



AVR – HW7

임베디드스쿨1기

lv1과정

2020. 10. 30

김인겸

복습(Timer/Counter 관련 인터럽트)

8	0x000E	TIMER2 COMPA	Timer/Counter2 compare match A
9	0x0010	TIMER2 COMPB	Timer/Counter2 compare match B
10	0x0012	TIMER2 OVF	Timer/Counter2 overflow
11	0x0014	TIMER1 CAPT	Timer/Counter1 capture event
12	0x0016	TIMER1 COMPA	Timer/Counter1 compare match A
13	0x0018	TIMER1 COMPB	Timer/Counter1 compare match B
14	0x001A	TIMER1 OVF	Timer/Counter1 overflow
15	0x001C	TIMER0 COMPA	Timer/Counter0 compare match A
16	0x001E	TIMER0 COMPB	Timer/Counter0 compare match B
17	0x0020	TIMER0 OVF	Timer/Counter0 overflow

복습(CTC vs Fast PWM vs Phase Correct PWM)

Figure 14-5. CTC Mode, Timing Diagram

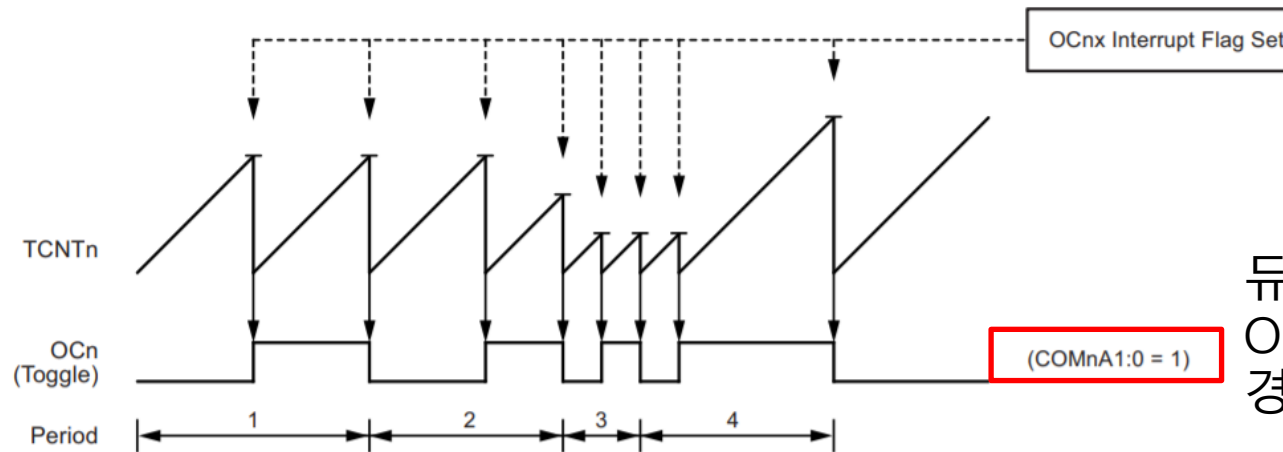


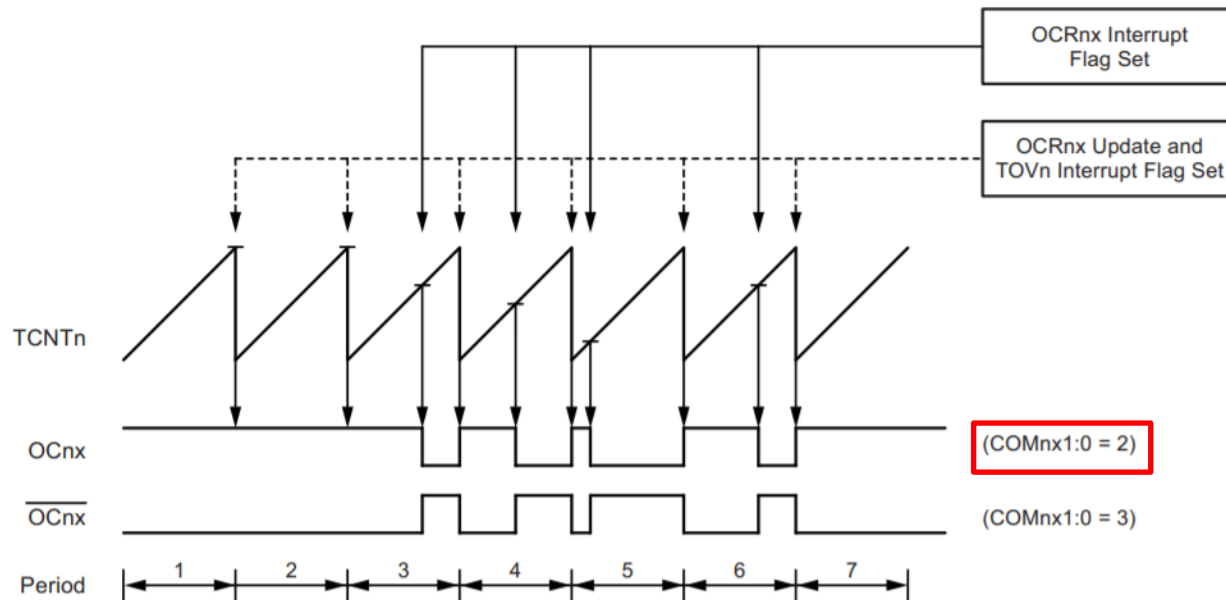
Table 14-2. Compare Output Mode, non-PWM Mode

COM0A1	COM0A0	Description
0	0	Normal port operation, OC0A disconnected.
0	1	Toggle OC0A on compare match
1	0	Clear OC0A on compare match
1	1	Set OC0A on compare match

듀티는 50%로 일정.
OCR값을 조절하여 주기만 변경할
경우 사용함

복습(CTC vs Fast PWM vs Phase Correct PWM)

