The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Classificació de la lliga (2)

X77711_ca

Feu un programa que obtingui la classificació de N equips després de M jornades. Cada jornada conté els resultats dels corresponents N/2 partits. El resultat de cada partit s'expressa com

amb $i \neq j$ i $0 \leq i, j < N$, indicant que han jugat els equips i i j, que l'equip i ha marcat x gols i el *j* n'ha marcat *y*.

Tenint en compte que cada equip rep 3 punts per partit guanyat i 1 en cas d'empat, el programa ha d'obtenir, per a cada equip, el total dels punts aconseguits, dels gols marcats i dels rebuts i, en funció d'això, produir una sortida com es detalla més avall.

Entrada

Dos enters $N \ge 2$ i $1 \le M \le 2 * (N-1)$ seguits de (N/2) * M resultats de partits.

Sortida

N línies corresponents als equips on cada línia conté el número de l'equip, el nombre total de punts, els gols marcats i els rebuts. Les línies han d'aparèixer per ordre decreixent dels punts; quan hi ha empat, per ordre decreixent dels gols marcats menys els rebuts i, si persisteix l'empat, per ordre creixent del número d'equip.

Observació

4 2 0 1 1 3 2 1

4 1 1 0 2 3 3 3

2 1 2 2

Per ordenar, podeu fer servir sort (veure "Normes de programació de P1").

Exemple d'entrada

Exemple d'entrada	Exemple de sortida
4 5	2 8 8 7 3 7 11 11
1 2 1 0 3 4 3 2	2 8 8 7 3 7 11 11 1 7 5 6 4 6 7 7
1 4 0 2 3 2 1 2	

Informació del problema

Autor: Antoni Lozano (original) Borja Valles (v2)

Generació: 2024-02-14 18:29:33

© *Jutge.org*, 2006–2024. https://jutge.org