

Projet d'Assembleur x86

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **Architecture et assembleur**Formations : **2I - Classe 2 || Classe 1 ||**Nombre d'étudiant
par groupe :**2**Règles de constitution des groupes: **Libre**Charge de travail
estimée par étudiant : **40,00 h**

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Imposé**

Réalisation d'une fractale de Mandelbrot

Vous devez réaliser un programme dessinant à l'écran une fractale de Mandelbrot.

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Savoir écrire une application en assembleur x86.

Descriptif détaillé

Voir pièce jointe

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

Outils informatiques à installer

assembleur x86 : Masm32

IDE x86 : RadASM

Debugger : OllyDBG

4 Livrables et étapes de suivi

1Etape
intermédiaire

Constitution des groupes de 2

**vendredi
05/12/2014
23h59**

Durée de présentation
par groupe :

10 min

Audience : **Devant la promotion**

Type de présentation :

Présentation / PowerPoint - Démonstration

Précisions :

présence de la promotion non obligatoire