



Schema gerarchia: Geogebra++

Con lo schema vogliamo rappresentare la gerarchia di un software di disegno 2D. La classe base "Shape" è astratta pura, come "Dritta", "Curva" e "Poligono". Ogni "Shape" contiene 2 oggetti di classe "Punto". Il contenitore templatizzato conterrà puntatori superpolimorfi a "Shape", e verrà utilizzato un file xml di appoggio in modo da poter salvare l'area di lavoro e poterla ripristinare in un secondo momento.