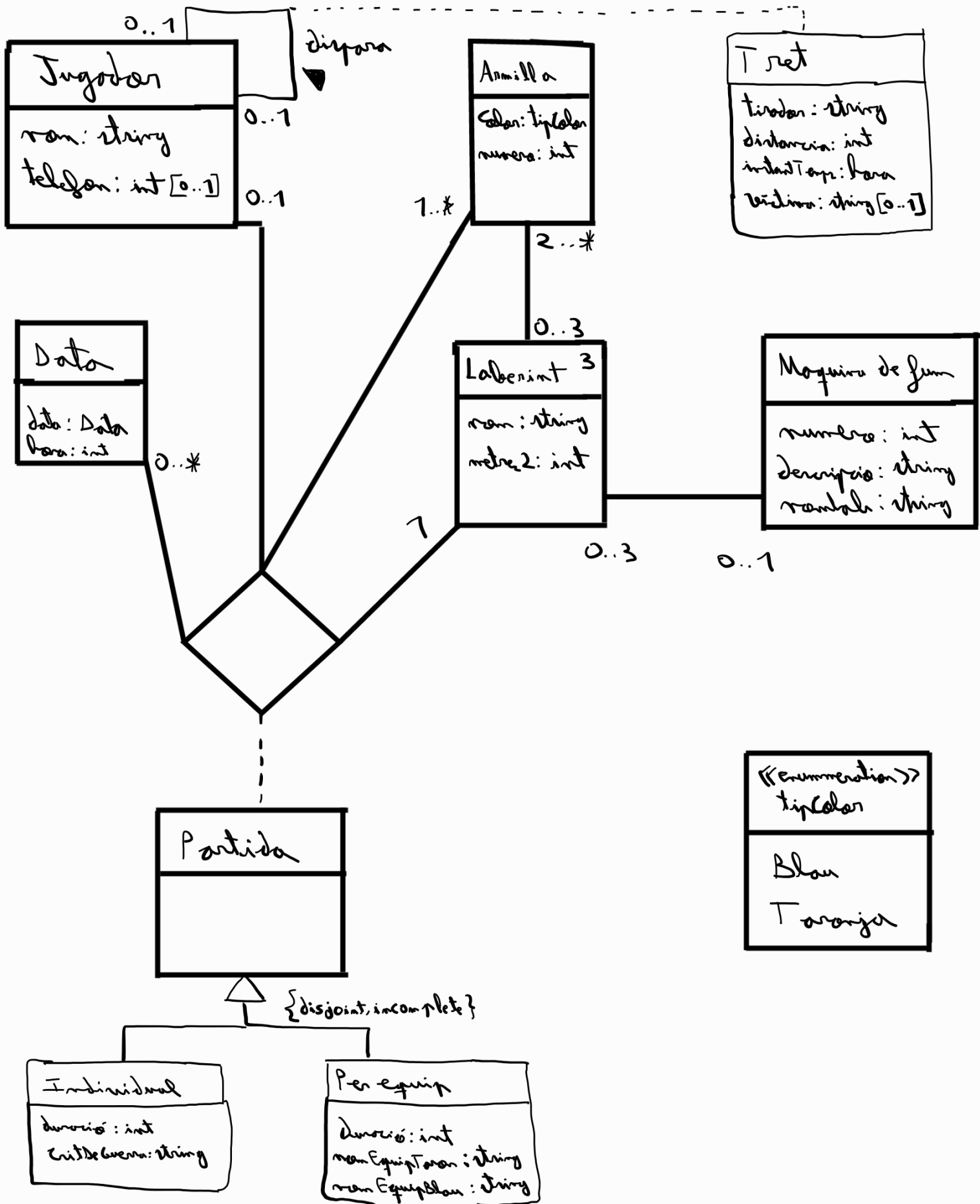


3n problema IES



RT

1. CE (Armillar, color, number) ✓

(Labyrinth, name) ✓

(Maze of fun, number, name labyrinth)

(Data, data, bar)

(Player, name)

2. name labyrinth corresponding to the name of an existing labyrinth

3. No pot haver dues partides simultàniament al mateix laberint.

4. Una armilla no pot ser compartida per dos penes alhora.

5. En les partides per equip, almenys un jugador amb armilla blava i un altre jugador amb armilla taronja

6. Quan un participant és tocat, no pot disparar ni ser disparat en 6 segons.

7. El tret es pot disparar cada cert instant de temps

Toraja
Blau



RT

1) $C \in$ (Anilla, número, color)
(Laberint, ran)
(Jugador, ran)
(Data, data, hora)

2) Poden haver-hi dues màquines de fum, amb mateix número, en laberints diferents

3) (hi ha vide) Un participant només pot fer servir anella disponible en el laberint de la partida

4) Partides d'un mateix tipus sempre mateixes durada

5) Partida equip sempre 1 anella blava i una altra taronja

6) Movent d'un tret dins del moviment de la partida

7) Wenn ein participant rep um 100, so hat
davor nicht davor an 6 regon.

Hintz

- Begin 100 : Exemplar

- Nicht \in dann : keine n'te entit