Figure 14-6. Fast PWM Mode, Timing Diagram



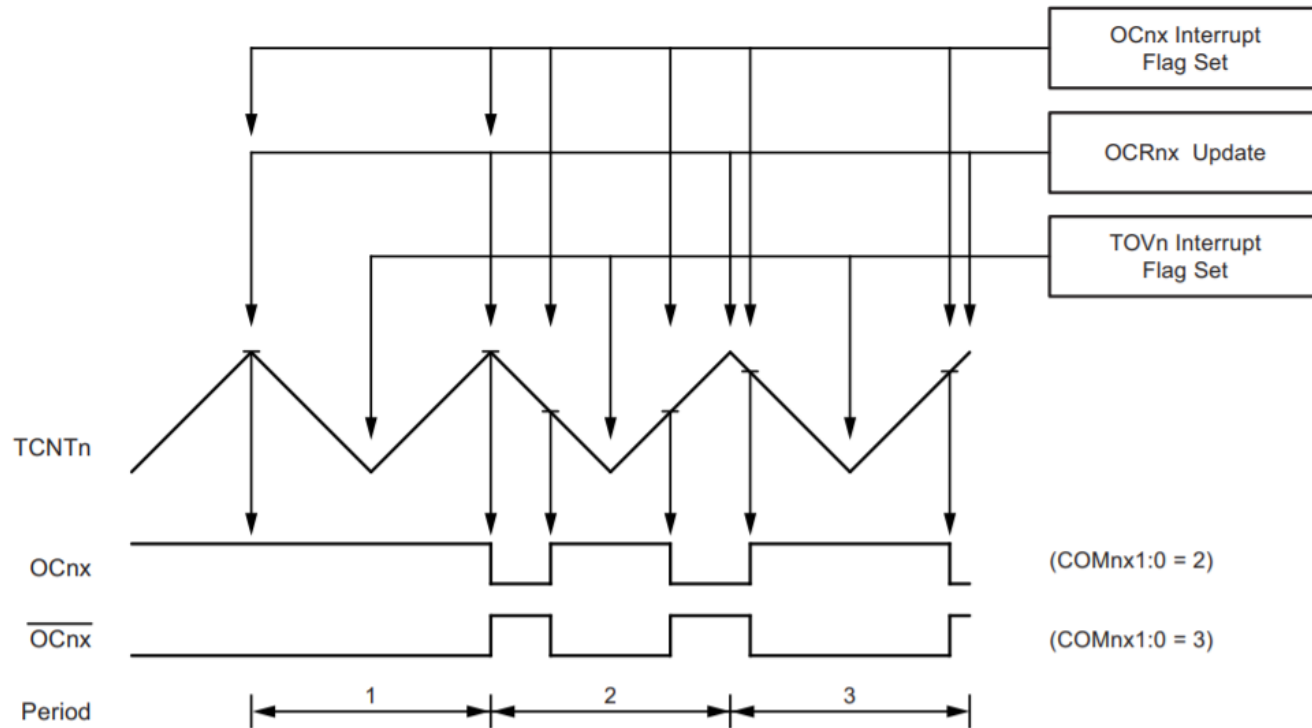
주기가 일정하고
듀티비를 조절할 때 사용함

Table 14-3. Compare Output Mode, Fast PWM Mode⁽¹⁾

COM0A1	COM0A0	Description
0	0	Normal port operation, OC0A disconnected.
0	1	WGM02 = 0: Normal port operation, OC0A disconnected. WGM02 = 1: Toggle OC0A on compare match.
1	0	Clear OC0A on compare match, set OC0A at BOTTOM, (non-inverting mode).
1	1	Set OC0A on compare match, clear OC0A at BOTTOM, (inverting mode).

복습(CTC vs Fast PWM vs Phase Correct PWM)

Figure 14-7. Phase Correct PWM Mode, Timing Diagram



주기가 2배 -> 주파수 $\frac{1}{2}$
대칭적인 특징이 있어서 모터제어에 많이 사용됨.

OCR값과 비교일치 시에 파형이 반전되지만
TCNT값이 0이 될 때 인터럽트를 사용할 수도 있음,

복습(CTC모드 - 노멀모드처럼 사용)

```
volatile unsigned int count = 0;
```

```
SIGNAL(TIMER0_COMPA_vect)
{
    count++;
}
```

1ms마다 발생하는 인터럽트

```
void OCM_timer_init(void)
```

```
{
    cbi(SREG, 7);
    TCCR0A = 0;
    TCCR0B = 0;
    PORTB = 0x00;
    DDRB = 0xff;

    TCCR0A = (1 << WGM01); //CTC모드 설정
    TCCR0B = (1 << CS01) | (1 << CS00); //분주비 64 -> 16Mhz/64 = 250KHz , 주기=4us
    TIMSK0 = (1 << OCIE0A); //인터럽트 활성화
    TCNT0 = 0;
    OCR0A = 249; //CTC모드에서 OCR을 바꾸면 TOP값을 바꿀 수 있다. 데이터시트공식참고
    sbi(SREG, 7);
}
```

