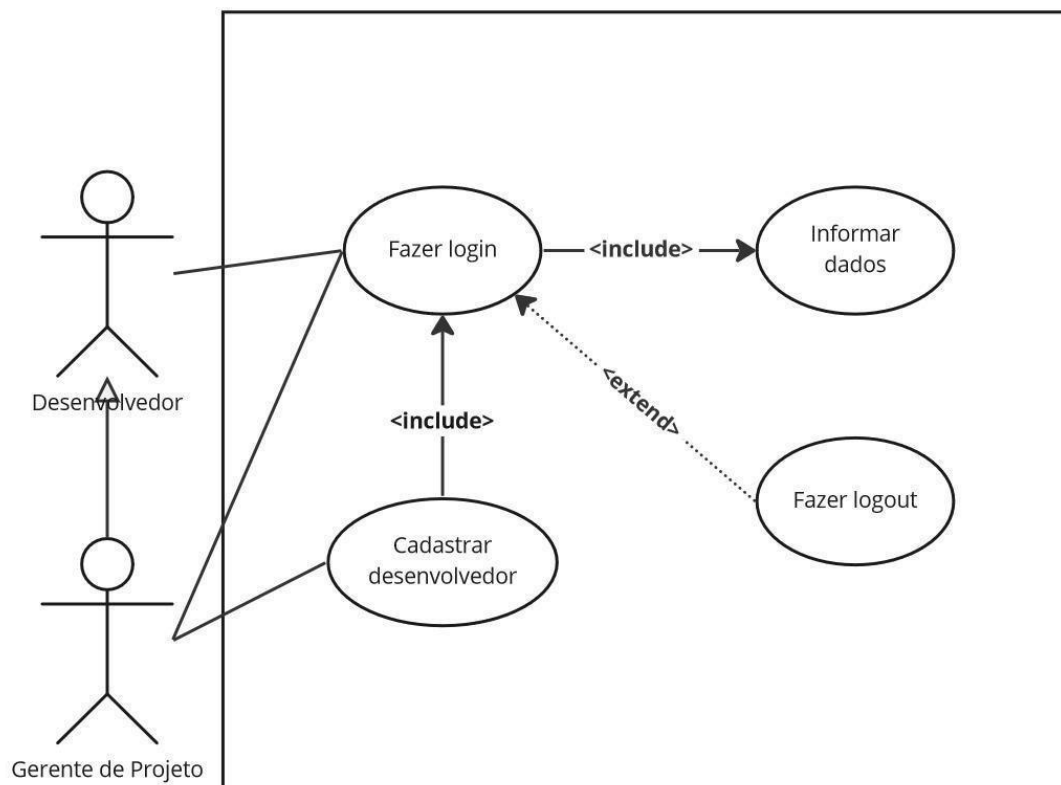


2 Caso de uso <Cadastrar desenvolvedor>



1.1 Precondições

1. O gerente de projeto deve estar logado no sistema

1.2 Fluxo principal

1. O gerente de projeto preenche, nos respectivos campos, o nome completo, cargo, e-mail e senha do desenvolvedor de sua equipe a ser cadastrado
2. O cadastro é realizado e o desenvolvedor está apto a fazer login

1.3 Fluxo alternativo <Campos não preenchidos>

Precondições	1. Há campo(s) não preenchido(s)
Passos	1.1. Ator é solicitado a preenchê-lo(s)