ИТМО Кафедра Вычислительной техники

Отчет по лабораторной работе №4 Основы программной инженерии Вариант 522

Выполнил: студент группы Р3217

Плюхин Д.А.

1. Задание к лабораторной работе

1. Для своей программы **из лабораторной работы #4** по дисциплине "Программирование интернет-приложений" реализовать:

- MBean, считающий общее число установленных пользователем точек, а также число точек, попадающих в область. В случае, если координаты установленной пользователем точки вышли за пределы отображаемой области координатной плоскости, разработанный MBean должен отправлять оповещение об этом событии.
- MBean, определяющий средний интервал между кликами пользователя по координатной плоскости.
- 2. С помощью утилиты JConsole провести мониторинг программы:
- Снять показания MBean-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1.
- Определить количество классов, загруженных в JVM в процессе выполнения программы.
- 3. С помощью утилиты VisualVM провести мониторинг и профилирование программы:
- Снять график изменения показаний МВеап-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1, с течением времени.
- Определить имя потока, потребляющего наибольший процент времени CPU.
- 4. Получить HeapDump, и с помощью утилиты VisualVM локализовать и устранить "утечку памяти"

2. Исходный код разработанных МВеап-классов и сопутствующих классов.

```
// Файл PontoCounterMBean.java
package management;
import jswing.GeneralSilhouette;
import jswing.Ponto;
import java.util.Set;
public interface PontoCounterMBean {
  void pontoAdded(Ponto ponto, GeneralSilhouette gsh);
  void checkAgain(Set<Ponto> pontos, GeneralSilhouette gsh);
 int getTotalCount();
  int getCaughtCount();
}
// Файл PontoCounter.java
package management;
import jswing.GeneralSilhouette;
import jswing.GraphPanel;
import jswing.Ponto;
import javax.management.Notification;
import javax.management.NotificationBroadcasterSupport;
import java.util.Set;
public class PontoCounter extends NotificationBroadcasterSupport implements PontoCounterMBean {
  private int totalCount = 0;
  private int caughtCount = 0;
  @Override
  public void pontoAdded(Ponto ponto, GeneralSilhouette gsh) {
    increaseTotalCount();
    if (gsh.checkPonto(ponto)){
```

```
increaseCaughtCount();
    }
    notificateIfNecessary(ponto,gsh.getR());
 }
  @Override
  public void checkAgain(Set<Ponto> pontos, GeneralSilhouette gsh) {
    resetCounts();
    for(Ponto ponto: pontos){
      pontoAdded(ponto,gsh);
   }
 }
  @Override
  public int getTotalCount() {
    return totalCount;
 }
  @Override
  public int getCaughtCount() {
    return caughtCount;
 }
  private void notificateIfNecessary(Ponto ponto, double R){
    double sizeOfArea = R*GraphPanel.SIZE_OF_GRAPH/(2*GraphPanel.GRAPHICAL_R);
    if (((ponto.getX() > sizeOfArea) || (ponto.getX() < -sizeOfArea)) ||
        ((ponto.getY() > sizeOfArea) || (ponto.getY() < -sizeOfArea))){
      sendNotification(new Notification("management.pontoOutsideOfArea",this,-1,System.currentTimeMillis(),
          "Ponto outside of the visible area"));
    }
 }
  private void increaseTotalCount(){
    totalCount+=1;
 }
  private void increaseCaughtCount(){
    caughtCount+=1;
 }
  private void resetCounts(){
    totalCount = 0;
    caughtCount = 0;
 }
}
//Файл ClickMeasurerMBean.java
package management;
public interface ClickMeasurerMBean {
 void areaClicked();
  double getAverageInterval();
  int getCountOfClicks();
}
//Файл ClickMeasurer.java
package management;
```

