个人介绍()。

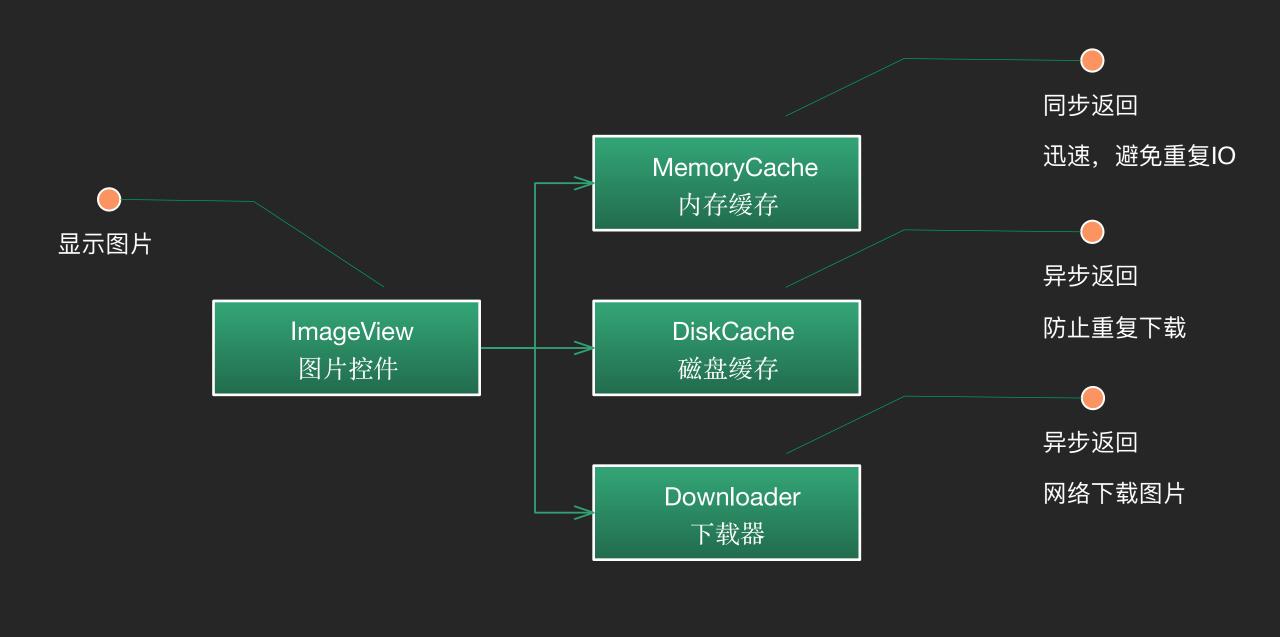
柯灵杰 (lingtonke)

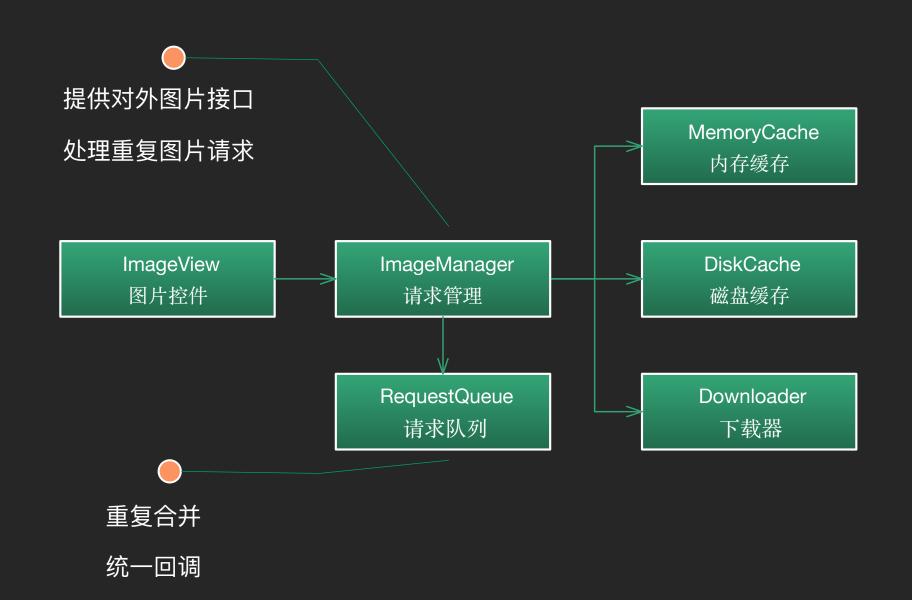
- 腾讯QQ空间视频项目组iOS技术负责人
- 腾讯学院认证讲师, 主讲课程《设计模式》
- 参与过QQ、QQ空间、企鹅MV、微云等多个项目开发
- 主要从事视频、图像、特效相关的工作
- 数项国家发明专利第一发明人



