后台服务之间的通信协议

[后台服务之间的通信协议 1](#_Toc318359497)

[0、统一请求包头 3](#_Toc318359498)

[1、login同switch之间的通信协议 3](#_Toc318359499)

[1.1、获取单个online服务器的地址:5001 3](#_Toc318359500)

[2、online同switch之间的通信协议 3](#_Toc318359501)

[2.1、online向switch发起注册请求:50101 3](#_Toc318359502)

[2.2、用户登录online,告知switch:50102 4](#_Toc318359503)

[2.3、用户登出online,告知switch:50103 4](#_Toc318359504)

[2.4、online通知switch有实时通知的请求:50104 4](#_Toc318359505)

[2.5、online从switch获取活跃用户id: 50105 4](#_Toc318359506)

[2.6、online向switch获取商店物品：50106 4](#_Toc318359507)

[3、switch主动告知online的协议 5](#_Toc318359508)

[3.1、switch告知online将用户踢下线:50201 5](#_Toc318359509)

[3.2、switch告知online有实时通知的请求:50202(对应50104) 5](#_Toc318359510)

[4、online同share之间的通信协议 5](#_Toc318359511)

[4.1、online告知share有用户登录:40001 5](#_Toc318359512)

[5、online同ucount之间的通信协议 6](#_Toc318359513)

[5.1、online告知ucount访问数去重:50301 6](#_Toc318359514)

[5.2、online告知ucount攒去重:50302 6](#_Toc318359515)

[5.3、online向ucount请求最近来访信息:50303 6](#_Toc318359516)

[5.4、online向ucount请求最近未读数:50304 6](#_Toc318359517)

[6、online同multi-server之间的通信协议 7](#_Toc318359518)

[6.1、online告知multi-server用户进入二人益智游戏:50401 7](#_Toc318359519)

[6.2、multi-server推送二人益智游戏匹配信息给online：50402 8](#_Toc318359520)

[6.3、online告知multi-server用户点击start按钮：50403 8](#_Toc318359521)

[6.4、multi-server推送进入开始游戏信息给online：50404 8](#_Toc318359522)

[6.5、online告知multi-server用户答题信息：50405 8](#_Toc318359523)

[6.7、multi-server推送比赛结果信息给online：50407 9](#_Toc318359524)

[7、online同db的通信协议 9](#_Toc318359525)

[7.1、0x8000新增一个role（32768） 9](#_Toc318359526)

[7.2、0x8001查询用户的role信息（32769） 10](#_Toc318359527)

[7.3、0x8002拉取背包中的物品（32770） 12](#_Toc318359528)

[7.4、0x8003背包中增加物品（32771） 12](#_Toc318359529)

[7.5、0x8004更新背包中物品数量（32772）:该协议未使用 12](#_Toc318359530)

[7.6、0x8005拉取用户的房间数量（32773） 12](#_Toc318359531)

[7.7、0x8006拉取单个房间信息（32774） 13](#_Toc318359532)

[7.8、0x8007增加一个房间（32775）:暂时保留 13](#_Toc318359533)

[7.9、0x8008更新role表中的字段（32776） 13](#_Toc318359534)

[7.10、0x8009更新房间buf（32777） 13](#_Toc318359535)

[7.11、0x800a拉取益智游戏信息（32778） 14](#_Toc318359536)

[7.12、0x800b更新用户完成益智游戏信息（32779） 14](#_Toc318359537)

[7.13、0x800c增加用户role表里的字段值（32780） 15](#_Toc318359538)

[7.14、0x800d拉取好友id列表（32781） 15](#_Toc318359539)

[7.15、0x800e新增一条好友申请（32782） 15](#_Toc318359540)

[7.16、0x800f拉取好友申请信息（32783） 16](#_Toc318359541)

[7.17、0x8010设置好友状态信息（32784） 16](#_Toc318359542)

[7.18、0x8011拉取单个好友的基本信息（32785） 16](#_Toc318359543)

[7.19、0x8012拉取留言板信息（32786） 17](#_Toc318359544)

[7.20、0x8013新增一条留言（32787） 17](#_Toc318359545)

[7.21、0x8014更改一条留言的状态(包括删除)（32788） 18](#_Toc318359546)

[7.22、0x8015删除一个好友（32789） 18](#_Toc318359547)

[7.23、0x8016增加删除小怪兽的操作（32790） 18](#_Toc318359548)

[7.24、0x8017新增一颗植物（32791） 18](#_Toc318359549)

[7.25、0x8018删除一颗植物（32792） 19](#_Toc318359550)

[7.26、0x8019更改植物的成长值并更新更改时间（32793） 19](#_Toc318359551)

[7.27、0x801a互动元素获取奖励（32794） 19](#_Toc318359552)

[7.28、0x801b获得天限制表的值（32795）(已被0x8029取代) 20](#_Toc318359553)

[7.29、0x801c增加天限制表的值（32796）(已被0x8028取代) 20](#_Toc318359554)

[7.30、0x801d获得用户的profile信息（32797） 20](#_Toc318359555)

[7.31、0x801e怪兽吃食物（32798） 21](#_Toc318359556)

[7.32、0x801f修改用户个性签名（32799） 21](#_Toc318359557)

[7.33、0x8020查询其他用户的role信息（32800） 21](#_Toc318359558)

[7.34、0x8021登录时更改用户的信息（32801） 22](#_Toc318359559)

