

## **Asignatura**

## Computación Gráfica

Actividades después de clase

**Unidad III** 

**Gráficos 3D** 

Sesión 11

**Profesor: David Cereijo Graña** 



## 1 Actividades.

## 1.1 Estudiar los contenidos de la sesión 11

> Estudiar y comprender los contenidos de la sesión 11.