Dati da raccogliere:

* Arduino:
  + Temperatura;
  + Umidità;
  + Raggi UV;
  + Temperatura corporea \*\*;
  + Idratazione pelle \*\*;
  + Temperatura acqua;
  + Torbidità dell’acqua;
  + Livello mare mosso \*\*;
* Beadon:
  + Posizione utente per notifiche

\*\*se si trovano i sensori

Procedure:

1. Il server Js raccoglie i dati dalla porta seriale ogni 5 minuti e li salva in un database

TODO:

1. Test sulla cancellazione delle notifiche; PARIX
2. Migliorare la dimensione dello sfondo della home; PARIX
3. Aggiungere spazio alla fine dei grafici; PARIX
4. Migliorare posizione del cestino per la rimozione su certe notifiche; PARIX
5. Scrivere la data in un formato migliore per le notifiche; MATTI
6. Rendere omogenei titoli nelle cards ( esempio: Temperatura dell’acqua in grafici e Temperatura Mare in notifiche) PARIX
7. Login; MATTI
8. Controllo sull'orario dopo la rilevazione del beacon e l'invio del messaggio corretto in base all'ora del giorno; MATTI
9. Inserire badge sul tab notifiche con il numero delle notifiche non cancellate; PARIX/MATTI
10. Capire perché i grafici della spiaggia hanno problemi nella visualizzazione (se modifico la data per tre volte si vede bene); PARIX/MATTI
11. Trovare modo per aggiornare l’app nella sezione dei grafici senza ce l’utente scorra perso il basso la pagina dopo che si cambi la data; PARIX/MATTI
12. Grafica notifiche push; PARIX/MATTI
13. Fare in modo che l’app lavori sempre anche in background; MATTI
14. Trovare icona per l’app; PARIX
15. Se ce tempo: migliorare grafica degli allert;
16. Se ce tempo: migliorare il colore dei dati nella home che non mi piacciono ancora;
17. Se ce tempo: mettere una progressive bar intanto che si caricano i dati sulla home;
18. Articolo; MATTI (ahaha scherzo :P )

Sviluppi futuri:

* sensore che determina la forza del vento (ho visto che esiste)
* sensore profondità del mare (determinare alta marea o bassa marea)
* usare accelerometro e giroscopio per determinare la direzione delle onde (per capire dove tira il vento, e quindi quali sono le correnti d'acqua)