

Abschlussaufgabe

Name	Viktor Schäfer
Titel der App	Blitz-Deal
GitHub Repository URL	https://github.com/0xBlitzmachine/Blitz-Deal

Zielsetzung

Ziel der Abschlussaufgabe ist es, das Gelernte innerhalb des Swift-Moduls in einer eigenen App umzusetzen und diese App abschließend in einer Präsentation vorstellen und erklären zu können. Diese App soll anschließend als Teil eures Portfolios auf GitHub veröffentlicht werden.

Anforderungen an die App

Mindestens 5 Screens

Deine App muss mindestens 5 verschiedene Screens anzeigen. Jeder Screen muss dabei sinnvoll genutzt werden.

Navigation

Zur grundlegenden Navigation muss ein **TabView** genutzt werden. Wichtig ist auch, dass mindestens **1 Sheet** und **1 NavigationLink** vorhanden sind.

Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste

In einem der Views muss eine **Liste** angezeigt werden, welche sinnvoll integriert ist und nützliche Inhalte liefert. Dies kann entweder die List von SwiftUI sein oder ein ScrollView mit einer ForEach.

Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase)

Daten, die von Usern generiert werden, sollen entweder zur Offline-Nutzung mit **Core Data** zur Verfügung stehen oder über **Firebase**, um die Daten zu synchronisieren. Bei der Speicherung in Firebase muss zusätzlich Authentication genutzt werden.

API Call

Die API sollte thematisch relevante Inhalte für die App bereitstellen. Diese kann mit oder ohne API-Key sein.

MVVM

Zur Integration der bisher gelernten Softwarearchitektur muss auch die App MVVM nutzen. Optional kann hier direkt mit Repositories gearbeitet werden.

Pitch

Schreibe in diesem Feld 3-5 Sätze, die beschreiben, welche Funktionalitäten deine App bieten wird und welchen Nutzen sie erfüllen soll. Stell dir vor, du beschreibst die App einem/einer Freund:in.

Blitz-Deal wird auf der API von CheapSharkAPI basieren. Bei CheapShark geht es darum, billige Spielangebote zu präsentieren und zu verkaufen. Die Spiele sind basierend auf Spielplattformen wie Steam, Ubisoft etc. Blitz-Deal soll es ermöglichen dem Benutzer eine schöne & übersichtliche Benutzeroberfläche rüberzubringen um eine knappe Funktionalität beinhalten für die schnellste Suche.

Aufschlüsselung der Anforderungen

Schreibe hier in jedes Feld (in Stichpunkten), wie deine App die einzelnen Anforderungen erfüllen soll und welche Technologien du dafür verwenden möchtest (z.B. NavigationStack für Navigation).

Mindestens 5 Screens:

AuthView (Login & Register)
HomeView
StoreView
SearchView
DetailView

Navigation:

NavigationStack mit NavigationLink/NavigationDestination um einzelne Angebot betrachten zu können.

Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste:

Ein Store z.B Steam beinhaltet mehrere Spielangebote. Einzelne Stores und auch ein Mix aus allem wird in eine Liste übergeben.

Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase):

Noch unklar was die Produkte angeht - aber Store Information wie storeID, storeName, storeIcon etc. wird in Core Data gespeichert.

API Call:

<https://apidocs.cheapshark.com/>

MVVM:

Repository (CoreData-Manager, StoreManager, GameManager)

ViewModels (Funktionen um User spezifische Inputs zu managen & Daten anhand dies zu holen.)

Models (CoreData Entity - Datenmodel wird in CoreData erstellt und als Encodable direkt für die API Calls verwendet, falls möglich)

3

Meilensteine

Die Projektphase ist in vier große Meilensteine unterteilt (alle zwei Wochen). Überlege dir, was du für deine App in dieser Zeit erreichen möchtest, z.B. UI oder bestimmte Features.

Es ist Pflicht, dass jeden Freitag der aktuelle Stand der App auf Github gepusht wird!

Woche 1 Freitag 26.01.24	<ul style="list-style-type: none"> • Planung noch am machen • Pflichtenheft ausgefüllt und abgegeben
Woche 2 Freitag 02.02.24	<ul style="list-style-type: none"> - UML erstellt für API Endpoints: https://www.figma.com/file/HuN8VqCT4mTzGXIf1nk52u/UML?type=whiteboard&node-id=0%3A1&t=mcqGb4tKNd7twO7e-1 - Klassenmodelle mit Variablen und Funktionen in UML
Woche 3 Freitag 09.02.24	<ul style="list-style-type: none"> - Repo Funktionen & Error Management System durch ObservableObject UserInterfaceHandler - Plan https://github.com/Daltron/NotificationBanner zu implementieren
Woche 4 Freitag 16.02.24	<ul style="list-style-type: none"> - Umsetzung des Plans wird mit einem neuen Leeren Projekt initialisiert. - Umsetzung des Plans startet nun.

4

Bonus Features

Die oben beschriebenen Anforderungen stellen lediglich Mindestanforderungen dar. Wenn ihr zusätzliche Features integrieren möchtet, ist das natürlich super, sowohl für die Bewertung als auch für euer Portfolio!

Es sollten unbedingt zuerst die Mindestanforderungen erfüllt sein, bevor an Bonus-Features gearbeitet wird.

Feature	Erklärung
---------	-----------

Dieses Dokument muss unterschrieben werden, um einen “Vertrag” über die zu erbringende Leistung mit uns zu simulieren.

Mir ist bewusst, dass meine App anhand der Angaben in diesem Dokument bewertet wird.

Ort, Datum Unterschrift