

Informations personnelles

Téléphone

06 84 65 80 50

Email

oandreoli88@gmail.com

Adresse

Le Luc-en-Provence, 83340

Réseaux

linkedin.com/in/oriano-andreoli/ http://oriano-andreoli.fr/

Formation

2023 - en cours

Formation développeur Web et Web mobile

Ecole supérieur du numérique Ri7, Aubagne

2002

Bac STI Génie Mécanique option productique Lycée Andrée Malraux, Remiremont

Compétences

- HTML, CSS, Bootstrap, Tailwind, Javascript, TWIG
- Node.js, PHP, Symfony
- MongoDB, MySQL, WordPress, Figma, API REST

Langues

Anglais intermédiaire

Allemand intermédiaire

Centres d'intérêt

- Voyages
- Canada
- Jeux vidéo
- Cinéma
- Lego Star Wars
- Bricolage

Oriano Andreoli

Recheche de stage développeur Web

et Web mobile

Passionné par les nouvelles technologies, j'ai passé 20 ans dans la maintenance des hélicoptères au sein de l'Armée. Aujourd'hui, je me lance avec enthousiasme dans un nouveau projet de vie en mettant à profit mes compétences acquises. En formation à l'Ecole Supérieur du Numérique Ri7 à Aubagne, je recherche un stage de développeur web et web mobile pour concrétiser ma passion et développer mes compétences dans ce domaine prometteur. Prêt à relever de nouveaux défis, ie suis motivé et déterminé à réussir dans cette nouvelle voie.

Experience

QMars 2023 - en cours

Ecole supérieur du numérique Ri7 en présentiel I Aubagne

Développeur Web et Web Mobile

Compétences Front end: Plusieurs projet codé en HTML, CSS et Javascript. Utilisation des frameworks CSS Bootstrap et Tailwind.

Compétences Back end: Plusieurs projets codés en Node.js et en PHP. Utilisation de base de données SQL et NoSQL. Apprentissage de l'algorithmie avec TypeScript.

Projets notables développés pendant la formation:

- Un jeu de Morpion en Javascript;
- Un jeu du pendu en Javascript;
- Un jeu de puissance 4 en Javascript;
- Un projet de gestion de ludothèque en Javascript orienté objet;
- Un jeu Pokemon avec requête sur une API de Pokemon en Javascript;
- Une application d'utilisateurs avec CRUD (Create, Read, Update, Delete) en Javascript avec une authentification, associée à une API d'utilisateurs codée en node.js;
- Une application de minifigs lego en PHP orienté objet avec inscription, authentification et CRUD:
- Projet gestion RH en Node.js avec utilisation de Express et Mongoose, enregistrement entreprises, authentification et gestion des employés associés à l'entreprise(CRUD). Stockage des données sur base de donnée NoSQL MongoDB.
- Une application de gestion de stock de boissons en Symfony 6 et base de donnée MySQL avec inscription entreprises, gestion des employés (Authentfication, CRUD), gestion des stocks, gestions des événements de l'établissement, affichage dynamique des produits sur la carte des boissons destinée aux clients de l'établissement, affichage dynamique des événements sur la carte (concerts, rassemblements, etc). Front end de l'application avec moteur de templates TWIG, CSS, Tailwind et Javascript.

OAOÛ Août 2017 - Février 2023

Armée de Terre | Le Cannet-des-Maures

Chef de Conduite de maintenance NH90 CAIMAN

Chef du bureau conduite de maintenance et du bureau documentation. Management de 7 personnes. Utilisation quotidienne de l'application de planification avec administration de la base de donnée mySQL associée et conception de tableaux de bord Excel.

O Septembre 2009 - Juillet 2017

Armée de Terre I Pau puis Fassberg, Allemagne

Chef de piste EC665 TIGRE - Formateur en maintenance cellule et moteur EC665 TIGRE

Utilisateur et formateur sur l'application de planification avec administration de la base de données mySQL associée et gestion des droits utilisateurs.

Gestionnaire de la plateforme de cours assistés par ordinateur eTCM (electronic Training Course Management).

Responsable de la mise en œuvre et du suivi de l'entretien préventif de 15 aéronefs. Responsable d'une équipe pluridisciplinaire de 12 personnes.

Qualités

Management Esprit analytique Créativité Persévérence

Capacité d'écoute Rigueur Esprit d'équipe Pédagogie