## Вопросы на защиту лабораторной работы № 1 (Интерференция)

- 1. Лучи двух когерентных источников сходятся в точке А. Первый луч проходит в среде с показателем преломления n1 расстояние S1, второй луч проходит в среде с показателем преломления n2 расстояние S2. Определите:
- А) Будет в точке А наблюдаться мах или min.
- Б) Порядок интерференции в точке А.

Решение:

- A) В точке A будет наблюдаться максимум при условии, что оптическая разность хода волн от двух когерентных источников (то есть S1\*n1 S2\*n2) по модулю кратна целому числу длин волн (то есть если S1\*n1 S2\*n2 = λn, n целое число), если же она кратна целому числу длин полуволн (и при этом не кратна целому числу длин волн), то в точке A будет наблюдаться минимум.
- Б) Порядок интерференции в случае, когда в точке А наблюдается максимум, будет определяться формулой

$$n = \frac{|S1 * n1 - S2 * n2|}{\lambda}$$

Если же в точке А определяется минимум, то порядок интерференции равен

$$n = \frac{\left|S1 * n1 - S2 * n2 + \frac{\lambda}{2}\right|}{\lambda}$$

- 2. Разберите интерференционную схему "бизеркала Френеля". Все размеры даны. (см. учебник скан прилагаю)
- А) как определить расстояние между мнимыми источниками.
- б) как определить ширину интерференционной полосы, если известно расстояние между мнимыми источниками. Длина волны и расстояние от мнимых источников до экрана. Подсказка (схема Юнга)

Решение:

- A) Расстояние между мнимыми источниками можно определить исходя из расстояния от источника до угла между зеркалами (а) и угла между зеркалами ( $\alpha$ ). Так, поскольку тангенс угла между зеркалами равен отношению половины расстояния между мнимыми источниками к расстоянию от источника до угла между зеркалами ( $tg\alpha = d/(2*a)$ ) то можем сделать вывод что  $d = 2*a*tg\alpha$ , или, если угол мал, то  $d = 2*a*\alpha$ .
- Б) В схеме Юнга:

$$\frac{\Delta x d}{L} = \lambda$$

В нашем случае формула та же самая, поскольку имеет место тот же факт, связанный с равенством тангенсов двух углов с взаимно перпендикулярными сторонами (и в схеме Юнга, и в схеме бизеркал x/L = d/Δs где x — расстояние от центра интерференционной картины до определенной полосы, L— расстояние от источников до экрана, d— расстояние между источниками и Δs— разность хода) соответственно

$$\Delta x = \frac{\lambda L}{d}$$

3. В схеме Юнга в один из лучей ввели стеклянную пластинку толщиной X с показателем преломления n. Длина волны источников в воздухе  $\lambda$ . На сколько единиц изменится порядок интерференции в бывшем центре интерференционной картины.

Решение:

Предположим, что порядок интерференции изменится на m единиц, в таком случае необходимо, чтобы оптическая разность хода двух лучей была равна нулю, а поскольку при введении пластинки у одного луча оптическая длина пройденного пути осталась неизменной (l1=r1) и у второго увеличилась (l2=r2+(n-1)\*x), то имеем соотношение

$$r1 = r2 + (n-1) * x$$

$$r1 - r2 = (n-1) * x = m\lambda$$

Здесь 11 и 12 – оптические разности хода, r1 и r2 – геометрические разности хода. Из последнего выражения можно найти m:

$$m = \frac{(n-1) * x}{\lambda}$$

4. Какие условия должны быть выполнены, чтобы можно было наблюдать интерференцию.

Ответ:

- 1) Временная когерентность: волны должны иметь одинаковые (или близкие) частоты, чтобы картина, получающаяся в результате наложения волн, не менялась во времени (или менялась не очень быстро, что бы её можно было успеть зарегистрировать)
- 2) Пространственная когерентность: волны должны быть однонаправленными (или иметь близкое направление); две перпендикулярные волны никогда не дадут интерференции. Иными словами, складываемые волны должны иметь одинаковые волновые векторы (или близконаправленные).
- 3) Разность начальных фаз постоянна в течение всего времени наблюдения

## Вопросы на защиту лабораторной работы № 2 (Дифракция)

1. Дистанция Релея - вспомогательное понятие, которое используют для того, чтобы условно отделить область дифракции Френеля от дифракции Фраунгофера. Это расстояние от отверстия диаметром D до точки наблюдения R=D\*D/ λ. Посчитайте, сколько зон Френеля открыто в этом случае.