[7.35、0x8022获得精灵园的所有精灵（32802） 22](#_Toc318359560)

[7.36、0x8023获得用户实际可见的留言条数（32803） 22](#_Toc318359561)

[7.37、0x8024 获得所有的成就项（32804） 23](#_Toc318359562)

[7.38、0x8025告知db将未读的成就数置0（32805） 23](#_Toc318359563)

[7.39、0x8026告知db更改成就项（32806） 23](#_Toc318359564)

[7.40、0x8027 24](#_Toc318359565)

[7．41、0x8028更改小游戏天限制(32808) 24](#_Toc318359566)

[7.42、0x8029查询小游戏的天限制(32809) 24](#_Toc318359567)

[7.43、0x802a增加或更新小游戏的关卡信息(32810) 25](#_Toc318359568)

[7.44、0x802b查询小游戏的关卡信息(32811) 25](#_Toc318359569)

[8、online同db\_config库的通信协议 26](#_Toc318359570)

[8.1、0x8200插入用户名字对应的米米号 26](#_Toc318359571)

[8.2、0x8201通过名字查找对应的米米号 26](#_Toc318359572)

# 0、统一请求包头

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| len | uint32 | 4 | 消息长度 |
| seq | uint32 | 4 | 协议序列号 |
| type | uint16 | 2 | 协议类型 |
| result | uint32 | 4 | 返回结果，包括错误码 |
| user\_id | uint32 | 4 | 用户米米号 |

# 1、login同switch之间的通信协议

## 1.1、获取单个online服务器的地址:5001

**请求包**：

包体为空

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| online\_ip | char(16) | 16 | 服务器ip |
| onlne\_port | uint16 | 2 | 服务器端口号 |

# 2、online同switch之间的通信协议

## 2.1、online向switch发起注册请求:50101

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| online\_id | Uint32 | 4 | Online的编号，配置在bind.conf中 |
| online\_ip | char(16) | 16 | 服务器ip |
| onlne\_port | uint16 | 2 | 服务器端口号 |

**应答包：**

无需应答

## 2.2、用户登录online,告知switch:50102

**请求包**：

空

**应答包**：

无需应答

## 2.3、用户登出online,告知switch:50103

**请求包**：

空

**应答包**：

无需应答

## 2.4、online通知switch有实时通知的请求:50104

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| peer\_uid | uint32 | 4 | 被请求人的米米号 |
| type | uint8 | 1 | 请求类型(1：好友申请2：新的留言 3：好友请求通过 4：删除好友 5：有人访问或攒) |

**应答包**：

无需应答

## 2.5、online从switch获取活跃用户id: 50105

**请求包**：

空

**应答包：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| count | Uint16 | 2 | 返回的用户个数 |
| …… | …… | …… | …… |
| uid | Uint32 | 4 | 用户米米号 |
| Is\_vip | Uint8 | 1 | 当前默认不是vip |

## 2.6、online向switch获取商店物品：50106

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| shop\_id | uint32 | 4 | 商店id |
| type | uint8 | 1 | 怪兽等级 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| remain\_time | Uint16 | 2 | 剩余刷新时间 |
| count | Uint16 | 2 | 物品数量 |
| …… | …… | …… | …… |
| Item\_id | Uint32 | 4 | 物品id |

# 3、switch主动告知online的协议

## 3.1、switch告知online将用户踢下线:50201

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| reason\_id | Uint8 | 1 | 1:已经在其他online登录 |

**应答包**：

无需应答

## 3.2、switch告知online有实时通知的请求:50202(对应50104)

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| req\_uid | uint32 | 4 | 发起请求人的米米号 |
| type | uint8 | 1 | 请求类型(1：好友申请2：新的留言 3：好友请求通过 4：删除好友 5：有人访问或攒) |

**应答包**：

无需应答

# 4、online同share之间的通信协议

## 4.1、online告知share有用户登录:40001

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| gender | Uint8 | 1 | 性别 |
| name | Char(16) | 16 | 名字 |

**应答包**：

无需应答

# 5、online同ucount之间的通信协议

## 5.1、online告知ucount访问数去重:50301

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Peer\_id | Uint32 | 4 | 被访问用户的米米号 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Flag | Uint8 | 1 | 用户当天有没有访问过(0:没有 1：有) |

## 5.2、online告知ucount攒去重:50302

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Peer\_id | Uint32 | 4 | 被攒的用户的米米号 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Flag | Uint8 | 1 | 用户当天有没有攒过(0:没有 1：有) |

## 5.3、online向ucount请求最近来访信息:50303

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |

## 5.4、online向ucount请求最近未读数:50304

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |

# 6、online同multi-server之间的通信协议

## 6.1、online告知multi-server用户进入二人益智游戏:50401

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Uname | Char(16) | 16 | 用户名字 |
| Is\_vip | Uint8 | 1 | 是否vip用户（0:不是，1:是） |
| Monster\_id | Uint32 | 4 | 怪兽id |
| Monster\_main\_color | Uint32 | 4 | 怪兽主颜色 |
| Monster\_exp\_color | Uint32 | 4 | 怪兽辅颜色 |
| Monster\_eye\_color | Uint32 | 4 | 怪兽眼睛颜色 |

