

# Abschlussaufgabe

Name	Schäfer
Vorname	Viktor
Arbeitstitel der App	FreeToGames

## Zielsetzung

Ziel der Abschlussaufgabe ist es, das Gelernte innerhalb des Android-Moduls in einer eigenen App umzusetzen und diese App abschließend in einer Präsentation vorstellen und erklären zu können. Diese App soll anschließend als Teil eures Portfolios auf GitHub veröffentlicht werden.

## Anforderungen an die App

- Mindestens drei funktionsfähige Fragmente
- Navigation über Android Navigation Component
- Beinhalten von mindestens einer RecyclerView
- Beinhalten von mindestens einem Api Call (Firebase zählt nicht)
- Datenbankanbindung (Room und/oder Firebase Datastore)

## Pitch

Schreibe in diesem Feld 3-5 Sätze, welche beschreiben, welche Funktionalitäten deine App bieten wird und welchen Nutzen sie erfüllen soll.

Meine App wird auf der API von <https://www.freetogame.com/> basieren. Diese App wird einem die Möglichkeit geben, kostenlose Spieltitel zu suchen und sie nach Kategorie zu filtern.

## Aufschlüsselung der Anforderungen

Schreibe hier in jedes Feld mit wenigen Sätzen, wie deine App die einzelnen Anforderungen erfüllen soll und welche Technologien du dafür verwenden möchtest.

### Mindestens drei funktionsfähige Fragmente:

Home Fragment  
Detail Fragment  
Favorite Fragment

### Navigation:

Eine Bottom Nav Menu wird eingeführt für zwei Fragmente. Das dritte Fragment wird durch ein anderes aufgerufen.

### Anzeigen von Daten innerhalb einer RecyclerView:

Alle Daten werden mit einem ListAdapter an die RecyclerView weitergegeben.

### API Call:

<https://www.freetogame.com/>  
<https://www.freetogame.com/api-doc>

### Abspeichern von Daten (Room / Firebase):

Favorisierte Spiele werden in der Sqlite Database gespeichert.

## Meilensteine

Hier soll festgelegt werden, welche Aufgaben zu welchem Meilenstein erledigt sein sollen. Die Meilensteine sind hierbei immer freitags während der Projektphase und ersetzen damit die Freitags-Aufgabe.

**Es ist zwingend notwendig, dass zumindest jeden Freitag der aktuelle Stand der App auf Github gepusht wird!**

Freitag 15.09.23	Pflichtenheft ist ausgefüllt und abgegeben
Freitag 22.09.23	Gradle Setup, UI Design, RecyclerView for LiveGames, ListAdapter, API Calls using retrofit & GSON, StartFragment containing the RecyclerView, DetailFragment for detailed information about game(item)
Freitag 29.09.23	DetailFragment & Layout
Freitag 06.10.23	
Freitag 13.10.23	
Freitag 20.10.23	

Freitag 15.09.23	Pflichtenheft ist ausgefüllt und abgegeben
Freitag 22.09.23	Gradle Setup, UI Design, RecyclerView for LiveGames, ListAdapter, API Calls using retrofit & GSON, StartFragment containing the RecyclerView, DetailFragment for detailed information about game(item)
Freitag 29.09.23	DetailFragment & Layout
Freitag 06.10.23	
Freitag 13.10.23	
Freitag 03.11.23	
Freitag 10.11.23	
Freitag 17.11.23	App ist fertiggestellt - Abschlusspräsentation

## Bonus Features

Natürlich soll es möglich sein, über die harten funktionalen Anforderungen hinaus weitere Features in deine App einzubauen.

**Wir wollen euch aber stark dazu raten, an diesen Features erst zu arbeiten, wenn alle anderen Anforderungen erfüllt sind!**

Feature	Erklärung

**Dieses Dokument soll unterschrieben abgegeben werden, um einen “Vertrag” über die zu erbringende Leistung mit uns zu simulieren.**

**Mir ist bewusst, dass meine App anhand der Angaben in diesem Dokument bewertet wird.**

Ort, Datum	Unterschrift
12.09.2023	Schäfer