

# ФИЗИКА ЭКЗАМЕН 3 СЕМЕСТР

## ОГЛАВЛЕНИЕ

|   |    |
|---|----|
| Простейшие задачи по оптике .....                       | 1  |
| Расстояние между настоящим и гипотетическим лучом ..... | 2  |
| Построение изображения в плоском зеркале .....          | 3  |
| Собирающая линза .....                                  | 4  |
| Геометрия собирающей линзы .....                        | 4  |
| Свет как электромагнитная волна .....                   | 5  |
| Уравнение волны и волновое уравнение .....              | 5  |
| Коэффициент преломления .....                           | 6  |
| Свойства электромагнитных волн .....                    | 6  |
| Интерференция света .....                               | 6  |
| Условия минимумов и максимумов интерференции .....      | 7  |
| Ширина интерференционной полосы .....                   | 7  |
| Метод деления волнового фронта (ЮНГ) .....              | 7  |
| Кольца Ньютона .....                                    | 8  |
| Интерференция в тонких пленках .....                    | 9  |
| Метод деления амплитуды .....                           | 9  |
| Интерференция в клине .....                             | 10 |
| Практическое применение интерференции .....             | 10 |
| Просветление оптики .....                               | 10 |
| Интерферометры .....                                    | 11 |
| Определение малых толщин .....                          | 11 |
| Сферичность линзы (Кольца Ньютона) .....                | 11 |
| Бипризма Френеля .....                                  | 11 |
| Зеркало Ллойда .....                                    | 12 |
| Дифракция .....   | 13 |
| Френеля .....   | 13 |
| Метод зон Френеля .....                                 | 13 |
| Векторная диаграмма для изображения зон Френеля .....   | 14 |
| Практическое использование метода зон Френеля .....     | 15 |
| Фраунгофера .....                                       | 15 |
| Поляризация .....                                       | 15 |

## ПРОСТЕЙШИЕ ЗАДАЧИ ПО ОПТИКЕ

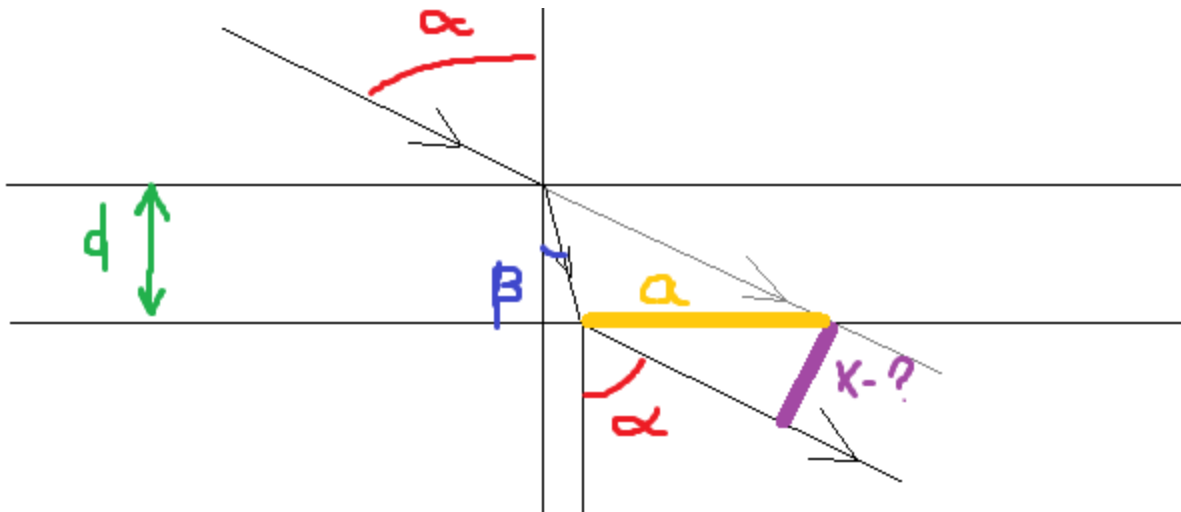
## РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ НАСТОЯЩИМ И ГИПОТЕТИЧЕСКИМ ЛУЧОМ

В качестве напоминания: если луч идет из оптически менее плотной среды в оптически более плотную (или наоборот):

$$\frac{\sin \alpha}{\sin \beta} = \frac{n_2}{n_1}$$

Где  $\alpha$  – угол падения,  $\beta$  – угол преломления

Чему равно расстояние между лучом после прохождения через слой оптически более плотной среды и лучом, который был бы в отсутствие этой среды?



$$x = a * \sin\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = a * \cos \alpha$$

Остается найти  $a$ :

$$a = \frac{d}{\cos \alpha} * \sin \alpha - \frac{d}{\cos \beta} * \sin \beta = d(\tan \alpha - \tan \beta)$$

Итак,

$$x = (\tan \alpha - \tan \beta) d \cos \alpha$$

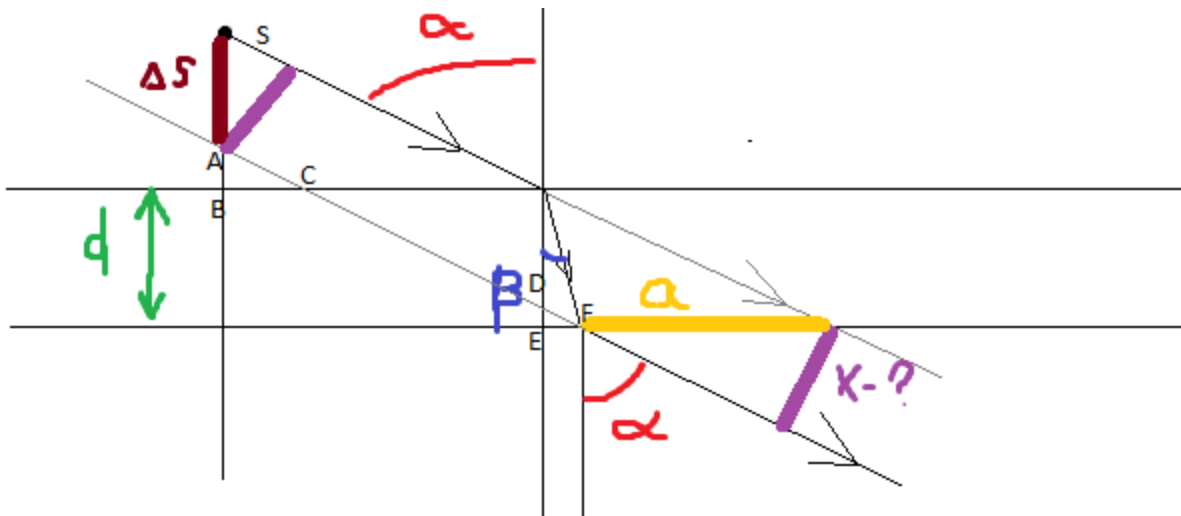
А теперь и сам пример:

Человек рассматривает пламя свечи сквозь стеклянную пластину. На каком расстоянии от свечи он видит ее изображение, если расстояние от свечи до стекла и толщина стекла одинаковы?

