



# **Introduction à la programmation logique**





# Plan

- **Programmes Prolog**
  - Clauses de Horn
  - Programmes et but définis
  - Représentation d'un problème
- **Stratégie des moteurs Prolog**
  - Principes
- **Bilan sur l'approche logique**



# Notion de programme en logique

# Clauses de Horn

## Définitions

Une clause de *Horn* contient au plus un littéral positif :  $\neg H_1 \vee \dots \vee \neg H_n \vee C$ , avec  $n \geq 0$

- Alternative :  $\forall x_1 \dots \forall x_p (H_1 \wedge \dots \wedge H_n \Rightarrow C)$ , où  $n \geq 0$ , et  $x_1 \dots x_p$  variables libres de l'implication
- Sémantique : « si  $H_1, \dots, H_n$  sont vrais, alors  $C$  est vrai »
- Une clause sans littéral positif est *négative*

## Propriétés

Tout ensemble de clauses de Horn non négatives est satisfiable

Les stratégies de type linéaire avec entrées sont complètes pour les clauses de Horn

# Programme Prolog

## Programmes définis

Un *programme défini* est un ensemble fini de clauses de Horn :

$$\neg H_1 \vee \dots \vee \neg H_n \vee C_1$$

.....

$$\neg T_1 \vee \dots \vee \neg T_p \vee C_q$$

☞ Notation en programmation logique :

$C$	$\leftarrow$	$H_1, \dots, H_n$	<i>règles</i>
<i>tête</i>		<i>corps</i>	

$C$	$\leftarrow$	<i>faits</i>
-----	--------------	--------------

# Programme Prolog

## But défini (requête, question)

Une question est une fbf  $G$  de la forme :

$$\exists x_1 \dots \exists x_s (G_1 \wedge \dots \wedge G_r)$$

La négation de ce *but*  $G$ , une fois ajoutée aux clauses du programme, est une clause de Horn négative  $\neg G_1 \vee \neg G_2 \vee \dots \vee \neg G_r$

Notation en programmation logique :

$$\leftarrow G_1, \dots, G_r$$

La méthode de réfutation par résolution fournit une réponse à la question sous la forme d'une substitution

# Programme Prolog

## Expression Prolog d'un problème

Cette représentation comprend donc des règles, des faits et une question, qui résulte de l'ajout de la négation du but aux clauses du programme défini

$$\neg H_1 \vee \dots \vee \neg H_n \vee C_1$$

.....

$$\neg T_1 \vee \dots \vee \neg T_p \vee C_q$$

$$\neg G_1 \vee \dots \vee \neg G_r$$

### Limites de la représentation :

- Toutes les variables sont quantifiées universellement
- Pas de négations dans le corps des clauses, donc pas de disjonction (astuces)



# Stratégie Prolog



# Stratégie Prolog

La stratégie des divers langages Prolog est appelée *SLD Résolution*, pour "Linear Definite with Selection function Resolution"

*Linéaire* : la clause  $C_0$  est issue de  $\neg G$  et l'un des parents est le dernier résolvant produit (au cas où c'est possible)

*A entrées* : l'une des clauses parentes est choisie parmi les clauses du programme défini

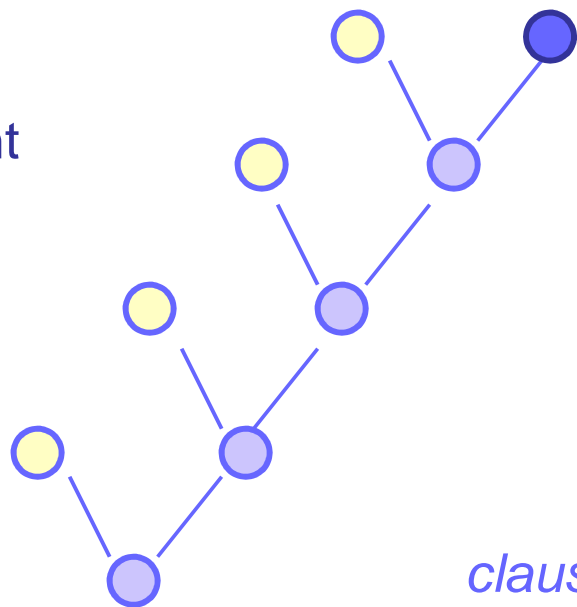
*Ordonnée* : un ordre existe sur le choix des clauses ainsi que sur celui des littéraux

