

Labo frameworks voor serverapplicaties

Reeks 1: REST, Spring

4 oktober 2023

1 Inleiding

In [Gebruikersinterfaces](#) maakten jullie onder andere kennis met HTML5 en Javascript. De combinatie van beiden laat toe om complexe **client-side webapplicaties** te maken. In dit vak beginnen we met **server-side programmeren**. Er bestaan verschillende technologieën (binnen verschillende programmeertalen) om dit te doen maar in Java zijn **Servlets** nog altijd de **basiscomponenten** waarop verschillende frameworks gebouwd zijn.

Servlets laten toe om code aan de serverkant uit te voeren. Een servlet genereert dan uitvoer die een webbrowser rechtstreeks kan weergeven (HTML-uitvoer) of die eerst nog verwerkt moet worden (JSON, XML, ... uitvoer). Een servlet is niets meer dan een gewone Java-klasse (die overerft van een Servlet-klasse, bv. `HttpServlet`). In deze klasse wordt er dan een methode overschreven die een (HTTP-)request kan afhandelen. De servlets draaien binnen een webcontainer die verantwoordelijk is voor het aanmaken van de servlet-objecten en voor het toewijzen van verzoeken aan de servlet-objecten. In dit labo gebruiken we **Apache Tomcat** als webcontainer.

Servlets bieden dus een vrij low level manier aan om webapplicaties te bouwen. Manueel een HTML-pagina opbouwen binnen een servlet is een achterhaalde manier van werken. Tegenwoordig zijn er betere oplossingen zoals het **Spring-framework** in Java. Dit framework gebruikt wel nog steeds servlets achter de schermen, maar biedt een productievere omgeving aan de developer.

Gedurende de volgende drie labo's ontwikkelen we de **backend voor een blog** met een achterliggend Content Management System (CMS). De beheerder van de blog zal eenvoudig met een webformulier nieuwe artikels kunnen toevoegen aan de blog zonder dat er iets moet veranderen aan de broncode. Al deze functionaliteit wordt ter beschikking gesteld via een REST-API.

2 Spring-Framework

Spring is een open-source, lightweight container en framework voor het bouwen van **Java enterprise applicaties**. Dit framework zorgt ervoor dat je als developer kan focussen op het probleem dat je wil oplossen met een zo min mogelijk aan configuratie. Het Spring-ecosystem

bestaat uit verschillende projecten (Zie <http://www.spring.io/projects>). In deze reeks starten we met een **basis Spring Boot applicatie** die dan stap voor stap uitgebreid wordt.

3 Nieuw project

SpringBoot helpt je om Spring-toepassingen te maken met minimale configuratie en laat je startprojecten genereren voor allerlei types toepassingen. Via de website <https://start.spring.io> of rechtstreeks in IntelliJ kan je een nieuw (maven)project aanmaken. Maven is een **build automation tool** dat onder andere alle dependencies beheert en het project uitvoert.

♦ Maak een nieuw project aan met Spring Initializr en open het in je IDE (je kan best IntelliJ gebruiken).

- Voeg bij dependency “Spring Web” en “Spring DevTools” toe. Andere dependencies voegen we later manueel toe.
- Optioneel: vul project metadata in.



- ♦ Bestudeer de gegenereerde files, waar kan je de toegevoegde dependencies terug vinden?
- ♦ Start de server en bekijk de logs. Als alles goed ging, heeft onze applicatie een Tomcat Server op poort 8080 gestart. <http://localhost:8080>
- ♦ Bezoek jouw webserver via de browser <http://localhost:8080>. Wat krijg je te zien en is dit te verwachten?

4 REST API - Deel 1

Via een REST API kunnen we eenvoudige CRUD-operaties (Create, Read, Update en Delete) uitvoeren op resources, in dit geval blogposts. Spring laat ons toe om een REST API

aan te maken zonder dat we zelf moeten instaan voor de serialisatie van Java-objecten naar JSON/XML/..