Надо продолжить луч, получившийся на выходе из стекла:

$$\Delta S = \frac{x}{\sin \alpha} = \frac{d \cos \alpha (\tan \alpha - \tan \beta)}{\sin \alpha}$$

Однако, скорее всего, углы неизвестны, поэтому можно действовать в обход них:



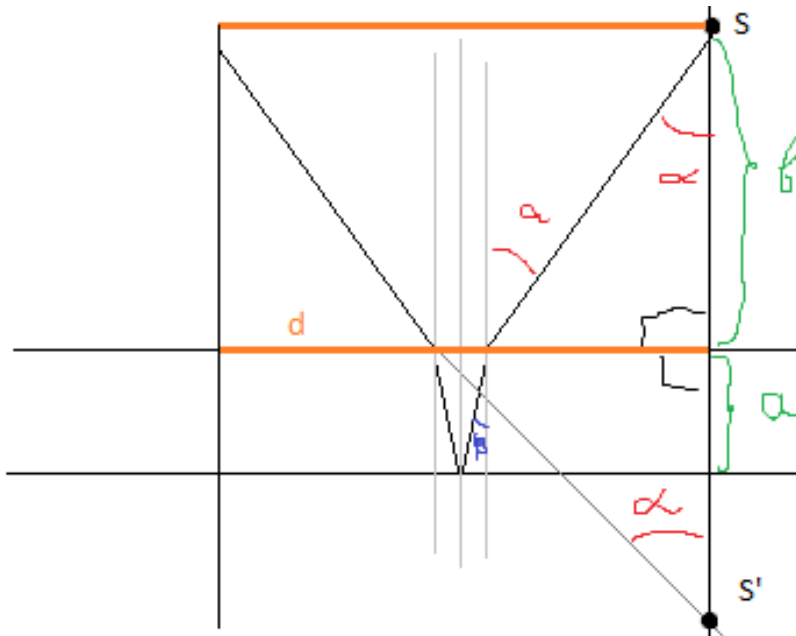
$$EF = d \operatorname{tg} \beta$$

$$DE = EF \operatorname{ctg} \alpha = d \frac{\operatorname{tg} \beta}{\operatorname{tg} \alpha} = \frac{d}{n}$$

Из условия следует, что  $AB = DE$ , значит  $\Delta S = a - DE = a - \frac{d}{n}$

#### ПОСТРОЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ В ПЛОСКОМ ЗЕРКАЛЕ

Дано расстояние от источника света до стекла, толщина стекла,  $n$ . На каком расстоянии от своего настоящего расположения будет виден источник в отраженном свете?



Расстояние между точками «входа» и «выхода» луча в и из стекла:

$$2atg\beta$$

По рисунку видно, что

$$d = 2atg\beta + 2btg\alpha = 2(atg\beta + btg\alpha)$$

Кроме того

$$\frac{d}{\operatorname{tg} \alpha} = SS' = 2 \left( b + \frac{a}{n} \right)$$

## СОБИРАЮЩАЯ ЛИНЗА

На собирающую линзу падает сходящийся пучок лучей так, что если бы линзы не было, то лучи бы пересеклись на расстоянии  $3F$  от линзы. Где пересекаются лучи на самом деле?

В данной задаче имеем дело с т.н. мнимым источником, расположенном на расстоянии  $3F$  от линзы. Известная формула

$$\frac{1}{d} + \frac{1}{f} = \frac{1}{F}$$

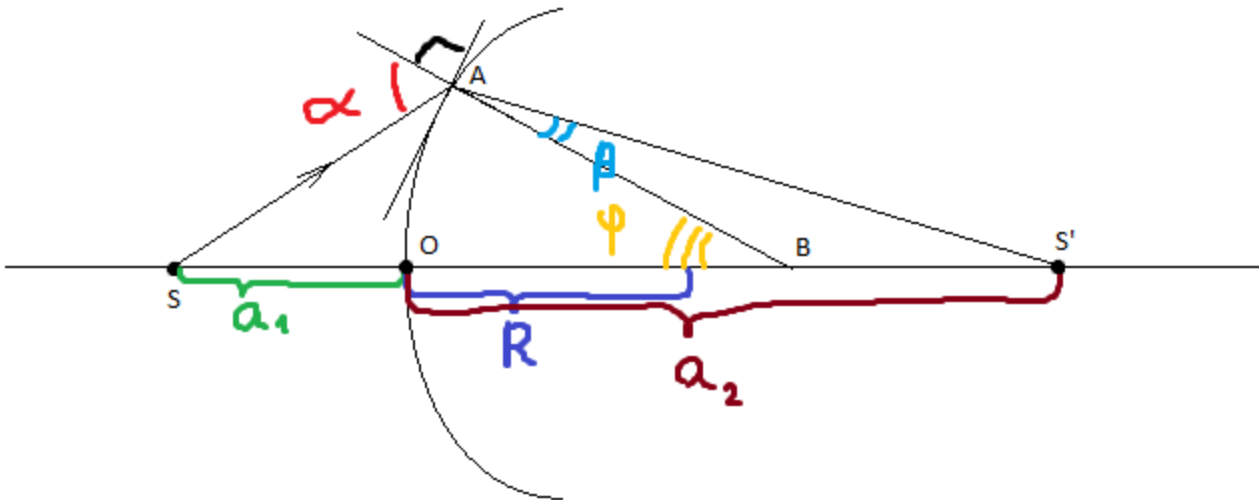
Преобразуется к виду

$$-\frac{1}{3F} + \frac{1}{f} = \frac{1}{F}$$

Где минус означает тот факт, что источник мнимый. Выражаем отсюда  $f$ :

$$f = \frac{3}{4}F$$

## ГЕОМЕТРИЯ СОБИРАЮЩЕЙ ЛИНЗЫ



Если угол  $\alpha$  мал, то  $SA \approx SO$ , а  $S'A \approx S'O$

$$\frac{SB}{SA} = \frac{\sin(\pi - \alpha)}{\sin \varphi} = \frac{\sin \alpha}{\sin \varphi}$$

$$\frac{S'A}{S'B} = \frac{\sin(\pi - \varphi)}{\sin \beta} = \frac{\sin \varphi}{\sin \beta}$$