Решение:

Радиус т-й зоны Френеля определяется формулой

$$r = \sqrt{\frac{ma * b}{(a+b)}\lambda}$$

Откуда следует, что

$$m = \frac{r^2(a+b)}{a*b*\lambda}$$

В условиях нашей задачи  $b = R = r*r/\lambda$ 

Поскольку расстояние а в данном случае велико по сравнению с b

$$m \approx \frac{r^2}{b * \lambda} = 1$$

Так, открыта 1 зона Френеля

2. Нарисуйте, как выглядит вектор-амплитуда, если для точки наблюдения на оси за круглым отверстием открыто 1,5 2.5 0.5 зон Френеля. Во сколько раз увеличится интенсивность света в этой точке по сравнению с полностью открытым волновым фронтом.

Решение:



Интенсивность света увеличится приблизительно в √2 раз

# 3. Если осветить решётку белым светом, красные или синие максимумы будут отклонены на больший угол.

#### Решение:

Если на дифракционную решетку падает свет определенной длины волны  $\lambda$ , отклоняясь при этом на угол  $\theta$ , то разность хода между первым и последним лучом, проходящими соответственно через левый и правый края щели (или наоборот), будет равна

$$\Delta = b \sin \theta$$

 $\Gamma$ де b — ширина щели. Соответственно, поскольку разность фаз равна произведению волнового числа на разность хода, для разности фаз получим

$$\delta = \frac{2\pi}{\lambda} \Delta = \frac{b \sin \theta 2\pi}{\lambda}$$

Так как нас интересуют максимумы, то разность хода лучей от одного и другого края должна составить  $\pi(2m+1)$ . Это следует, в свою очередь, из того факта, что амплитуда пропорциональ на синусу половины разности фаз.

$$\frac{bsin\theta 2\pi}{\lambda} = \pi(2m+1), m \in Z$$

Теперь установим зависимость между синусом угла отклонения  $\theta$  и длиной волны  $\lambda$ :

$$sin\theta = \frac{\lambda \pi (2m+1)}{2\pi b} = \frac{\lambda (2m+1)}{2b} \sim \lambda$$

На основании этого делаем вывод, что с ростом длины волны растет синус угла отклонения, а на основании того, что синус угла отклонения не может превышать 90 градусов, делаем вывод, что с ростом длины волны растет угол отклонения, то есть красные максимумы будут отклонены на больший угол по сравнению с синими

# 4. Наблюдается спектр дифр. решётки при освещении её монохроматическим светом с длиной волны λ. Наблюдение можно вести под любыми углами. Сколько всего главных максимумов можно наблюдать?

### Решение:

Продолжая рассуждения из предыдущего задания:

$$(2m+1) = \frac{2bsin\theta}{\lambda}$$

Теперь можно сделать вывод о том, что чем больше синус угла (а значит чем больше сам угол  $\theta$ ) тем больше порядок наблюдаемого максимума (то есть тем больще m). Однако максимальное значение  $\sin\theta = 1$ , пользуясь этим условием, можем найти максимальное число m:

$$m = \frac{1}{2} \left( \frac{2b - \lambda}{\lambda} \right)$$

Полученное выражение дает количество максимумов по одну сторону от центрального максимума

Умножив на 2 и прибавив единицу найдем общее количество главных максимумов:

$$N = 2m + 1 = \frac{2b}{\lambda} - 1 + 1 = \frac{2b}{\lambda}$$

## Вопросы на защиту лабораторной работы № 3 (Поляризация)

1. Естественный свет проходит через 2 поляроида, угол между осями которых равен альфа. Во сколько раз уменьшится его интенсивность?

#### Решение:

После прохождения первого поляроида интенсивность света уменьшается в 2 раза, то есть I1 = I/2

После прохождения второго поляроида интенсивность света уменьшается в  $\frac{1}{(\cos \alpha)^2}$  раз, то есть  $I2 = I1*(\cos(\alpha))^2 = (I/2)*(\cos(\alpha))^2$ 

Для того чтобы узнать, во сколько раз уменьшится интенсивность после прохождения двух поляроидов, найдем отношение I/I2, оно будет равно  $\frac{2}{(\cos \alpha)^2}$ 

2. Рассматриваем пластинки  $\lambda/2$  и  $\lambda/4$ .

Что это за пластинки, как они вырезаны. Какой дополнительный сдвиг фаз между падающими компонентами они дают?

Допустим, у вас есть такие пластинки и источники линейно и цирулярно поляризованного света.

Что вы можете сделать и как.

