



ORM (Object Relational Mapping)

Veerle Ongenae



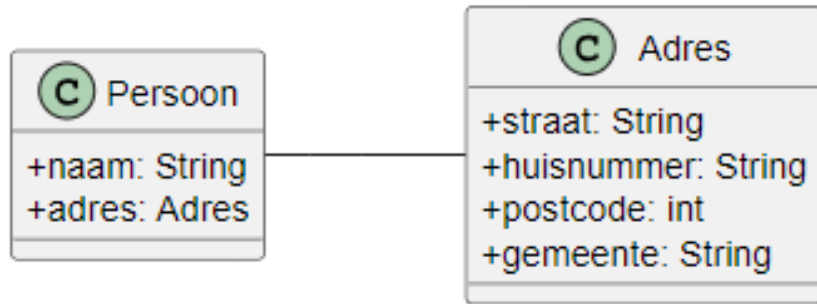
ORM (Object Relational Mapping)

- Applicatie
 - Software
 - Objecttechnologie (bv. Java, C#, ...)
 - Data
 - Relationale gegevensbanken
- Afbeelding (mapping) tussen
 - Data in objecten
 - Data in tabellen
- Hoe realiseren?



Vershil OO-concepten en relationele databanken: types versus tabellen

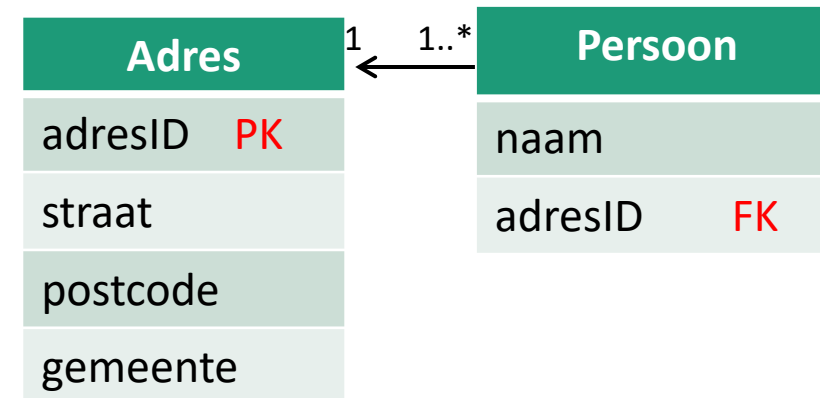
Klassen



Tabellen

| Persoon |
|----------|
| naam |
| straat |
| postcode |
| gemeente |

of



Object- relational impedance mismatch

- Verschil OO-concepten en relationele databanken
 - Identiteit
 - Relaties
 - Overerving



Verschil OO-concepten en relationele databanken: identiteit

- Identiteit?
 - Wanneer zijn twee entiteiten hetzelfde?
- DB
 - Bepaald door primaire sleutel
- OO
 - Zelfde referentie (verwijzen naar zelfde geheugenplaats)
 - Resultaat equals-methode
 - Bv. een aantal attributen zijn dezelfde



Identiteit

- Primaire sleutel (DB)
 - Geen corresponderende eigenschap in domeinmodel
 - Besmetten domeinmodel met extra attribuut
- Automatische gegenereerde sleutel
 - Vergelijken objecten enkel mogelijk indien toegevoegd aan DB
- Object-identiteit is moeilijk te mappen naar record-identiteit



Schaduwinformatie

- Shadow Information
- Data
 - Nodig om informatie te bewaren (in DB)
 - Bv. Primaire sleutel
 - Geen deel van business model



ORM in Java

- JPA (Java Persistence API)
- Mapping tussen klassen en tabellen met annotaties



Dataklassen

- Moeten JavaBeans zijn
 - Defaultconstructor
 - Getters en setters voor eigenschappen



```
import javax.persistence.*;

@Entity
@Table(name = "sportclub")
public class Sportclub {
    private Long id;
    private String naam;

    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
    public Long getId() { return id; }
    public void setId(Long id) { this.id = id; }

    //@Basic
    //@Column(name = "NAAM")
    public String getNaam() { return naam; }
    public void setNaam(String naam) { this.naam = naam; }
}
```



Entity

- Entiteit
- Beheerd door JPA-framework
- Klasse ↔ Tabel
 - Attribuut name: tabelnaam
 - Optioneel
- Object ↔ Record/rij

```
import javax.persistence.*;

@Entity
@Table(name = "sportclub")
public class Sportclub { ... }
```



ID

- ID vereist
 - Samengestelde sleutels kan ook → weinig gebruikt
- name-attribuut → kolom in tabel



```
@Entity
@Table(name = "sportclub")
public class Sportclub {
    private Long id;
    private String naam;

    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
    public Long getId() { return id; }
    public void setId(Long id) { this.id = id; }
```



ID

- Generator

- Hoe id aangemaakt bij nieuwe objecten?
 - AUTO
 - IDENTITY
 - SEQUENCE
 - TABLE



Object ↔ Tabel ??

```
//@Basic  
//@Column(name = "NAAM")  
public String getNaam() { ... }  
public void setNaam(String naam) { ... }}
```

- Eigenschap v.e. object → nul of meerdere kolommen
 - Nul?
 - Sommige informatie moet niet bewaard worden
 - Vb. Gemiddelde
 - Berekend op basis van informatie uit DB
 - Meer dan één?
 - Eigenschap = object
 - Heeft op zijn beurt eigenschappen
 - Vb. Persoon-object heeft als eigenschap een Adres-object



Eigenschap ↔ kolom

- @Basic
 - Primitieve types (of wrappers)
 - Optioneel
- @Column
 - name-attribuut → kolom in tabel
 - Optioneel
- Niet bewaren
 - @Transient

```
//@Basic  
//@Column(name = "NAAM")  
public String getNaam() { ... }  
public void setNaam(String naam) { ... }}
```



ORM- framework

- API basisbewerkingen
 - CRUD (Create Read Update Delete)
- Taal queries
 - Maakt gebruik van attributen en klassen
- Metadata om mapping te definiëren
- Technieken om transactionele objecten te gebruiken
 - Dirty checking: object gewijzigd?
 - Lazy association fetching: attributen pas ophalen als ze nodig zijn
 - Andere optimalisaties

