

Connect 4

Manual de administración

Palaa Aurinkoon:
Iñigo Allende
Borja Álvarez
Yuriy Andzheyevskiy
Jonathan Castro

Instalación

Windows

1. Instalar node.js.
2. Una vez instalado, instalar el paquete para node llamado socket.io desde *Símbolo de sistema*: npm install socket.io.
3. Descomprimir el juego en cualquier ruta del sistema, no es imprescindible en algún directorio dedicado.
4. Desde *Símbolo de sistema*, accedemos a la carpeta donde se ha descomprimido el juego, y tecleamos: node server.js.
5. El juego estará corriendo en nuestra máquina, usando el puerto 80.

GNU/Linux basados en Debian

1. Desde la *Terminal*:
 - a. sudo apt-get install python g++ make
 - b. sudo add-apt-repository ppa:chris-lea/node.js
 - c. sudo apt-get update
 - d. sudo apt-get install nodejs
 - e. npm install socket.io
2. Descomprimir el juego en cualquier ruta del sistema, no es imprescindible en algún directorio dedicado.
3. Desde la *Terminal*, accedemos a la carpeta donde se ha descomprimido el juego, y tecleamos: node server.js.
4. El juego estará corriendo en nuestra máquina, usando el puerto 80.

Mantenimiento

Los ficheros, salvo las imágenes, se pueden editar usando cualquier editor de texto. De realizar cambios, es necesario reiniciar el servidor de node.js para que surtan efecto.