(Resumen teórico)

Índice

7.1.	El espacio euclídeo \mathbb{R}^n
7.2.	Topología en \mathbb{R}^n
7.3.	Funciones de varias variables: conceptos generales
7.4.	Límites y continuidad
7.5.	Apéndice: Algunas curvas importantes en in \mathbb{R}^2

7.1. El espacio euclídeo \mathbb{R}^n

Los elementos de \mathbb{R}^n se llaman vectores or puntos, dependiendo del contexto en que se consideren.

Recordemos que \mathbb{R}^n tiene estructura de espacio vectorial con las operaciones siguientes: si $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)$ y $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_n)$ son elementos de \mathbb{R}^n y $\lambda \in \mathbb{R}$, la suma de \mathbf{u} y \mathbf{v} es el vector $\mathbf{u} + \mathbf{v} = (u_1 + v_1, \dots, u_n + v_n)$, y el producto de λ por \mathbf{u} es el vector $\lambda \mathbf{x} = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n)$. En este contexto, los elementos de \mathbb{R}^n se denominan vectores y los números reales, escalares. Si se quieren remarcar aspectos más geométricos, los elementos de \mathbb{R}^n se denominan puntos y sus componentes se suelen denominar coordenadas.

Dados un punto $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$ y un vector $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_n)$, existe un único punto $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)$ tal que $y_i - x_i = v_i$ para todo $i = 1, \dots, n$, que es el punto de coordenadas $y_i = x_i + v_i$ para todo $i = 1, \dots, n$. En estas condiciones, es natural utilizar las notaciones $\mathbf{y} = \mathbf{x} + \mathbf{v}$ y $\mathbf{v} = \mathbf{y} - \mathbf{x}$; el par ordenado (\mathbf{x}, \mathbf{y}) se denomina el representante de \mathbf{v} de origen \mathbf{x} y de extremo \mathbf{y} .

El producto escalar de dos vectores $\mathbf{u}=(u_1,\ldots,u_n)$ y $\mathbf{v}=(v_1,\ldots,v_n)$ es el número real

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 v_1 + \dots + u_n v_n$$

y tiene las siguientes propiedades: para cualesquiera vectores ${\bf u},\,{\bf v}$ y ${\bf w},\,{\bf y}$ todo escalar $\lambda,$ se cumplen

- $u \cdot v = v \cdot u$
- $(\lambda \mathbf{u}) \cdot \mathbf{v} = \lambda (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) = \mathbf{u} \cdot (\lambda \mathbf{v}).$

2 Topología en \mathbb{R}^n

La norma o módulo de un vector $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)$ es el número real

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}} = \sqrt{u_1^2 + \ldots + u_n^2}.$$

Para cualesquiera vectores \mathbf{u} y \mathbf{v} y para todo escalar λ , se cumplen

- $$\begin{split} \bullet & \ \| \mathbf{u} \| = \mathbf{0} \ \text{si, y sólo si, } \mathbf{u} = \mathbf{0}; \\ \bullet & \ \| \lambda \mathbf{u} \| = |\lambda| \cdot \| \mathbf{u} \|; \\ \bullet & \ \| \mathbf{u} + \mathbf{v} \| \leq \| \mathbf{u} \| + \| \mathbf{v} \|. \end{split}$$

Se dice que un vector ${\bf v}$ es unitario si $\|{\bf v}\|=1.$

Suponemos conocido el concepto de ángulo entre dos vectores. Si α es el ángulo entre los vectores \mathbf{u} , \mathbf{v} , entonces

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \cdot \|\mathbf{v}\| \cdot \cos\alpha.$$

Topología en \mathbb{R}^n 7.2.