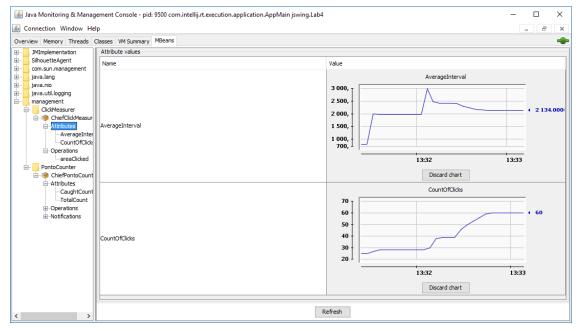
```
public class ClickMeasurer implements ClickMeasurerMBean {
  private int countOfClicks = 0;
  private int averageInterval = 0;
  private int allIntervals = 0;
  private long lastTimeOfClick = 0;
  @Override
  public void areaClicked() {
    if (lastTimeOfClick == 0){
      lastTimeOfClick = System.currentTimeMillis();
      return;
    }
    long currentTimeOfClick = System.currentTimeMillis();
    allIntervals += (currentTimeOfClick - lastTimeOfClick);
    countOfClicks += 1;
    averageInterval = allIntervals /countOfClicks;
    lastTimeOfClick = currentTimeOfClick;
 }
  @Override
  public double getAverageInterval() {
    return averageInterval;
  }
  @Override
  public int getCountOfClicks() {
    return countOfClicks;
 }
}
//Файл SilhouetteAgent.java
package management;
import com.sun.jdmk.comm.HtmlAdaptorServer;
import jswing.GeneralSilhouette;
import jswing.Ponto;
import jswing.Silhouette;
import javax.management.*;
import java.lang.management.ManagementFactory;
import java.util.Set;
public class SilhouetteAgent implements NotificationListener{
  private MBeanServer mBeanServer = null;
  public SilhouetteAgent() throws Exception{
    mBeanServer = ManagementFactory.getPlatformMBeanServer();
    HtmlAdaptorServer htmlAdaptorServer = new HtmlAdaptorServer();
    ObjectName adapterName = new ObjectName("SilhouetteAgent:name=htmlAdapter,port=9092");
    htmlAdaptorServer.setPort(9092);
    mBean Server. register MBean (html Adaptor Server, adapter Name); \\
    htmlAdaptorServer.start();
    ObjectName chiefPontoCounterName = new
ObjectName("management:type=PontoCounter,name=ChiefPontoCounter");
```

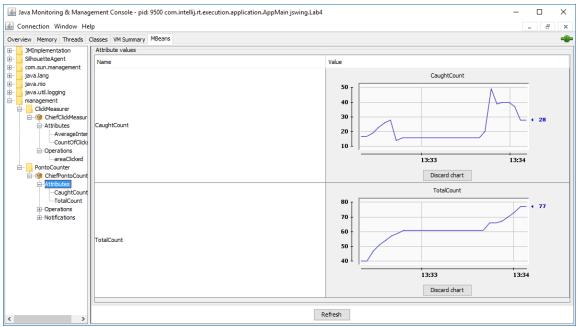
```
PontoCounter chiefPontoCounter = new PontoCounter();
        mBeanServer.registerMBean(chiefPontoCounter,chiefPontoCounterName);
        ObjectName chiefClickMeasurerName = new
    ObjectName("management:type=ClickMeasurer,name=ChiefClickMeasurer");
        ClickMeasurer chiefClickMeasurer = new ClickMeasurer();
        mBeanServer.registerMBean(chiefClickMeasurer,chiefClickMeasurerName);
        chiefPontoCounter.addNotificationListener(this,null,null);
      }
      @Override
      public void handleNotification(Notification notification, Object handback) {
        System.out.println("Receiving information...");
        System.out.println(notification.getType());
        System.out.println(notification.getMessage());
      }
      public void GraphPanelClicked() throws Exception{
        ObjectName objectName = new ObjectName("management:type=ClickMeasurer,name=ChiefClickMeasurer");
        mBeanServer.invoke(objectName, "areaClicked", new Object[]{}, new String[]{});
      }
      public void PontoAdded(Ponto ponto, GeneralSilhouette gsh) throws Exception{
        ObjectName objectName = new ObjectName("management:type=PontoCounter,name=ChiefPontoCounter");
        mBeanServer.invoke(objectName, "pontoAdded", new Object[]{ponto, gsh}, new String[]{Ponto.class.getName(),
    GeneralSilhouette.class.getName()});
      }
      public void RadiusChanged(Set<Ponto> pontos, GeneralSilhouette gsh) throws Exception{
        ObjectName objectName = new ObjectName("management:type=PontoCounter,name=ChiefPontoCounter");
        mBeanServer.invoke(objectName, "checkAgain", new Object[]{pontos, gsh}, new String[]{Set.class.getName(),
    GeneralSilhouette.class.getName()});
      }
    }
//Файл Lab4.java (приведен не полностью)
package jswing;
import ...
public class Lab4 extends JFrame{
  private SilhouetteAgent silhouetteAgent;
  public static void main(String[] args) {
    new Lab4();
 }
  public Lab4()
 {
    // Initialization
    super();
    try {
      silhouetteAgent = new SilhouetteAgent();
```

