

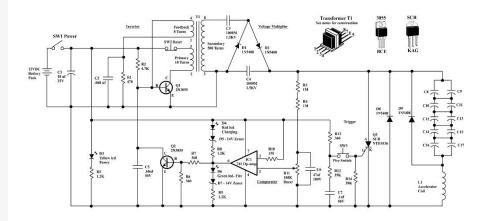
에디로봇이카데미 임베디드 마스터 Lv2 과정

제 1기 2021. 11. 06 김태훈



무조건 구현 해야하는 부분

- 1. 발사 관련 회로부분
- 2. 기구물

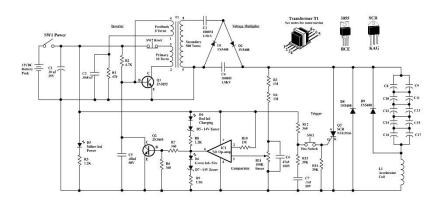






회로 Backlog

- 1. 발진회로부분 수정 가능
- 2. Trans 집에 가지고 있는거 쓸것인지
- 3. Feedback 부분은 그대로 사용
- 4. TFT_LCD 이용해서 Performance 증대
- 5. 전압/전류 읽어서 LCD에 Display

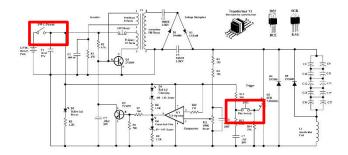






중앙서버와 통신할 것

- 1. 발사 준비 유무(SW1 ON/OFF)
- 2. 발사 시 사격장 주변 안전주의 알림(SW3 ON/OFF)
- 3. 과전압/과전류 에러 송신
- 4. 주변 사람 있는지 RECEIVE
- 5. Voltage에 따른 속도 Timetable로 만들어서 중앙서버 및 LCD에 총알 속도 보여주기



Voltage	Projectile Weight	Velocity (ft/sec)	Velocity (meters/sec)
400	8 grams	57	17.37
500	8 grams	64	19.51
600	8 grams	70	21.34
700	8 grams	81	24.69
800	8 grams	91	27.74
900	8 grams	101	30.78
1000	8 grams	129	39.32
TABLE 1. EM-15 velocity measurements.			



HARDWARE 확정 여부



만능기판으로 실험 후에 Hardware 확정 후 PCB 뜰 예정이라 이 부분은 유연하게 가져갈 수 있음.

빨리 정해야 하는건 Battery를 쓸건지(BMS team) Adapter를 써서 구현할건지 선택해야함.

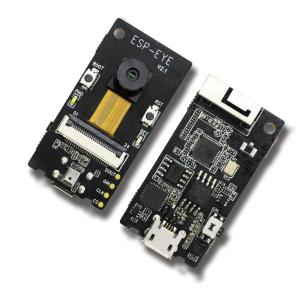


MCU – ESP32-DEVKITC, ESP-EYE, STM32F746 discovery kit 고민중 (For tensorflow lite)











Project의 병목사항

- 1. Trans 기존에 가지고 있는 걸 쓰면 제일 무난.
- 새로 감을 경우 험난한 길 예상
- 2. Coil 관련 기구물 이 실험을 빨리 할 수 있도록 회로부분을 빠르게 만들어야함
- 3. MCU 제어 나중에 쉽게 할 수 있도록 수업 때 활용할만한 부분은 미리 코딩해 놓고 가져다 쓰기
- 5. 2D RADER 및 이동 타겟 timing 맞추는 것 시간이 많이 걸릴듯
- 4. 다른 프로젝트에 비해 다칠 위험도가 상당한데.. 안전을 위해서 안전장비가 많이 필요함.





이동타겟