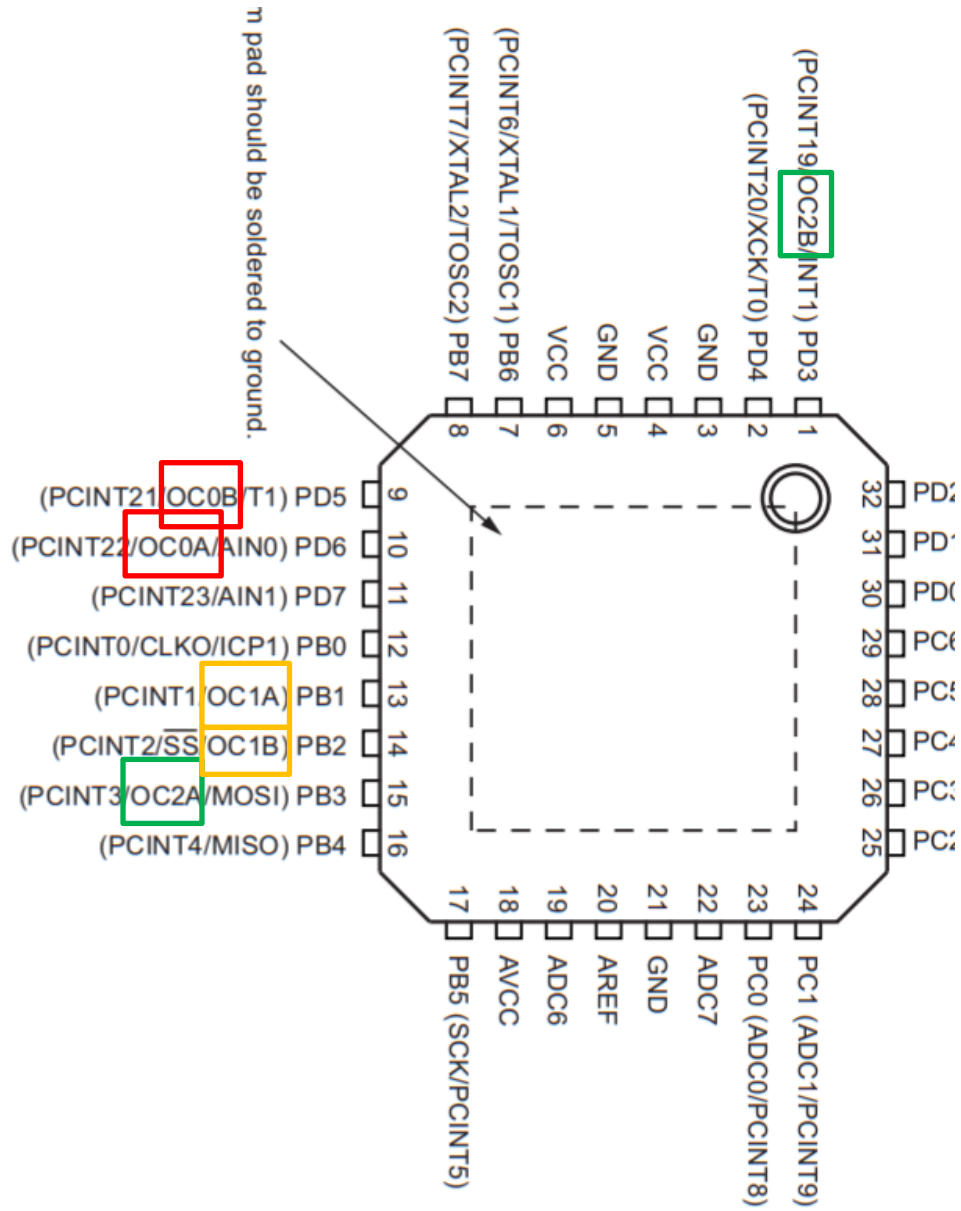
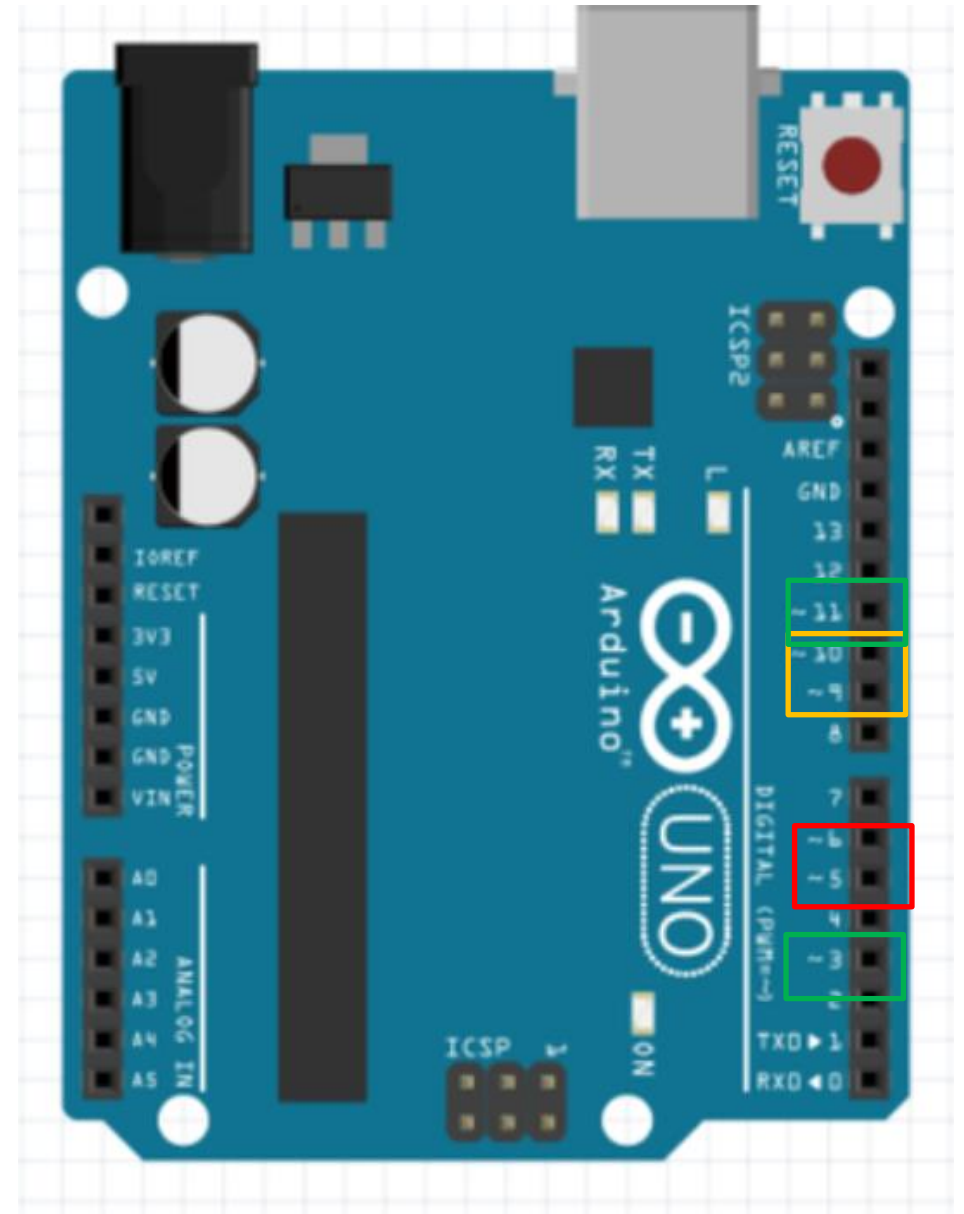
$4\mu s * (1 + 249) = 1\text{ms}$

```
int main(void)
```

```
{
    OCM_timer_init();
    while (1)
    {
        if(count == 500)
        {
            PORTB = (~PORTB);
            count = 0;
        }
    }
}
```

