# Teoria de grafs

M1 - FIB

## Continguts:

- 1. Conceptes bàsics de grafs
- 2. Recorreguts, connexió i distància
- 3. Grafs eulerians i grafs hamiltonians
- 4. Arbres

Anna de Mier Montserrat Maureso Dept. Matemàtiques Setembre 2023

## Tema 1

# Conceptes bàsics de grafs

- 1. Primeres definicions
- 2. Graus
- 3. Isomorfisme de grafs
- 4. Tipus de grafs
- 5. Subgrafs

– Typeset by Foil $T_{EX}$  –

1

## 1. Primeres definicions

Un graf G és un parell (V, A) amb V un conjunt finit no buit i A un conjunt de parells no ordenats d'elements diferents de V, és a dir,  $A \subseteq \{\{u, v\} : u, v \in V\}$ 

```
S'anomena vèrtexs als elements de V arestes als elements de A ordre de G al nombre de vèrtexs, |V| mida de G al nombre d'arestes, |A|
```

Siguin  $u, v \in V$  vèrtexs i  $a, e \in A$  arestes de G, direm que: u i v són adjacents o veïns si  $\{u, v\} \in A$ , es denota  $u \sim v$  o  $uv \in A$ ; si u i v no són adjacents, es denota  $u \not\sim v$  o  $uv \not\in A$  u i e són incidents si  $e = \{u, w\}$ , per algun  $w \in V$  e i a són incidents si tenen un vèrtex en comú grau de u és el nombre de vèrtexs adjacents a u,  $g(u) = \#\{v \in V | u \sim v\}$ 

Observació: Si n = |V| i m = |A|, aleshores  $0 \le m \le \frac{n(n-1)}{2}$ 

## Representació gràfica d'un graf G = (V, A)

Els vèrtexs es representen mitjançant un punt i les arestes mitjançant una corba que uneix els dos punts que representen els vèrtexs incidents a l'aresta

## Llista d'adjacències (o taula d'adjacències) d'un graf G = (V, A)

Siguin  $v_1, v_2, ..., v_n$  els vèrtexs de G. La llista d'adjacències de G és una llista de longitud n on a la posició i hi ha el conjunt dels vèrtexs adjacents a  $v_i$ , per a tot  $i \in [n]$ 

- Typeset by Foil $T_{\rm E}X$  -

Sigui G=(V,A) un graf d'ordre n i mida m amb  $V=\{v_1,v_2,\ldots,v_n\}$  i  $A=\{a_1,a_2,\ldots,a_m\}$ 

Matriu d'adjacència de G és la matriu  $M_A = M_A(G)$  de tipus  $n \times n$ , tal que l'element  $m_{ij}$  de la fila i columna j és

$$m_{ij} = egin{cases} 1, & ext{si } v_i \sim v_j \ 0, & ext{altrament} \end{cases}$$

- $-M_A$  és binària, amb zeros a la diagonal, i simètrica
- El nombre d'uns de la fila i és el grau de  $v_i$
- No és única, depèn de l'ordenació que s'escull al conjunt de vèrtexs

## Variants de la definició de graf:

- Multigraf: graf que admet arestes múltiples, és a dir, dos vèrtexs adjacents per més d'una aresta
- Pseudograf: graf que admet arestes múltiples i llaços (aresta que uneix un vèrtex amb ell mateix)

#### 2. Graus

Sigui G=(V,A) un graf d'ordre n i  $v\in V$  un vèrtex, anomenem grau de v, g(v): al nombre d'arestes incidents a v grau mínim de G,  $\delta(G)$ : al mínim dels graus dels vèrtexs grau màxim de G,  $\Delta(G)$ : al màxim dels graus dels vèrtexs seqüència de graus de G: a la successió dels graus dels vèrtexs de G ordenats de forma decreixent graf regular: al graf tal que  $\delta(G)=\Delta(G)$ , és a dir, tots els vèrtexs tenen el mateix grau

### Remarques:

- $-0 \le g(v) \le n-1$
- Tot graf d'ordre ≥ 2 té almenys dos vèrtexs amb el mateix grau

Lema de les encaixades: 
$$2|A| = \sum_{v \in V} g(v)$$

Corol.lari: Tot graf té un nombre parell de vèrtexs de grau senar

Una sequència d'enters decreixent és gràfica si hi ha algun graf que la té com a sequència de graus

