Sommario

[1 – Abstract 1](#_Toc59990915)

[2 – Analisi dei requisiti 1](#_Toc59990916)

[2.1 Descrizione testuale dei requisiti 1](#_Toc59990917)

[2.2 Glossario dei termini 2](#_Toc59990918)

[3 – Progettazione Concettuale 3](#_Toc59990919)

[3.1 Descrizione delle entità e relazioni 3](#_Toc59990920)

[4 – Progettazione logica 4](#_Toc59990921)

[4.1 Ristrutturazione ecc… 4](#_Toc59990922)

[5 – Query e indici 4](#_Toc59990923)

Simple Sport Manager

Progetto Basi di Dati – Anno accademico 2020/2021

# 1 – Abstract

“Simple Sport Manager” è una piattaforma online nata nell’estate del 2021 in seguito all’uscita globale dalla pandemia da Covid 19. Dopo un forte richiamo alla ripresa delle attività sportive, questa piattaforma si propone come supporto, ad associazioni e a privati possessori di campi sportivi, nella gestione dei propri tesserati, le relative prenotazioni e non solo.

Il servizio offerto dalla piattaforma consiste, dopo previa registrazione, nell’uso di un portale dedicato online, al quale i vari dipendenti potranno connettersi per registrare nuovi tesserati, catalogandoli come atleti o come arbitri, osservare la disponibilità dei campi e gestire i pagamenti relativi sia al noleggio dei campi, sia quelli relativi al compenso degli arbitri e ai pagamenti dei fornitori per l’acquisto delle nuove attrezzature.

Allo stesso tempo offre la possibilità ai tesserati di connettersi alla piattaforma, con apposite credenziali fornite dall’associazione, avendo la possibilità di prenotare un campo direttamente da casa, filtrando per le caratteristiche preferite. Simple Sport Manager, infatti offre la possibilità di registrare molti dati relativi ai campi di cui si ha a disposizione come relative misure, tipo di terreno, tipo di sport, presenza di attrezzature.

# 2 – Analisi dei requisiti

## 2.1 Descrizione testuale dei requisiti

L’obiettivo è quello di realizzare una base di dati per l’organizzazione e supporto di associazioni che gestiscono l’affitto di campi sportivi di diverso tipo. Poiché il sistema si basa sul multi-tenat e lo scopo è quello di fungere da portale privato per ogni **Associazione**, quest’ultime sono rappresentate tramite:

* Nome
* Sito web
* E-mail
* Password (insieme alla e-mail vengono utilizzate per l’accesso al portale online)

Ogni associazione avrà dei **Tesserati**, che dopo essersi registrati potranno effettuare la prenotazione dei campi disponibili sia online sia presso la segreteria, di cui si conosce:

* codice fiscale
* nome
* cognome
* data di nascita
* e-mail
* password (anche qui, insieme alla e-mail indica le credenziali di accesso)
* cellulare

Ogni tesserato inoltre può essere classificato in quanto “atleta” o “arbitro”, visto che l’associazione prevede la possibilità di poter richiedere un arbitro per eventuali partite importanti.

Ogni associazione potrebbe avere una o più **Sedi** dislocate sul territorio, ognuna rappresentata tramite:

* indirizzo (via, CAP, città e provincia)
* telefono (supponiamo che sia unico per ogni sede e si identifichi quello della segreteria che gestisce le prenotazioni)
* nome (ad esempio Polisportiva Mestre)

In ogni sede sono presenti i vari **Campi** messi a disposizione, di cui sono memorizzati:

* larghezza
* lunghezza
* sport di riferimento
* terreno
* attrezzatura (indica se nel campo sono presenti le attrezzature, ad esempio le reti)

Per ogni campo è prevista una tariffa oraria, registrata in un **Listino** dei prezzi con:

* tariffa
* descrizione

Il listino verrà usato per registrare e tenere controllati i **Pagamenti** in entrata.

Poiché ogni associazione potrebbe aver bisogno di ammodernare la propria attrezzatura, ogni associazione tiene conto dei propri **Fornitori**, caratterizzati da:

* partita iva
* nome
* e-mail
* telefono

## 2.2 Glossario dei termini

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Termine** | **Descrizione** | **Sinonimi** | **Collegamenti** |
| Associazione | È il privato o l’ente che vuole mettere a disposizione i campi in suo possesso e viene registrato sul portale. | Ente | Tesserato, Fornitore,  Pagamento, Sede |
| Tesserato | Atleta o Arbitro che vengono tesserati dall’associazione e possono prenotare i campi sportivi. | Persona, Atleta, Arbitro | Associazione, Campo, Listino, Pagamento |
|  |  |  |  |

# 3 – Progettazione Concettuale

## 3.1 Descrizione delle entità e relazioni

**Entità (per il modello concettuale):**

**Associazione:**

* Codice
* Nome
* Sito web
* E-mail
* Password

**Tesserato:**

* Codice fiscale
* Nome
* Cognome
* Data di nascita
* E-mail
* Cellulare
* Password

**Sede:**

* Indirizzo
* Telefono
* Nome (es. Polisportiva Rossi Mestre)

**Città:**

* Provincia (2 lettere; es. VE)
* CAP
* Nome (es. San Donà di Piave)

**Fornitore:**

* Codice
* P.IVA
* Nome
* E-mail
* Telefono

**Campo:**

* Codice
* Tipo
  + Larghezza
  + Lunghezza
  + Sport di riferimento
* Terreno
* Attrezzatura (bool)

**Listino:**

* Codice
* Tariffa
* Descrizione

**Pagamenti:**

* Codice progressivo (forse inutile, possiamo usare la data e i campi ottenuti dalle relazioni)
* Data
* (il resto sono campi ottenuti dalle relazioni)

# 4 – Progettazione logica

## 4.1 Ristrutturazione ecc…

# 5 – Query e indici