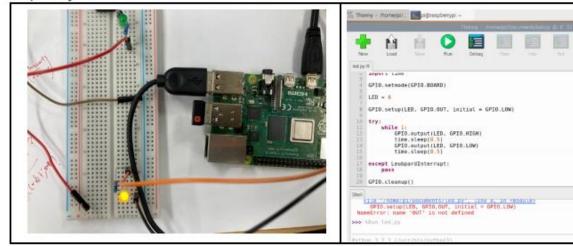


Raspberry Pi4 - HW1

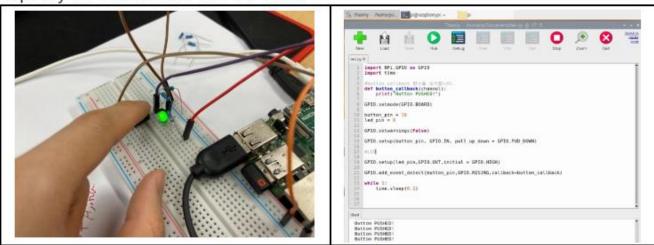
임베디드스쿨1기 Lv1과정 2020. 09. 23 강경수

1. 라즈베리파이 실험

1. Raspberry Pi4 LED Control with GPIO



- 0.5초간 켜졌다 꺼졌다 하는 반복
- 회로 및 코드 특이사항 없음
- 2. Raspberry Pi4 Button Event with OC Circuit

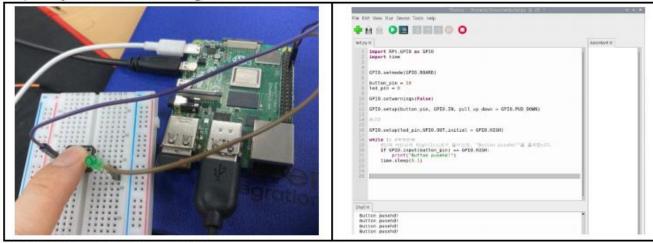


- Polling 즉 무한으로 while문을 돌면서 스위치를 감지하는 것이 아닌 인터럽트 방식
- 스위치를 누를때마다 LED 점등

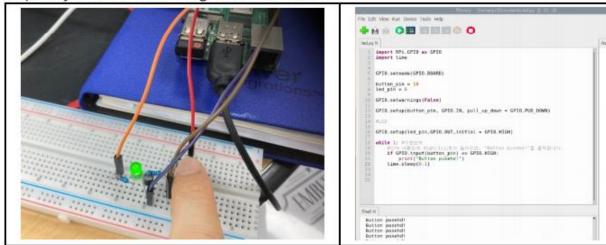


1. 라즈베리파이 실험

3. Raspberry Pi4 Button Polling with GPIO



- 버튼 상태를 감지하여 LED점등
- Button Pushed 는 동작하나 LED점등 안하였음
- 4. Raspberry Pi4 Button Polling with OC Circuit



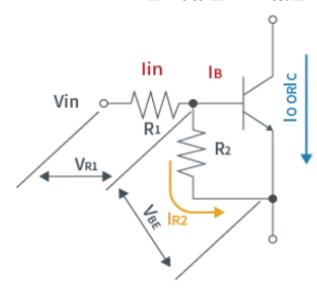
- Polling 즉 무한으로 while문을 돌면서 스위치를 감지
- 스위치를 누를때마다 LED 점등



1. 라즈베리파이 실험

5. 그 외 실험 고찰

- O.C Circuit의 경우 이론상 저항값을 큰값으로 변경할때마다 LED밝기가 밝아져야함.
- 하지만 LED밝기가 유의미하게 변하지 않았음.
- 또한 일반적인 디지털 트랜지스터 설계(아래 참조)와 다르게 저항을 베이스 저항 뒷단에 PULL DOWN한 이유를 모르겠음.





