

## REST webservices - algemene principes

Veerle Ongenae



#### Wat is een REST API?



- https://www.youtube.com/watch?v=SLwpqD8n3d0







#### Webservice

- Service (dienst) aanbieden via het web (HTTP)
  - Functionaliteit
  - Data
- Endpoint





- Representation State Transfer
- 2000 Roy Fielding (University of California)
- Principes om webservices te maken



Client-Server

Uniforme Interface

Statusloos

Cacheable

Gelaagd Systeem

Code op aanvraag (optioneel)





- Client en server zijn onafhankelijk
  - Apart evolueren
  - Client kent enkel URI
  - Enkel de interface (API) tussen beiden ligt vast



- Uniforme manier om te communiceren met de server
  - Onafhankelijk van het type client
- Richtlijnen
  - Bron-georiënteerd
  - Gebruik de HTTP-methodes expliciet
  - Links om makkelijk zelf bronnen te ontdekken

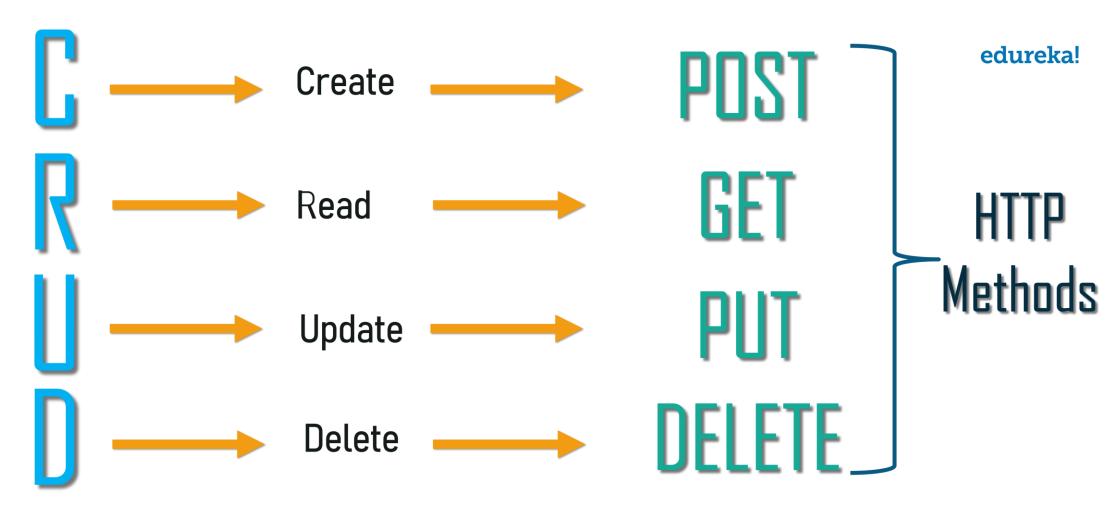
#### Bron-georiënteerd



- Webservice
  - Bron
  - Geïdentificeerd door URI
  - Representatie



#### Gebruik de HTTP-methodes expliciet





#### Gebruik HTTP-methodes expliciet



- HTTP-methodes corresponderen met CRUD (create, read, update, delete)
  - POST: een bron toevoegen op de server
  - GET: een bron ophalen van server
    - > Geen neveneffecten (veranderingen op server)
    - ➤ Idempotent
  - PUT: een bron updaten op server (idempotent)
  - DELETE: een bron verwijderen (idempotent)



#### Voorbeeld: GET



#### - Gebruiker ophalen

```
GET /users/Robert HTTP/1.1
Host: myserver
Accept: application/xml
```

application/json



#### Voorbeeld POST



#### - Gebruiker toevoegen

application/json

```
HTTP/1.1 201 Created Location: http://myserver/users/John
```

URL nieuwe bron





#### Voorbeeld PUT



#### - Gebruiker vervangen

```
HTTP/1.1 204 No Content ...
```





#### Voorbeeld DELETE



- Gebruiker verwijderen

DELETE /users/Robert HTTP/1.1

Host: myserver

HTTP/1.1 204 No Content

•••





#### URI's bij REST



- URI
  - Zelfstandig naamwoord
  - Bron
  - Waarop moet actie toegepast worden
- HTTP-methode
  - Actie
  - Werkwoord

POST (users HTTP/1.1

Bron? Waarop actie toepassen?

Welke actie? Wat doen?