## 3. Isomorfisme de grafs

Siguin G = (V, A) i G' = (V', A') dos grafs, direm que  $\triangleright G$  i G' són grafs iguals, G = G', si V = V' i A = A'  $\triangleright G$  i G' són grafs isomorfs,  $G \cong G'$ , si existeix una aplicació bijectiva  $f: V \to V'$  tal que, per a tot  $u, v \in V$ ,

$$u \sim v \Leftrightarrow f(u) \sim f(v)$$
,

a l'aplicació f se l'anomena isomorfisme de G en G'

### Remarques:

- Un vèrtex i la seva imatge per un isomorfisme tenen el mateix grau
- Dos grafs isomorfs tenen la mateixa mida i el mateix ordre. El recíproc és fals
- Dos grafs isomorfs tenen la mateixa seqüència de graus. El recíproc és fals
- Ser isomorfs és una relació d'equivalència

## 4. Tipus de grafs

Siguin n un enter positiu i  $V = \{x_1, x_2, ..., x_n\}$ 

Graf nul d'ordre n,  $N_n$ : és un graf d'ordre n i mida 0 Graf trivial:  $N_1$ 

Graf complet d'ordre n,  $K_n$ : és un graf d'ordre n amb totes les arestes possibles – Mida de  $K_n = \frac{n(n-1)}{2}$ 

Graf trajecte d'ordre n,  $T_n = (V, A)$ : és un graf d'ordre n i mida n-1 amb conjunt d'arestes  $A = \{x_1x_2, x_2x_3, ..., x_{n-1}x_n\}$   $-\delta(T_n) = 1$  i  $\Delta(T_n) = 2$ , si  $n \geq 3$ 

Graf cicle d'ordre n,  $n \ge 3$ ,  $C_n = (V, A)$ , amb  $n \ge 3$ : és un graf d'ordre n i mida n amb conjunt d'arestes  $A = \{x_1x_2, x_2x_3, ..., x_{n-1}x_n, x_nx_1\}$   $-\delta(C_n) = \Delta(C_n) = 2$ 

Graf roda d'ordre n,  $n \ge 4$ ,  $W_n = (V, A)$ : és un graf d'ordre n i mida 2n - 2 tal que  $A = \{x_1x_2, x_2x_3, ..., x_{n-1}x_1\} \cup \{x_nx_1, x_nx_2, ..., x_nx_{n-1}\}$ 

## Siguin r i s enters positius

Graf r-regular d'ordre n: és un graf regular on r és el grau dels vèrtexs

- El graf complet  $K_n$  és un graf (n-1)-regular
- El graf cicle  $C_n$  és un graf 2-regular
- Si G = (V, A) és un graf r-regular: 2|A| = r|V|

Graf bipartit: és un graf G = (V, A) tal que hi ha dos subconjunts no buits  $V_1$  i  $V_2$  de V tals que  $V = V_1 \cup V_2$  i  $V_1 \cap V_2 = \emptyset$ , i per a tota aresta  $uv \in A$  es té que  $u \in V_1$  i  $v \in V_2$ , o viceversa.

Anomenem parts estables del graf a  $V_1$  i  $V_2$ 

$$-\sum_{v \in V_1} g(v) = \sum_{v \in V_2} g(v) = |A|$$

Graf bipartit complet,  $K_{r,s} = (V, A)$ : graf bipartit amb parts estables  $V_1$  i  $V_2$  tals que  $|V_1| = r$  i  $|V_2| = s$  i tots els vèrtexs de  $V_1$  són adjacents a tots els vèrtexs de  $V_2$ . És a dir,  $A = \{uv | u \in V_1, v \in V_2\}$ 

- L'ordre de  $K_{r,s}$  és r + s i la mida és rs
- El graf  $K_{1.s}$  se l'anomena graf estrella

- Typeset by Foil $T_{EX}$  -

## 5. Subgrafs

Sigui G = (V, A) un graf

Subgraf de G, G' = (V', A'): és un graf amb  $V' \subseteq V$  i  $A' \subseteq A$ 

Subgraf generador de G, G' = (V', A'): és un subgraf tal que V' = V

Subgraf induït (o generat) per  $S \subseteq V$ : és el graf G[S] = (S, A') tal que  $A' = \{uv \in A : u, v \in S\}$ 