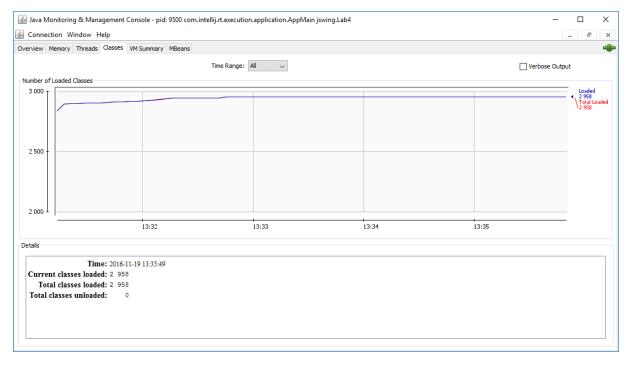
```
}catch (Exception e){
    e.printStackTrace();
  }
}
private class GraphPanelMouseListener extends MouseAdapter {
  @Override
  public void mouseClicked(MouseEvent e) {
      silhouetteAgent.GraphPanelClicked();
    } catch (Exception e1) {
      e1.printStackTrace();
    }
    Ponto newPonto = new Ponto(getRealX(e.getX(),R),getRealY(e.getY(),R));
    if (!findPonto(pontos,newPonto)) {
      notifyAgentAboutNewPonto(newPonto);
      pontos.add(newPonto);
      ((GraphPanel) e.getSource()).showPontoAnimated(newPonto, pontos, gsh);
      pTextField.setText(newPonto.toString());
    }
  }
}
private class SpinnerChangeListener implements ChangeListener{
  @Override
  public void stateChanged(ChangeEvent e) {
    theGraphPanel.paint(theGraphPanel.getGraphics());
    R = ((Integer)((JSpinner)e.getSource()).getModel().getValue()).doubleValue();
    notifyAgentAboutChangingRadius();
    gsh = new GeneralSilhouette(R);
    for (Ponto ponto: pontos){
      theGraphPanel.showPonto(ponto,gsh);
    }
 }
}
private class CheckBoxListener implements ActionListener{
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    double x = Double.parseDouble(xComboBox.getModel().getSelectedItem().toString());
    double y = Double.parseDouble(((JCheckBox)e.getSource()).getText());
    Ponto newPonto = new Ponto(x,y);
    if (((JCheckBox)e.getSource()).isSelected() && !findPonto(pontos,newPonto)){
        notifyAgentAboutNewPonto(newPonto);
        pontos.add(newPonto);
```

```
pTextField.setText(newPonto.toString());
        theGraphPanel.showPontoAnimated(newPonto,pontos,gsh);
    }
  }
}
private class ComboBoxListener implements ActionListener{
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    boolean added = false;
    double x = Double.parseDouble(((JComboBox)e.getSource()).getModel().getSelectedItem().toString());
    double y = 0;
    Ponto newPonto = new Ponto(x,y);
    for(JCheckBox ycheckBox : yCheckBoxes) {
      y = Double.parseDouble(ycheckBox.getText());
      newPonto = new Ponto(x,y);
      if (ycheckBox.isSelected() && !findPonto(pontos,newPonto)) {
        notifyAgentAboutNewPonto(newPonto);
        pontos.add(newPonto);
        added = true;
        pTextField.setText(newPonto.toString());
      }
    }
    if (added){
      theGraphPanel.showPontoAnimated(newPonto,pontos,gsh);
    }
  }
}
private void notifyAgentAboutNewPonto(Ponto newPonto){
  try {
    silhouetteAgent.PontoAdded(newPonto,new GeneralSilhouette(R));
  } catch (Exception e1){
    e1.printStackTrace();
  }
}
private void notifyAgentAboutChangingRadius(){
  try {
    silhouetteAgent.RadiusChanged(pontos,new GeneralSilhouette(R));
  } catch (Exception e1){
    e1.printStackTrace();
  }
}
```