La stratégie SLD-résolution est complète pour l'expression Prolog de tout problème

# Stratégie Prolog

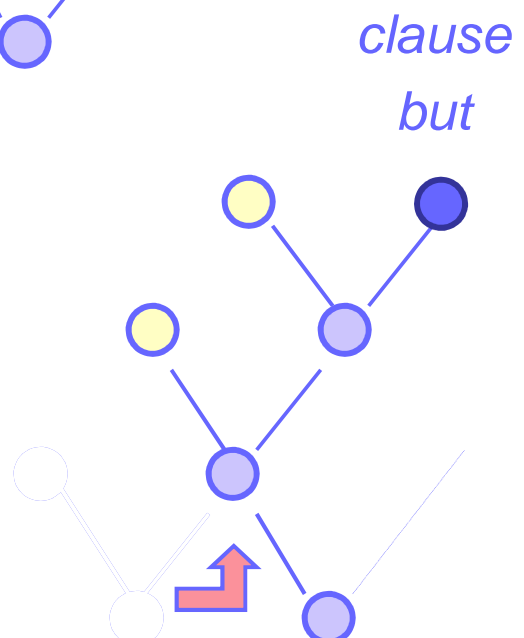
## En profondeur d'abord

A partir du dernier  
résolvant, évidemment  
si c'est possible



## Bactracking

Que se passe-t'il si  
le développement d'une  
branche conduit  
à une impasse ?



# Stratégie Prolog

## Choix de la clause d'entrée

Les clauses d'entrée étant considérées ordonnées, la clause d'entrée choisie est toujours la 1<sup>ère</sup> clause trouvée en état de l'être

*Question* : que se passe-t'il si une branche infinie est développée ? Il y a échec : aucun arbre de réfutation ne peut être trouvé, alors que pourtant il en existe au moins un !!!

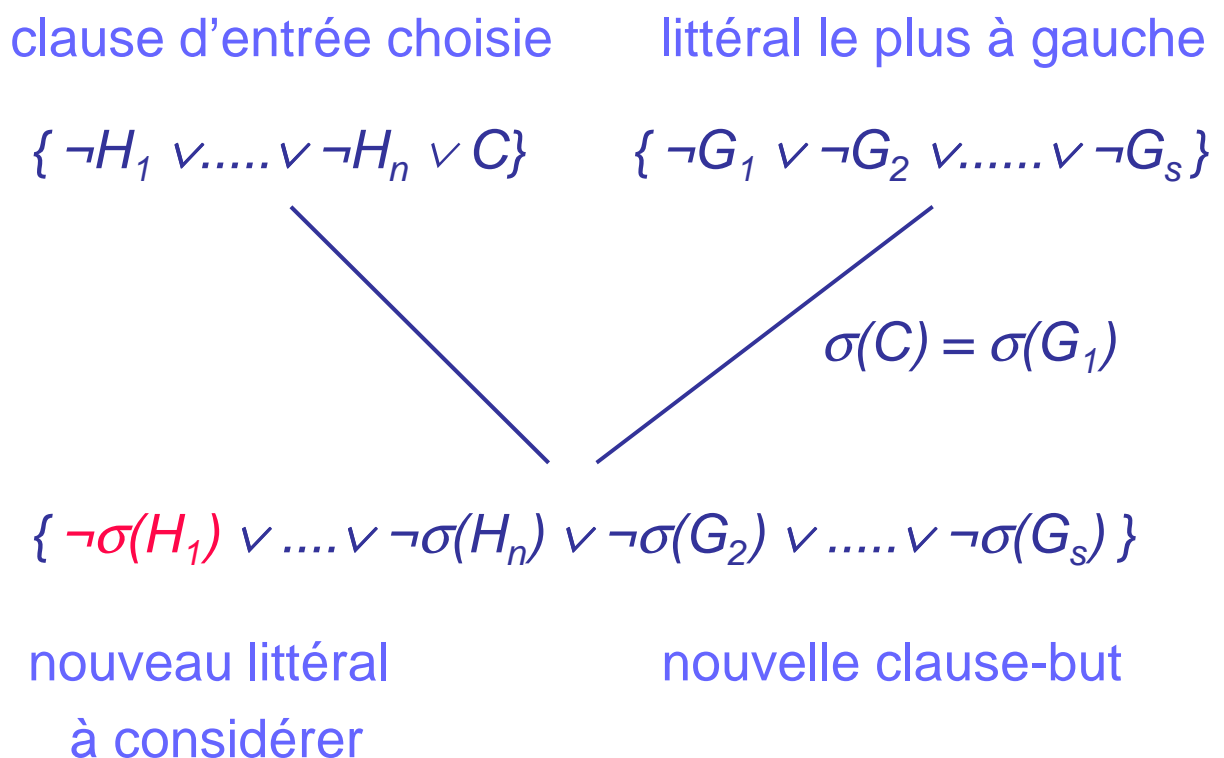
*Raison* : c'est la combinaison de la recherche en profondeur d'abord avec la règle de choix de la première clause qui fait que la stratégie de Prolog n'est pas directement complète