## 5.1. Grafs derivats d'un graf

Sigui G = (V, A) un graf d'ordre n i mida m

Graf complementari de G,  $G^c = (V^c, A^c)$ : és el graf amb conjunt de vèrtexs  $V^c = V$  i conjunt d'arestes  $A^c = \{uv | u, v \in V \text{ i } uv \notin A\}$ 

- Ordre de  $G^c$  = Ordre de G
- Mida de  $G^{c} = \frac{n(n-1)}{2} |A|$
- $-\left(G^{c}\right)^{c}=G$
- Sigui H un graf. Aleshores:  $G \cong H \Leftrightarrow G^c \cong H^c$

El graf G és autocomplementari si  $G \cong G^c$ 

Graf que s'obté per la supressió dels vèrtexs de S,  $S \subset V$ : graf denotat per G-S amb conjunt de vèrtexs  $V\setminus S$  i arestes les de G que no són incidents a cap vèrtexs de S. En cas que  $S=\{v\}$ , el denotem per G-V

- Ordre de (G - u) = n - 1. Mida de (G - u) = m - g(u)

Graf que s'obté per la supressió de les arestes de S,  $S \subseteq A$ : graf denotat per G-S amb conjunt de vèrtexs V i conjunt d'arestes  $A \setminus S$ . En cas que  $S = \{a\}$ , el denotem per G-a

- Ordre de (G - a) = n. Mida de (G - a) = m - 1

Graf que s'obté per l'addició d'una aresta  $a \notin A$ : graf denotat per G + a amb conjunt de vèrtexs V i conjunt d'arestes  $A' = A \cup \{a\}$ 

- Ordre de (G + a) = n. Mida de (G + a) = m + 1

– Typeset by Foil $T_E X$  –

## 5.2. Operacions amb grafs

Siguin G = (V, A) i G' = (V', A') dos grafs

Graf reunió de G i G',  $G \cup G'$ : graf amb conjunt de vèrtexs  $V \cup V'$  i conjunt d'arestes  $A \cup A'$ 

– Si  $V \cap V' = \emptyset$ , l'ordre de  $G \cup G'$  és |V| + |V'| i la mida |A| + |A'|

Graf producte  $G \times G'$ : graf amb conjunt de vèrtexs  $V \times V'$  i les adjacències  $(u, u') \sim (v, v') \Leftrightarrow (uv \in A \mid u' = v') \circ (u = v \mid u'v' \in A')$ 

- L'ordre de  $G \times G'$  és |V| |V'| i la mida és |V| |A'| + |V'| |A|

## Tema 2

# Recorreguts, connexió i distància

- 1. Recorreguts
- 2. Grafs connexos
- 3. Vèrtexs de tall i arestes pont
- 4. Distància
- 5. Caracterització de grafs bipartits

## 1. Recorreguts

Sigui G = (V, A) un graf, i siguin  $u, v \in V$ 

Un recorregut de u a v o un u-v recorregut de longitud k és una seqüència de vèrtexs i arestes del graf

$$\mathcal{R}$$
:  $u_0 a_1 u_1 a_2 u_2 \dots u_{k-1} a_k u_k$ 

tals que  $u_0 = u$ ,  $u_k = v$  i  $a_i = u_{i-1}u_i \in A$ , per a tot  $i \in [k]$ . En general, el denotarem per  $u_0u_1u_2...u_{k-1}u_k$ 

Direm que el recorregut  $\mathcal{R}$  passa pels vèrtexs  $u_i$  i passa per les arestes  $a_i = u_{i-1}u_i$ 

Si u=v direm que és un recorregut tancat, i si  $u\neq v$  direm que és un recorregut obert

Un vèrtex es considera un recorregut de longitud zero

Tipus de recorreguts: un *u-v* recorregut és un

- camí si tots els vèrtexs són diferents
- cicle si és un recorregut tancat de longitud  $\geq 3$  amb tots els vèrtexs diferents (llevat del primer i l'últim, que coincidiran per ser tancat)

Un vèrtex es considera un camí de longitud zero

Remarca Un cicle passa per dos vèrtexs u i v si, i només si, hi ha dos u-v camins que no tenen cap vèrtex en comú llevat de u i de v

Un graf sense cicles s'anomena graf acíclic

### Proposició 1

Siguin G = (V, A) un graf i u, v vèrtexs diferents. Si a G hi ha un u-v recorregut de longitud k, aleshores hi ha un u-v camí de longitud  $\leq k$  que passa per vèrtexs i arestes del recorregut.

