

Abschlussaufgabe

Name	Schäfer
Vorname	Viktor
Arbeitstitel der App	FreeToGames

Zielsetzung

Ziel der Abschlussaufgabe ist es, das Gelernte innerhalb des Android-Moduls in einer eigenen App umzusetzen und diese App abschließend in einer Präsentation vorstellen und erklären zu können. Diese App soll anschließend als Teil eures Portfolios auf GitHub veröffentlicht werden.

Anforderungen an die App

- Mindestens drei funktionsfähige Fragmente
- Navigation über Android Navigation Component
- Beinhalten von mindestens einer RecyclerView
- Beinhalten von mindestens einem Api Call (Firebase zählt nicht)
- Datenbankbindung (Room und/oder Firebase Datastore)

Pitch

Schreibe in diesem Feld 3-5 Sätze, welche beschreiben, welche Funktionalitäten deine App bieten wird und welchen Nutzen sie erfüllen soll.

Meine App wird auf der API von <https://www.freetogame.com/> basieren. Diese App wird einem die Möglichkeit geben, kostenlose Spieltitel zu suchen und sie nach Kategorie zu filtern.

Aufschlüsselung der Anforderungen

Schreibe hier in jedes Feld mit wenigen Sätzen, wie deine App die einzelnen Anforderungen erfüllen soll und welche Technologien du dafür verwenden möchtest.

Mindestens drei funktionsfähige Fragmente:

Home Fragment
Detail Fragment
Favorite Fragment

Navigation:

Eine Bottom Nav Menu wird eingeführt für zwei Fragmente. Das dritte Fragment wird durch ein anderes aufgerufen.

Anzeigen von Daten innerhalb einer RecyclerView:

Alle Daten werden mit einem ListAdapter an die RecyclerView weitergegeben.

API Call:

<https://www.freetogame.com/>
<https://www.freetogame.com/api-doc>

Abspeichern von Daten (Room / Firebase):

Favorisierte Spiele werden in der Sqlite Database gespeichert.

Meilensteine

Hier soll festgelegt werden, welche Aufgaben zu welchem Meilenstein erledigt sein sollen. Die Meilensteine sind hierbei immer freitags während der Projektphase und ersetzen damit die Freitags-Aufgabe.

Es ist zwingend notwendig, dass zumindest jeden Freitag der aktuelle Stand der App auf Github gepusht wird!

Freitag 15.09.23	Pflichtenheft ist ausgefüllt und abgegeben
Freitag 22.09.23	Gradle Setup, UI Design, RecyclerView for LiveGames, ListAdapter, API Calls using retrofit & GSON, StartFragment containing the RecyclerView, DetailFragment for detailed information about game(item)
Freitag 29.09.23	DetailFragment & Layout
Freitag 06.10.23	BottomSheetDialogFragment als Suchfilter
Freitag 13.10.23	ChipGroup mit generierten Chips basierend auf die Suchkriterien
Freitag 20.10.23	

Freitag 15.09.23	Pflichtenheft ist ausgefüllt und abgegeben
Freitag 22.09.23	Gradle Setup, UI Design, RecyclerView for LiveGames, ListAdapter, API Calls using retrofit & GSON, StartFragment containing the RecyclerView, DetailFragment for detailed information about game(item)
Freitag 29.09.23	DetailFragment & Layout
Freitag 06.10.23	BottomSheetDialogFragment als Suchfilter
Freitag 13.10.23	ChipGroup mit generierten Chips basierend auf die Suchkriterien
Freitag 03.11.23	
Freitag 10.11.23	
Freitag 17.11.23	App ist fertiggestellt - Abschlusspräsentation

Bonus Features

Natürlich soll es möglich sein, über die harten funktionalen Anforderungen hinaus weitere Features in deine App einzubauen.

Wir wollen euch aber stark dazu raten, an diesen Features erst zu arbeiten, wenn alle anderen Anforderungen erfüllt sind!

Feature	Erklärung

Dieses Dokument soll unterschrieben abgegeben werden, um einen “Vertrag” über die zu erbringende Leistung mit uns zu simulieren.

Mir ist bewusst, dass meine App anhand der Angaben in diesem Dokument bewertet wird.

Ort, Datum	Unterschrift
12.09.2023	Schäfer