- А) Превратить линейную поляризацию в циркулярную
- Б) Превратить циркулярную поляризацию в линейную.
- В) Превратить правую циркулярную поляризацию в левую.
- Г) Повернуть плоскость линейной поляризации на желаемый угол.

#### Решение:

Фазовые пластинки изготавливаются из двух пластинок высококачественного кристаллического кварца. При этом очень точно рассчитываются толщины составных элементов и эта точность реализовывается при изготовлении. Полученные элементы склеиваются между собой, причём их оптические оси должны проходить строго перпендикулярно друг другу.

Четверть волновой фазовой пластиной называется пластина, создающая между обыкновенным и необыкновенным лучами разность хода в четверть длины волны (или разность фаз 90).

Полуволновой фазовой пластиной называется пластина анизотропного вещества, вводящая между обыкновенным и необыкновенным лучами разность хода, равную половине длине волны. Пластина в полволны сдвигает фазу одного колебания относительно фазы другого колебания на 180 °.

- А) Необходимо использовать четвертьволновую пластинку, которая создаст дополнительную разность фаз между обыкновенным и необыкновенным лучами
- Б) Также, необходимо использовать четвертьволновую пластинку, но теперь уже для того, чтобы выровнять фазы обыкновенного и необыкновенного лучей.
- В) Необходимо использовать полуволновую пластинку, поскольку она даст желаемый результат, развернув фазу одного из колебаний на 180 градусов

 $\Gamma$ ) Можно использовать, опять же, полуволновую пластинку, которая развернет плоскость поляризации на угол  $2\alpha$  ( $\alpha$  – угол между плоскостью поляризации и положительным направлением оси OY).

# 3. Луч света поляризован частично. У вас есть очень хороший поляроид и устройство для измерения интенсивности света. Как вы можете вычислить степень поляризации луча.

Поворачивая поляроид, можно найти наибольшее и наименьшее значение, показываемое устройством для измерения интенсивности света, прошедшего через поляроид. Затем можно разделить разность полученных величин на их сумму – найдем степень поляризации луча.

Вот почему мы можем применить этот метод в данной ситуации: максимальное значение при повороте поляроида соответствует сумме поляризованной составляющей света и половины естественной составляющей, иными словами

$$I_{\text{max}} = I_{\text{поляр}} + \frac{I_{\text{ест}}}{2}$$

Это обусловлено тем, что естественная составляющая света всегда делится пополам при прохождении через поляроид, а поляризованная составляющая в точке максимума не меняется, в отличие от точки минимума, где она равна нулю:

$$I_{\min} = \frac{I_{\text{ect}}}{2}$$

Встает вопрос, как найти отношение поляризованной составляющей и интенсивности света до попадания в поляроид:

$$P = \frac{I_{\text{поляр}}}{I_{\text{ест}}} = \frac{I_{max} - \frac{I_{\text{ест}}}{2}}{I_{max} + \frac{I_{\text{ест}}}{2}} = \frac{I_{max} - I_{min}}{I_{max} + I_{min}}$$

# 4. Что такое угол Брюстера. Как вычислить величину этого угла, если свет идёт из среды с показателем преломления n1 в среду с показателем преломления n2. Какой угол между отражённым и преломленным лучами.

Угол Брюстера — угол падения луча на границу раздела двух диэлектриков, при котором свет, *отраженный* от границы раздела диэлектриков, будет *полностью поляризованным в плоскости, перпендикулярной плоскости падения*. При этом *преломлённый* луч *частично поляризуется в плоскости падения, и его поляризация достигает наибольшего значения* (но не 100 %, поскольку от границы отразится лишь часть света, поляризованного перпендикулярно к плоскости падения, а оставшаяся часть войдёт в состав преломлённого луча).

Закон Брюстера записывают в виде

$$tg\alpha = n_{21} = \frac{n_2}{n_1}$$

 $\Gamma$ де  $n_{21}$  — показатель преломления второй среды относительно первой,  $n_2$  — абсолютный показатель преломления второй среды,  $n_1$  — абсолютный показатель преломления первой среды

Отсюда следует, в частности, что:

$$\frac{\sin\alpha}{\sin\beta} = tg\alpha = \frac{\sin\alpha}{\cos\alpha}$$

Что указывает на равенство синуса угла преломления косинусу угла падения.

$$\cos\alpha = \sin\beta = \sin\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right)$$

Откуда следует, что сумма угла падения и угла преломления равна 90 градусов, следовательно, угол между отраженным и преломленным лучом также равен 90 градусов.