#### Proposició 2

Siguin G = (V, A) un graf i u, v vèrtexs diferents. Si G té dos u-v camins diferents, llavors G conté un cicle

### 2. Grafs connexos

Un graf G = (V, A) direm que és connex si per a tot parell de vèrtexs diferents u i v hi ha un u-v camí. Altrament direm que el graf és no connex

Remarca Si G = (V, A) és un graf connex d'ordre més gran que 1, llavors  $g(v) \ge 1$ , per a tot  $v \in V$ 

Definim la relació **R** a V: per a tot  $x, y \in V$ 

 $xRy \Leftrightarrow \text{ existeix un } x - y \text{ camí a } G$ 

## R és una relació d'equivalència:

- Reflexiva,  $x\mathbf{R}x$ : existeix un x-x camí de longitud zero
- Simètrica: Si  $x\mathbf{R}y$ , llavors  $y\mathbf{R}x$ : tot x-y camí recorregut en sentit invers és un y-x camí
- Transitiva: Si  $x\mathbf{R}y$  i  $y\mathbf{R}z$ , Ilavors  $x\mathbf{R}z$ . Amb un x-y camí  $xx_1 \dots x_ny$  i un y-z camí  $yy_1 \dots y_mz$ , es construeix un x-v recorregut  $xx_1 \dots x_nyy_1 \dots y_mz$ , per tant, hi ha un x-z camí

Si G=(V,A) és un graf no connex hi ha una partició de V en k>1 subconjunts  $V_1,V_2,\ldots,V_k$ , les classes d'equivalència de la relació  $\mathbf{R}$ . Per tant, per tot  $1\leq i,j\leq k$ ,

- 1.  $V_i \neq \emptyset$ ,  $V_i \cap V_j = \emptyset$  per a tot  $i \neq j$ , i  $V = \bigcup_{i=1}^k V_i$
- 2.  $G[V_i]$  (el subgraf induït per  $V_i$ ) és connex
- 3. No hi ha cap camí entre vèrtexs de  $G[V_i]$  i els de  $G[V_i]$ , amb  $i \neq j$
- 4.  $G = \bigcup_{i=1}^{k} G[V_i]$

Anomenem components connexos del graf G als subgrafs  $G[V_1]$ ,  $G[V_2]$ , ...,  $G[V_k]$ 

### Remarca

Sigui  $G = G_1 \cup G_2 \cup \cdots \cup G_k$ , on  $G_i$  són els components connexos de G, llavors

ordre 
$$G$$
 = ordre  $G_1 + \cdots +$  ordre  $G_k$  mida  $G$  = mida  $G_1 + \cdots +$  mida  $G_k$ 

- Typeset by Foil $T_EX$  -

## Proposició 3

Un graf és 2-regular si, i només si, els seus components connexos són cicles

### Proposició 4

Sigui G = (V, A) un graf connex i siguin  $e = xy \in A$  i  $u \in V$ . Aleshores

- 1. el graf G-e té com a molt 2 components connexos; si en té 2, a un hi ha el vèrtex x i a l'altre el vèrtex y
- 2. el graf G u té com a molt g(u) components connexos

### Proposició 5

Tot graf connex d'ordre n té com a mínim n-1 arestes

## 2.1 Algoritme DFS: Cerca en profunditat (Depth-first search)

```
Llista DFS(graf G, int v)
/* Pre: un graf G i un vèrtex v (Suposarem que els vèrtexs del graf són enters)
/* Post: la llista dels vèrtexs de G que pertanyen al mateix component connex que v
 Pila P;
 P.empilar(v);
 Llista W;
 W.afegir(v);
 int x;
 while (not P.es_buida) {
 x=P.cim;
  if(''hi ha y tal que és adjacent a x i y no pertany a W'') {
 P.empilar(y);
  W.afegir(y);
  }
  else {
 P.desempilar;
 return W;
```

**Teorema 6** Sigui G = (V, A) un graf i v un vèrtex de G. El subgraf G[W] induït pels vèrtexs de G visitats emprant l'algorisme DFS és el component connex de G que conté v

## 3. Vèrtexs de tall i arestes pont

Sigui G = (V, A) un graf. Siguin  $v \in V$  i  $a \in A$ , direm que

- -v és un vèrtex de tall o vèrtex d'articulació si G-v té més components connexos que G
- -a és una aresta pont si G-a té més components connexos que G

