

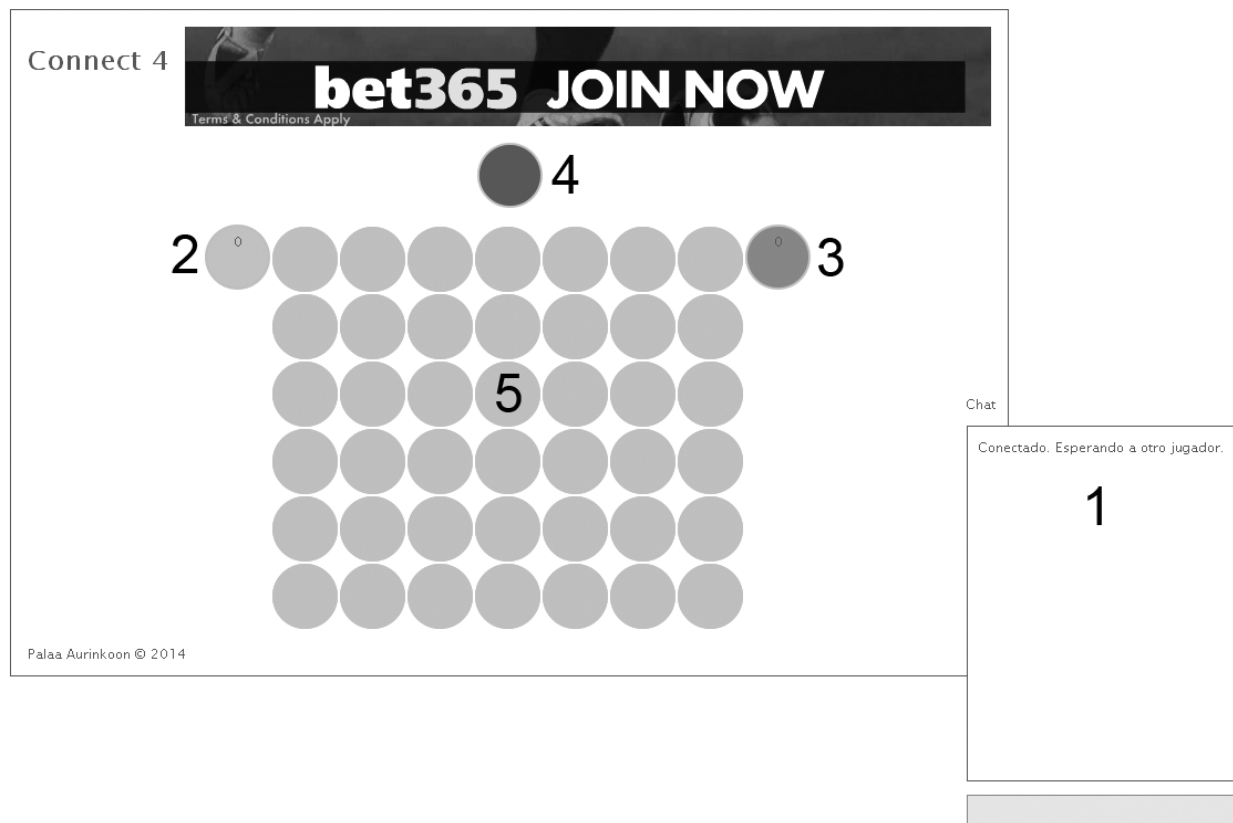
Connect 4

Manual de usuario
User manual

Palaa Aurinkoon:
Iñigo Allende
Borja Álvarez
Yuriy Andzheyevskiy
Jonathan Castro



Pantalla que permite elegir idioma.



Pantalla principal del juego.

1. Chat.
2. Partidas ganadas por el primer jugador.
3. Partidas ganadas por el segundo jugador.
4. Tiempo restante del turno.

5. Tablero del juego.

Instrucciones

Una vez seleccionado el idioma en el que se quiera cargar el juego, el jugador deberá esperar a que otro jugador se conecte o, si ya hay un jugador previo esperando, el jugador se unirá de manera automática a la partida del jugador previo que está en espera. **Nota:** los jugadores no tienen que realizar ninguna acción antes de jugar, el juego automáticamente asigna a los jugadores.