1ms마다 발생하는
인터럽트가 500번 발생
= 500ms 마다 PORTB가
0.5초에 한 번씩 반전됨.

복습(CTC모드 - 파형생성)



복습(CTC모드 - 파형생성)

```
□ SIGNAL(TIMER0_COMPA_vect)
{
}
```

```
□ void CTC_timer_init(void)
{
    cbi(SREG,7);

    sbi(TCCR0A, WGM01); //CTC모드 설정
    sbi(TCCR0A, COM0A0);
    sbi(TCCR0B, CS02); //분주비
    sbi(TCCR0B, CS00); //1024
    sbi(TIMSK0, OCIE0A); //비교일치 인터럽트A 사용
    OCR0A = 255;
    DDRD = 0xff;
    PORTD = 0xff;
    sbi(SREG,7);
}
```

```
□ int main(void)
{
    CTC_timer_init();

    while(1)
    {

    }
}
```

Timer/Counter0의 OCR0A레지스터를
설정했으므로
PD6번 핀에서 파형이 출력됨.

Table 14-2. Compare Output Mode, non-PWM Mode

COM0A1	COM0A0	Description
0	0	Normal port operation, OC0A disconnected.
0	1	Toggle OC0A on compare match
1	0	Clear OC0A on compare match
1	1	Set OC0A on compare match

복습(Fast-PWM모드)

```
SIGNAL(TIMER0_COMPA_vect)
{
    OCR0A += 1;

    if(OCR0A == 255)
    {
        OCR0A = 0;
    }
}

void Fast_PWM_mode(void)
{
    sbi(TCCR0A, WGM01); //Fast PWM모드 설정
    sbi(TCCR0A, WGM00);

    sbi(TCCR0A, COM0A1);

    sbi(TCCR0B, CS02); //분주비1024
    sbi(TCCR0B, CS00);

    sbi(TIMSK0, OCIE0A); //비교일치인터럽트 사용