## Remarques

- 1. Si G és connex i u és un vèrtex de tall, llavors G-u és un graf no connex amb com a molt g(u) components connexos
- 2. Els vèrtexs de grau 1 no són vèrtex de tall
- 3. Si G és connex i a és una aresta pont, llavors G-a és un graf no connex amb exactament 2 components connexos

- Typeset by Foil $T_{\rm F}X$  -

#### Teorema 7 Caracterització dels vèrtexs de tall

Sigui G = (V, A) un graf connex. Un vèrtex u de G és de tall si, i només si, existeixen un parell de vèrtexs x, y diferents d'u tals que tot x-y camí passa per u

## Teorema 8 Caracterització de les arestes pont

Sigui G = (V, A) un graf connex i a = uv una aresta de G. Són equivalents:

- (a) a és una aresta pont
- (b) existeixen un parell de vèrtexs x, y tals que tot x-y camí passa per a
- (c) per l'aresta a no passa cap cicle

## Remarques

- 1. Un graf pot tenir vèrtexs de tall però cap aresta pont
- 2. Sigui a = uv una aresta pont. Si g(u) = 1, u no és un vèrtex de tall; si  $g(u) \ge 2$ , el vèrtex u és de tall
- 3. L'únic graf connex amb una aresta pont i cap vèrtex de tall és el  $K_2$

## 4. Distància

Siguin G = (V, A) un graf i u, v vèrtexs de G

- Si u, v són al mateix component connex, definim distància entre u i v, d(u, v), com el valor mínim entre les longituds de tots els u-v camins. Altrament direm que la distància és  $\infty$
- Excentricitat del vèrtex u, e(u): la distància més gran entre u i qualsevol altre vèrtex de G, és a dir,  $e(u) = \max\{d(u, v)|v \in V\}$
- Diàmetre de G, D(G): la màxima de les distàncies entre els vèrtexs de G, que equival al màxim de les excentricitats dels vèrtexs de G, és a dir,

$$D(G) = \max\{d(u, v)|u, v \in V\} = \max\{e(u)|u \in V\}$$

- Radi de G, r(G): mínim de les excentricitats dels vèrtexs de G,  $r(G) = \min\{e(u)|u \in V\}$
- Vèrtexs centrals de G: vèrtexs de G tals que la seva excentricitat és igual al radi de G,

$$\{u \in V : e(u) = r(G)\}$$

Centre de G: subgraf induït pels vèrtexs centrals

## Remarques

- 1.  $xy \in A \Leftrightarrow d(x, y) = 1$
- 2. G és no connex  $\Leftrightarrow D(G) = \infty \Leftrightarrow r(G) = \infty \Leftrightarrow e(u) = \infty, \forall u \in V$
- 3. Es compleix  $r(G) \leq D(G) \leq 2 r(G)$ .

En un graf G = (V, A) (connex) per a vèrtexs u, v, w qualssevol es satisfà:

- 1.  $d(u, v) \ge 0$ , i d(u, v) = 0 si, i només si, u = v
- 2. d(u, v) = d(v, u)
- 3.  $d(u, v) + d(v, w) \ge d(u, w)$  (designaltat triangular)

- Typeset by Foil $T_{\rm E}X$  -

## 4.1 Algorisme BFS: Cerca en amplada (Breadth First Search)

```
vector BFS(graf G, int v)
/* Pre: un graf connex G d'ordre n i un vertex v (Suposarem que els vèrtexs del graf són enters)
/* Post: un vector D tal que D[x]=d(v,x)
{
 Cua C;
 C.demanar_torn(v);
Llista W;
 W.afegir(v);
 vector<int> D(n);
 D[v]=0;
 int x;
 while (not C.es_buida) {
 x=C.primer;
 if(''hi ha y tal que és adjacent a x i y no pertany a W'') {
 C.demanar_torn(y);
 W.afegir(y);
 D[y]=D[x]+1;
  }
  else {
 C.avançar;
return D;
```

**Teorema 9** Sigui G = (V, A) un graf i  $v \in V$ . El vector D donat per l'algorisme BFS emmagatzema la distància del vèrtex v a qualsevol altre vèrtex del graf

## 5. Caracterització dels grafs bipartits

#### Lema 10

Sigui G = (V, A) un graf

- 1. Si a G hi ha un recorregut tancat de longitud senar, aleshores a G hi ha un cicle de longitud senar.
- 2. L'existència de recorreguts tancats de longitud parella a G no assegura la existència de cicles a G.