Выражаем  $\sin \varphi$  из второго и подставляем в первое:

$$\frac{SB}{SA} = \frac{\sin \alpha}{\sin \beta} \frac{S'B}{S'A} \Rightarrow \frac{\sin \alpha}{\sin \beta} = \frac{SB * S'A}{SA * S'B}$$

Теперь надо получить значения отрезков. Для этого найдем знаки для исходных данных:

$$a_1 < 0, R > 0, a_2 > 0$$

С учетом этих знаков:

$$SB = -a_1 + R, S'A = a_2, SA = -a_1, S'B = a_2 - R$$

$$\frac{\sin \alpha}{\sin \beta} = \frac{(R - a_1) * a_2}{-a_1 * (a_2 - R)} = \frac{n_2}{n_1}$$

$$Ra_2n_1 - a_1a_2n_1 = Ra_1n_2 - a_1a_2n_2$$

Разделим на  $Ra_1a_2$ :

$$\frac{n_1}{a_1} - \frac{n_1}{R} = \frac{n_2}{a_2} - \frac{n_2}{R}$$

$$n_1 \left( \frac{1}{a_1} - \frac{1}{R} \right) = n_2 \left( \frac{1}{a_2} - \frac{1}{R} \right) - \text{инвариант Аббе}$$

$$\frac{n_1}{a_1} - \frac{n_2}{a_2} = \frac{n_1 - n_2}{R}$$

Для линзы придется взять два таких выражения:

$$\frac{n_{\text{среды}}}{a_1} - \frac{n_{\text{линзы}}}{a} = \frac{n_{\text{среды}} - n_{\text{линзы}}}{R_1}$$

$$\frac{n_{\text{линзы}}}{a} - \frac{n_{\text{среды}}}{a_2} = \frac{n_{\text{линзы}} - n_{\text{среды}}}{R_2}$$

Складываем:

$$\frac{n_{\text{среды}}}{a_1} - \frac{n_{\text{линзы}}}{a} + \frac{n_{\text{линзы}}}{a} - \frac{n_{\text{среды}}}{a_2} = (n_{\text{линзы}} - n_{\text{среды}}) \left( \frac{1}{R_2} - \frac{1}{R_1} \right)$$

$$\frac{n_{\text{среды}}}{a_1} - \frac{n_{\text{среды}}}{a_2} = (n_{\text{линзы}} - n_{\text{среды}}) \left( \frac{1}{R_2} - \frac{1}{R_1} \right)$$

## СВЕТ КАК ЭЛЕКТРОМАГНИТНАЯ ВОЛНА

### УРАВНЕНИЕ ВОЛНЫ И ВОЛНОВОЕ УРАВНЕНИЕ

Волновое уравнение имеет вид

$$\Delta f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2} = \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2 f}{\partial t^2}$$

Решение этого уравнения – уравнение волны

$$f = f_0 \cos(\omega t - kr + \varphi_0)$$

Где

- $\omega$  – циклическая частота, соответственно,  $\omega t$  выражает зависимость  $f$  от времени
- $\varphi_0$  – начальная фаза, позволяет «запустить» функцию  $f$  с любого угла
- $k = \frac{2\pi}{\lambda}$  – волновое число,  $r$  – радиус-вектор

В одномерном случае волновое уравнение принимает вид

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2 f}{\partial t^2}$$

### КОЭФФИЦИЕНТ ПРЕЛОМЛЕНИЯ

В случае однородной ( $\epsilon = \text{const}$ ,  $\mu = \text{const}$ ), электронейтральной ( $\rho_{\text{заряд}} = 0$ ), непроводящей (проводимость = 0) среде:

$$\Delta \vec{E} = \mu \mu_0 \epsilon \epsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2}$$

$$\Delta \vec{H} = \mu \mu_0 \epsilon \epsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{H}}{\partial t^2}$$

$$v = \frac{1}{\sqrt{\mu \mu_0 \epsilon \epsilon_0}} = \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}} * \frac{1}{\sqrt{\epsilon \mu}} = \frac{c}{n}$$

Где  $c = \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}} = 2,998 * 10^8 \frac{\text{м}}{\text{с}}$  (скорость света), а  $n = \sqrt{\epsilon \mu}$  – коэффициент преломления

### СВОЙСТВА ЭЛЕКТРОМАГНИТНЫХ ВОЛН

1)  $v, E, H$  составляют правую тройку векторов

2)  $\sqrt{\epsilon \epsilon_0} E = \sqrt{\mu \mu_0} H$

3)  $S = \frac{dW}{\delta dt}$  –

плотность потока энергии (энергия, переносимая волной через малую площадку в единицу времени)

$$dW = w dV = w \delta v dt$$

$$S = \frac{dW}{\delta dt} = \frac{w \delta v dt}{\delta dt} = wv, \text{ где } w = \frac{\epsilon \epsilon_0 E^2}{2} + \frac{\mu \mu_0 H^2}{2} = \epsilon \epsilon_0 E^2 = \mu \mu_0 H^2 = EH \sqrt{\mu \mu_0 \epsilon \epsilon_0} = \frac{EH}{v}$$

$$S = \frac{EH}{v} v = EH, \text{ в векторном виде } \vec{S} = [\vec{E}, \vec{H}] \text{ – вектор Пойнтинга}$$

Уравнения волны для  $E$  и  $H$ :

$$E = E_0 \cos(\omega t - kr)$$

$$H = H_0 \cos(\omega t - kr)$$

Соответственно:

$$S = E_0 H_0 \cos^2(\omega t - kr) = E_0^2 \frac{\sqrt{\epsilon \epsilon_0}}{\sqrt{\mu \mu_0}} \cos^2(\omega t - kr)$$

То есть

$$S \sim E_0^2$$

Интенсивность света тоже  $I = \langle S \rangle \sim E^2$

### ИНТЕРФЕРЕНЦИЯ СВЕТА

Интерференция – сложение в пространстве двух или более волн, при котором в разных его точках в течение времени, достаточного для наблюдения, получается усиление или ослабление амплитуды результирующей волны.