3. Скриншоты программы JConcole со снятыми показаниями, выводы по результатам мониторинга.

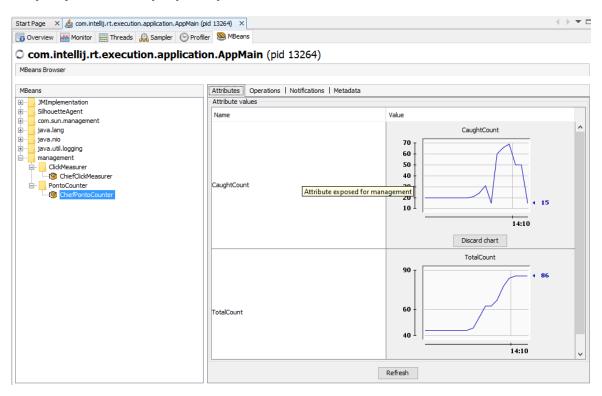


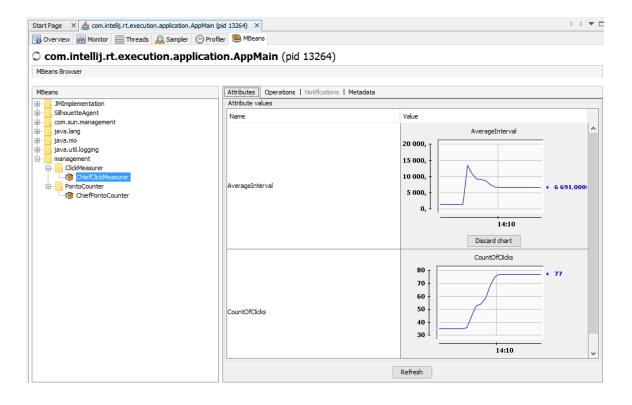


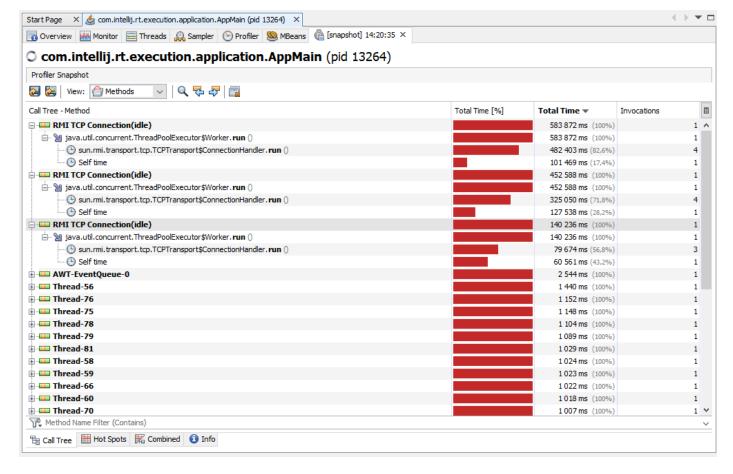


В результате мониторинга было обнаружено, что наибольшая нагрузка на ЦП приходится на моменты добавления серии точек в область, когда появляется необходимость показа анимации (в такие моменты используется до 9% ресурсов процессора). Также увеличение нагрузки происходит при добавлении одной точки в область с необходимостью запуска анимации (до 2%). Используемая программой память во время всего выполнения не превышает 10 Мб (в куче) и 6 Мб (за пределами кучи). Максимальное количество потоков исполнения составляет 24, среднее значение колеблется в районе 19. Так, можно сделать вывод, что программа не имеет значительных