## Teorema 11 Caracterització dels grafs bipartits

Un graf d'ordre  $\geq 2$  és bipartit si, i només si, no té cicles de longitud senar

## Tema 3

# Grafs eulerians i grafs hamiltonians

- 1. Grafs eulerians
- 2. Grafs hamiltonians

### 1. Grafs eulerians

Un recorregut d'un graf s'anomena senderó si és obert i no repeteix arestes, i s'anomena circuit si és tancat, no trivial i no repeteix arestes

Sigui G un graf connex, s'anomena

- senderó eulerià a un senderó que passa per totes les arestes de G
- circuit eulerià a un circuit que passa per totes les arestes de G
- graf eulerià a G si té un circuit eulerià

### Teorema Caracterització dels grafs eulerians

Sigui G un graf connex no trivial. Aleshores,

G és eulerià si, i només si, tots els vèrtexs tenen grau parell

#### Corol.lari

Un graf connex té un senderó eulerià si, i només si, té exactament dos vèrtexs de grau senar

En aquest cas, el senderó eulerià comença en un vèrtex de grau senar i acaba en l'altre vèrtex de grau senar

– Typeset by Foil $\mathrm{T_EX}$  –

## 2. Grafs hamiltonians

Sigui G un graf connex, s'anomena

- camí hamiltonià a un camí no tancat que passa per tots el vèrtexs de G
- cicle hamiltonià a un cicle que passa per tots els vèrtexs de G
- graf hamiltonià a G si té un cicle hamiltonià

#### **Condicions** necessàries

Sigui G = (V, A) un graf hamiltonià d'ordre n, aleshores

- (1)  $g(v) \ge 2$ , per a tot  $v \in V$
- (2) si  $S \subset V$  i k = |S|, el graf G S té com a molt k components connexos

#### **Condicions suficients**

**Teorema de Ore** G = (V, A) graf d'ordre  $n \ge 3$  tal que per a tot  $u, v \in V$  diferents i no adjacents es té  $g(u) + g(v) \ge n$ . Aleshores, G és un graf hamiltonià

**Teorema de Dirac** G = (V, A) graf d'ordre  $n \ge 3$  tal que  $g(u) \ge n/2$ , per a tot  $u \in V$ . Aleshores, G és hamiltonià

## Tema 4

## **Arbres**

- 1. Arbres i teorema de caracterització
- 2. Arbres generadors
- 3. Enumeració d'arbres

– Typeset by Foil $T_EX$  –

## 1. Arbres i teorema de caracterització

#### Anomenarem

- arbre a un graf connex i acíclic
- bosc a un graf acíclic
- fulla a tot vèrtex d'un arbre o d'un bosc que tingui grau 1

Observació: Els components connexos d'un bosc són arbres

Remarques: Siguin T = (V, A) un arbre, a una aresta i u un vèrtex de T. Llavors

- 1. T conté almenys una fulla
- 2. a és aresta pont
- 3. T a és un bosc de 2 components connexos
- 4. si  $g(u) \ge 2$ , u és un vèrtex de tall
- 5. T u és un bosc de g(u) components connexos
- 6. si u és una fulla, aleshores T-u és un arbre

### Proposició 1

Tot graf acíclic d'ordre n té mida com a molt n-1.

#### Teorema 2 Caracterització d'arbres

Sigui T = (V, A) un graf d'ordre n i mida m. Aleshores, són equivalents

- (a) T és un arbre
- (b) T és acíclic i m = n 1
- (c) T és connex i m = n 1
- (d) T és connex i tota aresta és pont
- (e) per cada parell de vèrtexs u i v hi ha un únic u-v camí a T
- (f) T és acíclic i l'addició d'una aresta crea exactament un cicle

#### Corol·lari 3

Un bosc G d'ordre n i k components connexos té mida n-k

#### Corol·lari 4

Si T és un arbre d'ordre  $n \geq 2$ , T té almenys dos vèrtexs de grau 1

- Typeset by Foil $T_EX$  -

## 2. Arbres generadors

Anomenarem arbres generadors (o d'expansió) als subgrafs d'un graf que són subgrafs generadors i a més arbres

