nos foram transmitidos nas aulas, sendo ainda complementados com pesquisa e trabalho realizado fora das aulas.

No decorrer deste documento será possível acompanhar todo o trabalho que tivemos ao longo desta atividade, dificuldades enfrentadas e a descrição de todas as componentes presentes nesta atividade.

# II. EQUIPA DE TRABALHO

O trabalho prático foi realizado pela seguinte equipa:

Alexandre Belostecinic

António Pedroso

# III. COMPONENTES

Neste tópico irão ser apresentadas as componentes usadas neste projeto.

Algumas das imagens podem não estar atualizas em relação ao projeto.

## III.I HEADER

header.component.jsx

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

## III.II GAMEPANEL

gamePanel.component.jsx

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

### III.II.I LETTERBOX

letterBox.component.jsx

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

## III.III HUDCONTAINER

hudContainer.jsx

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

### III.III.I INFOCONTAINER

infoContainer.component.jsx

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

#### III.III.I.I CONTROLPANEL

controlPanel.component.jsx

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

#### III.III.I.II INFOPANEL

infoPanel.component.jsx

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

### III.III.II WORDSPANEL

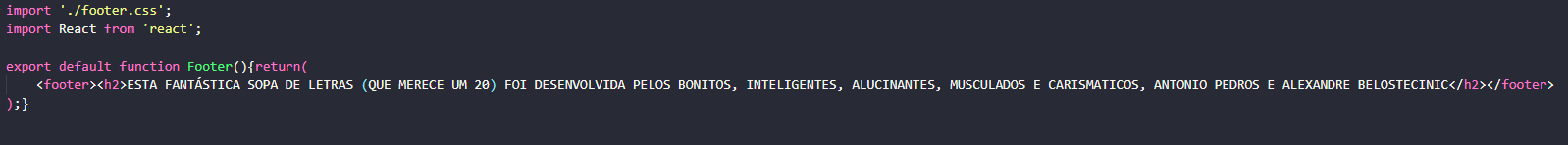
wordsPanel.component.jsx

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

## III.IV FOOTER

footer.component.jsx



# IV. LIMITAÇÕES CONHECIDAS

dsdds

# V. DESAFIOS

asasdadsadsdas

# CONCLUSÃO

Em tese esto foi um projeto que agregou todos os nossos conhecimentos aprendidos ao longo desta UC, no entanto não ficou por aí, nós acabamos por tentar fazer um projeto mais pessoal onde pudéssemos colocar as nossas capacidades adquiridas à prova.

Desde que começamos este projeto, ele foi a nossa maior prioridade, para nós criar um projeto que nos deixasse feliz não bastava, nós queríamos ir mais além e tentar desafiar as nossas capacidades cognitivas e fazer um projeto com que nós nos orgulhássemos bastante.

Com este projeto, adquirimos vários conhecimentos, conhecimentos esses que não possuíamos antes de começar a realização do mesmo.

Alcançamos todos os objetivos que tínhamos em mente e foram surgindo com o passar do tempo.

Foi, com certeza, fundamental a realização deste projeto pois pudemos conciliar as nossas capacidades de programação com o nosso desenvolvimento académico.