недостатков в плане производительности, хотя стоит обратить внимание на фрагменты, отвечающие за показ анимации и попробовать их оптимизировать.

4. Скриншоты программы VisualVM со снятыми показаниями, выводы по результатам профилирования.







Имя потока, потребляющего наибольший процент времени CPU – RMI TCP Connection

В результате профилирования было обнаружено, что наибольшую нагрузку на ЦП оказывают методы:

- sun.rmi.transport.tcp.TCPTransport\$ConnectionHandler.run() 72,4 %
- java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor\$Worker.run() 24,6 %
- jswing.AnimationThread.run() 1,1 %

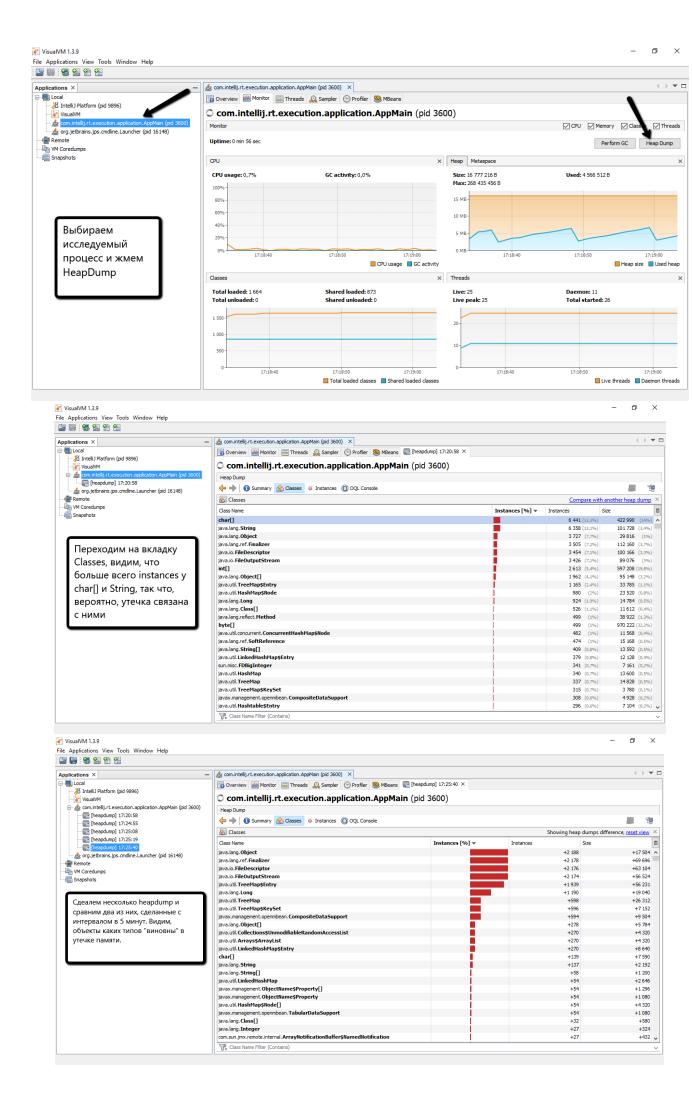
Из которых программа 4-й лабораторной работы по Программированию интернет-приложений запускает только последний метод, соответственно, в наших силах попробовать оптимизировать только его.