### Teorema 5

G = (V, A) és un graf connex si, i només si, G té un arbre generador

## 2.1 Algoritme DFS per a obtenir arbres generadors

```
arbre DFS(graf G, int v)
/* Pre: un graf G i un vertex v
/* Post: un arbre generador del component connex de G al que pertany v
Pila P;
P.empilar(v);
Llista W;
W.afegir(v);
Llista B;
int x;
while (not P.es_buida) {
 x=P.cim;
 if(''hi ha y tal que és adjacent a x i y no pertany a W'') {
 P.empilar(y);
 W.afegir(y);
 B.afegir(xy);
 else {
 P.desmpilar;
return (W,B);
```

#### Teorema 6

T = (W, B) és un arbre generador del component connex de G que conté v

## 2.2 Algoritme BFS per a obtenir arbres generadors

```
arbre BFS(graf G, int v)
/* Pre: un graf connex G d'ordre n i un vertex v
/* Post: un arbre generador del component connex de G al que pertany v
{
Cua C;
C.demanar_torn(v);
Llista W;
W.afegir(v);
Llista B;
 int x;
while (not C.es_buida) {
 x=C.primer;
 if(''hi ha y tal que és adjacent a x i y no pertany a W'') {
 C.demanar_torn(y);
 W.afegir(y);
 B.afegir(xy);
 else {
 C.avançar;
return (W,B);
```

#### Teorema 7

T = (W, B) és un arbre generador del component connex de G que conté v

## 3. Enumeració d'arbres

## Teorema de Cayley

El nombre d'arbres generadors diferents del graf complet  $K_n$  és  $n^{n-2}$ 

El teorema equival a dir que el nombre d'arbres diferents d'ordre n amb conjunt de vèrtexs [n] és  $n^{n-2}$ 

La prova es basa en la construcció d'una aplicació bijectiva

$$Pr: \{T: T \text{ arbre generador de } K_n\} \longrightarrow [n]^{n-2},$$

suposant que el conjunt de vèrtexs de  $K_n$  és [n]

S'anomena sequència de Prüfer de T a la imatge de T per l'aplicació Pr:

$$Pr(T) = (a_1, a_2, \cdots, a_{n-2})$$

ullet Construcció de la seqüència de Prüfer d'un arbre T=([n],A)

#### Construcció recursiva

```
vector seqPrufer(arbre T, int n)
/* Pre: un arbre T amb conjunt de vèrtexs {1,2,...,n}
/* Post: un vector de longitud n-2 contenint la seqüència de Prüfer de T
{
 arbre Taux=T;
 int k=0;
 int fulla;
 vector<int> seq(n);
 while(k < n-2) {
  fulla=''fulla de Taux amb etiqueta més petita'';
  seq[k]=''vèrtex adjacent a fulla'';
  Taux=Taux-fulla;
 k++;
return seq;
```

### Observacions:

Siguin  $b_1, ..., b_{n-2}$  els vèrtexs de T que en algun moment han estat fulla en l'algorisme

- Taux és un arbre en cada pas de l'algorisme
- els vèrtexs  $b_1$ , ...,  $b_{n-2}$  són 2 a 2 diferents
- $T \{b_1, \ldots, b_{n-2}\} \simeq K_2$
- n és un dels vèrtexs de  $T \{b_1, \dots, b_{n-2}\}$
- $-x \in [n]$  apareix a la seqüència de Prüfer tants cops com g(x)-1
- els vèrtexs que no apareixen a la seqüència de Prüfer són fulles de T

• Reconstrucció de l'arbre T a partir d'una paraula  $(a_1, ..., a_{n-2})$  en l'alfabet [n]. És a dir, definir l'aplicació inversa de Pr

```
arbre arbrePrufer(vector<int> seq, int n)
/* Pre: un vector de n-2 enters entre 1 i n
/* Post: l'arbre que té seg com a següència de Prüfer
{
Llista A;
vector<int> fulles(n-1);
fulles[0]=min([n]-{seq[0],seq[1],...,seq[n-3]});
A.afegir({seq[0],fulles[0]});
 int k=1;
while(k < n-2) {
 fulles[k]=min([n]-\{seq[k],seq[k+1],...,seq[n-3],fulles[0],...,fulles[k-1]\});
 A.afegir({seq[k],fulles[k]});
 k++;
 }
fulles [n-2] = min([n] -{fulles [0],...,fulles [n-3]});
A.afegir({fulles[n-2],n});
return ([n],A);
```