

**CODI L2b\_prev 7-SEGMENTS**

```
#include <xc.h>
#include "config.h"

void configPIC(){
    ANSELA=0x00; // Tots els bits a digital
    ANSELB=0x00;
    ANSELD=0x00;

    TRISA=0x00; //RA0 output
    TRISB=0x07; //RB0, RB1, RB2 input
    TRISD=0x00; //tots són outputs

    PORTA = 0x00; //netegem els ports
    PORTB = 0x00;
    PORTD = 0x00;
}

void main(void)
{
    configPIC();

    int numero = 0; //el numero a mostrar pel 7-segments
    int config7segments[10] = {0x3F, 0x06, 0x5B, 0x4F, 0x66, 0x6D, 0x7D, 0x07, 0xFF, 0x67}; //numeros del 0 al 9 en hexadecimal
    int prevRB[2] = {0, 0}; //permeten saber l'estat dels pins RB0 i RB1 del bucle anterior

    while(1)
    {
        if (PORTBbits.RB2 == 1) PORTAbits.RA0 = 0; //apagar pantalla si RB2 = 1
        else {
            PORTAbits.RA0 = 1; //asegurar que encenem la pantalla
            if (prevRB[0] == 0 && PORTBbits.RB0 == 1 && numero < 9 ) { //sumem 1 si al bucle anterior RB0 era 0, ara és 1, i el
numero no es major igual a 9
                ++numero;
            }

            if (prevRB[1] == 0 && PORTBbits.RB1 == 1 && numero > 0) { //restem 1 si al bucle anterior RB1 era 0, ara és 1, i el numero
no es menor iual a 0
                --numero;
            }

            PORTD = config7segments[numero]; //posem al 7-segments el numero que toca
            prevRB[0] = PORTBbits.RB0; //actualitzem l'estat de prevRB0 per a la següent iteració
            prevRB[1] = PORTBbits.RB1; //actualitzem l'estat de prevRB1 per a la següent iteració
        }
    }
}
```