    DDRD = 0xff;
    OCR0A = 0;

    sbi(SREG, 7);
}

int main(void)
{
    Fast_PWM_mode();
    while(1)
    {

```

Table 14-3. Compare Output Mode, Fast PWM Mode⁽¹⁾

COM0A1	COM0A0	Description
0	0	Normal port operation, OC0A disconnected.
0	1	WGM02 = 0: Normal port operation, OC0A disconnected. WGM02 = 1: Toggle OC0A on compare match.
1	0	Clear OC0A on compare match, set OC0A at BOTTOM, (non-inverting mode).
1	1	Set OC0A on compare match, clear OC0A at BOTTOM, (inverting mode).

듀티비가 0부터 100인 펄스파를 계속해서 생성하는 코드.
이때 주기는 일정함.

복습(Phase Correct PWM모드)

```

□ SIGNAL(TIMERO_COMPA_vect)
{
    OCR0A += 1;

    if(OCR0A == 255)
    {
        OCR0A = 0;
    }
}

□ void Phase_Correct_PWM_mode(void)
{
    cbi(SREG,7);

    sbi(TCCR0A, WGM02); //Phase Correct PWM모드
    sbi(TCCR0A, WGM00);

    sbi(TCCR0A, COM0A1);

    sbi(TCCR0B, CS02); //분주비 1024
    sbi(TCCR0B, CS00);

    sbi(TIMSK0, OCIE0A); //비교일치 인터럽트

    DDRD = 0xff;
    OCR0A = 0;
    sbi(SREG, 7);
}

□ int main(void)
{
    Phase_Correct_PWM_mode();

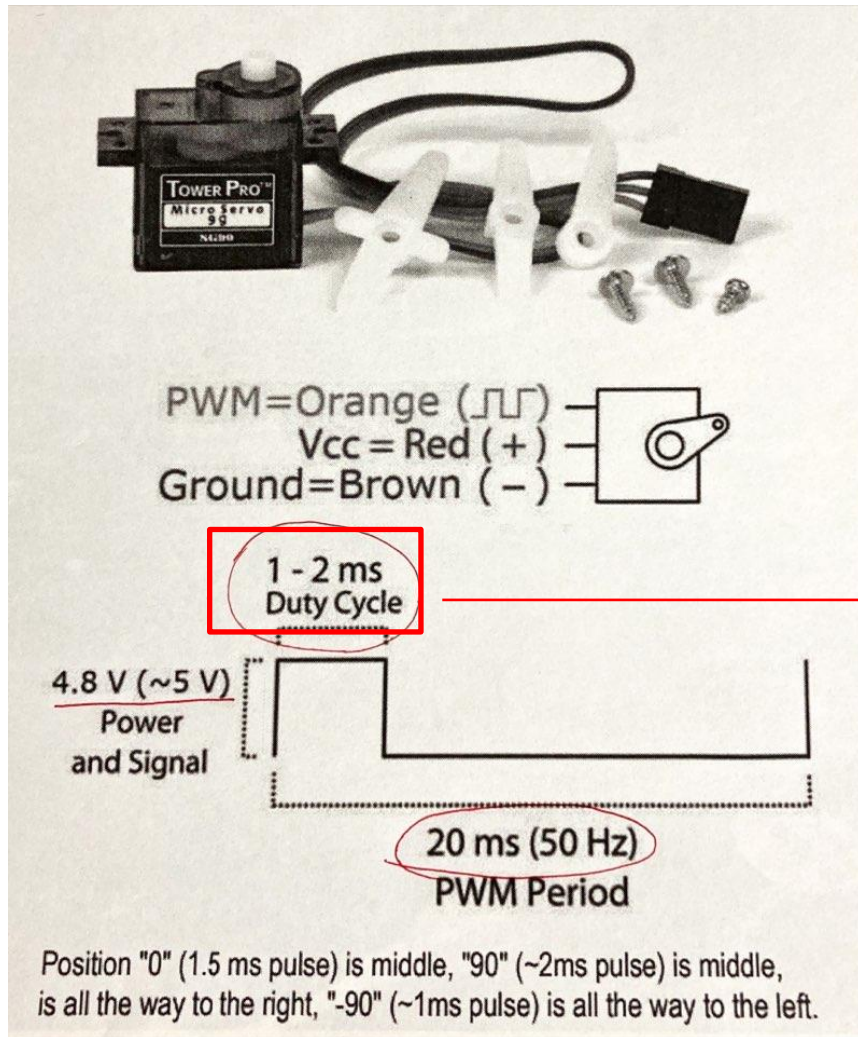
    while(1)
    {
    }
}