#### URI's ~ directory-structuur



- URI's hebben een structuur analoog aan directory's
- Intuïtieve URI
  - Eenvoudig
  - Voorspelbaar
  - Verstaanbaar
- Structuur zoals een directory
  - Hiërarchisch
  - Boomstructuur met één startpunt

```
http://www.myservice.org/discussions/topics/{topic}
http://www.myservice.org/discussions/{year}/{day}/{month}/{topic}
```





#### URI's: extra richtlijnen



- https://restfulapi.net/resource-naming/
- Gebruik een zelfstandig naamwoord in het meervoud
- Verberg extensies (.jsp, .php, .asp, ...)
  - URI's blijven bij veranderende technologie
- Gebruik kleine letters
- Vervang spaties door -
- Gebruik "querystrings" om te filteren, te sorteren, ...

http://api.example.com/device-management/managed-devices
http://api.example.com/device-management/managed-devices?region=USA
http://api.example.com/device-management/managed-devices?region=USA&brand=XYZ
http://api.example.com/device-management/managed-devices?region=USA&brand=XYZ&
sort=installation-date

- Vermijd "404 Not Found"
  - Statisch (onveranderlijke) links → bladwijzers





#### Berichten



- Representatie bron
- Wissel XML of JSON uit
- HTTP-body
  - Eenvoudig
  - Leesbaar
  - XML of JSON



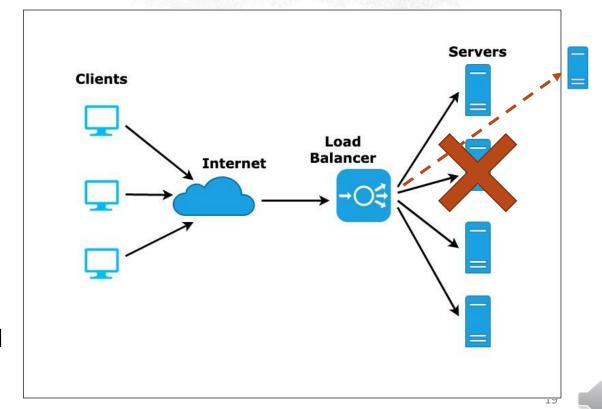
#### Statusloos

#### - Wees Statusloos

- Elke aanvraag staat op zichzelf
- Server houdt geen informatie
  - ➤ Gebruiker
  - > Applicatiecontext
- Client moet status bijhouden

#### - Voordelen

- Aanvraag doorgeven aan andere server(s)
- Load-balancing → verhogen schaalbaarheid
- Failover → verhogen betrouwbaarheid

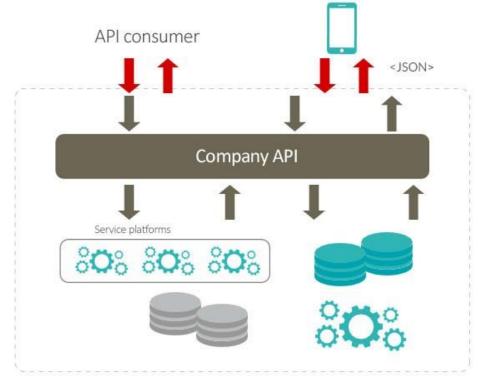




- Antwoord bevat
  - Cacheable?
  - Hoelang?
- Verbetert performantie

# Gelaagd systeem

- De client weet niet met welke laag hij geconnecteerd is





- Code on demand
- Optioneel
- De inhoud van het bericht mag ook code zijn (bv. javascript)



Client-Server

Uniforme Interface

Statusloos

Cacheable

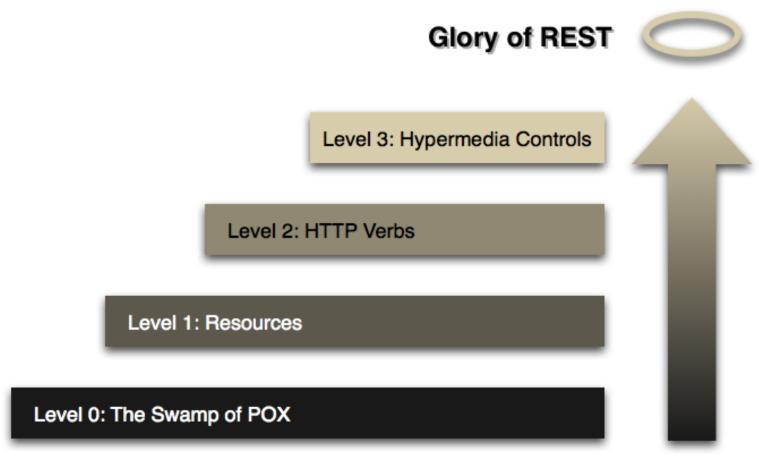
Gelaagd Systeem

Code op aanvraag (optioneel)