Например, есть две волны

$$E_1 = E_{01} \cos(\omega_1 t - k_1 r + \varphi_{01}) = E_{01} \cos(\varphi_1(t))$$

$$E_2 = E_{02} \cos(\omega_2 t - k_2 r + \varphi_{02}) = E_{02} \cos(\varphi_2(t))$$

Разность фаз

$$\Delta\varphi = \varphi_2(t) - \varphi_1(t)$$

Результирующая волна, получающаяся при сложении двух данных волн в каждый момент времени:

$$E_{\Sigma} = E_{01}^2 + E_{02}^2 - 2E_{01}E_{02}\cos(\Delta\varphi)$$

Здесь возможны два варианта:

- 1)  $\Delta\varphi \neq const$ , то есть, зависит от времени, тогда  $\langle \cos(\Delta\varphi) \rangle = 0$  и

$$E_{\Sigma} = E_{01}^2 + E_{02}^2$$

$$I_{\Sigma} = I_{01} + I_{02}$$

- 2)  $\Delta\varphi = const$ , то есть, не зависит от времени, тогда

$$E_{\Sigma} = E_{01}^2 + E_{02}^2 - 2E_{01}E_{02}\cos(\Delta\varphi)$$

$$I_{\Sigma} = I_{01} + I_{02} - 2\sqrt{I_{01}}\sqrt{I_{02}}\cos(\Delta\varphi)$$

$$\cos(\Delta\varphi) > 0 \Rightarrow I_{\Sigma} > I_{01} + I_{02} \text{ и } \cos(\Delta\varphi) < 0 \Rightarrow I_{\Sigma} < I_{01} + I_{02}$$

В частности, если  $I_{01} = I_{02} = I_0$ :  $\max I_{\Sigma} = 4I_0, \min I_{\Sigma} = 0$

## УСЛОВИЯ МИНИМУМОВ И МАКСИМУМОВ ИНТЕРФЕРЕНЦИИ

Будем рассматривать две волны, разность фаз которых постоянна:

$$E_1 = E_{01} \cos(\omega_1 t - kr_1)$$

$$E_2 = E_{02} \cos(\omega_2 t - kr_2)$$

$$E_{\Sigma} = E_{01}^2 + E_{02}^2 - 2E_{01}E_{02}\cos(\Delta\varphi) = E_{\Sigma} = E_{01}^2 + E_{02}^2 - 2E_{01}E_{02}\cos(kr_1 - kr_2)$$

Максимум наблюдается, если  $\cos(\Delta\varphi) = -1$ , то есть, если

$$kr_1 - kr_2 = (2m + 1)\pi, m \in Z$$

$$\frac{2\pi}{\lambda}(r_1 - r_2) = (2m + 1)\pi, m \in Z$$

$$\frac{2}{\lambda}(r_1 - r_2) = (2m + 1), m \in Z$$

$$(r_1 - r_2) = (2m + 1)\frac{\lambda}{2}, m \in Z$$

$r_1 - r_2$  – геометрическая разность хода (чтобы получить оптическую надо еще домножить на  $n = \frac{\lambda_0}{\lambda}$ )

Условие наблюдения минимума: оптическая разность хода равна нечетному числу длин полуволен:

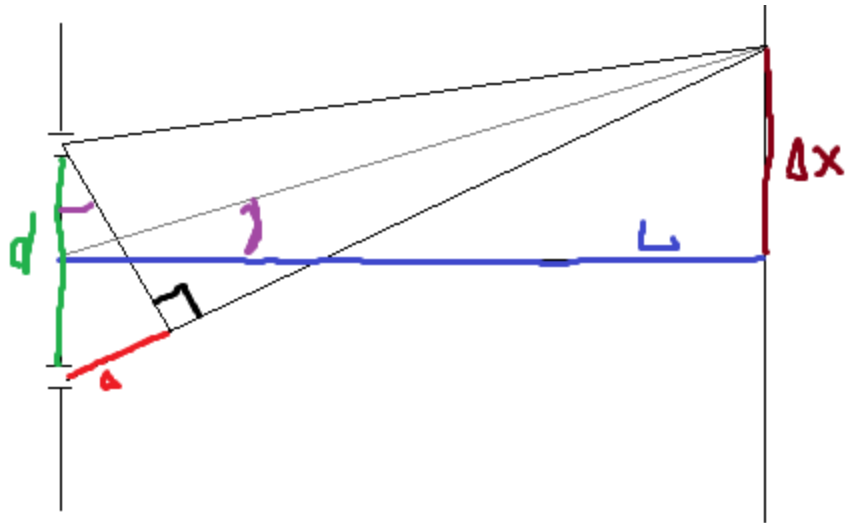
$$\Delta = (r_1 - r_2)n = (2m + 1)\frac{\lambda_0}{2}, n \in Z$$

Условие наблюдения минимума: оптическая разность хода равна четному числу длин полуволен:

$$\Delta = (r_1 - r_2)n = 2m\frac{\lambda_0}{2}, n \in Z$$

## ШИРИНА ИНТЕРФЕРЕНЦИОННОЙ ПОЛОСЫ

### МЕТОД ДЕЛЕНИЯ ВОЛНОВОГО ФРОНТА (ЮНГ)

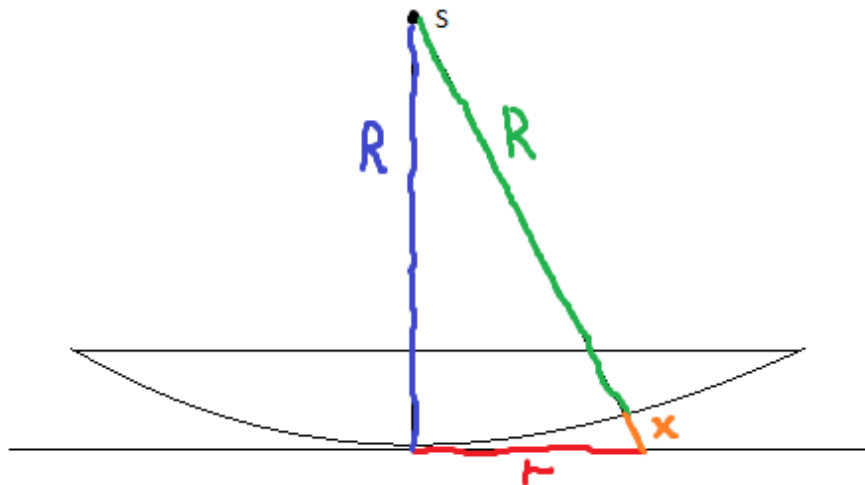


$$\Delta x = \frac{\Delta * L}{d} - \text{ширина интерференционной полосы}$$

Из сказанного ранее следует, что для разности хода верны утверждения:

$$\frac{\Delta x * d}{L} = 2m \frac{\lambda}{2} - \text{наблюдается максимум}, \frac{\Delta x * d}{L} = (2m + 1) \frac{\lambda}{2} - \text{минимум}$$

