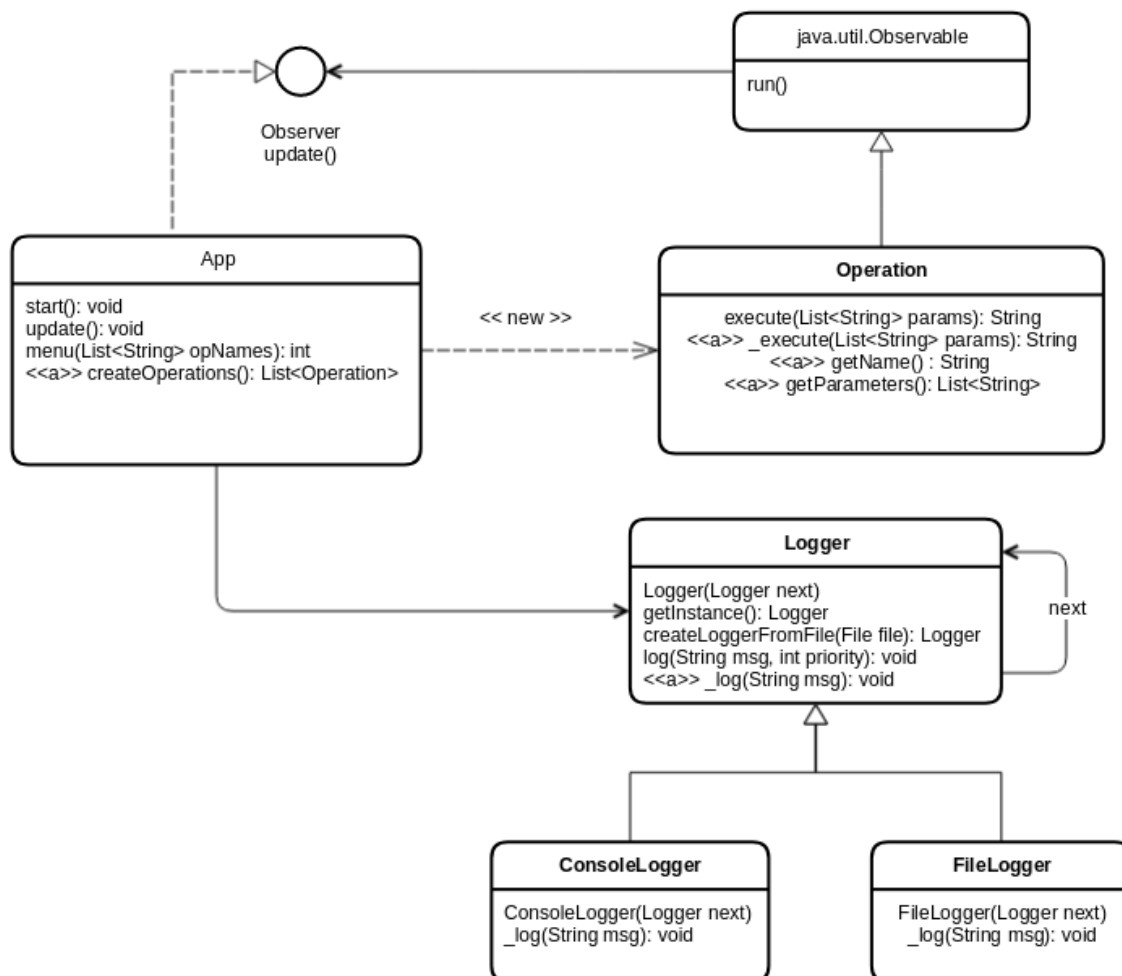


# Parte 1. GOF3- Ejercicio 1

## AUTORES

Edgar Conde Nóvoa, Cristopher Álvarez Martínez

## DIAGRAMA DE CLASES



## BREVE MANUAL

Para usar el mini-framework se debe:

- Crear una clase para la aplicación que extienda a la clase `App`.
- Crear una clase para cada operación de la aplicación, extendiendo a la clase `Operation`.
- Para usar el sistema de logging:

- escribir en el fichero logger.conf los tipos de logger que se quieren usar estableciendo una prioridad para cada uno: DEBUG(0), INFO(1) y ERROR(2). Sólo tratarán los mensajes con prioridad igual o superior a la suya.
  - crear un objeto Logger mediante `Logger.getInstance()` antes de invocar el método `start()` de la aplicación.
- Para monitorizar operaciones:
  - La clase App implementa a `java.util.Observer` y la clase Operation extiende a `java.util.Observable`, por lo que nuestra aplicación puede actuar como observador y nuestras operaciones pueden ser observadas.
  - Bastaría con invocar al método `addObserver(Observer o)` de la operación que se quiera monitorizar, enviándole como parámetro la instancia de la aplicación que vamos a ejecutar. ( Lo más lógico sería hacerlo en el método `createOperations()` de la aplicación, justo después de crear las operaciones. )
- Ejecutar la aplicación:
  - Basta con un `main()` en el que se cree una instancia de la aplicación y luego se invoque a su método `start()`.

## **BREVE JUSTIFICACIÓN DEL PATRÓN**

- Ver memoria del ejercicio 2.