**应答包**：

| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| --- | --- | --- | --- |
| is\_found | uint8 | 1 | 0:未找到对手，需要等待，进入等待页面 1：找到对手 |
| is\_found=1时才会有下面的字段 | | | |
| opponent\_id | uint32 | 4 | 对方米米号 |
| opponent\_name | char(16) | 16 | 对方名称 |
| is\_vip | uint8 | 1 | 是否VIP用户(0:普通用户 1：VIP用户 2:GA用户) |
| mon\_id | uint32 | 4 | 怪兽id |
| mon\_main\_color | uint32 | 4 | 怪兽主颜色 |
| mon\_exp\_color | uint32 | 4 | 怪兽辅颜色 |
| mon\_eye\_color | uint32 | 4 | 怪兽眼睛颜色 |
| initial\_total\_time | uint16 | 2 | 比赛初始总时间 单位秒 |
| quest\_num | uint16 | 2 | 题目数量 |
| …. |  |  |  |
| quest\_type | uint8 | 1 | 题目类型 |
| quest\_id | uint32 | 4 | 题目id |

## 6.2、multi-server推送二人益智游戏匹配信息给online：50402

**请求包**：

同50401的应答包

**应答包**：

无需应答

## 6.3、online告知multi-server用户点击start按钮：50403

**请求包**：

**空**

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| status | Uint8 | 1 | 0: 对方已离开 1:对方未开始，需等待 2:对方已开始，直接进入游戏 |

## 6.4、multi-server推送进入开始游戏信息给online：50404

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| status | Uint8 | 1 | 0:用户自己长时间未点击start按钮 1：对手长时间未点击start按钮 2：进入游戏 |

**应答包**：

无需应答

## 6.5、online告知multi-server用户答题信息：50405

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Result | Uint8 | 1 | 0:答题正确 1：答题错误 |
| Is\_end | Uint8 | 1 | 答题是否结束(0:未结束 1：结束) |
| Remain\_time | Uint16 | 2 | 剩余时间（当结束时剩余时间为0 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| status | Uint8 | 1 | 是否结束(1:用户自己未结束 2：用户自己已结束， 但对方未结束 3、用户自己和对手豆已结束) |
| Status=3时才有下面的字段 | | | |
| Score | Uint16 | 2 | 自己得分 |
| Opp\_score | Uint16 | 2 | 对手得分 |
| Result | Uint8 | 1 | 0:平局 1：胜利 2：失败 |
| Reward\_coins | Uint16 | 2 | 奖励的咕咚果 |

**6.6、multi-server推送对手答题信息给online：50406**

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Opp\_score | Uint16 | 2 | 对手当前得分 |
| Opp\_remain\_time | Uint16 | 2 | 对手剩余时间,单位秒 |
| Opp\_is\_end | Uint8 | 1 | 对手是否已结束(0:未结束 1：已结束 |

**应答包**：

无需应答

## 6.7、multi-server推送比赛结果信息给online：50407

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Score | Uint16 | 2 | 自己得分 |
| Opp\_score | Uint16 | 2 | 对手得分 |
| Result | Uint8 | 1 | 0:平局 1：胜利 2：失败 |
| Reward\_coins | Uint16 | 2 | 奖励的咕咚果 |

**应答包**：

无需应答

# 7、online同db的通信协议

## 7.1、0x8000新增一个role（32768）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| name | Char(16) | 16 | 用户昵称 |
| gender | Uint8 | 1 | 用户性别(0:女性 1：男性) |
| country\_id | Uint16 | 2 | 国籍id |
| birthday | Uint32 | 4 | 生日,格式:19901123 |
| register\_time | Uint32 | 4 | 注册时间 |
| last\_login\_time | Uint32 | 4 | 上次登录时间 |
| coins | Uint32 | 4 | 拥有的金币数 |
| monster\_id | Uint32 | 4 | 怪兽id |
| monster\_name | Char(16) | 16 | 怪兽名字 |
| monster\_main\_color | Uint32 | 4 | 怪兽主颜色 |
| monster\_ex\_color | Uint32 | 4 | 怪兽辅颜色 |
| monster\_eye\_color | Uint32 | 4 | 怪兽眼睛颜色 |
| monster\_exp | Uint32 | 4 | 怪兽经验值 |
| monster\_level | Uint16 | 2 | 怪兽的等级 |
| monster\_health | Uint32 | 4 | 怪兽健康度 |
| monster\_happy | Uint32 | 4 | 怪兽愉悦度 |
| seed1 | Uint32 | 4 | 赠送的种子id |
| seed2 | Uint32 | 4 | 赠送的种子id |
| seed3 | Uint32 | 4 | 赠送的种子id |
| default\_friend | Uint32 | 4 | 默认的好友 |
| wallpaper\_id | Uint32 | 4 | 默认墙纸id |
| floor\_id | Uint32 | 4 | 默认地板id |
| window\_id | Uint32 | 4 | 默认窗户id |
| door\_id | Uint32 | 4 | 默认们id |
| room\_id | Uint32 | 4 | 默认创建的room id |
| buf\_len | User\_room\_buf\_t | 2 |  |
| wallpaper\_id | 4 |  |
| door\_id | 4 |  |
| floor\_id | 4 |  |
| windows\_id | 4 |  |
| stuff\_num | 2 | 摆放的物品个数 |
| stuff\_count | Uint8 | 1 | 物品数量 |
| ….. | ….. | …… | …… |
| stuff\_id | Uint32 | 4 | 物品id |