- ◆ Maak een nieuwe Java-klasse **BlogPost** aan die een **blogpost** voorstelt. Een blogpost heeft minimaal een titel en content. Zorg ervoor dat deze klasse een default constructor heeft en getters en setters voor alle attributen.
- ◆ Maak een **blogpost DAO**-klasse (Data Access Object) **BlogPostDao** die de blogberichten bijhoudt in een collectie. Deze klasse simuleert een verbinding met een databank, later zullen we een echte database gebruiken. Voeg ook een “Hello World” blogpost toe aan de collectie en voorzie een methode om alle posts op te halen. Door de klasse te annoteren met **@Service**, maakt Spring een **bean** aan die dan gebruikt kan worden voor dependency injection.
- ◆ Maak een **Controller**-klasse die de HTTP-requests zal afhandelen (extra info <https://spring.io/guides/gs/rest-service/>).
 - Voeg de annotatie **@RestController** toe aan deze klasse.
 - Injecteer de BlogpostDao met dependency injection. Hiervoor maak je een constructor aan die een parameter van het type “BlogPostDao” verwacht of gebruik “@Autowired” bij het attribuut. Spring injecteert tijdens constructie dan een instantie van de DAO.
 - Annoteer een methode met “**@GetMapping**” om een endpoint te implementeren dat alle blogposts in onze DAO teruggeeft.
- ◆ Herstart de server en bekijk de blogposts in de browser.
- ◆ Gebruik vervolgens **Postman** (download van <https://www.postman.com/product/api-client/>) om de “Hello World”-blogpost op te halen in zowel JSON- als XML-formaat, gebruik hiervoor accept-headers van het HTTP-bericht. Gebruik je liever een commandline tool, dan is **curl** een alternatief. Open een console-venster en gebruik curl zoals beschreven in [How to send a header using a HTTP request through a curl call?](#). Wat merk je als je XML probeert op te halen?

Tip oplossing:

```
<dependency>
  <groupId>com.fasterxml.jackson.dataformat</groupId>
  <artifactId>jackson-dataformat-xml</artifactId>
</dependency>
```

5 REST-API - Deel 2

In deel 1 hebben we een basis REST-API gemaakt met één endpoint om alle blogpost op onze server terug te sturen in het gewenste formaat van de client. In deel 2 focussen we op alle mogelijke (CRUD) operaties die we op de posts kunnen uitvoeren.

- ◆ Voordat we endpoints kunnen toevoegen aan de controller moeten we de **DAO** uitbreiden met volgende methodes:
 - Post toevoegen
 - Post verwijderen
 - Specifieke post opvragen op id
 - Post updaten

- Implementeer volgende REST-functionaliteit in de **Controller**, voor elk endpoint van je API maak je een functie met de juiste annotatie (“**@GetMapping**”, “**@DeleteMapping**”, “**@PutMapping**”, “**@PostMapping**”).

- Eén specifieke blogpost ophalen a.d.h.v een id. Indien een onbestaande blogpost wordt opgehaald moet er een `BlogPostNotFoundException` gegooid worden. Deze exceptie wordt dan opgevangen door een handler. Zorg ervoor dat de HTTP-status “404 not found” is. Maak gebruik van “**@PathVariable**” om een deel van de url op te vragen.
- Een bericht toevoegen. Maak gebruik van “**@RequestBody**” om de body van de HTTP-request op te vragen. De HTTP-response bevat de locatie header en HTTP-status 201: created (zie [Add location header to Spring MVC's POST response?](#))

```
// uriBuiler is van het type UriComponentsBuilder
// en wordt meegegeven als parameter
URI location = uriBuilder
    .path("/blogposts/{id}")
    .buildAndExpand(postAdded.getId())
    .toUri();
return ResponseEntity.created(location).build();
```

- Een bericht verwijderen, resulteert in een 204 HTTP-status.
- Een bericht aanpassen, resulteert in een 204 HTTP-status. Indien het id in het path niet overeenkomt met het id in de body wordt een HTTP-status 409 - conflict terug gestuurd.
- Test elke actie uit in Postman of curl.

6 Monitoring

Voor bedrijven is het monitoren van applicaties heel belangrijk. Bijvoorbeeld als een bankapplicatie opeens geen betalingen meer uitvoert, wil je dit als ontwikkelaar niet te weten komen via een boze email van de klant maar via een automatische melding. Hiervoor moet onze applicatie bepaalde *metrics* ter beschikking stellen. Volgens Google bestaan er 4 *golden signals* die je moet monitoren.



- ◆ Binnen spring bestaat er een project *actuator* die voor ons endpoints configureert die deze info ter beschikking stelt. Voeg de correcte dependency toe aan je project.
- ◆ Herstart je server en browse naar <http://localhost:8080/actuator>. Dit toont je een overzicht van alle beschikbare endpoints.
- ◆ Default zijn alle endpoints met gevoelige informatie over de applicatie uitgeschakeld. Activeer de *metrics* endpoint. Op welke url vind je nu de *up time* van de server en het aantal *HTTP requests*?
- ◆ De bestaande metrics zijn niet altijd voldoende, vaak wil je ook applicatie specifieke informatie monitoren. In ons geval zijn dit de operaties op een blog post. Spring Actuator bevat de *Micrometer* bibliotheek. Deze laat ons toe om *metrics* aan te maken onafhankelijk van het later gebruikte monitoring systeem en kent 4 types: counters, gauges, timers en histogrammen. Voorzie een metric van het juiste type dat voor elk uitgevoerde CRUD operaties het aantal bijhoudt.

