

Функциональное

программирование: базовый курс

Лекция 5. **Анонимные функции и замыкания.**



Функциональное программирование: базовый курс

Лекция 5 Анонимные функции и замыкания

Функции как объекты первого класса

Функции как объекты первого класса



- Функции являются объектами первого класса в языке, если их можно:
 - создавать на этапе выполнения программы
 - сохранять в переменных
 - передавать как аргументы другим функциям
 - возвращать из функции в качестве результата

Косвенный вызов функции



```
[1]> (+ 1 20 21)
42

[2]> (funcall #'+ 1 20 21)
42

[3]> (apply #'+ 1 '(20 21))
42
```

Сохранение функции в переменной



```
[1]> (defparameter *fn* #'+)
*FN*
[2]> (*fn* 1 20 21)
                                      ; ошибка
*** - EVAL: undefined function *FN*
[3]> (funcall *fn* 1 20 21)
                               ; OK
42
[4]> (let ((fn #'+)
                       (lst '(1 20 21))
               (apply fn lst))
42
```

Пример: построение графика функции



Циклы с помощью do



```
(do (список-переменных)
        (условие-остановки результат)
        формы-тела-цикла)
[1] > (do ((i 0 (+ i 2)))
                 ((> i 6) (* i 100)
                 (format t "~a " i))
                            результат, который
800
                         возвращается формой do
```

Пример: построение графика функции



```
(defun f (x) (- (* x x) 1)))
(defun q (x) (+ (* x x) 1))
(defun func-coords (fn from to step)
    (do ((x from (+ x step)) res)
        ((> x to) (nreverse res))
        (push (list x (funcall fn x)) res)))
[11> (func-coords #'f -2.0 2.0 1.0)
((-2.0 \ 3.0) \ (-1.0 \ 0.0) \ (0.0 \ -1.0) \ (1.0 \ 0.0) \ (2.0 \ 3.0))
```

Функции и символы



```
[1]> (defparameter *foo* 42)
*FOO*
[2]> (boundp '*foo*)
T
[3]> (fboundp '*foo*)
NIL
[4]> (print *foo*)
42
```

Функции и символы



```
[1]> (symbol-value '*foo*)
42
[2]> (setf (symbol-value '*foo*) 100)
100
[3]> (print *foo*)
100

3десь *foo* используется в качестве переменной
```

Функции и символы



```
[1] \rightarrow (defun foo-func (x y) (+ x y))
FOO-FUNC
[2]> (setf (symbol-function '*foo*)
                      #'foo-func)
#<FUNCTION FOO-FUNC (X Y)>
здесь *foo* используется в качестве функции
      *foo* *foo* *foo*)
200
```

здесь *foo* используется в качестве переменной

Форма function



```
[1]> (funcall (function +) 20 22)
42
[2]> (funcall #'+ 20 22)
42

раскрывается в (function +)
```



Функциональное программирование: базовый курс

Лекция 5 Анонимные функции и замыкания

Анонимные функции

Лямбда-выражения



Лямбда-выражения



```
[1]> (setf f
               #'(lambda (x) (- (* x x) 1)))
 \#<FUNCTION: LAMBDA (X) (- (* X X) 1)>
[2] > (funcall £ 2.0)
3.0
[3]> (funcall
               #'(lambda (x) (- (* x x) 1))
               2.0)
3.0
```

Реализация макроса defun на основе lambda



```
[1] \rightarrow (macroexpand '(defun foo (x) (+ x 3)))
(LET NIL (SYSTEM::REMOVE-OLD-DEFINITIONS 'FOO) (SYSTEM::EVAL-WHEN-
       (SYSTEM::C-DEFUN 'FOO (SYSTEM::LAMBDA-LIST-TO-SIGNATURE
'(X)))
 (SYSTEM::%PUTD 'FOO (FUNCTION FOO (LAMBDA (X) (DECLARE (SYSTEM::IN-
DEFUN FOO)) (BLOCK FOO (+ X 3))))
 (EVAL-WHEN (EVAL) (SYSTEM::%PUT 'FOO 'SYSTEM::DEFINITION (CONS
'(DEFUN FOO (X) (+ X 3)) (THE-ENVIRONMENT)))) 'FOO);
Т
```