**应答包**：

空

## 7.2、0x8001查询用户的role信息（32769）

**请求包**：

**空**

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Is\_register | Uint8 | 1 | (0:未注册 1：已注册) |
| 未注册时没有下面的字段 | | | |
| name | Char(16) | 16 | 用户昵称 |
| gender | Uint8 | 1 | 用户性别(0:女性 1：男性) |
| country\_id | Uint32 | 4 | 国籍id |
| user\_type | Uint8 | 1 | 是否vip会员(0:不是 1：是) |
| birthday | Uint32 | 4 | 生日,格式:19901123 |
| register\_time | Uint32 | 4 | 注册时间 |
| coins | Uint32 | 4 | 拥有的金币数 |
| last\_login\_time | Uint32 | 4 | 上次登录时间 |
| last\_logout\_time | Uint32 | 4 | 上次登出时间 |
| last\_visit\_plantation\_time | Uint32 | 4 | 上次访问种植园的时间 |
| monster\_id | Uint32 | 4 | 怪兽id |
| monster\_name | Char(16) | 16 |  |
| monster\_main\_color | Uint32 | 4 |  |
| monster\_ex\_color | Uint32 | 4 |  |
| monster\_eye\_color | Uint32 | 4 |  |
| monster\_exp | Uint32 | 4 | 怪兽经验值 |
| monster\_level | Uint16 | 2 | 怪兽的等级 |
| monster\_health | Uint32 | 4 | 怪兽健康度 |
| monster\_happy | Uint32 | 4 | 怪兽愉悦度 |
| friend\_num | Uint16 | 2 | 好友总数 |
| thumb | Uint32 | 4 | 小屋被顶的次数 |
| visits | Uint32 | 4 | 小屋的访问次数 |
| recent\_unread\_badge | Uint16 | 2 | 最近未读的成就数 |
| mood | Uint8 | 1 | 用户心情 |
| fav\_color | Uint8 | 1 | 用户最爱的颜色 |
| fav\_pet | Uint8 | 1 | 用户最爱的精灵 |
| fav\_fruit | Uint8 | 1 | 用户最爱的水果 |
| personal\_sign | Char(64) | 64 | 个性签名 |
| room\_num | Uint8 | 1 | 用户房间数量 |
| pet\_num | Uint8 | 1 | 用户精灵的数量 |
| max\_puzzle\_score | Uint16 | 2 | 益智游戏最高得分 |
| flag1 | Uint32 | 4 | 用于新手引导的标志位 |
| approved\_message\_num | Uint16 | 2 | 审核过的留言数量 |
| unapproved\_message\_num | Uint16 | 2 | 未审核过的留言数量 |
| pending\_req\_num | Uint16 | 2 | 好友申请的数量 |
| Pet\_count | Uint16 | 2 | 拥有的精灵的种类数量 |
| ….. | …. | …. | …. |
| pet\_id | Uint32 | 4 | 小精灵id |
| total\_num | Uint16 | 2 | 这类精灵的总数量 |
| follow\_num | Uint16 | 2 | 这类精灵在家里的数量 |
| Plant\_count | Uint8 | 1 | 种植园植物的数量 |
| ….. | ….. | ….. | ……. |
| Hole\_id | Uint8 | 1 | 植物的坑编号 |
| plant\_id | Uint32 | 4 | 植物的编号 |
| color | Uint16 | 2 | 植物的颜色 |
| growth | Uint16 | 2 | 植物的成长值 |
| last\_growth\_time | Uint32 | 4 | 上次更新成长值的时间 |
| last\_add\_extra\_growth\_time | Uint32 | 4 | 上次更新额外成长值的时间 |
| last\_growth\_value | Uint16 | 2 | 上次进种植园植物的成长值 |
| Maintain | Uint8 | 1 | 维护选项 |
| Next\_maintain\_time | Uint32 | 4 | 下一个维护周期起始时间 |
| Last\_reward\_id | Uint32 | 4 | 最后一次用到的奖励id |

## 7.3、0x8002拉取背包中的物品（32770）

**请求包**：

**空**

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| num | Uint16 | 2 | 物品总数量 |
| …. | …. | ….. | ….. |
| Stuff\_id | Uint32 | 4 | 物品id |
| Stuff\_num | Uint16 | 2 | 物品个数 |
| Used\_num | Uint16 | 2 | 已使用的个数 |

## 7.4、0x8003背包中增加物品（32771）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| coins | Uint32 | 4 | 需要的金币数 |
| happy | Uint32 | 4 | 对应的愉悦值 |
| Reward-exp | Uint16 | 2 | 奖励经验值 |
| Level\_up | Uint8 | 1 | 上升的等级 |
| count | Uint16 | 2 | 添加的物品数量 |
| …. | …. | ….. | ….. |
| Stuff\_id | Uint32 | 4 | 物品id |
| Stuff\_num | Uint16 | 2 | 物品数量 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.5、0x8004更新背包中物品数量（32772）:该协议未使用

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |

## 7.6、0x8005拉取用户的房间数量（32773）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| num | Uint16 | 2 | 房间数量 |
| … | …. | …. | …. |
| Room\_id | Uint32 | 4 | 房间 id |

## 7.7、0x8006拉取单个房间信息（32774）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Room\_id | Uint32 | 4 | 要拉取的房间id |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Room\_buf |  | 实际的长度 | 返回房间的buf |