## КОЛЬЦА НЬЮТОНА



$$\Delta = 2x + \frac{\lambda}{2}$$

$$r^2 + R^2 = (R + x)^2$$

$$r^2 = 2Rx$$

$$r = \sqrt{2x * R}$$

Максимум возникает если

$$\Delta = 2x + \frac{\lambda}{2} = k\lambda$$



$$r = \sqrt{R \left( k\lambda - \frac{\lambda}{2} \right)}$$

Минимум возникает если

$$\Delta = 2x + \frac{\lambda}{2} = k\lambda + \frac{\lambda}{2}$$

$$r = \sqrt{Rk\lambda}$$

В проходящем свете

$$\Delta = 2x + \lambda$$

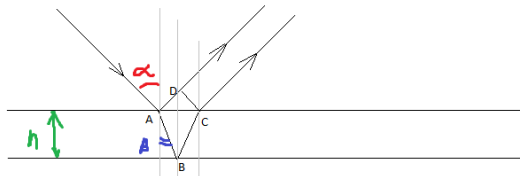
Кольца Ньютона на двух сложенных линзах:

$$x_1 = \frac{r_k^2}{2R_1} \text{ и } x_2 = \frac{r_k^2}{2R_2}$$

$$\Delta = 2(x_1 + x_2) + \frac{\lambda}{2} = k\lambda - \text{условие возникновения максимума}$$

## ИНТЕРФЕРЕНЦИЯ В ТОНКИХ ПЛЕНКАХ

### МЕТОД ДЕЛЕНИЯ АМПЛИТУДЫ



$$\Delta = (AB + BC)n - AD \pm \frac{\lambda}{2} - \text{оптическая разность}$$

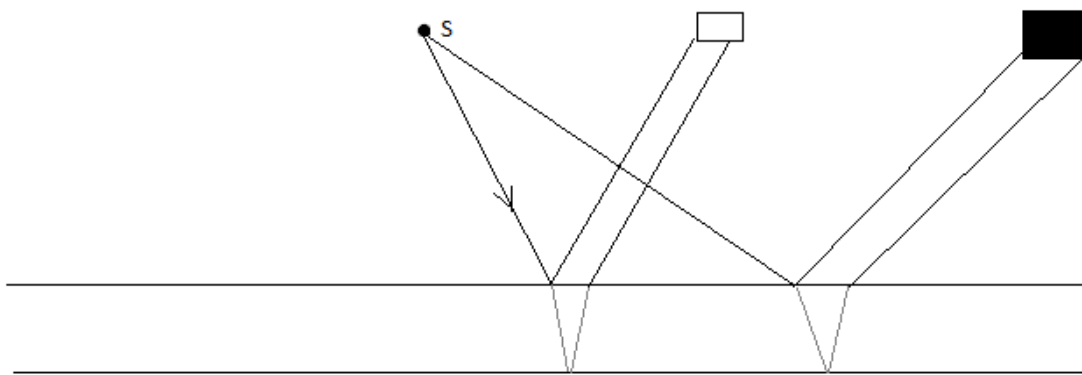
хода лучей (если отражается от среды с большим  $n$ , то приобретает поллинды волны)

$$AB = BC = \frac{h}{\cos\beta} = \frac{h}{\sqrt{1 - \sin^2\beta}} = \frac{h}{\sqrt{1 - \frac{\sin^2\alpha}{n^2}}} = \frac{hn}{\sqrt{n^2 - \sin^2\alpha}}$$

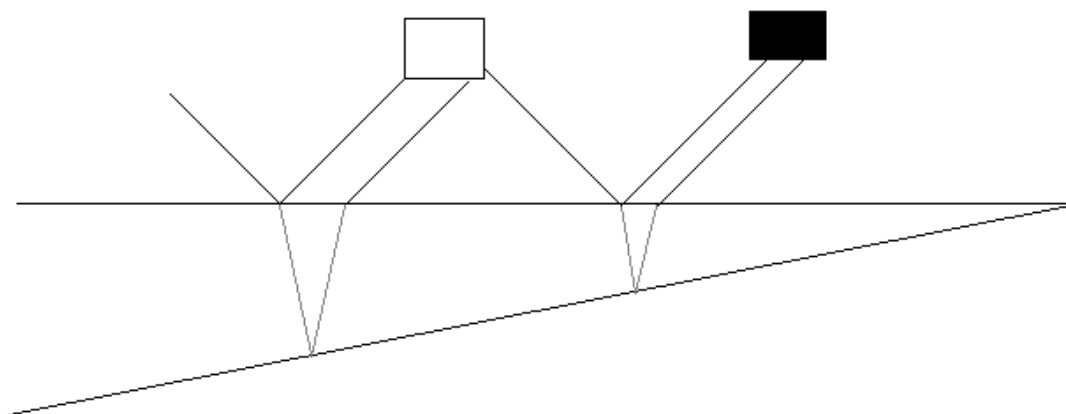
$$AD = AC \sin\alpha = 2htg\beta \sin\alpha = 2h \sin\alpha \frac{\sin\beta}{\cos\beta} = \frac{2h \sin^2\alpha}{\sqrt{n^2 - \sin^2\alpha}}$$

$$\Delta = \frac{2hn^2}{\sqrt{n^2 - \sin^2\alpha}} - \frac{2h \sin^2\alpha}{\sqrt{n^2 - \sin^2\alpha}} \pm \frac{\lambda}{2} = 2h \sqrt{n^2 - \sin^2\alpha} \pm \frac{\lambda}{2}$$

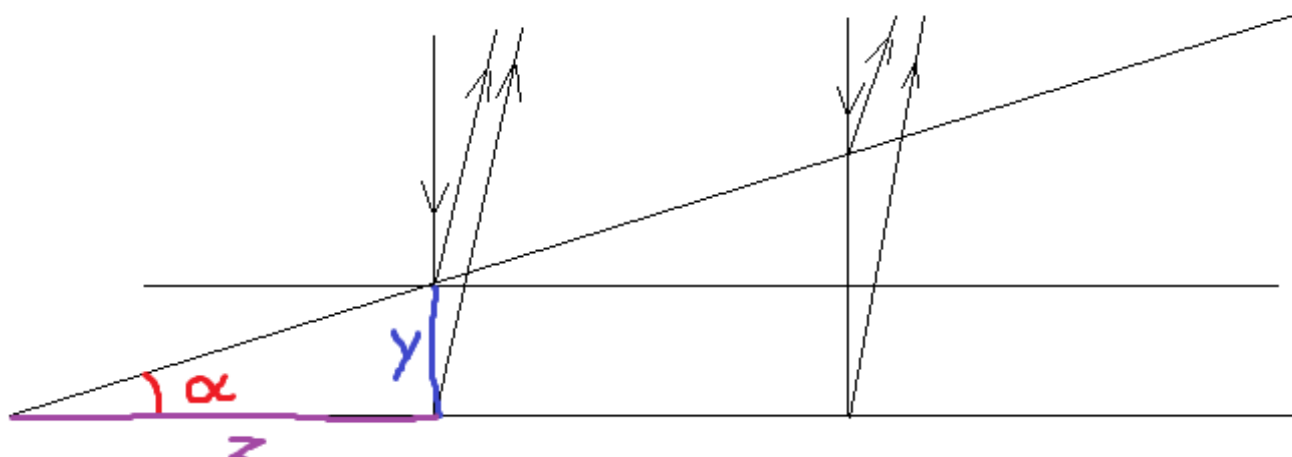
Полосы равного наклона:



Полосы равной толщины:



## ИНТЕРФЕРЕНЦИЯ В КЛИНЕ

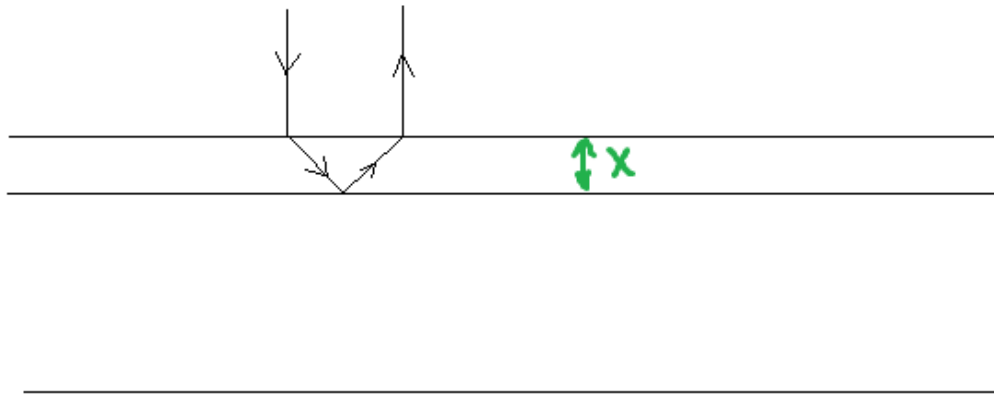


$$\Delta = 2yn + \frac{\lambda}{2}$$

$$2yn + \frac{\lambda}{2} = k\lambda - \text{условие максимума}$$

$$2yn + \frac{\lambda}{2} = (2k + 1) \frac{\lambda}{2} - \text{условие минимума}$$

## ПРАКТИЧЕСКОЕ ПРИМЕНЕНИЕ ИНТЕРФЕРЕНЦИИ

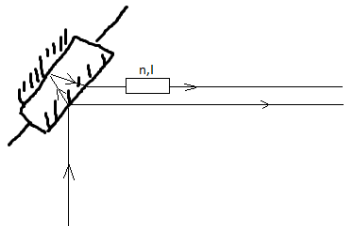


$$\Delta = 2xn$$

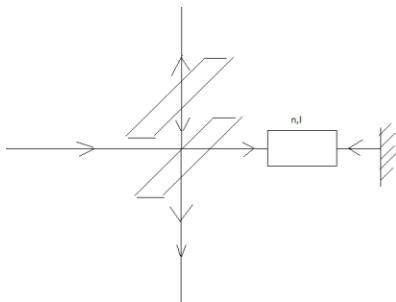
Условие просветления:

$$\Delta = (2k + 1) \frac{\lambda}{2} \text{ (отражается меньше света, проходит — больше)}$$

## ИНТЕРФЕРОМЕТРЫ



$$\Delta = l(n - 1) = (2k + 1) \frac{\lambda}{2} - \text{условие минимума}$$



$$\Delta = 2l(n - 1) = (2k + 1) \frac{\lambda}{2} - \text{условие минимума}$$

ОПРЕДЕЛЕНИЕ МАЛЫХ ТОЛЩИН

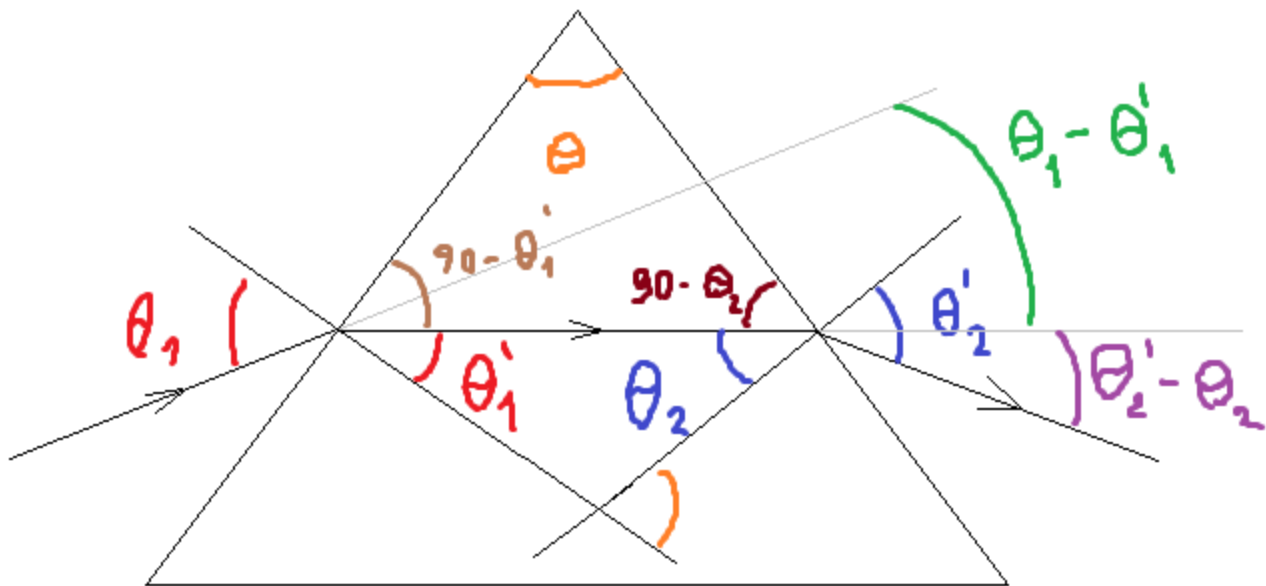
...

СФЕРИЧНОСТЬ ЛИНЗЫ (КОЛЬЦА НЬЮТОНА)

...