Лямбда-исчисление



λ-исчисление

- формальная система,
 предложенная в 1936 году
 математиком Алонзо Чёрчем
- является примитивным чистым функциональным языком программирования
- элементы λ-исчисления были использованы в 1958 году Джоном Маккарти при реализации Лиспа



Композиция функций



$$g \bullet f = g(f(x))$$





```
((lambda (s)

(print (list s (list 'quote s))))

'(lambda (s)

(print (list s (list 'quote s))))
```



Функциональное программирование: базовый курс

Лекция 5 Анонимные функции и замыкания

Замыкания



Задача: получить случайный элемент последовательности

```
(defun random-elt (seq)
    (elt seq (random (length seq))))
[1]> (defparameter *list1* '(#\a #\B #\c #\D))
*T.TST1*
[2]> (defparameter *list2* '(10 20 30 40 50))
*LTST2*
[3]> (random-elt *list1*)
#\B
[4]> (random-elt *list1*)
#\c
[5]> (random-elt *list2*)
50
```



Задача: получить случайный элемент последовательности

```
(defun make-random-gen (seq)
     (let ((seq-len (length seq)))
          (lambda ()
               (elt seq (random seq-len)))))
[1]> (defparameter *rand-char*
              (make-random-gen *list1*))
*RAND-CHAR*
[2]> (defparameter *rand-num*
              (make-random-gen *list2*))
*RAND-NUM*
[3]> (funcall *rand-char*)
#\a
[4]> (funcall *rand-num*)
20
[5]> (funcall *rand-num*)
50
```



Проблема фунарга



funarg = function argument



• Замыкание (closure) – функция, которая ссылается на локальные переменные, определенные вне тела этой функции



Инкапсуляция – связывание данных с кодом, который их обрабатывает



Совместное использование данных замыканиями

• Совместное использование данных (data sharing) – доступ к одним и тем же переменным из разных замыканий

```
(defun make-closures (arg)
     (values
         (lambda ()
              (incf arq)
              (format t "thumbs up! ~c~%" (code-char #x1f44d)) arg)
         (lambda ()
              (decf arg)
              (format t "thumbs down! ~c~%" (code-char #x1f44e)) arg))))
[1]> (multiple-value-bind (up down) (make-closures 42)
                   (funcall up) (funcall down) (funcall up))
thumbs up! 🥧
thumbs down! 🤫
thumbs up!
43
```

Частичное применение функций



 Частичное применение функции (partial application) – фиксация одного из аргументов функции и создание функции с меньшим количеством аргументов

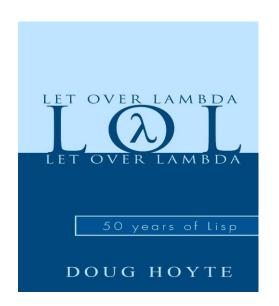
Частичное применение функций



```
(defun papply (fn fst-arg)
    (lambda (&rest other-args)
        (apply fn (cons fst-arg other-args))))
[1]> (twisted-func
           (papply #'f 1); (f 1 ? ?)
           (papply #'g 2); (g 2 ? ?)
           (papply #'h 3); (h 3 ? ?)
           10 20)
(3\ 31\ 400)
```

let over lambda





"Let Over Lambda – 50 years of Lisp" – знаменитая книга Дуга Хойта о программировании макросов на Лиспе

Задача: генератор чисел Фибоначчи



```
(defun fib-next ()
   . . . )
[1]> (fib-next) ; первое число ряда
[2]> (fib-next) ; второе число ряда
[3]> (fib-next) ; и т.д.
[4]> (fib-next)
```

Задача: генератор чисел Фибоначчи



```
(let ((p 1) (n 1))
    (defun fib-next ()
        (let (res)
            (shiftf res p n (+ p n))
            res)))
[1]> (fib-next)
[2]> (fib-next)
[3]> (fib-next)
```

Что мы узнали из этой лекции



- что такое объекты первого класса
- что такое функции высшего порядка
- чем отличается вызов функции с помощью funcall от вызова с помощью apply
- что такое лямбда-выражения и как на их основе создаются анонимные функции
- что такое замыкания, как они создаются и для чего применяются