## 7.8、0x8007增加一个房间（32775）:暂时保留

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |

## 7.9、0x8008更新role表中的字段（32776）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| count | Uint8 | 1 | 要修改的字段的个数 |
| … | … | … | …. |
| type | Uint8 | 1 | 要修改的字段(1:登录时间,2:愉悦度,3:健康值,4:上次访问种植园时间,5:益智游戏最高分,6:登出时间,7:flag1) |
| Value | Uint32 | 4 | 修改后的值 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.10、0x8009更新房间buf（32777）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| stuff\_change\_num | uint16 | 2 | 要变化的物品数量 |
| ….. | …. | …. | …. |
| stuff\_id | uint32 |  | 要变化的物品id |
| stuff\_num | uint16 |  |  |
| stuff\_flow | uint8 |  | 方向(0:bag->room 1:room->bag) |
| room\_buf\_len | uint16 |  | buf长度 |
| buf | char | 实际长度 | buf 内容 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.11、0x800a拉取益智游戏信息（32778）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| count | uint16 | 2 | 要变化的物品数量 |
| … |  |  |  |
| type | uint8 | 1 | 游戏类型 |
| last\_playtime | uint32 | 4 | 上次完游戏的时间 |
| max\_score | uint16 | 2 | 获得的最高分 |
| total\_score | uint32 | 4 | 总共获得的分数 |
| total\_num | uint16 | 2 | 总共参加的次数 |

## 7.12、0x800b更新用户完成益智游戏信息（32779）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| type | uint8 | 1 | 游戏类型 |
| last\_playtime | uint32 | 4 | 上次完游戏的时间(0表示不更新) |
| max\_score | uint16 | 2 | 获得的最高分(0表示不更新) |
| score | uint16 | 2 | 获得的分数 |
| num | uint8 | 1 | 增加的答题次数 |
| coins | uint16 | 2 | 获得的金币数 |
| exp | uint16 | 2 | 获得的经验值 |
| level | uint8 | 1 | 等级的提升 |
| happy | uint16 | 2 | 获得的愉悦值 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.13、0x800c增加用户role表里的字段值（32780）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| type | uint8 | 1 | 0:增加 1:减少 |
| count | uint8 | 1 | 修改的字段的个数 |
| ... |  |  |  |
| type | uint8 | 1 | 字段的类型 |
| value | uint32 | 4 | 要更改的值 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.14、0x800d拉取好友id列表（32781）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| begin | Uint16 | 2 | 起始的好友位置 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| count | uint16 | 2 | 好友的数量 |
| … |  |  |  |
| user\_id | uint32 | 4 | 好友id |
| type | uint8 | 1 | 1:未分组的好友 |
| is\_bestfriend | uint8 | 1 | 是否最爱朋友(0:不是,1:是) |

## 7.15、0x800e新增一条好友申请（32782）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| peer\_id | uint32 | 4 | 申请者的米米号 |
| type | uint8 | 1 | 记录类型(0：好友申请，1:位分组好友，1时没有后面的字段) |
| remard\_count | uint8 | 1 | remark的字符数 |
| remark | char() | 不定长 | 申请好友时的留言 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.16、0x800f拉取好友申请信息（32783）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| count | uint8 | 1 | 申请的数量(最多25个) |
| … |  |  |  |
| user\_id | uint32 | 4 | 申请者米米号 |
| remark\_len | uint8 | 1 | remark的字符数 |
| remark | char() | 不定长 | 申请好友时的留言(最多256字节) |

## 7.17、0x8010设置好友状态信息（32784）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| peer\_id | uint32 | 4 | 对方米米号 |
| type | uint8 | 1 | 好友状态(0：好友申请，1：未分组好友，2：被屏蔽,-1表示没有更新) |
| is\_bestfriend | uint8 | 1 | 是否最爱好友(0:不是,1:是,-1表示没有更新) |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.18、0x8011拉取单个好友的基本信息（32785）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| name | char(16) | 16 | 用户昵称 |
| gender | uint8 | 1 | 用户性别(0:女性 1：男性) |
| country\_id | uint32 | 2 | 国籍id |
| vip | uint8 | 1 | 是否vip会员(0:不是 1：是) |
| birthday | uint32 | 4 | 生日,格式:19901123 |
| last\_login\_time | uint32 | 4 | 上次登录时间 |
| mon\_id | uint32 | 4 | 怪兽id |
| mon\_main\_color | uint32 | 4 | 怪兽主颜色 |
| mon\_exp\_color | uint32 | 4 | 怪兽辅颜色 |
| mon\_level | uint8 | 1 | 怪兽等级 |

## 7.19、0x8012拉取留言板信息（32786）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| page | Uint8 |  | 留言板页数 |
| page\_num | Uint8 |  | 每页的留言数(最多8个) |
| status | Uint8 |  | 只拉取符合状态的留言(status为1:未审核,2:已审核,4:被举报状态的组合) |
| peer\_id | Uint32 |  | 留言的用户 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| count | Uint8 | 1 | 实际拉取到的留言条数 |
| … | … | …. | ….. |
| id | Uint32 |  | 留言的id |
| peer\_id | Uint32 |  | 留言用户的id |
| icon | Uint8 |  | 留言图案 |
| color | Uint8 |  | 留言便签的颜色 |
| status | Uint8 |  | 留言的状态(1:未审核,2:已审核,4:被举报状态的组合) |
| create\_time | Uint32 |  | 留言创建的时间 |
| message\_count | Uint16 | 2 | 留言的字节数 |
| message |  |  | 留言的内容 |

