

AVR – HW6

임베디드스쿨1기 Lv1과정 2020. 10.23 김인겸

타이머 카운터 모드

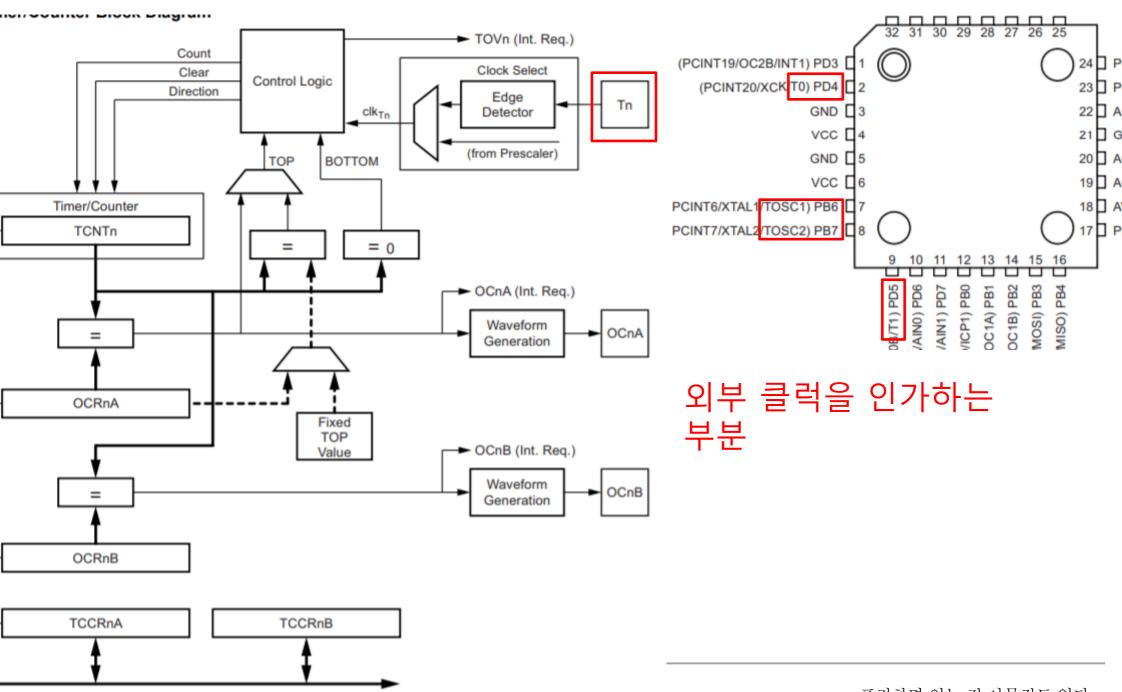
Normal Mode : 순수 Timer.Counter, 파형 생성 x

PWM Mode - Fast PWM : 주기일정, 듀티비 조절

- Phase Correct PWM : 주기조절, 듀티비 조절

CTC Mode: 주기를 조절해서 원하는 주파수를 생성하는데 이용됨

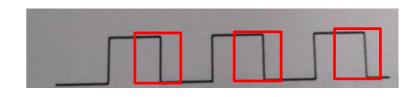




```
void EXT_falling_timer_Init(void); // 사실은 카운터 실습하는 예제임

int main(void)
{
    EXT_falling_timer_Init();
    while (1)
    {
        if(TCNT0 > 5)
        {
            PORTB = 0x10;
        }
    }
}
```

- PD4핀을 스위치에 연결하고 내부 풀업 저항 기능 활성화
- PD4핀은 타이머카운터의 외부 클럭으로 사용됨



스위치 falling edge에서 TCNT값 1증가

. vo	oid EXT_falling_timer_Init(void)
{	
	cbi(SREG, 7);
	TCCR0A = 0;
	TCCR0B = 0;
	DDRB = 0xFF;;
	$DDRD = 0 \times 00;$
	PORTB = 0x00;
	PORTD = 0x10; //스위치를 통해서 클럭을
	TCCR0B = (1 << CS02) (1 << CS01);
	sbi(SREG, 7);
}	

CS02	CS01	CS00	Description	
0	0	0	No clock source (Timer/Counter stopped)	
0	0	1	clk _{I/O} /(no prescaling)	
0	1	0	clk _{I/O} /8 (from prescaler)	
0	1	1	clk _{I/O} /64 (from prescaler)	
1	0	0	clk _{I/O} /256 (from prescaler)	
1	0	1	clk _{I/O} /1024 (from prescaler)	
1	1	0	External clock source on T0 pin. Clock on falling edge.	
1	1	1	External clock source on T0 pin. Clock on rising edge	

