



Cours 420-345

Programmation web avancée

Travail pratique 2

/ 100

À remettre le 15 novembre 2019

2. Consignes

- Il faut programmer une application web en utilisant le langage Angular.
- Le travail est à réaliser en équipe de 02 étudiants.
- Vous devez respecter les exigences techniques.
- Ce travail compte pour 10% de la note finale.
- La date de remise est le **dimanche 17 novembre 2019 à minuit.**
- Le travail doit être remis sur LÉA et le Github privé, **aucune autre méthode de remise ne sera acceptée**
- Tout retard dans la remise de ce travail entraînera une pénalité de 10% par jour de retard jusqu'à concurrence de 5 jours. Après cette date, la note zéro sera attribuée au travail.

2. Contexte du travail pratique

Dans ce travail pratique vous allez mettre en pratique les notions suivantes :

- Le modèle de programmation C.R.U.D.
- Les méthodes du webservice : Get, Post, Put et Delete.

Il s'agit d'une application qui simule un site web de ventes d'articles usagés qui fonctionne comme suit :

Le site web est contrôlé par un administrateur (nom, prénom, login, mot de passe) dont le rôle est :

- Gérer la liste des vendeurs
- Gérer la liste des articles
- Gérer la liste des acheteurs

Le site web est utilisé par des vendeurs et des clients.

Un vendeur (nom, prénom, téléphone, login (email) et mot de passe) peut vendre un ou plusieurs articles sur le site.

Pour vendre, le vendeur doit ouvrir un compte sur le site en renseignant ces informations.

Un article a un nom, une description, un prix et une image [option].

Si un nouveau client s'inscrit, le système doit vérifier que l'email du nouveau client n'est pas déjà utilisé sinon il le rejette.

Un vendeur peut fermer son compte à tout moment, dans ce cas ses articles ne seront plus affichés.

Un vendeur peut modifier toutes ses informations sauf l'email.

Un administrateur peut bloquer à tout moment un vendeur, dans ce cas les articles appartenant au vendeur ne sont plus affichés.

Le compte de l'administrateur est créé au déploiement de l'application.

L'administrateur ne peut modifier aucune information le concernant.

Pour cette partie du développement, les clients peuvent juste afficher la liste des articles.

Exigences logicielles

Il y aura une seule interface de login pour le système : l'administrateur et le vendeur utiliseront la même interface. Cette technique s'appelle SSO (Single Sign On).

Lors d'une connexion, le système doit détecter si la personne qui se logue est un administrateur ou un vendeur, si c'est un :

- Administrateur, le système le dirige vers la page d'accueil administrateur avec les options concernés.
- Vendeur, le système le dirige vers la page d'accueil vendeur avec les options concernés
- Le client n'a pas besoin de se loguer puisqu'il fait juste que la consultation.
- Les options de l'administrateur :
 - Afficher la liste des vendeurs.
 - Bloquer un vendeur : dans ce cas le vendeur ne pourra pas se connecter mais il ne sera pas supprimé de la base de données (JSON).
 - Supprimer un vendeur : dans ce cas le vendeur sera complètement supprimé ainsi que ses articles.
 - Afficher la liste des articles.
 - Supprimer un article.
 - Afficher la liste des acheteurs.
 - Bloquer un acheteur.

- Supprimer un acheteur.
- Les options du vendeur
 - Modifier ses informations.
 - Ajouter un article pour la vente.
 - Supprimer un article de la liste des ventes.
 - Cacher un article de la liste des ventes.
 - Fermer son compte : dans ce cas tous les articles seront supprimés.
- Les options du client à venir dans le prochain travail.

Exigences techniques :

- L'application doit être réalisée avec la librairie Angular 8.
- Vous pouvez utiliser les composants Bootstrap.
- Les informations peuvent être stockées dans un fichier JSON ou une base de données en mémoire.

3. Barème

Programmation (réalisation)	70%
Design	30%