## 7.20、0x8013新增一条留言（32787）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| peer\_id | Uint32 |  | 留言的用户的米米号 |
| icon | Uint8 |  | 留言图案的编号 |
| color | Uint8 |  | 留言颜色的编号 |
| type | Uint8 |  | 留言的状态 |
| message | char | 留言的时间长度 | 留言内容 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Msg\_id | Uint32 | 4 | 留言id |

## 7.21、0x8014更改一条留言的状态(包括删除)（32788）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| id | Uint32 | 4 | 留言的id |
| type | Uint8 | 1 | 更改的类型(0:删除留言,1:未审核,2:已审核,4:被举报) |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.22、0x8015删除一个好友（32789）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Friend\_id | Uint32 | 4 | 要删除的好友的米米号 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.23、0x8016增加删除小怪兽的操作（32790）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Type | Uint8 | 1 | 1:增加一个小怪兽，2:删除一个小怪兽 |
| Id | Uint32 | 4 | 精灵id |
| status | Uint8 | 1 | 小怪兽的状态 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| num | Uint8 | 1 | 返回该精灵的个数 |

## 7.24、0x8017新增一颗植物（32791）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Plant\_id | Uint32 | 4 | 植物id |
| hole\_id | Uint8 | 1 | 种植的坑的编号 |
| color | Uint16 | 2 | 植物的颜色 |
| Last\_extra\_growth\_time | Uint32 | 4 |  |
| last\_growth\_time | Uint32 | 4 |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.25、0x8018删除一颗植物（32792）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Hole\_id | Uint32 | 4 | 要删除的植物所在的坑 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.26、0x8019更改植物的成长值并更新更改时间（32793）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| count | Uint8 | 1 |  |
| … | …. | …. | ….. |
| growth | Uint16 |  | 增加的成长值 |
| hole\_id | Uint8 |  | 种植的坑的编号 |
| growth\_time | Uint32 |  | 上次更新成长值的时间 |
| last\_add\_extra\_growth\_time | Uint32 |  | 上次增加额外成长值的时间 |
| last\_growth\_value | Uint32 |  | 上次进种植园时植物的成长值 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.27、0x801a互动元素获取奖励（32794）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| day\_time | Uint32 | 4 | 时间 ，天 |
| interactive\_id | Uint32 | 4 | 互动元素编号 |
| reward\_coins | Uint16 | 2 | 奖励 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| is\_restrict | Uint8 | 1 | 是否受限制 |
| reward\_coins | Uint16 | 2 | 实际的奖励 |

## 7.28、0x801b获得天限制表的值（32795）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| type | Uint8 |  | 限制的类型 |
| time | Uint32 |  | 要获取值的时间 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Restrict\_value | Uint32 | 4 | 当天的值 |

## 7.29、0x801c增加天限制表的值（32796）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| type | Uint8 |  | 限制的类型 |
| time | Uint32 |  | 要获取值的时间 |
| value | Uint16 |  | 要增加的值 |
| count | Uint8 |  | 增加的物品的个数 |
| ….. | …. | … | … |
| Value\_id | Uint32 |  | 增加的值的类型id |
| Value | Uint**1**6 |  | 增加的物品的个数 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.30、0x801d获得用户的profile信息（32797）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| name | Char(16) | 16 | 用户昵称 |
| gender | Uint8 | 1 | 用户性别(0:女性 1：男性) |
| country\_id | Uint32 | 4 | 国籍id |
| user\_type | Uint8 | 1 | 是否vip会员(0:不是 1：是) |
| birthday | Uint32 | 4 | 生日,格式:19901123 |
| monster\_id | Uint32 | 4 | 怪兽id |
| monster\_name | Char(16) | 16 |  |
| monster\_main\_color | Uint32 | 4 |  |
| monster\_ex\_color | Uint32 | 4 |  |
| monster\_eye\_color | Uint32 | 4 |  |
| monster\_exp | Uint32 | 4 | 怪兽经验值 |
| monster\_level | Uint16 | 2 | 怪兽的等级 |
| monster\_health | Uint32 | 4 | 怪兽健康度 |
| monster\_happy | Uint32 | 4 | 怪兽愉悦度 |
| friend\_num | Uint16 | 2 | 好友总数 |
| visits | Uint32 | 4 | 小屋的访问次数 |
| mood | Uint8 | 1 | 用户心情 |
| fav\_color | Uint8 | 1 | 用户最爱的颜色 |
| fav\_pet | Uint8 | 1 | 用户最爱的精灵 |
| fav\_fruit | Uint8 | 1 | 用户最爱的水果 |
| personal\_sign | Char(64) | 64 | 个性签名 |
| room\_num | Uint8 | 1 | 用户房间数量 |
| pet\_num | Uint8 | 1 | 用户精灵的数量 |
| max\_puzzle\_score | Uint16 | 2 | 益智游戏最高得分 |
| Pet\_id | Uint32 | 4 | 跟随的精灵 |

