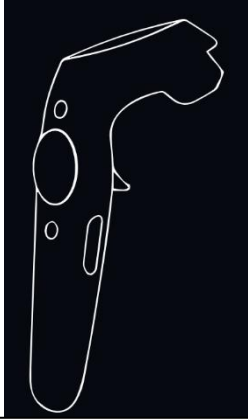


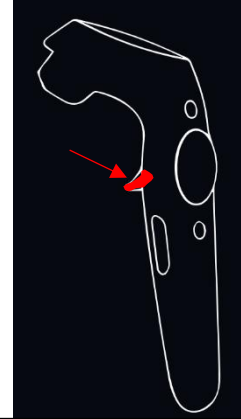
# Notice Utilisateur

## Manipulation en jeu



Bouclier (Main Gauche)

Le bouclier utilise le Skeleton du contrôleur : aucun clic n'est nécessaire, il faut simplement orienter son poignet en imitant le bouclier



Main (Main Droite)

La main droite est utilisée pour récupérer les projectiles qui arrive sur vous. Attention au timing !

Il faut simplement appuyer sur la gâchette (et relâcher pour tirer)

## But et menu

Le jeu suit le principe de « rail-shooter » sous forme *d'endless-game*. Il faut donc renvoyer les projectiles qui viennent sur vous vers les ennemis. Le score augmente au fur et à mesure que vous tuez des ennemis et à chaque ennemi tué, la difficulté accroît. Vous avez 10 vies.

Pour passer les explications et le menu du jeu, il faut simplement appuyer plusieurs fois sur la gâchette droite :

