بنام خدا فاز اول پروژه کامپایلر

على ديندامال ٩٧٧٣١١٨

كلمات كليدى:

{class, while, if, else, main, INT, STR, integer, bool, True, False, string, or, and, not, input, output}

عملگرها:

{+, -, =, >, < , ==}

جدا کننده ها :

{;, {, }, (,),"}

توابع از پیش تعریف شده:

{input, output, STR, INT}

توضيحات:

این زبان سه نوع تایپ دارد که شامل bool و integer و string میشود. یه کلاس بنام main وجود دارد که شروع اجرای برنامه و تمام مراحل برنامه در آن نوشته میشود. توابع از پیش آماده شده ی STR و INT برای تبدیل نوع تعریف شده اند و توابع input و output هم برای ورودی و خروجی استاندارد استفاده میشوند. زبان شامل یکسری اعمال ریاضی و منطقی هم میشود.

```
مثلا اول:
class main{
      integer a = 10;
      while(10 == a){
            output(a);
      }
}
                                                                         مثلا دوم:
class main{
      integer num = INT(input());
      if(5 < num){
            output("input is : ");
            output(num);
      }
}
                                                                         مثلا سوم:
class main{
      string s = input();
      if(s == "YES"){
            output("yes");
      }
      else{
            output("no");
      }
}
```

مثال هایی از برنامه:

```
مثلا چهارم:
class main{
      string a string = input();
      integer b integer = INT(input());
      integer a integer = INT(a string);
      string b string = STR(b integer);
      integer c = a integer + 2;
      string d = b string + "2";
      output(c);
      output(d);
      }
                 * برای هر دو مرحله ی پروژه از کتاب خانه ی ply برای python استفاده شده.
                                             * كتاب خانه ى ply بر اساس LR 1 است.
                                    گر امر های استفاده شده بر ای قسمت بار سر:
class: CLASS MAIN LCBRACK statements RCBRACK
statements : statement
    | statements statement
statement : assign s SEMICOLON
    | output SEMICOLON
    | if s
    | input SEMICOLON
    I type cast SEMICOLON
    | while s
while s: WHILE LPAREN logic o RPAREN LCBRACK statement RCBRACK
    | WHILE LPAREN comparison RPAREN LCBRACK statement RCBRACK
if s: IF LPAREN logic o RPAREN LCBRACK statements RCBRACK ELSE LCBRACK
statements RCBRACK
```

| IF LPAREN logic_o RPAREN LCBRACK statements RCBRACK

```
IF LPAREN comparison RPAREN LCBRACK statements RCBRACK ELSE
LCBRACK statements RCBRACK
    | IF LPAREN comparison RPAREN LCBRACK statements RCBRACK
assign s: INTEGER TYPE ID ASSIGN arithmetic o
    | BOOL_TYPE ID ASSIGN logic_o
    | STRING TYPE ID ASSIGN string o
comparison: arithmetic o GTS arithmetic o
    | arithmetic o LTS arithmetic o
    | arithmetic o EQ arithmetic o
    string o EQ string o
string o: string o PLUS z
    Z
    z : variable
    STRING
logic o : logic o AND m
    | m
    m:mORn
    l n
    n: LPAREN logic o RPAREN
    | comparison
    | NOT LPAREN logic o RPAREN
    | variable
    BOOL
arithmetic_o : arithmetic_o PLUS f
         | arithmetic o MINUS f
         | f
    f: LPAREN arithmetic o RPAREN
     INTEGER
     I variable
variable : ID
input: INTEGER TYPE ID ASSIGN INPUT LPAREN RPAREN
    STRING TYPE ID ASSIGN INPUT LPAREN RPAREN
    | BOOL TYPE ID ASSIGN INPUT LPAREN RPAREN
output: OUTPUT LPAREN ID RPAREN
    | OUTPUT LPAREN STRING RPAREN
    | OUTPUT LPAREN BOOL RPAREN
    | OUTPUT LPAREN INTEGER RPAREN
type cast: INTEGER TYPE ID ASSIGN INT LPAREN INPUT LPAREN RPAREN
RPAREN
    INTEGER TYPE ID ASSIGN INT LPAREN ID RPAREN
```

| STRING_TYPE ID ASSIGN STR LPAREN INPUT LPAREN RPAREN RAREN | STRING TYPE ID ASSIGN STR LPAREN ID RPAREN

first ها و follow های گرامر:

```
first(class) = {CLASS}
first(statements) = {INTEGER_TYPE,BOOL_TYPE,STRING_TYPE,OUTPUT,IF,WHILE}
first(statement) = {INTEGER TYPE,BOOL TYPE,STRING TYPE,OUTPUT,IF,WHILE}
first(while s) = {WHILE}
first(if s) = {IF}
first(assign_s) = {INTEGER_TYPE,BOOL TYPE,STRING TYPE}
first(comparison) = {LPAREN,INTEGER,STRING,ID}
first(string o) = {STRING,ID}
first(logic o) = {LPAREN,NOT,BOOL,ID,INTEGER,STRING}
first(arithmetic o) = {LPAREN,INTEGER,ID}
first(variable) = {ID}
first(input) = {INTEGER TYPE,STRING TYPE,BOOL TYPE}
first(output) = {OUTPUT}
first(type_cast) = {INTEGER_TYPE,STRING_TYPE}
follow(class) = \{\$\}
follow(statements) =
{RCBRACK,INTEGER TYPE,BOOL TYPE,STRING TYPE,OUTPUT,IF,WHILE}
follow(statement) =
{RCBRACK,INTEGER TYPE,BOOL TYPE,STRING TYPE,OUTPUT,IF,WHILE}
follow(while s) =
{RCBRACK,INTEGER TYPE,BOOL TYPE,STRING TYPE,OUTPUT,IF,WHILE}
follow(if s) =
{RCBRACK,INTEGER TYPE,BOOL TYPE,STRING TYPE,OUTPUT,IF,WHILE}
follow(assign s) = {SEMICOLON}
follow(comparison) = {RPAREN, SEMICOLON, AND, OR}
follow(string o) = {SEMICOLON, EQ, RPAREN, PLUS, AND, OR}
follow(logic o) = {RPAREN, SEMICOLON, AND}
follow(arithmetic o) = {SEMICOLON,GTS,RPAREN,LTS,EQ,PLUS,MINUS,AND,OR}
follow(variable) = {SEMICOLON, EQ, RPAREN, PLUS, AND, OR, GTS, LTS, MINUS}
follow(input) = {SEMICOLON}
follow(output) = {SEMICOLON}
follow(type cast) = {SEMICOLON}
```