Tip: Maak gebruik van tags en een goede naming convention. http://localhost:8080/actuator/metrics/{metric_name}?tag={tag_key}:{tag_value}

7 Testen van de REST-API

Tot nu toe hebben we de REST-API telkens manueel getest met Postman. Eens onze applicatie groeit, willen we niet bij elke aanpassing alle endpoints opnieuw manueel testen, daarom maken we enkele testen in Java die dit automatisch voor ons controleren. Vanuit Java-code kan je gebruikmaken van de klasse “**Web(Test)Client**”. Deze laat ons toe om de REST-API aan te spreken vanuit de code.

♦ Voeg testen toe aan het project.

- In de folder **src/test/java** vind je een klasse geannoteerd met “@SpringBootTest”.
- “**Web(Test)Client**” maakt deel uit van een apart test-framework. Je moet dus de nodige afhankelijkheden toevoegen, door de scope op test te plaatsen zal deze dependency enkel beschikbaar zijn tijdens testing.

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-webflux</artifactId>
    <scope>test</scope>
</dependency>
```

- Om dit test-framework te gebruiken, voeg je de annotatie “**@AutoConfigureWebTestClient**” toe. De eerste annotaties geeft aan dat de webapplicatie gestart moet worden op een random poort zodat er geen conflicten zijn met bestaande poorten. De tweede annotatie zorgt dat de **WebTestClient** geïnjecteerd kan worden.

```
@SpringBootTest(webEnvironment = WebEnvironment.RANDOM_PORT)
@AutoConfigureWebTestClient
```

- Elke methode in deze klasse met de annotatie “**@Test**” gebruik je om een aspect van de applicatie te testen. Binnen deze methodes gebruik je de klasse **WebTestClient** om te communiceren met de REST API. Maak gebruik van assertions om de resultaten te valideren. Zie ook [Spring doc testing](#), [benefit of assertThat over assert](#) en [webclient vs resttemplate](#).

♦ Implementeer een test voor elke CRUD operatie op een blogpost. Test ook het ophalen van een blogpost in XML en JSON formaat alsook de **BlogPostNotFoundException**.

8 Datalaag

Nu hebben we een functionele backend voor een blog geïmplementeerd. De REST-API houdt nu alle blogposts bij in het geheugen. Meer realistisch is het opslaan van de data in een database. Voor deze opdracht maken we gebruik van H2 embedded database maar deze zou eenvoudig kunnen vervangen worden door een ander type database.

- ♦ Voeg de dependency voor de H2 database en JPA toe aan de dependencies voor dit project. <https://www.baeldung.com/spring-boot-h2-database>
- ♦ Bij de interactie met de database maakt het Spring-framework ons het leven veel makkelijker. We moeten enkel de data klasse correct annoteren en een interface aanmaken die zelf de interface “**JpaRepository**” uitbreidt. Spring zal dan een bean aanmaken met een connectie naar onze H2 database. Terwijl je zelf queries kan schrijven met sql biedt

jpa je de mogelijkheid aan om de queries te maken aan de hand van de methode naam.
<https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/reference/html/#jpa.query-methods>

- ◆ Maak een nieuwe klasse aan die exact dezelfde functionaliteit aanbiedt als onze blogpost DAO, maar nu gebruik maakt van de net aangemaakte repository om de data op te slaan in de databank. Vergeet deze klasse niet te annoteren met “@Service“. Zorg ervoor dat beide klassen dezelfde interface implementeren. Tip: maak gebruik van “refactoring” om een interface te extraheren uit de originele DAO.
- ◆ Doordat we hier kozen voor een in-memory database starten we telkens van een lege database. Zolang de applicatie runt is het mogelijk om de inhoud van deze database te bekijken. Voeg volgende configuratie “spring.h2.console.enabled=true” toe aan `application.properties`. In de logs kan je nu vinden hoe je de database kan bekijken.
- ◆ De applicatie bevat nu 2 manieren om blogposts op te slaan (memory & DB). Door gebruik te maken van de OOP principes en **profiles** in spring kan je eenvoudig wisselen tussen beide opties. Maak een profile “test” aan die gebruik maakt van de DAO in het geheugen. Als dit profile niet actief is, maken we gebruik van de database. <https://www.baeldung.com/spring-profiles>
- ◆ Als we de testen uit vorige deel opnieuw uitvoeren, falen er een paar testen doordat de database de hello world blogpost niet bevat. Zorg ervoor dat de testen opnieuw slagen door het “test” profile te gebruiken.

9 Beveiliging

Uiteraard is beveiliging een cruciaal aspect van onze blog. Enkel de beheerder (admin) van de blog mag een post plaatsen die voor iedereen zichtbaar is.

- ◆ Integratie van “Spring Security”. Voeg manueel de dependency toe aan je “pom.xml” bestand (Maven). Door deze dependency toe te voegen, worden standaard alle HTTP-aanvragen omgeleid naar een login-pagina. In de logs vind je een willekeurig gegenereerd wachtwoord voor de standaardgebruiker “user”. Meer informatie is beschikbaar op <https://docs.spring.io/spring-security/site/docs/current/reference/html5/#getting-maven-boot>.

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
</dependency>
```

