



## 파이썬 - HW4\_피드백 보충

임베디드스쿨1기

Lv1과정

2020. 08. 18

김인겸

# 1. 슬롯머신 문자열로 만들기 -c언어

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <time.h>
4
5 int random_num(void);
6
7 int main(void)
8 {
9     char slot[6][10] = {"apple", "banana", "kiwi", "cherry", "mango", '7'};
10    int i;
11    int temp;
12    srand((unsigned)time(NULL));
13
14    int win_location[3];
15
16    //정답생성
17    for(i = 0 ; i < 3 ; i++){
18        win_location[i] = random_num();
19    }
20    //정답출력
21    for(i = 0 ; i < 3 ; i++){
22        temp = win_location[i];
23        printf("%s ", slot[temp]);
24    }
25    printf("\n");
```

# 1. 슬롯머신 문자열로 만들기 - c언어

```
27 //결과출력
28 if(win_location[0] == win_location[1] && win_location[1] == win_location[2])
29 {
30     printf("승리!\n");
31 }
32 else{
33     printf("패배\n");
34 }
35
36 return 0;
37 }
38
39 int random_num(void)
40 {
41     return rand() % 6;
42 }
```

```
7 kiwi kiwi
패배
(base) ingyecomkim@ingye
7 cherry apple
패배
(base) ingyecomkim@ingye
cherry cherry cherry
승리!
(base) ingyecomkim@ingye
```

# 1. 슬롯머신 문자열로 만들기 - 파이썬

```
: import random

slot = ["apple", "banana", "kiwi", "cherry", "mango", "7"]

win = []
for i in range(3):
    win.append(random.randint(0,5))

for i in win:
    print(slot[i])

if win[0] == win[1] == win[2]:
    print("승리!")
else:
    print("패배")
```

mango  
banana  
cherry  
패배

## 2. 7번문제 배열쓰지 않고 만들기 - c언어

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     int i;
6     int N;
7     int n1 = 1, n2 = 3;
8     int result = n1 + n2; // 초기값
9     int temp;
10
11     printf("몇번째 숫자를 알고 싶습니까? ");
12     scanf("%d", &N);
13
14     for (i = 3; i < N; i++) {
15         temp = result;
16         result += n2;
17         n2 = temp;
18     }
19
20     if(N == 1){
21         printf("%d 번째 숫자는 1 입니다.\n", N);
22     }
23     else if(N == 2){
24         printf("%d 번째 숫자는 3 입니다.\n", N);
25     }
26     else{
27         printf("%d 번째 숫자는 %d 입니다\n", N, result);
28     }
29 }
```

```
(base) ingyeomkim@ingyeomkim-Ins
몇번째 숫자를 알고 싶습니까? 4
4 번째 숫자는 7 입니다
(base) ingyeomkim@ingyeomkim-Ins
몇번째 숫자를 알고 싶습니까? 5
5 번째 숫자는 11 입니다
(base) ingyeomkim@ingyeomkim-Ins
몇번째 숫자를 알고 싶습니까? 6
6 번째 숫자는 18 입니다
(base) ingyeomkim@ingyeomkim-Ins
몇번째 숫자를 알고 싶습니까? 23
23 번째 숫자는 64079 입니다
(base) ingyeomkim@ingyeomkim-Ins
```

## 2. 7번문제 배열쓰지 않고 만들기 - 파이썬

```
def result_function(n):  
    n1 = 1  
    n2 = 3  
    result = n1 + n2  
    for i in range(0,n-3):  
        temp = result  
        result += n2  
        n2 = temp  
    return result  
  
n = int(input("몇번째 숫자를 알고 싶습니까? : "))  
result = result_function(n)  
  
if n == 1:  
    print("{}번째 숫자는 1입니다".format(n))  
elif n == 2:  
    print("{}번째 숫자는 3입니다".format(n))  
else:  
    print("{}번째 숫자는 {}입니다".format(n, result))
```

몇번째 숫자를 알고 싶습니까? : 23  
23번째 숫자는 64079입니다



## 2. 8번문제 배열쓰지 않고 만들기 - c언어

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     int i;
6     int N = 57;
7     long long temp;
8     long long n1, n2, result;
9     long long sum_even = 0, sum_odd = 0;
10
11     for (i = 1; i < N + 1; i++) {
12         if(i == 1){
13             n1 = 1;
14             sum_odd = n1;
15         }
16         else if(i == 2){
17             n2 = 1;
18             sum_odd += n2;
19         }
20         else if(i == 3){
21             result = n1 + n2;
22             sum_even = result;
23         }
24         else{
25             temp = result;
26             result += n2;
27             n2 = temp;
28
29             if(result % 2 == 0){
30                 sum_even += result;
31             }
32             else{
33                 sum_odd += result;
34             }
35         }
36     }
```

```
37
38     printf("짝수 합 : %lld\n", sum_even);
39     printf("홀수 합 : %lld\n", sum_odd);
40     printf("홀수 합 - 짝수 합 : %lld\n", sum_odd - sum_even);
41
42     return 0;
43 }
```

```
(base) tngyeom@tngyeom:~$ ./8번문제.c
짝수 합 : 478361013020
홀수 합 : 478361013020
홀수 합 - 짝수 합 : 0
(base) tngyeom@tngyeom:~$
```

## 2. 8번문제 배열쓰지 않고 만들기 - 파이썬

```
N = 57
sum_odd = 0
sum_even = 0

for n in range(1,N+1):
    if n == 1:
        n1 = 1
        sum_odd = n1
    elif n == 2:
        n2 = 1
        sum_odd += n2
    elif n == 3:
        result = n1 + n2
        sum_even = result
    else:
        temp = result
        result += n2
        n2 = temp
        if result % 2 == 0:
            sum_even += result
        else:
            sum_odd += result

print("홀수 합 : {}".format(sum_odd))
print("짝수 합 : {}".format(sum_even))
print("홀수 합 - 짝수 합 : {}".format(sum_odd - sum_even))
```

```
홀수 합 : 478361013020
짝수 합 : 478361013020
홀수 합 - 짝수 합 : 0
```