La distancia entre dos puntos $\mathbf{x}=(x_1,\ldots,x_n)$ e $\mathbf{y}=(y_1,\ldots,y_n)$ de \mathbb{R}^n , denotada por $d(\mathbf{x}, \mathbf{y})$, es la norma del vector $\mathbf{y} - \mathbf{x}$:

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \|\mathbf{y} - \mathbf{x}\| = \sqrt{(y_1 - x_1)^2 + \dots + (y_n - x_n)^2}$$

Para cualesquiera puntos x, y, z, se cumplen las propiedades siguientes:

- $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 0 \text{ si, y sólo si, } \mathbf{x} = \mathbf{y};$ $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = d(\mathbf{y}, \mathbf{x});$
- $d(\mathbf{x}, \mathbf{z}) \le d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + d(\mathbf{y}, \mathbf{z})$ (designal dad triangular).

Dados un punto a y un número real r > 0, se define la bola de centro a y radio r, denotada por $\mathcal{B}_r(\mathbf{a})$, como el conjunto de puntos cuya distancia a \mathbf{a} es menor que r:

$$\mathcal{B}_r(\mathbf{a}) = \{ \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n : d(\mathbf{a}, \mathbf{x}) < r \}.$$

Para n=1, este concepto coincide con el ya conocido de entorno de un punto, razón por la cual a veces se usa la palabra entorno de a como sinónimo de bola de centro a; para n=2, la bola de centro a y radio r es un círculo de centro a y radio r, excluida la circunferencia.

Sea A un subconjunto de \mathbb{R}^n . Un punto \mathbf{a} de \mathbb{R}^n es un punto frontera de A si todo entorno de \mathbf{a} contiene puntos de A y puntos que no son de A. La frontera de A es el conjunto formado por todos los puntos frontera de A, y se denota por $\mathcal{F}(A)$. Notemos que un punto frontera de A puede pertenecer o no al conjunto A, por lo que, en general, $\mathcal{F}(A)$ puede contener puntos de A y puntos que no son de A.

Un conjunto A es cerrado si contiene todos los puntos de su frontera, es decir, si $\mathcal{F}(A)\subseteq A$; y un conjunto es abierto si no contiene ningún punto de su frontera, es decir, si $A\cap\mathcal{F}(A)=\emptyset$. (Subrayemos la obviedad de que abundan los conjuntos que no son ni abiertos ni cerrados.)

El conjunto $\overline{A}=A\cup \mathcal{F}(A)$ se denomina adherencia o clausura de A; ciertamente, un conjunto A es cerrado si, y sólo si, $A=\overline{A}$. El conjunto $\overset{\circ}{A}=A\setminus \mathcal{F}(A)$ se denomina interior de A; vemos que A es abierto si, y sólo si, $A=\overset{\circ}{A}$. Los conjuntos abiertos pueden también caracterizarse por la siguiente propiedad: un conjunto A es abierto si, y sólo si, todo punto de A tiene un entorno contenido en A.

Un conjunto A está acotado si está contenido en alguna bola; equivalentemente, si está contenido en un producto de intervalos.

Si un subconjunto de \mathbb{R}^n es cerrado y acotado, se dice que es *compacto*. El concepto de compacidad es de gran importancia en relación con la continuidad de funciones, como veremos más adelante.

Un punto $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ es un *punto de acumulación* de un conjunto A si toda bola centrada en \mathbf{a} contiene algún punto de A distinto de \mathbf{a} . Esto es equivalente a decir que toda bola centrada en \mathbf{a} contiene infinitos puntos de A.

7.3. Funciones de varias variables: conceptos generales

Sean n y m números naturales. Una función de n variables reales es una aplicación $f \colon D \to \mathbb{R}^m$, donde D es un subconjunto de \mathbb{R}^n denominado dominio de f.

Si m=1, se dice que f es una función real o escalar. Si $m\geq 2$, se dice que f es una función vectorial (o también m-vectorial).

