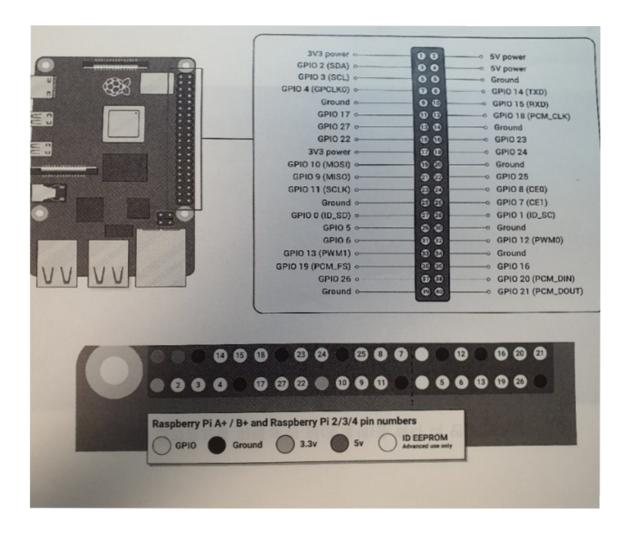


라즈베리파이 - HW1

임베디드스쿨1기 Lv1과정 2020. 09. 22 박하늘

PINMAP

1) Raspberry Pi B - PINMAP

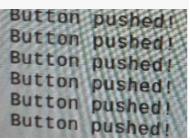


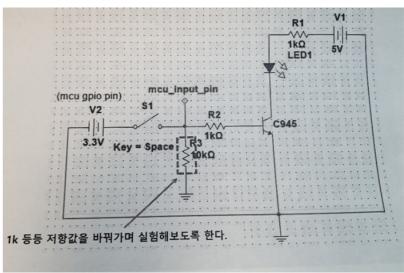


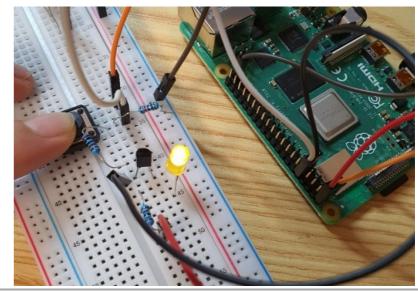
1. LED - Button Event with OC Circuit

- -(소스) call back 함수를 사용하여 Button Rising event가 발생하면 Button Pushed!를 출력한다.
- -(회로)공통 그라운드에 9번핀을 하나 더 연결한다. Open Collector를 사용한다.
- -(회로)mcu_input_pin에 10번핀을 연결한다. floating을 방지하기 위해 R3에 저항을 단다.

```
import RPi.GPIO as GPIO
import time
#button callback함수
def button_callback(channel):
   print("Button pushed!")
GPI0.setmode(GPI0.BOARD)
#사용할 GPIO핀의 번호 선정
button pin = 10
led pin = 8
#불필요한 warning 제거
GPIO.setwarnings(False)
#버튼 핀의 in/out 설정, pull down 설정
GPIO.setup(button_pin, GPIO.IN, pull_up_down = GPIO.PUD_DOWN)
#LED
GPIO.setup(led_pin, GPIO.OUT, initial= GPIO.HIGH)
#Event 방식으로 핀의 rising신호를 감지하면 button callback함수를 실행
GPIO.add_event_detect(button_pin, GPIO.RISING, callback=button_callback)
while 1:
   time.sleep(0.1) #0.1초 딜레이
```