#### Glory of REST





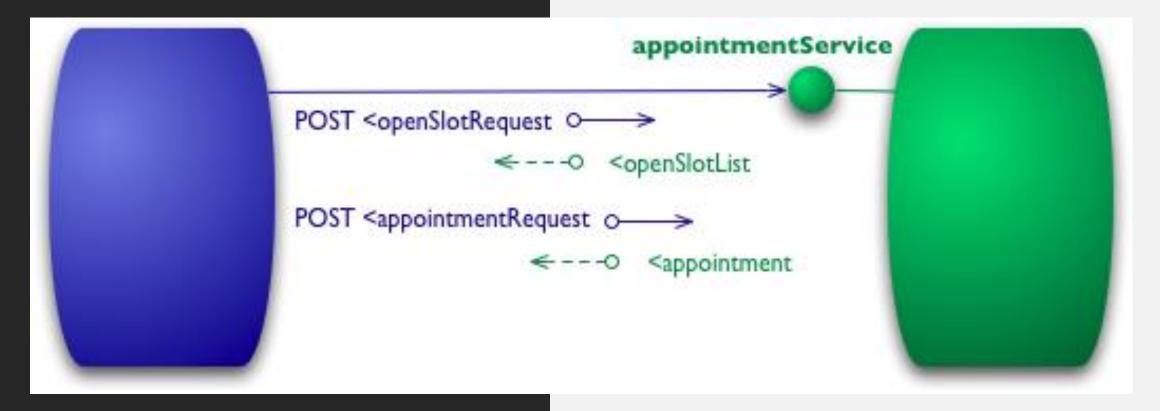
bron: https://martinfowler.com/articles/richardsonMaturityModel.html





## Level 0: Het moeras van pokken

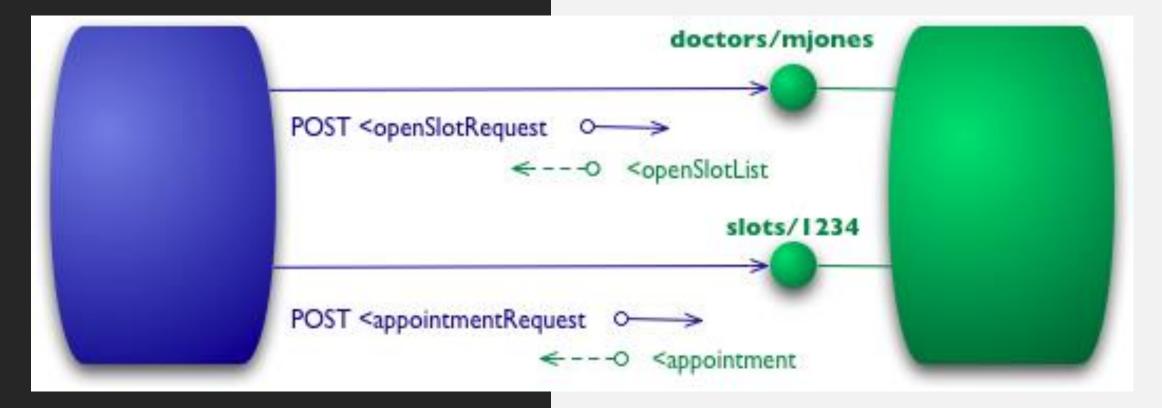
- HTTP enkel gebruiken als transport
- Remote procedure invocation
- Één endpoint





#### Level 1: Bronnen

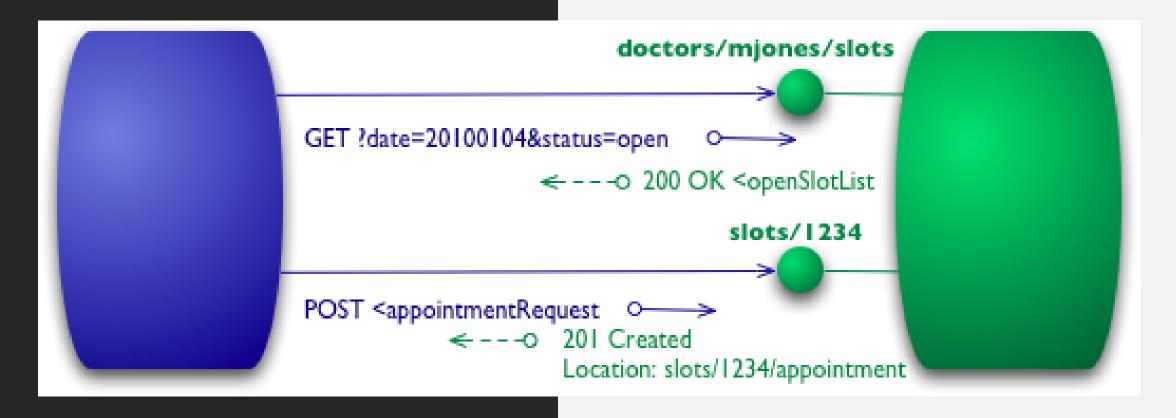
- Bronnen
- Verschillende endpoints
- Argumenten in body





## Level 2: HTTP-methoden

- HTTP-methodes als CRUD
- HTTP-statuscodes in antwoord
  - Foutcode indien er iets mis ging





#### 28

### Level 3: Hypermedia Controls

- HATEOAS (Hypertext As The Engine Of Application State)
- Links naar andere bronnen in antwoord
- Selfdocumenting Protocol