La función f hace corresponder a cada elemento $\mathbf{x}=(x_1,x_2,\ldots,x_n)\in D$ exactamente un elemento $\mathbf{y}\in\mathbb{R}^m$, el cual se denota por $\mathbf{y}=f(\mathbf{x})$; en este caso, se dice que \mathbf{y} es *la imagen* de \mathbf{x} y que \mathbf{x} es *una antiimagen* u *original* de \mathbf{y} . El conjunto de imágenes se denota por f(D) y se denomina el *recorrido* o la *imagen* de f.

Asociadas a una función vectorial $f: D \to \mathbb{R}^m$, con $D \subseteq \mathbb{R}^n$, existen m funciones escalares f_1, \ldots, f_m de dominio D definidas por $f(\mathbf{x}) = (f_1(\mathbf{x}), \ldots, f_m(\mathbf{x}))$, es decir, $f_i(\mathbf{x})$ es la i-ésima coordenada de $f(\mathbf{x})$ para cada $\mathbf{x} \in D$. Las funciones f_i se denominan coordenadas de f, y suele utilizarse la notación $f = (f_1, f_2, \ldots, f_m)$. A menudo, el estudio de una función vectorial se reduce al estudio de sus funciones coordenadas, por lo cual, si no se dice lo contrario, siempre nos referiremos a funciones reales, es decir, al caso m = 1.

Como en el caso de una variable, habitualmente queda definida una función mediante una expresión que permite calcular la imagen que corresponde a cada elemento, pero sin explicitar el dominio. En este caso, se sobreentiende que el dominio es el conjunto de puntos de \mathbb{R}^n para los que la expresión dada tiene sentido, es decir, el conjunto de puntos para los que es posible calcular la imagen.

Sea f una función real de dominio $D\subseteq\mathbb{R}^n$. El conjunto de puntos de \mathbb{R}^{n+1} de la forma $(x_1,x_2,\ldots,x_n,f(\mathbf{x}))$, con $\mathbf{x}=(x_1,x_2,\ldots,x_n)\in D$, se denomina *gráfica* de f. Como ya sabemos, para n=1 la gráfica es habitualmente una curva de \mathbb{R}^2 . Para n=2, la gráfica es usualmente una superficie de \mathbb{R}^3 .

En relación con las gráficas, son de utilidad los denominados conjuntos de nivel de f. Sea $k \in \mathbb{R}$. El conjunto $C_k = \{\mathbf{x} \in D : f(\mathbf{x}) = k\}$ se denomina conjunto de nivel k de la función f. Para n=2, se trata de curvas de \mathbb{R}^2 que reciben el nombre específico de curvas de nivel de f.

En el apéndice 7.5 se muestran las ecuaciones de algunas curvas importantes de \mathbb{R}^2 .

Los conceptos de inyectividad, operaciones con funciones y cotas superiores e inferiores son completamente análogos a los conceptos correspondientes para funciones de una variable.

7.4. Límites y continuidad

Sean f una función real de dominio D y \mathbf{a} un punto de acumulación de D.

El *límite* de f en \mathbf{a} es el número real ℓ si, para cada entorno $\mathcal{B}_{\epsilon}(\ell)$ de ℓ , existe un entorno $\mathcal{B}_{\delta}(\mathbf{a})$ tal que todos los puntos $\mathbf{x} \in D \cap (\mathcal{B}_{\delta}(\mathbf{a}) \setminus \{\mathbf{a}\})$ tienen sus imágenes en $\mathcal{B}_{\epsilon}(\ell)$. Equivalentemente, si para cada $\epsilon > 0$ existe un $\delta > 0$ tal que

$$\mathbf{x} \in D \ \mathbf{y} \ 0 < d(\mathbf{a}, \mathbf{x}) < \delta \ \Rightarrow \ |f(\mathbf{x}) - \ell| < \epsilon.$$

El *límite* de f en ${\bf a}$, si existe, es único. La notación $\lim_{x\to {\bf a}} f(x) = \ell$ significa que el límite de f en ${\bf a}$ existe y que es ℓ .