## 7.31、0x801e怪兽吃食物（32798）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| item\_id | Uint32 |  | 食物的物品id |
| reward\_happy | Uint16 |  | 增加的愉悦值 |
| reward\_health | Uint16 |  | 增加的健康值 |
| reward\_coins | Uint16 |  | 奖励的金币数 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.32、0x801f修改用户个性签名（32799）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| sign | char | 签名的实际长度 | 签名 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.33、0x8020查询其他用户的role信息（32800）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 同0x8001协议的应答包 | | | |

## 7.34、0x8021登录时更改用户的信息（32801）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| login\_time | Uint32 |  | 用户的登录时间 |
| monster\_happy | Uint32 |  | 怪兽愉悦度 |
| plant\_count | Uint8 |  | 需要修改的植物的个数 |
| …. | ….. | …. | …. |
| growth | Uint16 |  | 增加的成长值 |
| hole\_id | Uint8 |  | 种植的坑的编号 |
| growth\_time | Uint32 |  |  |
| last\_add\_extra\_growth\_time | Uint32 |  |  |
| last\_growth\_value | Uint32 |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.35、0x8022获得精灵园的所有精灵（32802）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| count | Uint16 | 2 | 精灵种类的个数 |
| ….. | ….. | ….. | ….. |
| Pet\_id | Uint32 | 4 | 精灵id |
| total\_num | Uint16 | 2 | 该类精灵的总数量 |
| follow\_num | Uint16 | 2 | 该类精灵在家里的数量 |

## 7.36、0x8023获得用户实际可见的留言条数（32803）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Peer\_id | Uint32 | 4 | 用户id(比如A要请求查看B的留言条数，peer\_id = A,包头中的uid=B) |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Real\_count | Uint16 | 2 | 实际可看到的留言条数 |

## 7.37、0x8024 获得所有的成就项（32804）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Badge\_num | Uint16 | 2 | 拥有的成就项的个数 |
| …. | …. | ….. | ….. |
| Badge\_id | Uint32 | 4 | 成就项id |
| Badge\_status | Uint8 | 1 | 成就项状态(0:进行中 1：已获得未领奖杯 2:已获得已领奖) |
| Badge\_progress | Uint32 | 4 | 成就项进度 |

## 7.38、0x8025告知db将未读的成就数置0（32805）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Unread\_badge\_num | Uint16 | 2 | 更改后的未读数 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Unread\_badge\_num | Uint16 | 2 | 返回更改后的未读数 |

## 7.39、0x8026告知db更改成就项（32806）

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Badge\_id | Uint32 | 4 | 要更改的成就项id |
| Badge\_status | Uint8 | 1 | 更改后成就项状态(0:进行中 1：已获得未领奖杯 2:已获得已领奖) |
| Badge\_progress | Uint32 | 4 | 更改后的成就项进度 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Badge\_id | Uint32 | 4 | 成就项id |
| Badge\_status | Uint8 | 1 | 成就项状态(0:进行中 1：已获得未领奖杯 2:已获得已领奖) |
| Badge\_progress | Uint32 | 4 | 成就项进度 |

## 7.40、0x8027

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 7．41、0x8028更改小游戏天限制(32808)

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| time | Uint32 | 4 | 时间 ，单位 天 |
| reward\_coins | Uint32 | 4 | 奖励的金币 |
| type | Uint8 | 1 | 区分不同的游戏 |
| Count | Uint8 | 1 | 奖励的道具种类数量，目前只奖励1类 |
| ….. |  |  |  |
| Value\_id | Uint32 | 4 | 奖励的道具id |
| Value | Uint16 | 2 | 奖励的道具数量 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| 空 |  |  |  |

## 7.42、0x8029查询小游戏的天限制(32809)

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| type | Uint8 | 1 | 区分不同的游戏 |
| time | Uint32 | 4 | 时间 ，单位 天 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Restrict\_coins | Uint32 | 4 | 限制的金币数 |
| Restrict\_value | Uint32 | 4 | 限制的type数 |

## 7.43、0x802a增加或更新小游戏的关卡信息(32810)

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Game\_id | Uint32 | 4 | 游戏id |
| Level\_id | Uint32 | 4 | 关卡id |
| Score | Uint32 | 4 | 得分 |
| Star\_num | Uint8 | 1 | 得到的星星数 |
| Is\_passed | Uint8 | 1 | 本次是否过关 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 7.44、0x802b查询小游戏的关卡信息(32811)

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| game\_id | Uint32 | 4 | 游戏id |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| unlock\_next\_level | Uint8 | 1 | 下一关是否解锁，数据库返回时不处理该字段 |
| Level\_num | Uint16 | 2 | 已经玩过的关数 |
| …. | … | … | .. |
| Game\_id | Uint32 | 4 | 游戏id |
| Level\_id | Uint32 | 4 | 关卡id |
| max\_score | Uint32 | 4 | 关卡最高分 |
| star\_num | Uint8 | 1 | 星星数 |
| Is\_passed | Uint8 | 1 | 是否过关(0:未过 1：过) |

7.45、0x802c修改小怪兽的名字(32812)

7.46、0x802d查询所有未领取的阳光奖励(32813)

请求包:

空

应答包:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Reward\_num | Uint32 | 4 | 总共的奖励个数 |
| ….. | ….. | …. | …. |
| Hole\_id | Uint8 | 1 | 坑id |
| Reward\_id | Uint32 | 4 | 奖励id |
| Reward\_happy | Uint16 | 2 | 奖励的愉悦值 |
| Reward\_exp | Uint16 | 2 | 奖励的经验值 |