*Que faire ?* Bien ordonner les clauses du programme. De "l'Art de la programmation logique" !

# Stratégie Prolog

## Choix du littéral

Le littéral choisi dans la clause issue de la question est toujours le littéral négatif le plus à gauche

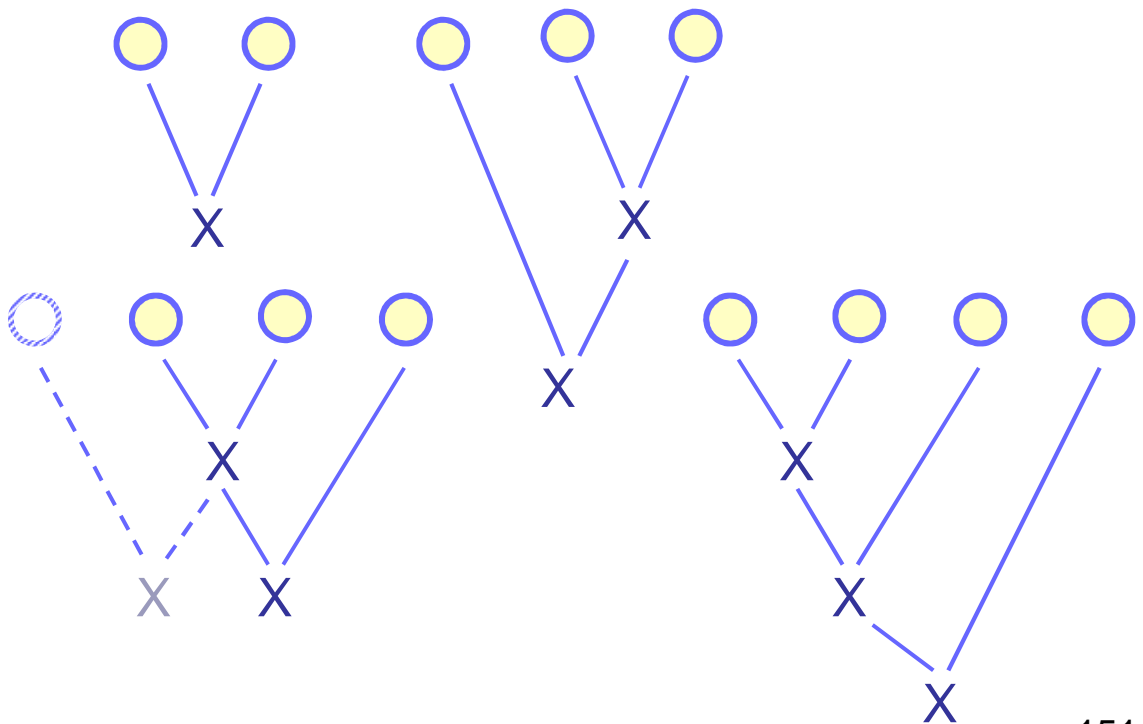


# Stratégie Prolog

## Recherche exhaustive

Un Prolog "pur" (sans le cut) recherche toutes les réponses possibles

- ➡ Interprétation procédurale de la recherche "en-arrière" : décomposition de but en sous-buts jusqu'à l'obtention du but vide
- ➡ **Un arbre Prolog :**



# Approche logique

## Avantages

### Liés à la logique des prédicats

- représentation puissante et concise
- outils de vérification du raisonnement
- cadre théorique de référence

### Liés à la règle de résolution

- uniformisation des connaissances
- solution non spécifiée à l'avance
- réalisations informatiques

## Limites

- risque d'inefficacité
- approche réservée à certains problèmes
- représentation abstraite
- pas de contrôle du raisonnement
- perte d'information heuristique