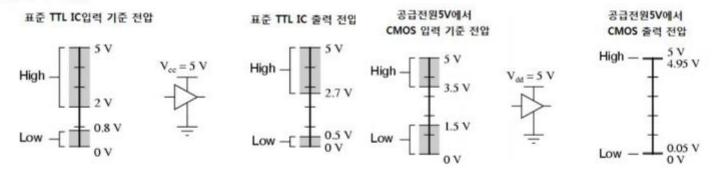
OPEN COLLECTOR

2020.09.18 강경수

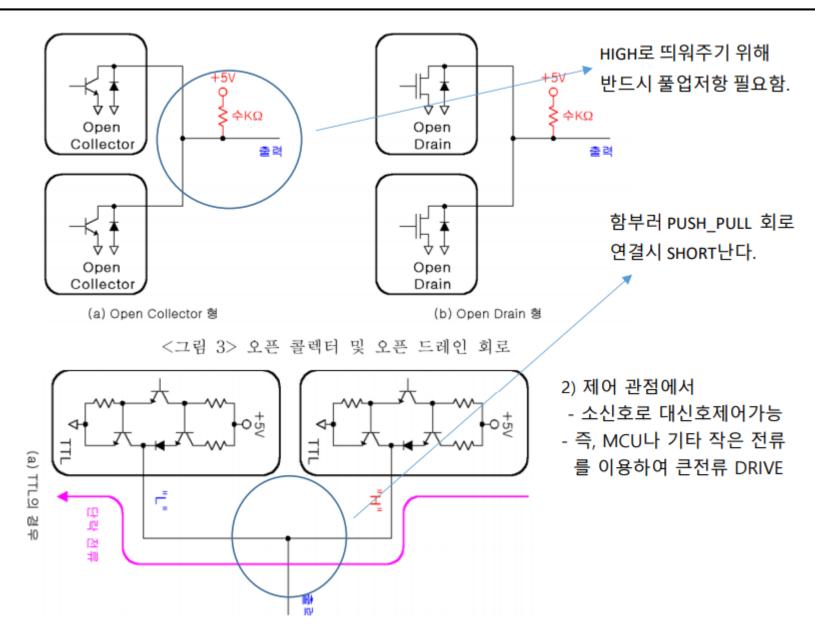
1. TTL VS CMOS

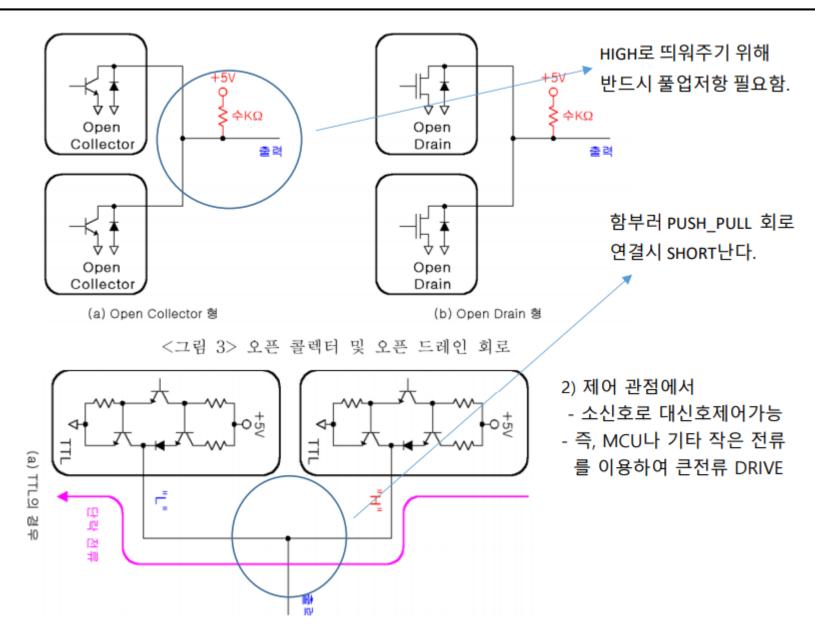
종류	TTL	CMOS
내부 소자	바이폴라 트랜지스터	MOSFET
속도	빠름	느림
잡음여유	작음	큼
소모전력	曹	작음

