

Relazione

Implementazione del primo progetto

Nell'implementazione di questo progetto ho deciso di organizzare la struttura in tre diverse classi. La prima, più generale, è DataBoard, che ha al suo interno un insieme di categorie e un nome dell'utente. L'insieme di categorie, che fanno parte della classe Category, sono state implementate nella prima implementazione come un vettore, mentre nella seconda come una hashmap, con la quale si mappa direttamente il nome della categoria al suo contenuto (questo renderebbe inutile avere il nome della categoria nella classe category, ma quest'ultimo è invece importante per quanto riguarda l'implementazione tramite il vector, e per questo motivo in hashmap viene tralasciato e usato anche se ridondante). La seconda classe, Category, comprende un nome, un insieme di amici e un insieme di dati. Il nome, come già detto, serve soltanto per la prima implementazione tramite vector, l'insieme di amici rappresenta invece l'insieme di persone che possono vedere e quindi mettere like agli oggetti di quella categoria, mentre l'insieme di dati contiene i dati che vengono inseriti. Questi ultimi sono organizzati con una classe Data, la quale contiene il nome del dato, il numero di like associati ad esso e un insieme degli amici che hanno messo like. Quest'ultimo insieme ha la funzione di evitare che un amico possa mettere più di un like ad un solo dato.