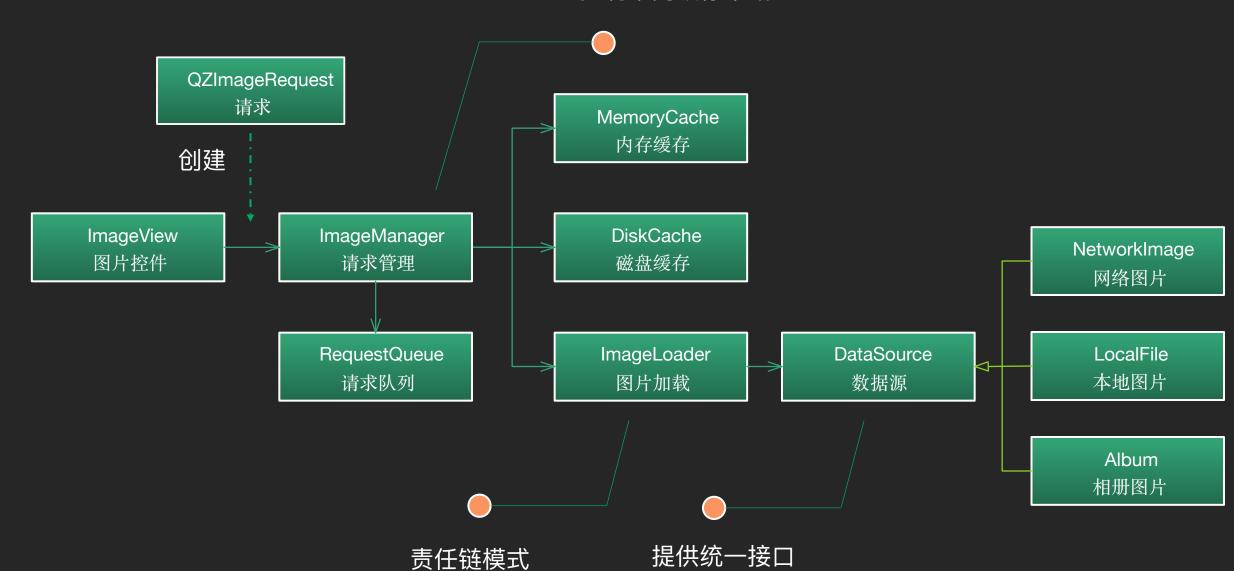


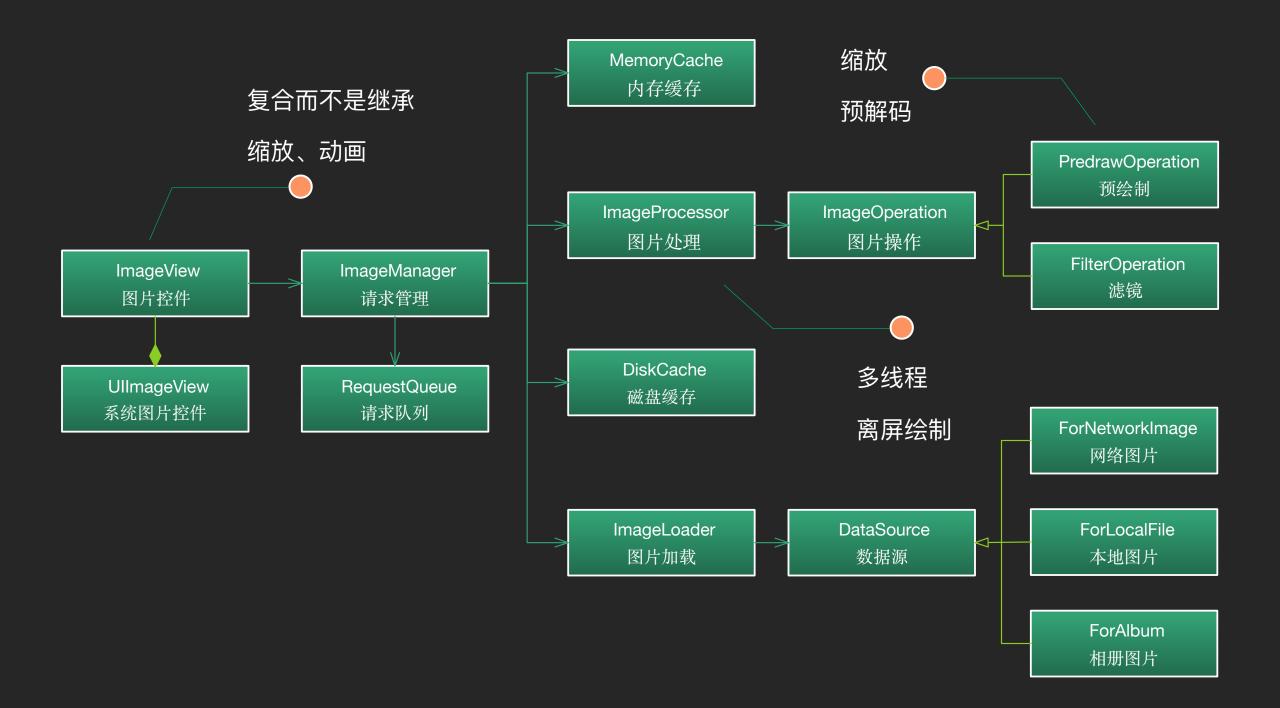
从0开始 打造易扩展的架构

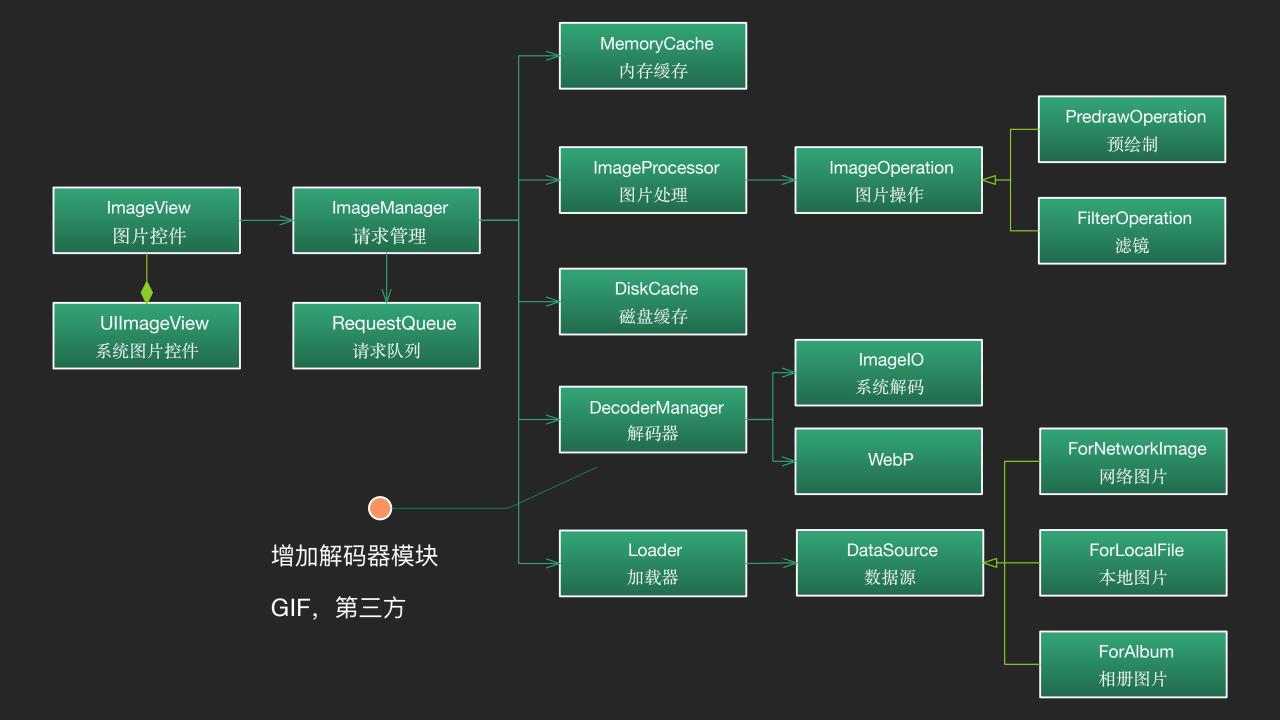




