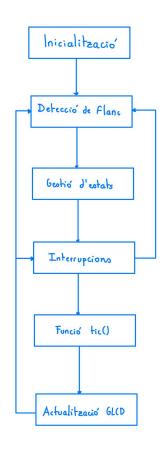
L4b QÜESTIONARI

1) Dibuixa el diagrama de blocs del codi per fer el compte enrere.



2) Quina és la freqüència de clock a la que treballa el micro de la EasyPIC?

La fregüència de clock a la que treballa el micro de la EasyPIC són 8MHz.

3) Quant temps dura un Cicle d'Instrucció (Instruction Cycle)?

Un cicle d'instrucció dura 500 ns. Ho hem calculat a partir de la següent fórmula:

Tcicle =
$$1/(Fosc/4) = 1/(8MHz/4) = 0.5 us = 500 ns$$

4) Indica els càlculs realitzats per configurar el timer0 amb una periodicitat de 0.1 segons.

- -Nticks = $0.1 \text{seg} * ((8*10^6 \text{MHz}) / 4) = 200000 \text{ ticks}$
- -Amb 16 bits no podem arribar a 200000, llavors, amb un preescalar de 4 sí:

$$200000/4 = 50000 \text{ ticks}$$

-Ara cal fer la resta:

5) Indica el valor amb què has configurat els registres següents i una breu descripció de la seva funcionalitat.

T0CONbits.T08BIT = 0; (volem utilitzar els 16 bits del TMR0)

T0CONbits.T0CS = 0; (per utilitzar el Fosc/4 com referència)

T0CONbits.T0SE = X; (no és rellevant, no el fem servir, serviria per si actualitzar amb flanc de pujada o baixada si la fregüència vingués del TOCKI pin)

T0CONbits.PSA = 0; (diem que volem utilitzar el preescalar)

T0CONbits.T0PS2= 0; (PRE = 4)

T0CONbits.T0PS1 = 0; (PRE = 4)

TOCONbits.TOPS0 = 1; (PRE = 4)

TMR0H = 0x3C; (de l'apartat anterior)

TMR0L = 0xAF;

INTCONbits.TMR0IF = 0; (posem el flag de TMR0 a 0, per tal de que puguin arribar)

INTCONbits.T0IE = 1; (es va canviant durant el codi, però el volem a 1, per tal de que puguin arribar interrupcions del TMR0)

T0CONbits.TMR0ON = 1; (es va canviant durant el codi, però el volem a 1, per tal de tindre encés el TMR0 i que es generin interrupcions)

6) Quina és la situació que fa que es generi una Interrupció de Timer0?

La situació que fa que es generi una Interrupció de Timer0 és quan el seu registre passa de 0xFFFF a 0x0000, indicant que ha transcorregut el temps configurat (0.1 segons).