- ◆ Aanpassen van de Standaardconfiguratie.

Creëer een nieuwe Java klasse voor onze eigen beveiligingsconfiguratie. Annoteer deze klasse met “@Configuration” en pas de beveiligingsinstellingen aan volgens onze specifieke eisen.

- Kies voor authenticatie met gebruikersnaam en wachtwoord. Voeg de “UserDetails” toe voor een gebruiker met de gebruikersnaam en het wachtwoord “admin”, en ken deze gebruiker de rol “ADMIN” toe. Maak gebruik van het properties-bestand voor de credentials en volg de best practices: <https://www.baeldung.com/spring-value-annotation>.
 - Opslaan van “UserDetails” in de H2-database. Hierdoor kunnen we later de toegevoegde gebruikers bekijken via de h2-console.
 - Beperk toegang tot operaties op blogposts. Zorg ervoor dat alleen de admin posts kan toevoegen, aanpassen of verwijderen, terwijl iedereen posts kan lezen. Implementeer method security volgens <https://www.baeldung.com/spring-security-method-security>.
 - Door het overschrijven van de standaardconfiguratie is de login-pagina verdwenen. Stel de authenticatiemethode in op basic authentication om het testen te vergemakkelijken.
- ◆ Test de Beveiliging met Postman.

Merk op dat bij het proberen aanmaken van een nieuwe post, je een 403 - Forbidden antwoord krijgt.

- Basic Authentication Instellen. Vergeet niet om de gebruikersnaam en het wachtwoord correct in te stellen voor basic authentication in Postman.
 - Hoewel het eenvoudigste hier is om [CSRF](#) volledig uit te schakelen, is dit niet de veiligste manier om onze blog te beveiligen. Onderzoek hoe je CSRF kunt implementeren met Single-Page Applications (SPA): <https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/exploits/csrf.html#csrf-integration-javascript-spa>.
 - Het is mogelijk om de CSRF-token uit de cookies te halen en mee te geven in een header via Postman. Zie <https://www.baeldung.com/postman-send-csrf-token> voor meer details.
- ◆ Analyse van de credentials in de database.

Bekijk via de “/h2-console” hoe de user credentials en rollen werden opgeslagen in de database. Pas de configuratie aan zodat je de h2-console kan openen in de browser. Zorg ervoor dat er geen wachtwoorden in plain tekst te zien zijn.

- ◆ Update de Tests.

Voeg basic authentication toe aan de webtestclient. Het is toegestaan om CSRF uit te schakelen voor het “test” profiel.

10 Afwerking

In dit laatste deel link je de backend aan de gegeven front-end. Indien je voorgaande de stappen nauwkeurig hebt gevolgd, moet je geen (grote) aanpassingen meer maken.

- ◆ Plaats de startcode (JS & HTML) onder **/src/main/resources/static**. Alles in deze map is statisch beschikbaar vanuit de browser.
- ◆ Maak indien nodig aanpassingen in **admin.js** (url, attributen).
 - ⇒ Bekijk ook het javascript file. Vind je terug waar de CSRF tokens gebruikt worden?
- ◆ Beveilig de **admin.html** pagina zodat enkel ingelogde admins deze kunnen zien.
- ◆ Op de index pagina is er code voorzien om te zoeken naar blogposts. Met de opgedane kennis uit vorige delen zou je deze functionaliteit moeten kunnen implementeren op de server. Kies zelf op welke manier je wil zoeken (bv. in de titel, content of beide).

11 Uitbreidingen (optioneel)

Nu hebben we een werkend content management system voor een eenvoudige blog maar er zijn nog veel uitbreidingen mogelijk.

- ◆ Zorg voor paginering.
- ◆ Voeg tags toe aan blogposts en laat toe om hierop te filteren.