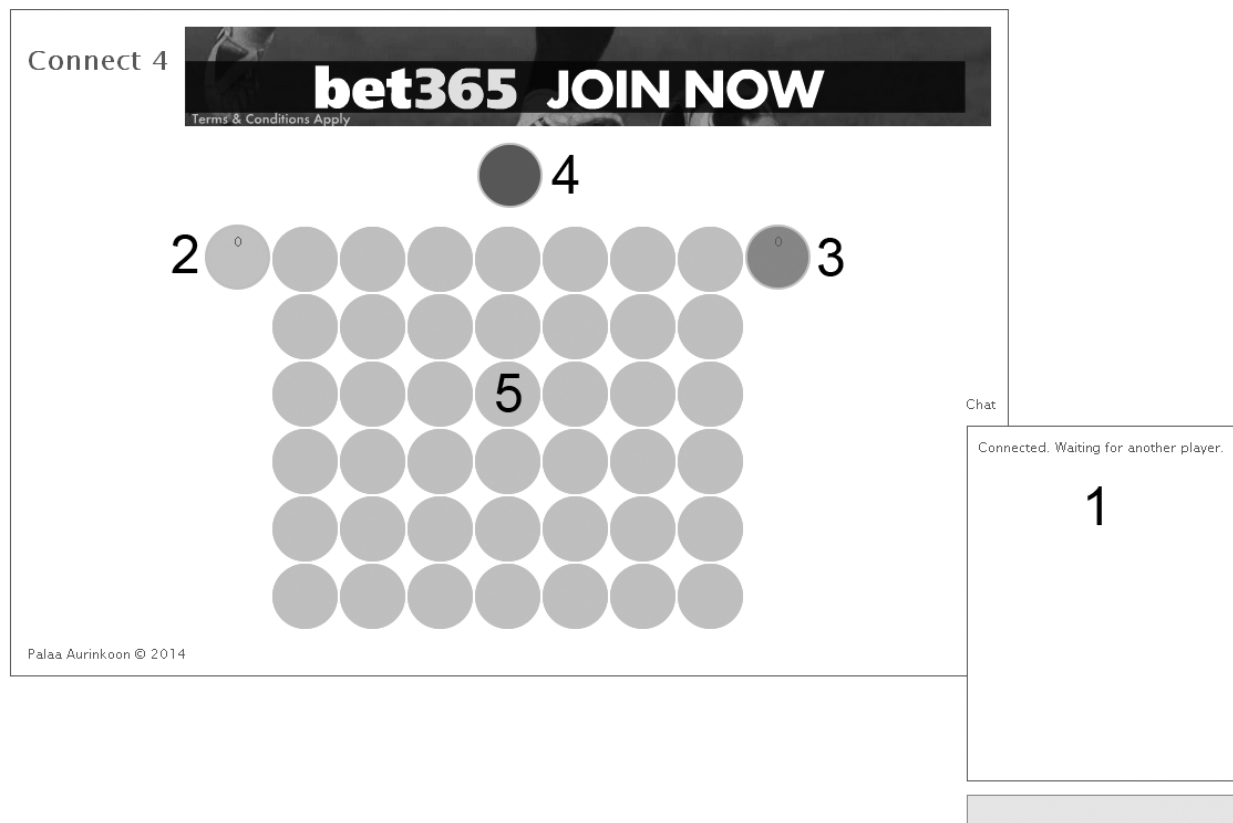
El jugador que comienza el juego será siempre el primero que se haya conectado al juego y haya estado esperando. **Nota:** todos los avisos aparecerán en el chat para que los jugadores sepan, en todo momento, lo que está sucediendo.

Una vez terminada la partida, se realiza automáticamente la revancha. El jugador que empezará la revancha será el que haya perdido la partida. De quedar empate, empieza la siguiente al que le tocaría la siguiente tirada.

Atención: si uno de los dos jugadores, durante su turno, está más de 60 segundos sin realizar un movimiento, se le desconectará de la partida y tendrá que recargar el juego para poder jugar. El otro jugador será reconectado y podrá jugar contra otro jugador que esté en espera o quedará a la espera de la conexión de otro segundo jugador. Lo mismo ocurrirá al segundo jugador si el primero decide desconectarse directamente del juego.



Language selection page.



Game's principal page.

1. Chat.
2. Games won by the first player.
3. Games won by the second player.
4. Countdown of the actual turn.

5. Game board.

Instructions

Once selected the language of the game, the player must wait to another player to connect or, if there is already another player waiting, the player will be connected to the game of the one waiting previously. **Note:** the players do not have to take any actions before playing, the game will automatically assign the players.

The player who will start the game is the one first connected to the game. **Note:** all the notifications will appear in the chat of both players to maintain the players informed of what is happening in the game between them.

Once the game is over, the rematch is done automatically. The player starting the rematch will be the loser. If the game ends tie, the player who have the turn in the previous game will start the rematch.

Attention: if one of the players, during its turn, does not take any movement, it will be disconnected and the player would have to reconnect. The other player will be reconnected and he would play another game with other player automatically. The same will occur if one of the players disconnects off the game.