

Asignatura

Computación Gráfica

Actividades antes de clase

Unidad IV

Aplicaciones de la computación gráfica

Sesión 13

Profesor: David Cereijo Graña

1 Actividad

1.1 Preparación para la actividad de clase presencial

- Descargar y revisar el Material de la Sesión, disponible en la sección Unidad IV > Sesión 13 > Materiales de la Sesión, del Campus Virtual.