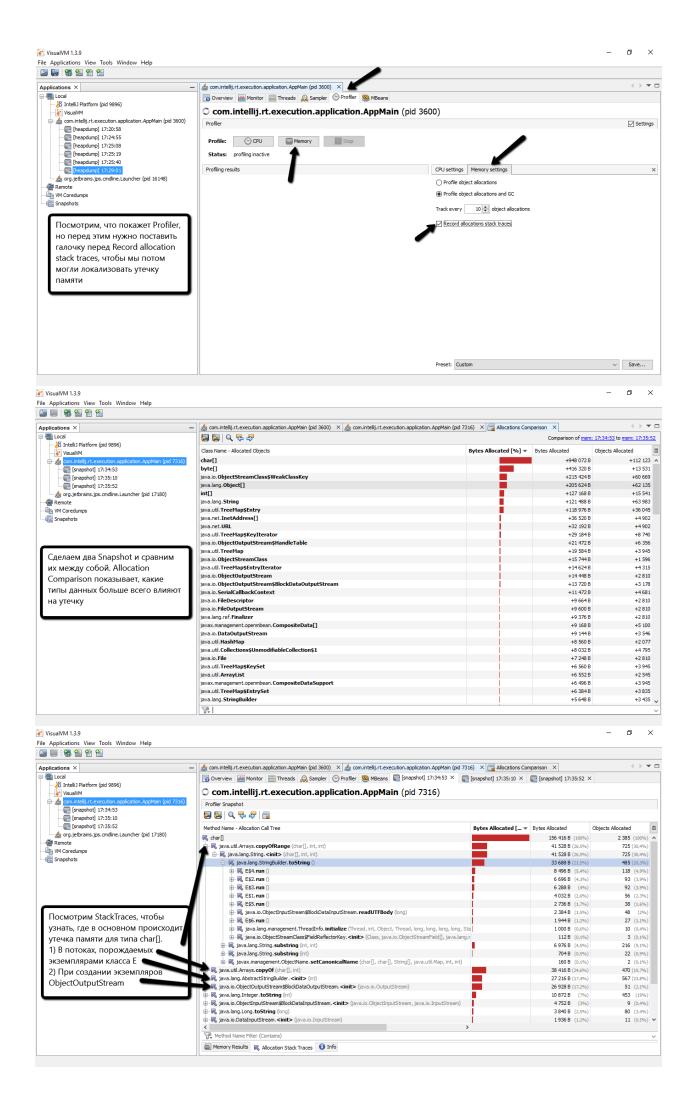
Что касается памяти, то большая её часть уходит на размещение в памяти данных следующих типов:

