

PRIMERA ENTREGA PARCIAL

Para la primera entrega parcial he realizado los siguientes cambios:

1. El objeto clonado se realizó desde un principio en la práctica y se realizaron los siguientes cambios para mostrar tanto el objeto principal como el clonado por consola.

```
// mostrar por consola el objeto original
function recorrerObjeto(obj) {
    for (let key in obj) {
        // Si la propiedad es un objeto
        if (typeof obj[key] == "object") {
            console.log(`#${key} es un objeto con los siguientes valores:`);
            for (let subKey in obj[key]) {
                console.log(`#${subKey}: ${obj[key][subKey]}`);
            }
        } else if (typeof obj[key] != "function"){
            // Si no es un objeto, mostrar su valor directamente
            console.log(`#${key}: ${obj[key]}`);
        }
    }
    recorrerObjeto(quiz);

    function recorrerObjetoClonado(obj) {
        for (let i=0; i< obj.length; i++) {
            console.log(`${obj[i]}.${p}:${obj[i].${r}}`);
        }
    }
}
```

2. Se leen las propiedades de tipo symbol incluida la descripción de esta cuando el usuario no alcanza la puntuación deseada y debe volver a realizar el juego (línea 129).

```
<br>Vuelve a intentarlo y consigue ${quiz[puntuacionObjetivo]}, ${puntuacionObjetivo.description}
```

3. Explicacion de los commits

Implementación de funciones para cada botón de temática, clonación parcial del objeto correspondiente a las preguntas de la temática y conexión de html con js

 0xLuisfer committed 18 hours ago

En este commit se añadieron las funciones de botón a la hora de pulsar la temática, cada función clona una parte parcial del objeto para recorrerlo posteriormente e ir mostrando cada pregunta e ir valorando su respuesta correcta.

Implementación de las funciones mostrar pregunta para ir recorriendo las preguntas el objeto clonado y enviar respuesta correspondiente al botón 'Responder'

 OxLuisfer committed 14 hours ago

En este commit se añadieron dos funciones más donde responder es una función de tipo botón para enviar la respuesta del usuario y mostrar pregunta recorre todas las preguntas y va validando si la respuesta del usuario se corresponde con la correcta.