控制不同缓存策略



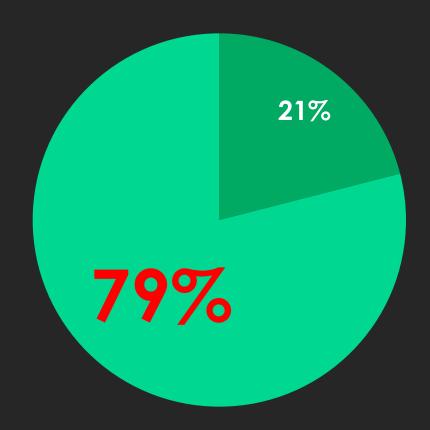


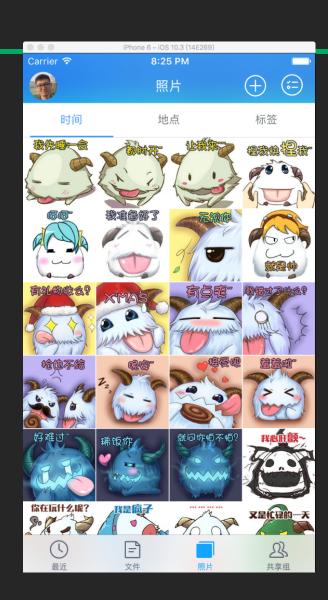


向更高的性能前进

谁吃掉了我们的CPU?

