

L7 Projecte - Inflador de Pneumàtics

Estructura i problemes

Estructura del Codi

El codi s'estructura en diferents fitxers per a les diferents classes que hem creat. En primer lloc, té el main amb el programa principal. D'altra banda, consta de tres classes, una per a pintar la GLCD, una per a fórmules específiques i una per a funcions auxiliars.

Problemes i Solucions Implementades

1. Duplicació del Cronòmetre a la Pantalla

Problema: El cronòmetre apareixia duplicat a diferents posicions de la GLCD. **Solució:** Vam mirar el codi, i vam veure que fèiem el "writeTxt()" del buffer dues vegades, una on tocava de veritat, i una altra en una part del codi que no tenia res a veure.

2. Errors en la Detecció de la Roda Punxada

Problema: La detecció de roda punxada no funcionava bé. **Solució:** en comptes d'utilitzar el valor que ens donava directament el AD converter, ara usem el valor en unitats de PSI (entre 0 i 90), i ho comparem amb el valor inicial de la pressió.

3. Solapament en el Dibuix dels Botons

Problema: Els botons es dibuixaven a posicions incorrectes. **Solució:** Ens vam adonar de que el "writeTxt()" i el "writeByte()" no funcionaven igual amb les coordenades x i y, llavors ho vam ajustar i ja funciona bé.