00/00



```
unsigned char counter = 0;
void EXT_falling_timer_Init(void);
| SIGNAL(TIMER0_OVF_vect) // 타이머가 255를 초과하면 발생하는 인터럽트!
    if(counter == 125) //8ms가 125번이면 1000ms -> 1초
        PORTB = 0xff; // 불이 깜빡
        counter = 0; //초기화
    else{
        PORTB = 0 \times 00;
        counter++;
int main(void)
    EXT falling timer Init();
    while (1)
void EXT falling timer Init(void)
    cbi(SREG, 7);
    TCCR0A = 0;
    TCCR0B = 0;
    PORTB = 0 \times 00;
    DDRB = 0xFF;
    TCCR0B = (1 << CS02) | (1 << CS00); //101 : 분주비 1024
    TCNT0 = 131; //시작값131~256까지는 8ms
    sbi(TIMSKO, TOIEO); // 오버플로우 인터럽트 활성화
    sbi(SREG, 7);
```

CPU클릭: 16MHz 분주비: 1024

타이머 클럭 주파수 =16MHz/1024 = 15.625KHz

타이머 클럭 주기 =1 / 15.625KHz = 64us

TCNT값 131이면 256까지 총 125번 계수

64us * 125 = 8ms

8ms에 한 번씩 오버플로우 인터럽트를 발생시키게끔 설정한 거임.

8	0x000E	TIMER2 COMPA	Timer/Counter2 compare match A
9	0x0010	TIMER2 COMPB	Timer/Counter2 compare match B
10	0x0012	TIMER2 OVF	Timer/Counter2 overflow
11	0x0014	TIMER1 CAPT	Timer/Counter1 capture event
12	0x0016	TIMER1 COMPA	Timer/Counter1 compare match A
13	0x0018	TIMER1 COMPB	Timer/Counter1 compare match B
14	0x001A	TIMER1 OVF	Timer/Counter1 overflow
15	0x001C	TIMER0 COMPA	Timer/Counter0 compare match A
16	0x001E	TIMERO COMPB	Timer/Counter0 compare match B
17	0x0020	TIMER0 OVF	Timer/Counter0 overflow

위에서 사용한 인터럽트 이외에도 타이머카운터와 관련된 많은 인터럽트가 존재한다



1. PWM (UART로 받기?)

```
#define F CPU 16000000UL
 #include <avr/io.h>
 #include <util/delay.h>
 #include <stdio.h>
 #include <stdlib.h>
 #define sbi(x,y) (x |= (1<<y))
 void UART init(void);
 void TimerCounter init(void);
 unsigned char UART receive(void);
 void UART_transmit(unsigned char data);
 void UART string transmit(char *string);
∃SIGNAL(TIMERØ OVF vect)
     char data = TCNT0;
     unsigned char str[10] = {'\0', };
     itoa(data,str,10);
     UART_string_transmit(str);
     UART string transmit("\n");
∃SIGNAL(TIMERØ COMPA vect)
     char data = OCROA;
     unsigned char str[10] = {'\0', };
     itoa(data,str,10);
     UART_string_transmit(str);
     UART string transmit("\n");
```

```
¬int main(void)
     UART init();
     TimerCounter init();
     while (1)
∃void UART init(void)
     sbi(UCSRØA, U2XØ);
     UBRR0H = 0;
     UBRR0L = 207;
     sbi(UCSR0B,RXEN0);
     sbi(UCSR0B,TXEN0);
∃void TimerCounter init(void)
     TCCR0A = 0x83; //1000 0011 Fast PWM모드 설정
     TCCR0B = 0x85; //1000 0101 분주비1024 > 16MHz/1024 = 15.625KHz
     TIMSK0 = 0x03; //오버플로우, 비교일치 인터럽트 Enable
     OCRØA = 128; //듀티비 50%
```



1. PWM (UART로 받기?)

```
□unsigned char UART_receive(void)
     while(!(UCSR0A & (1<<RXC0)));</pre>
     return UDR0;
□void UART transmit(unsigned char data)
     while(!(UCSR0A & (1<<UDRE0)));</pre>
     UDR0 = data;

    □void UART string transmit(char *string)

     while(*string != '\0')
          UART_transmit(*string);
          string++;
```

잘 모르겠어서

PWM설정하고

오버플로우 인터럽트 발생했을 때 TCNT값, 비교일치 인터럽트 발생했을 때 OCR값을 출력하려고 했습니다

빌드안되는데 문제점 찾아보겠습니다 ㅠ