El *límite* de f en \mathbf{a} es $+\infty$, y se escribe $\lim_{\mathbf{x}\to\mathbf{a}} f(\mathbf{x}) = +\infty$, si, para cada K>0, existe un entorno $\mathcal{B}_{\delta}(\mathbf{a})$ tal que todos los puntos $\mathbf{x}\in D\cap (\mathcal{B}_{\delta}(\mathbf{a})\setminus\{\mathbf{a}\})$ cumplen $f(\mathbf{x})>K$. Equivalentemente, si

$$\mathbf{x} \in D$$
 y $0 < d(\mathbf{a}, \mathbf{x}) < \delta \Rightarrow f(\mathbf{x}) > K$.

El *límite* de f en \mathbf{a} es $-\infty$, y se escribe $\lim_{\mathbf{x}\to\mathbf{a}} f(\mathbf{x}) = -\infty$, si para cada K < 0 existe un entorno $\mathcal{B}_{\delta}(\mathbf{a})$ tal que todos los puntos $\mathbf{x} \in D \cap (\mathcal{B}_{\delta}(\mathbf{a}) \setminus \{\mathbf{a}\})$ cumplen $f(\mathbf{x}) < K$. Equivalentemente, si

$$\mathbf{x} \in D$$
 y $0 < d(\mathbf{a}, \mathbf{x}) < \delta \Rightarrow f(\mathbf{x}) < K$.

En las tres definiciones anteriores, la condición de que **a** sea un punto de acumulación de D es un requisito para que el conjunto $D \cap (\mathcal{B}_{\delta}(\mathbf{a}) \setminus \{\mathbf{a}\})$ no sea vacío, sea cual sea δ .

Sean $C \subseteq \mathbb{R}^n$ y a un punto de acumulación de $C \cap D$.

El *límite de f en* a según el subconjunto C se define de manera análoga, sustituyendo D por $D \cap C$ en las definiciones anteriores.

Un caso particular importante es el de los *límites direccionales*, para los cuales el subconjunto C es una recta que pasa por \mathbf{a} .

Se deduce fácilmente que, si el límite de f en a es ℓ , entonces el límite de f en a según cualquier subconjunto C (tal que a sea un punto de acumulación de $C \cap D$) también es ℓ ; análogamente, con $+\infty$ y $-\infty$.

Esta propiedad se utiliza a menudo como técnica para demostrar que no existe el límite de una función f en un punto \mathbf{a} : basta calcular los límites de f en \mathbf{a} según dos subconjuntos y comprobar que estos límites son distintos.

El comportamiento de los límites respecto a las operaciones y desigualdades es similar al del caso n=1, pero el cálculo efectivo de límites puede ser considerablemente más complicado.

Una función f es continua en un punto $\mathbf a$ de su dominio D si $\lim_{\mathbf x\to \mathbf a} f(\mathbf x) = f(\mathbf a)$. Como en el caso de una variable, esta condición equivale a las tres siguientes.

(i) existe
$$\ell = \lim_{\mathbf{x} \to \mathbf{a}} f(\mathbf{x})$$
 y es un número real; (ii) $\mathbf{a} \in D$; (iii) $\ell = f(\mathbf{a})$.

Si se cumple la condición (i), pero no la (ii) o la (iii), entonces se dice que f tiene una discontinuidad evitable en \mathbf{a} . En este caso, se puede definir una nueva función F por $F(\mathbf{a}) = \ell$ y $F(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x})$ para todo $\mathbf{x} \in D$, $\mathbf{x} \neq \mathbf{a}$. La función F difiere de f sólo en el punto \mathbf{a} , en el que F es continua y f no. Se dice entonces que F es la prolongación por continuidad de f en \mathbf{a} .

Una discontinuidad no evitable se llama esencial.

La relación de la continuidad con las operaciones es la misma que para n=1.