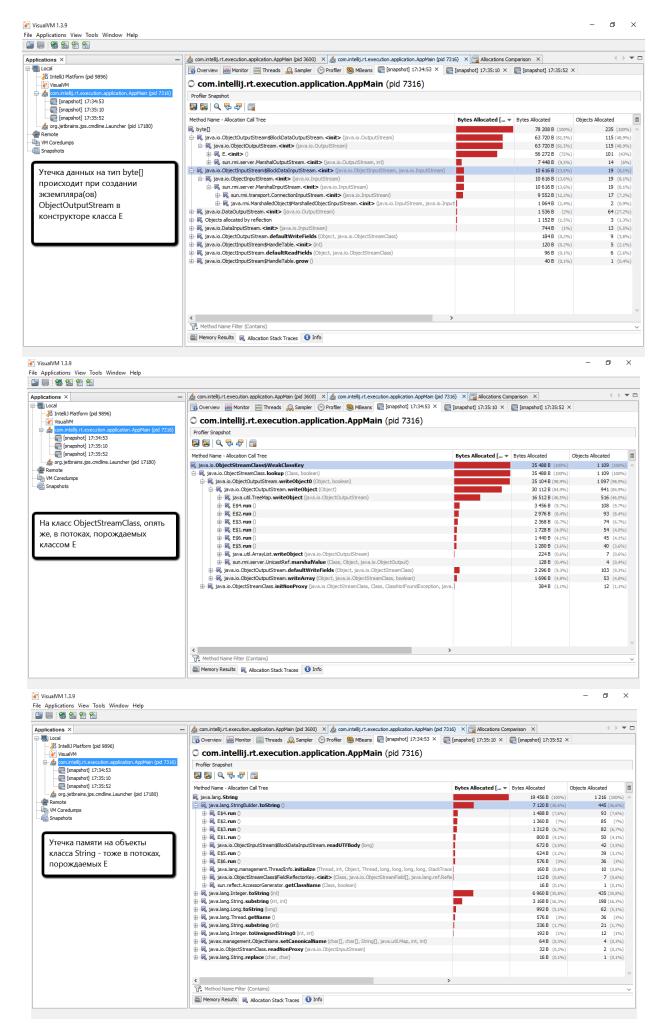
Class Name - Live Allocated Objects	Live Bytes [%] ▼	Live Bytes	Live Objects	Allocated Objects	Generations	Total Alloc. Obj.
char[]		52 408 B (14,2%)	582 (6,1%)	4 174	6	41 416
java.lang.Object[]		51 120 B (13,8%)	1 849 (19,5%)	12 724	23	121 889
java.util. TreeMap\$Entry		45 248 B (12,3%)	1 414 (14,9%)	8 327	29	79 785
byte[]		43 048 B (11,7%)	217 (2,3%)	1 476	5	14 187
java.io.ObjectStreamClass\$WeakClassKey		41 312 B (11,2%)	1 291 (13,6%)	9 356	1	89 384
int[]		28 424 B (7,7%)	91 (1%)	618	2	5 958
java.util. TreeMap	I	10 080 B (2,7%)	210 (2,2%)	994	29	9 441
java.util.TreeMap\$KeyIterator	I	8 832 B (2,4%)	276 (2,9%)	2 299	1	22 087
java.io. ObjectStreamClass		6 048 B (1,6%)	63 (0,7%)	434	1	4 234
java.util. HashMap		5 840 B (1,6%)	146 (1,5%)	583	4	5 594
java.lang. String		5 792 B (1,6%)	362 (3,8%)	2 510	6	24 9 16

Так, хотя программа и не имеет значительных дефектов в производительности, профилирование показывает, что мы должны еще раз обратить внимание на фрагменты кода, работающие непосредственно с анимацией и попытаться их оптимизировать.

5. Скриншоты программы VisualVM с комментариями по ходу поиска утечки памяти.