```

듀티비가 0부터 100인 펄스파를 계속해서
생성하는 코드.
이때 주기는 일정함.

복습(Servo Motor)

모터제어의 원리 : 파형의 듀티비를 조절 -> 평균전압을 조절 -> 모터에 주는 전압을 조절하여 모터를 제어함



Servo Motor는 각도를 제어하는 모터이며 RC Servo Motor는 20ms(50Hz)에서 동작한다.

값	1ms	1.5ms	2ms
듀티비	5%	7.5%	10%
회전각도	-90도	0	+90도

복습(Servo Motor), ICR값이 39,999인 이유

```
void SG_Fast_PWM_mode(void)
{
    cbi(SREG,7);
    //16비트 타이머카운터1 사용
    sbi(TCCR1A, WGM11); //Fast PWM모드
    sbi(TCCR1B, WGM12);
    sbi(TCCR1B, WGM13);

    sbi(TCCR1A, COM1A1);
    sbi(TCCR1A, COM1B1);

    sbi(TCCR1B, CS11); //분주비 8

    ICR1 = 39999;

    DDRB = (1 << PORTB1);

    sbi(SREG,7);
}
```

타이머 카운터 클럭 : $16\text{MHz}/8 = 2\text{MHz}$

타이머 카운터 주기 : $1/2\text{MHz} = 0.5\mu\text{s}$

16비트 타이머 카운터의 범위 : $0 \sim 2^{16} - 1$ (65535)

ICR1 값이 39999이므로 타이머는 $0 \sim 39999$ 까지 계수.

타이머/카운터가 $0 \sim 39999$ 까지 계수하는데 걸리는 시간
 $= 0.5\mu\text{s} * 40,000 = 20\text{ms}$

이때 20ms는 서보모터가 동작시키기 위해 맞춰줘야 되는 주기이다

따라서 16MHz, 8비트 분주비에서 ICR1값이 39999인
이유는 서보모터의 동작 주기인 20ms를 맞춰주기 위함이다

Mode	WGM13	WGM12 (CTC1)	WGM11 (PWM11)	WGM10 (PWM10)	Timer/Counter Mode of Operation	TOP	Update of OCR1x at	TOV1 Flag Set on
14	1	1	1	0	Fast PWM	ICR1	BOTTOM	TOP

복습(Servo Motor), ICR값이 39,999인 이유

```
int main(void)
{
    SG_Fast_PWM_mode();

    while(1)
    {
        OCR1A = 2000; → (2,000/40,000) * 100 = 5% -> -90도
        _delay_ms(1000);

        OCR1A = 3000; → (3,000/40,000) * 100 = 7.5% -> 0도
        _delay_ms(1000);

        OCR1A = 4000; → (4000/40,000) * 100 = 10% -> +90도
        _delay_ms(1000);

        OCR1A = 3000;|
        _delay_ms(1000);

    }
}
```