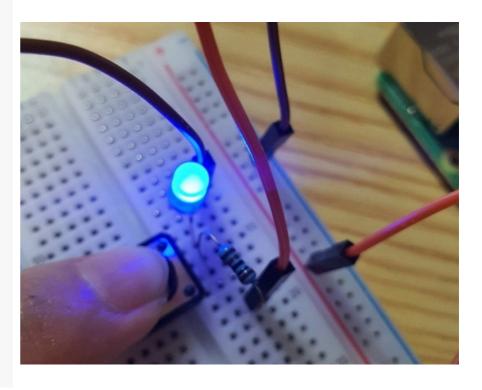




2. LED – Button Polling with GPIO

- -(소스) 버튼 핀이 GPIO HIGH 신호가 들어오면, Button pushed!가 계속 출력된다.
- -(회로) 저항 크기를 바꿔가며 LED 빛 밝기 조절
- 밝기를 더 키우고 싶다면, Open Collector 구성을 한다. (다음장 참고)

```
import RPi.GPIO as GPIO
import time
GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
#사용할 GPI0핀의 번호 선정
button_pin = 10
led_pin = 8
#불필요한 warning 제거
GPIO.setwarnings(False)
#버튼 핀의 in/out 설정, pull down 설정
GPIO.setup(button pin, GPIO.IN, pull up down = GPIO.PUD DOWN)
#LED
GPIO.setup(led pin, GPIO.OUT, initial= GPIO.HIGH)
while 1:
   #만약 버튼핀이 HIGH신호면, print 출력
   if GPIO.input(button pin) == GPIO.HIGH:
       print("Button pushed!")
   time.sleep(0.1) #0.1초 딜레이
```





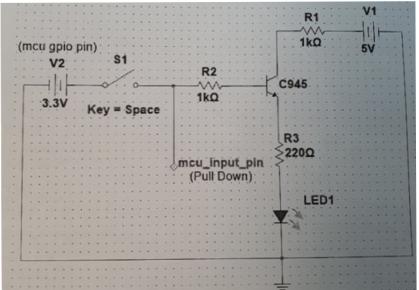
3-1. LED – Button Polling with OC Circuit

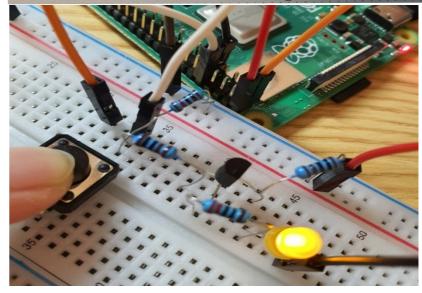
-(소스) 버튼 핀이 GPIO HIGH 신호가 들어오면, Button pushed!가 계속 출력된다.

-(회로) 공통 그라운드에 9번핀을 하나 더 연결한다. Open Collector를 사용한다.

-(회로) emitter에 220옴의 저항과 LED를 연결한다.

```
import RPi.GPIO as GPIO
import time
GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
#사용할 GPI0핀의 번호 선정
button_pin = 10
led_pin = 8
#불필요한 warning 제거
GPIO.setwarnings(False)
#버튼 핀의 in/out 설정, pull down 설정
GPIO.setup(button_pin, GPIO.IN, pull_up_down = GPIO.PUD_DOWN)
#LED
GPIO.setup(led pin, GPIO.OUT, initial= GPIO.HIGH)
while 1:
    #만약 버튼핀이 HIGH신호면, print 출력
   if GPIO.input(button_pin) == GPIO.HIGH:
       print("Button pushed!")
   time.sleep(0.1) #0.1초 딜레이
```



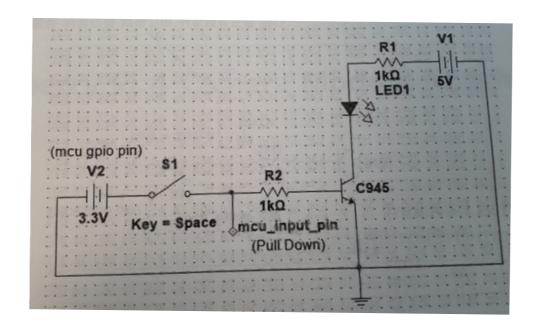


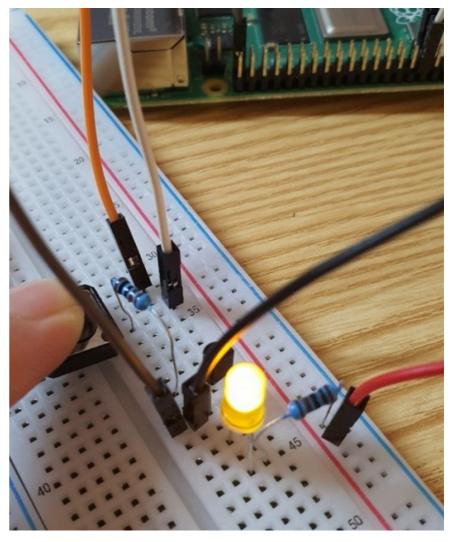


3-2. LED – Button Polling with OC Circuit

(3-1 장에서 개선된 회로)

- collector 쪽에 LED 와 1K 저항을 연결한다.







3-3. LED – Button Polling with OC Circuit

(3-2장에서 Floating 문제를 개선한 회로)

- mcu_input_pin에 10K인 R3 저항을 연결하여 플로팅 문제 해결한다.