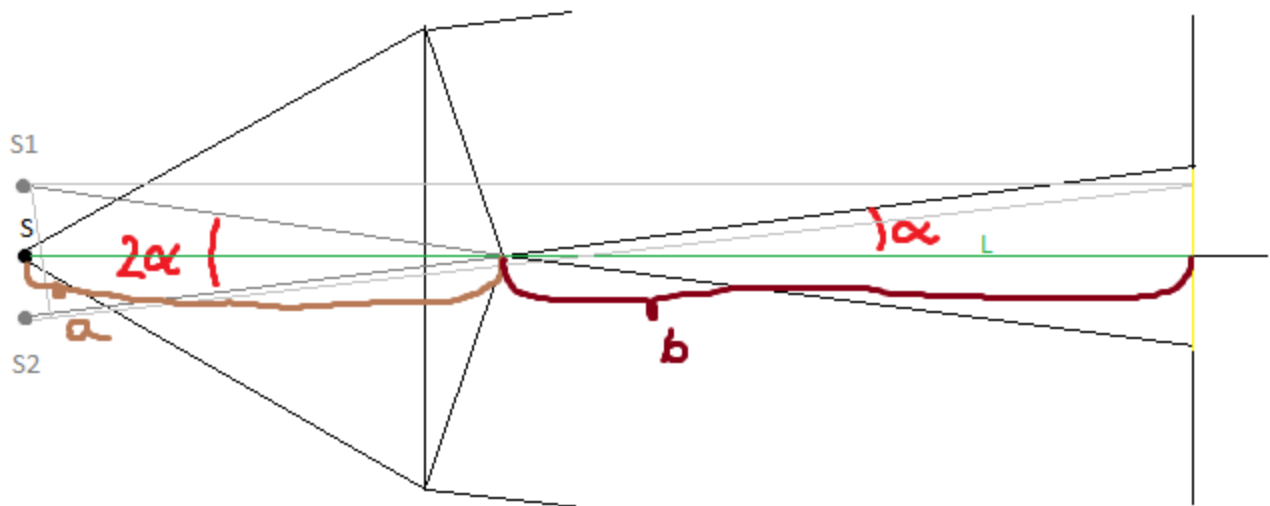
## БИПРИЗМА ФРЕНЕЛЯ

Сначала посмотрим обычную призму



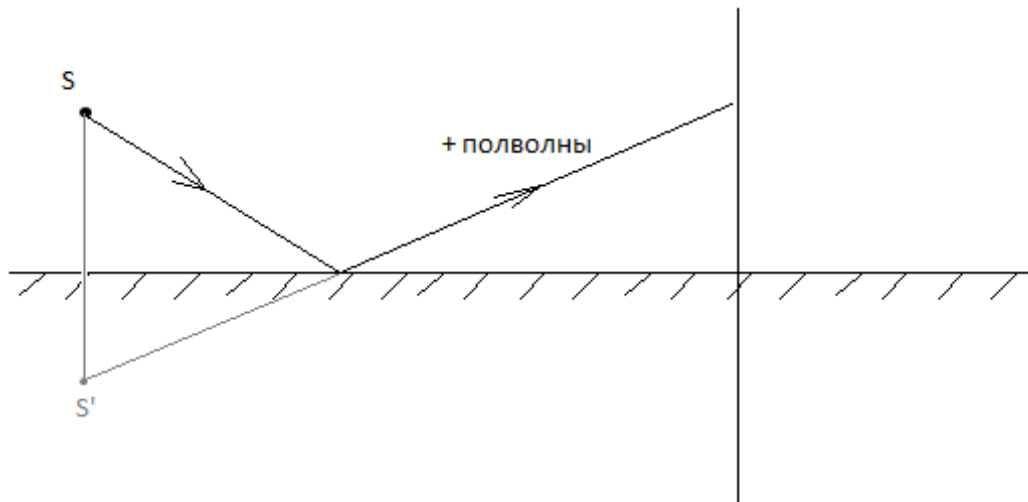
$$\alpha = \theta_1 - \theta'_1 + \theta'_2 - \theta_2 = \theta_1 + \theta'_2 - \theta = \theta'_1 n + \theta_2 n - \theta = \theta(n - 1)$$

А теперь бипризма Френеля:



$$\frac{\Delta}{d} = \frac{x}{L}, \text{ чтобы посчитать ширину полосы : } \frac{\lambda}{d} = \frac{\Delta x}{L} \text{ откуда } \Delta x = \frac{\lambda * L}{d} = \frac{\lambda * (a + b)}{2a\alpha} = \frac{\lambda * (a + b)}{2a\theta(n - 1)}$$

ЗЕРКАЛО ЛЛОЙДА



## ДИФРАКЦИЯ

### ФРЕНЕЛЯ

Принцип Гюйгенса-Френеля: каждая точка волнового фронта является источником сферических вторичных когерентных волн.

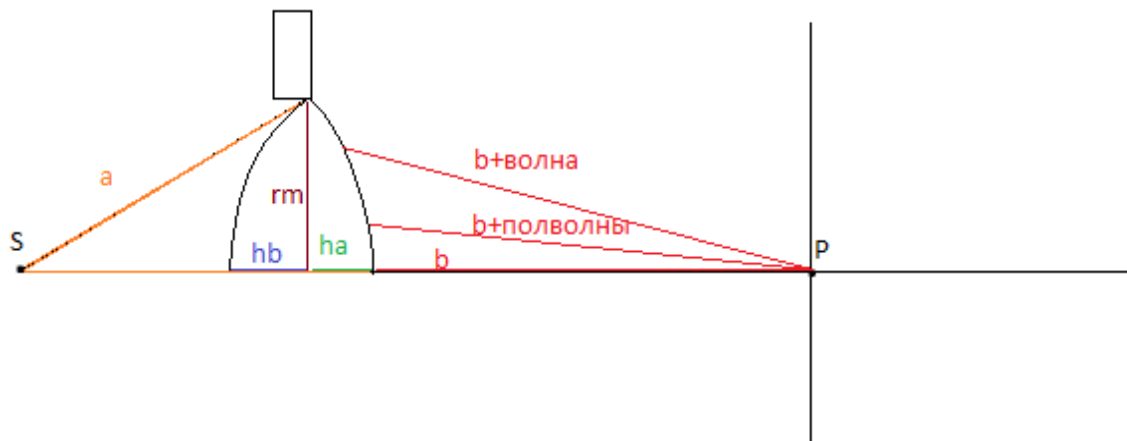
### МЕТОД ЗОН ФРЕНЕЛЯ

Разность расстояний от любых точек до точки наблюдения не превышает длины волны – одна зона.

Две волны от двух соседних зон ослабляют друг друга.