Una función f es continua en $A \subseteq \mathbb{R}^n$ si es continua en todo punto $\mathbf{a} \in A$.

El resultado más importante en cuanto a la continuidad en conjuntos es el siguiente.

Teorema de Weierstrass. Si $K \subseteq \mathbb{R}^n$ es un compacto y $f \colon K \to \mathbb{R}^m$ es una función continua en K, entonces f(K) es un compacto de \mathbb{R}^m .

Como consecuencia, se obtiene el siguiente

Corolario. Si f es una función real continua definida en un compacto $K \subseteq \mathbb{R}^n$, entonces existen \mathbf{a} y \mathbf{b} en K tales que $f(\mathbf{a}) \leq f(\mathbf{x}) \leq f(\mathbf{b})$ para todo $\mathbf{x} \in K$.

En otras palabras, toda función continua en un compacto alcanza máximo y mínimo absolutos en dicho compacto.

Uso de las coordenadas polares

Sea $\mathbf{a} = (a_1, a_2)$ un punto de \mathbb{R}^2 . Es fácil ver que la función (denominada cambio a coordenadas polares centradas en (a_1, a_2)) $p: [0, +\infty) \times \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2$, definida por $p(r, \alpha) = (a_1 + r\cos\alpha, a_2 + r\sin\alpha)$, es exhaustiva y continua en todo punto de su dominio. Esta función y sus propiedades se utilizan con frecuencia para calcular el límite de funciones de dos variables.

Sea $f \colon D \to \mathbb{R}$ una función real, con $D \subseteq \mathbb{R}^2$, y $\mathbf{a} = (a_1, a_2)$ un punto de acumulación de D. Para cualquier α , se cumple $p(0, \alpha) = \mathbf{a} = (a_1, a_2)$.

Si existe $\lim_{\mathbf{x} \to \mathbf{a}} f(\mathbf{x})$, para cualquier α_0 fijado, tenemos la igualdad

$$\lim_{\mathbf{x}\to\mathbf{a}} f(\mathbf{x}) = \lim_{(r,\alpha)\to(0,\alpha_0)} (f(p(r,\alpha)) = \lim_{(r,\alpha)\to(0,\alpha_0)} f(a_1 + r\cos\alpha, a_2 + r\sin\alpha).$$

Recíprocamente, si para cada α_0 existe el límite de la derecha, entonces existe el de la izquierda y ambos coinciden.

Por ejemplo, si $f(a_1 + r\cos\alpha, a_2 + r\sin\alpha) = h(r)g(\alpha)$ para ciertas funciones h y g, y la función $g(\alpha)$ está acotada y $\lim_{r\to 0} h(r) = 0$, entonces $\lim_{\mathbf{x}\to \mathbf{a}} f(\mathbf{x}) = 0$.

7.5. Apéndice: Algunas curvas importantes en in \mathbb{R}^2

• Rectas:

$$y = mx + n$$
 (pendiente m) $x = a$ (vertical)

- Cónicas:
 - Parábolas $y = ax^2 + bx + c$ o $x = ay^2 + by + c$.
 - Elipses con ejes horizontal y vertical, y centro (α, β) :

$$\frac{(x-\alpha)^2}{a^2} + \frac{y-\beta)^2}{b^2} = 1$$

Caso especial a = b = r: circunferencia con centro en (α, β) y radio r:

$$(x - \alpha)^2 + (y - \beta)^2 = r^2$$

• Hipérbolas con ejes horizontal y vertical, y centro (α, β) :

$$\frac{(x-\alpha)^2}{a^2} - \frac{y-\beta)^2}{b^2} = 1 \quad \text{o} \quad \frac{y-\beta)^2}{b^2} - \frac{(x-\alpha)^2}{a^2} = 1$$

Tienen como asíntotas las rectas $y = \pm \frac{b}{a}x$.

• Caso especial de hipérbola en que los ejes coordenados son las asíntotas:

$$xy = k$$