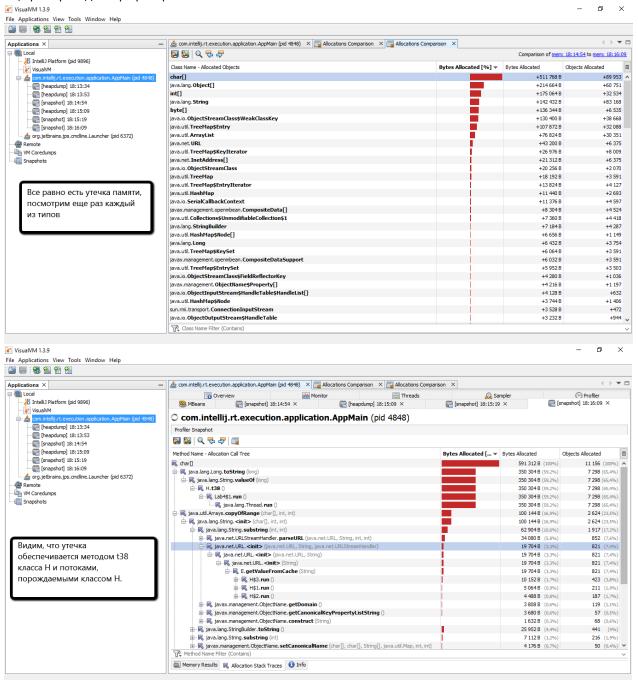




Вывод: нужно обратить внимание на конструктор класса Е и на потоки, порождаемые классом Е

В конструкторе класса Есоздается несколько экземпляров ObjectOutputStream с одними и теми же параметрами для каждого объекта. Сделаем соответствующие переменные статическими и будем осуществлять инициализацию только если эти переменные еще не инициализированы.

Что касается потоков, порождаемых объектами E, в них расположены бесконечные циклы вывода однотипных строк в файлы. Сделаем циклы конечными, для этого добавим новую final переменную, с помощью которой можно будет задавать количество итераций. Кроме того, вынесем общие фрагменты кода потоков в одну новую функцию. После этого еще раз проведем профилирование.

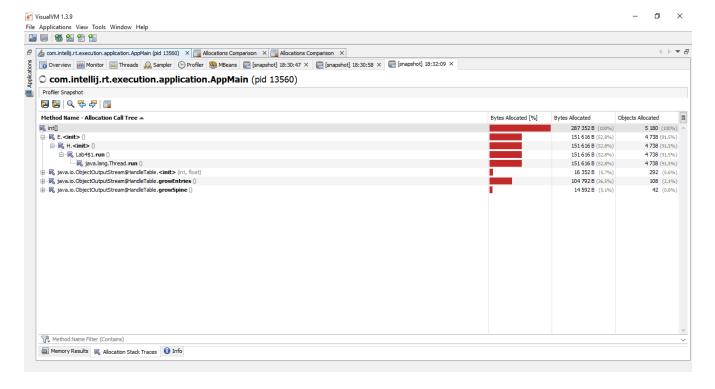


Для устранения утечки в методе t38 сделаем поле t3 статическим и ограничим новой final переменной количество записей в нем для предотвращения бесконечного разрастания коллекции.

В каждом из трех потоков, порождаемых классом Н производится извлечение из хеш-таблицы значения по одному и тому же ключу. Однако это происходит в бесконечном цикле и полученное значение никак не используется и нигде не сохраняется. Поэтому уберем цикл вовсе и оставим только один вызов метода, кроме того, одинаковые фрагменты вынесем в функцию. После этого снова посмотрим, что получилось.

Теперь, как видно на скриншоте снизу, утечка происходит в конструкторе Е на тип int. В конструкторе Е происходит инициализация нескольких целочисленных переменных сделаем их статическими и будем производить инициализацию только если они еще не инициализированы.

При последующих запусках VisualVM также обнаруживаются утечки памяти. Последнее, что можно сделать — вынести создание экземпляра Н из бесконечного цикла.



5. Вывод

Таким образом, профилирование — это измерение характеристик процесса выполнения программы с целью дальнейшей оценки, анализа и, возможно, предприятия попьток повышения производительности, мониторинг — слежение за ресурсами, используемыми программой во время работы, дабы убедиться, что «все идет по плану».

Мониторинг и профилирование представляют собой необходимые этапы разработки и оценки качества программного продукта.

Сегодня на рынке ПО существует огромное множество средств мониторинга и профилирования, в частности, Java имеет в составе jdk устаревший набор утилит, на смену которым пришла jconsole и visualVM, причем большим плюсом второй, в отличие от первой, является возможность профилирования и более гибкой настройки с минимальными затратами ресурсов.