Амплитуды волн:

$$A = \sum_{i=0}^n (-1)^i A_i = \frac{A_0}{2} + \sum_{i=0}^n \frac{A_{2i}}{2} - A_{2i+1} + \frac{A_{2i+2}}{2} \approx \frac{A_0}{2}$$



$$a^2 - (a - h_a)^2 = r_m^2$$

$$r_m = \sqrt{2ah_a} \text{ и } h_a = \frac{r_m^2}{2a}$$

$$\left(b + m \frac{\lambda}{2}\right)^2 = \left(\left(b + m \frac{\lambda}{2}\right) - h_b\right)^2 + r_m^2$$

$$0 = -2h_b \left( b + m \frac{\lambda}{2} \right) + r_m^2 \text{ и } h_b = \frac{r_m^2}{2 \left( b + m \frac{\lambda}{2} \right)}$$

$$h_a + h_b = m \frac{\lambda}{2} = \frac{r_m^2}{2a} + \frac{r_m^2}{2 \left( b + m \frac{\lambda}{2} \right)}$$

$$m \frac{\lambda}{2} = \frac{r_m^2}{2a} + \frac{r_m^2}{2 \left( b + m \frac{\lambda}{2} \right)} \Rightarrow m\lambda = \frac{r_m^2}{a} + \frac{r_m^2}{b} = \frac{r_m^2(a+b)}{ab} \Rightarrow r_m = \sqrt{\frac{m\lambda ab}{a+b}} - \text{радиус } m - \text{й зоны Френеля}$$

В случае плоской волны ( $a=\infty$ ):

$$r_m = \sqrt{m\lambda b}$$

## ВЕКТОРНАЯ ДИАГРАММА ДЛЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ ЗОН ФРЕНЕЛЯ

Векторные диаграммы были придуманы для упрощения оценки амплитуды результирующей волны при дифракции Френеля:

$$A_1 - A_2 \approx 0$$

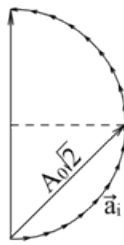
$$A_1 - A_2 + A_3 \approx A_3$$

$$A_1 - A_2 + A_3 - A_4 \approx 0$$

Открываем четное количество зон – видим темное пятно.

Введем векторную диаграмму, где длина вектора будет соответствовать амплитуде, а угол – фазе волны в данный момент времени.

а) I зона Френеля открыта



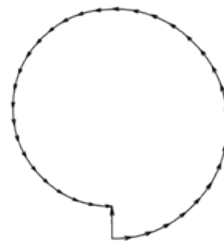
$$\vec{A}_{\text{рез}} = \vec{A}_1; A_1 = 2A_0; I = 4I_0$$

б) II зона Френеля открыта



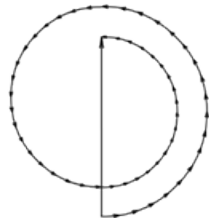
$$\vec{A}_{\text{рез}} = \vec{A}_2; A_2 \approx 2A_0; I \approx 4I_0$$

в) I и II зоны Френеля открыты



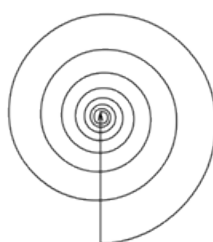
$$\vec{A}_{\text{рез}} = \vec{A}_1 + \vec{A}_2; A_{\text{рез}} \approx 0; I \approx 0$$

г) I, II и III зоны Френеля открыты



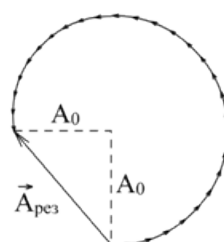
$$\vec{A}_{\text{рез}} = \vec{A}_1 + \vec{A}_2 + \vec{A}_3; A_{\text{рез}} \approx A_1; I \approx 4I_0$$

д) Полностью открытый фронт



$$\vec{A}_{\text{рез}} = \vec{A}_0; I = I_0$$

е) открыты полторы зоны Френеля



$$A_{\text{рез}} = A_0\sqrt{2}; I = 2I_0$$

Рис. 4

Пятно Пуассона получится, если закрыть три зоны Френеля. Очевидно, должно выполняться условие

$$A_{\text{всех зон}} = A_{\text{всех-3}} + A_3$$

Получим в центре экрана пятно примерно такой же интенсивности, как и от полностью открытого волнового фронта.

## ПРАКТИЧЕСКОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕТОДА ЗОН ФРЕНЕЛЯ

Амплитудная зонная пластинка закрывает ослабляющие зоны, дает следующий выигрыш от пяти зон:

$$A = A_1 + A_3 + A_5 \approx 3A_1 = 6A_0 \Rightarrow I = 36I_0$$

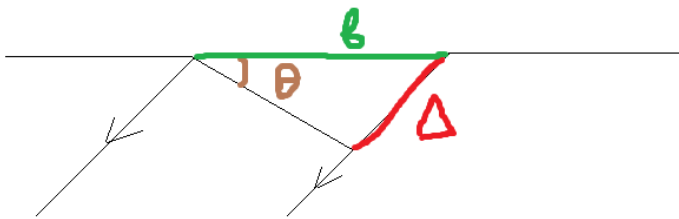
Фазовая зонная пластинка сдвигает фазу ослабляющих зон, дает выигрыш от четырех зон:

$$A = A_1 + A_2 + A_3 + A_4 \approx 4A_1 = 8A_0 \Rightarrow I = 64I_0$$

Но надо точно вырезать ямки определенной глубины, чтобы выполнялось условие

$$h(n-1) = \frac{\lambda}{2}$$

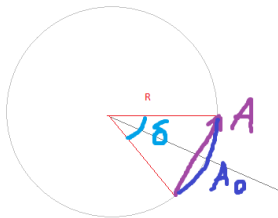
## ФРАУНГОФЕРА



$$\Delta = b \sin \theta$$

$$\delta = 2 \frac{\Delta}{\lambda} \pi = 2 \frac{b \sin \theta \pi}{\lambda}$$

$$A_0 = R\delta, A = 2R \sin\left(\frac{\delta}{2}\right) = 2 \frac{A_0}{\delta} \sin\left(\frac{\delta}{2}\right)$$



$$I = I_0 \frac{\sin^2\left(\frac{\delta}{2}\right)}{\left(\frac{\delta}{2}\right)^2}$$

Направление на дифракционный минимум – когда разность хода от одного края до другого  $2\pi m$ :

$$2 \frac{b \sin \theta \pi}{\lambda} = 2\pi m$$

$$\sin \theta = \frac{m\lambda}{b} - \text{при таких углах будут минимумы}$$

Почти вся энергия уходит в центральный дифракционный максимум.

## ПОЛЯРИЗАЦИЯ