7.54、0x8035获取小游戏当前期已经兑换过的物品(32821)

请求包

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Game\_id | Uint32 | 4 | 小游戏id |
| Period\_id | Uint32 | 4 | 当前期数 |
| Stuff\_id | Uint32 | 4 | 这个字段在该协议中不需处理 |

应答包:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Game\_id | Uint32 | 4 | 小游戏id |
| Changed\_stuff\_num | Uint16 | 2 | 已经兑换过的物品个数 |
| … | … | … | …. |
| stuff\_id | Uint32 | 4 | 奖励id |

7.55、0x8036小游戏当前期兑换物品(32822)

请求包

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Game\_id | Uint32 | 4 | 小游戏id |
| Period\_id | Uint32 | 4 | 当前期数 |
| Stuff\_id | Uint32 | 4 | 物品id |

应答包:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Game\_id | Uint32 | 4 | 小游戏id |
| Period\_id | Uint32 | 4 | 当前期数 |
| Stuff\_id | Uint32 | 4 | 物品id |

# 8、online同db\_config库的通信协议

## 8.1、0x8200插入用户名字对应的米米号

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| name | Char(16) | 16 | 要插入的名字 |

**应答包**：

无需应答

## 8.2、0x8201通过名字查找对应的米米号

**请求包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| name | Char(16) | 16 | 要查找的名字 |

**应答包**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| count | Uint8 | 1 | 找到的用户数量 |
| ….. | …… | ….. | ….. |
| User\_id | Uint32 | 4 | 用户米米号 |

8．3、0x8202查询当前是第几期募捐计划

**请求包**：

空

应答包：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Last\_unreward\_denote | Uint32 | 4 | 未领取奖励的援助计划id(0:表示无) |
| Last\_reward\_id | Uitn32 | 4 |  |
| denote\_id | uint32 | 4 | 当前期援助计划id(0:表示当前暂无援助计划) |
| denote\_num | uint32 | 4 | 已募捐数额 |
| denoter\_num | uint32 | 4 | 志愿者人数 |

0x8203

0x8204:捐款

请求包

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Denote\_id | Uint32 | 4 | 捐助计划id |
| Denote\_num | Uint32 | 4 | 捐助数额 |
| Denote\_total | Uint32 | 4 | 计划达成需要的总数额 |
| Helped\_pet | Uint32 | 4 | 可以帮助到的精灵数 |
| Denote\_limit | Uint32 | 4 | 捐助上限 |
| Reward\_id | Uint32 | 4 | 奖励品 *id* |

应答包

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 字节数 | 说明 |
| Denote\_id | Uint32 | 4 | 捐助计划id |
| Flag | Uint8 | 1 | 0: 募捐成功但计划尚未达成 1：募捐成功并计划达成(用户达成) 2：募捐已结束(别人导致募捐结束) 3:咕咚果不够 4：已达到募捐上限 |
| Flag = 0 |  |  |  |
| Denote\_num | Uint32 | 4 | 本次募捐的数额 |
| **Reward**\_id |  |  | 取值0 |
| **New\_denote\_id** |  |  | 取值0 |
| Flag = 1 |  |  |  |
| Denote\_num | Uint32 | 4 | 本次募捐的数额 |
| Reward\_id | Uitn32 | 4 | 奖励id |
| New\_denote\_id | Uint32 | 4 | 新的一期的募捐计划id |
| Flag = 2 |  |  |  |
| **Denote\_num** |  |  | *取值0* |
| Reward\_id | Uitn32 | 4 | 奖励id |
| New\_denote\_id | Uint32 | 4 | 新的一期的募捐计划id |
| Flag=4 |  |  |  |
| **Denote\_num** |  |  | *取值0* |
| Reward\_id | Uitn32 | 4 | 取值0 |
| New\_denote\_id | Uint32 | 4 | 取值0 |

# 9、客服系统同db的通信协议

## 9.1、0x8400 怪兽信息查询

**请求包**:

空

**应答包**:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **类型** | **变量个数** | **说明** |
| mon\_nick | char | 定长数组[16] | 怪兽昵称 |
| name | char | 定长数组[16] | 主人名 |
| birthday | uint32 | 单一变量[1] | 生日，格式为19900908 |
| fav\_pet | uint8 | 单一变量[1] | 喜欢的精灵 |
| personal\_sign | char | 定长数组[64] | 个性签名 |
| fav\_color | uint8 | 单一变量[1] | 喜欢的颜色 |
| fav\_food | uint8 | 单一变量[1] | 喜欢的食品 |
| now\_mood | uint8 | 单一变量[1] | 现在的心情 |
| coins | uint32 | 单一变量[1] | 咕咚果 |
| mon\_level | uint16 | 单一变量[1] | 等级 |
| mon\_exp | uint32 | 单一变量[1] | 经验值 |
| mon\_health | uint32 | 单一变量[1] | 怪兽健康值 |
| mon\_happy | uint32 | 单一变量[1] | 怪兽愉悦值 |
| visits | uint32 | 单一变量[1] | 访问的次数 |
| thumb | uint32 | 单一变量[1] | 顶的次数 |
| last\_login\_time | uint32 | 单一变量[1] | 最后登录时间 |
| limit\_op | uint8 | 单一变量[1] | 封号状态及操作(暂时为0) |