2. 입,출력 레벨

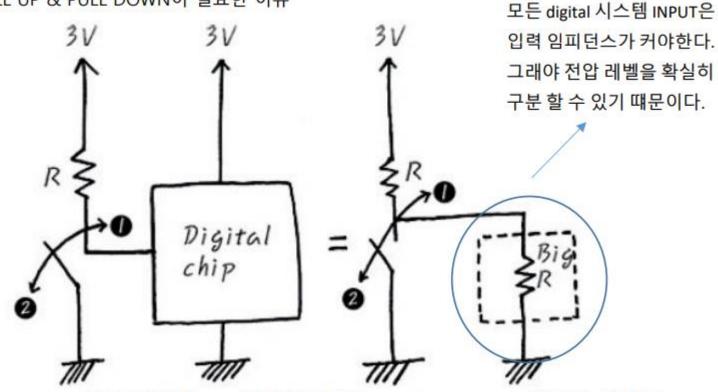


- 3. Open collector, Open Drain
 - 1) DIGITAL 신호 입출력 관점에서
 - 입출력핀이 Open collecotr 구조 인것
 - wired-OR 구조로 다른 open collector IC들과 묶으면 short의 위험성이 없음
 - 출력 LEVEL 조절이 비교적 자유로워서(엄밀하게 PUSH PULL도 조절이 안되는건 아닌데 사용 조절의 폭이 작다.) 다른 Device들과 연동시 Level 변경이 자유롭다.



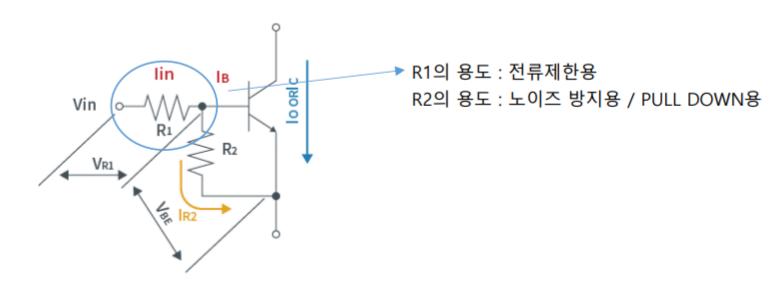


4. PULL UP & PULL DOWN이 필요한 이유



- 1) DIGITAL CHIP을 동작시킬때 LOW일 경우 동작하는 (Active Low) HIGH일 경우 동작하는 (Active High) 가 있다.
- 2) 이때 DIGITAL CHIP에 LOW 혹은 HIGH를 확실히 해주기 위해서 PULL UP, PULL DOWN이 필요하게 된다.
- 3) Open Collecotr에 PULL UP저항이 필요한것도 같은 이유이다.
- 4) Pull Up 저항이 없다면 short 발생하여 과전류 흐르므로 수 k옴의 저항이 필수적이다.





- 6) 디지털 칩의 경우 초기 전원인가시 순간적으로 모든 PORT가 HIGH가 될 수 있고 LOW라 할지라도 위에서 본 출력전압 레벨(TTL의경우 최대 1.5V)때문에 SLAVE가 오동작할 수 있다.
- 7) 따라서 R1을 통해서 작은 전압이 TR의 base전류를 제한한다.
- 8) 또한 R2를 통해서 순간적인 NOISE로 인한 TR의 ON을 방지한다.
- 9) 이론적으로 R2가 1K일시 0.7mA가 흘러야 TR ON된다.
- 10)즉 R1 1K, R2 1K 일 경우 1.4V 이상의 전압이 걸려야 TR이 TURN ON되며 그 이하의 전압에서 TR은 ON되지 않는다(NOISE로 인한 오동작 방지)