CA::Render::create_image_from_provider

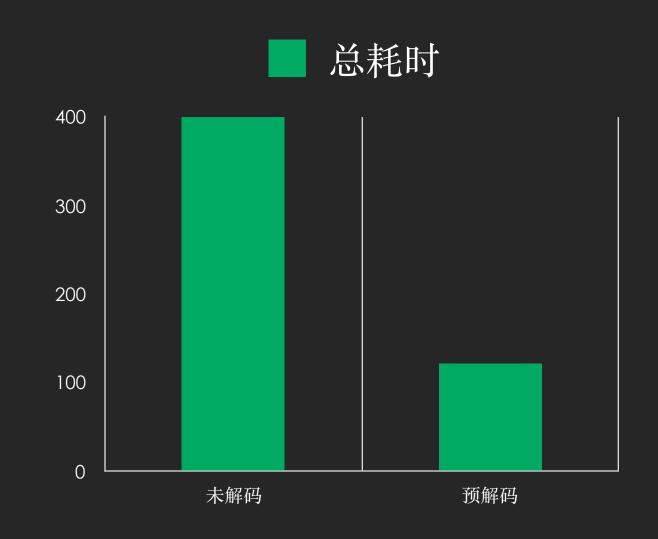




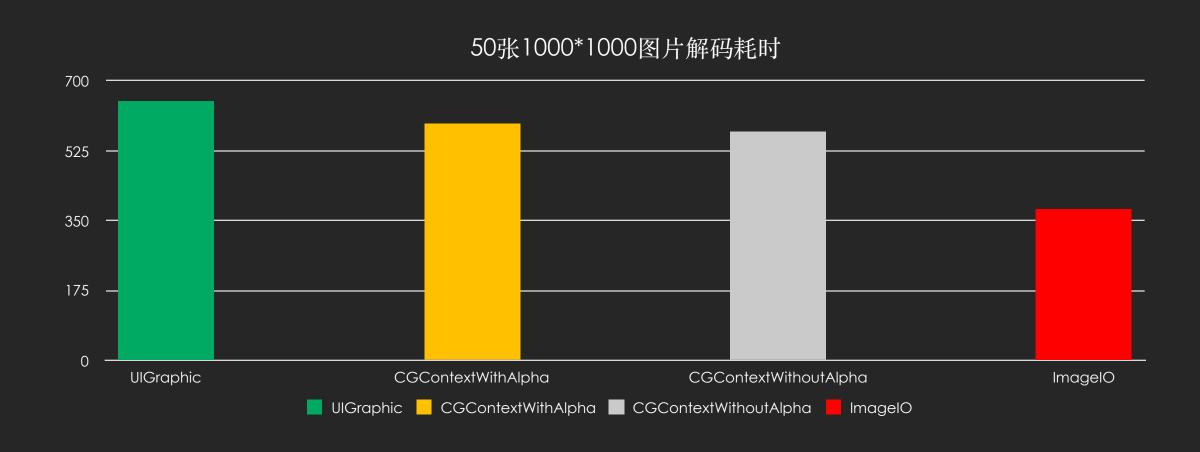
谁吃掉了我们的CPU?

• 效果明显

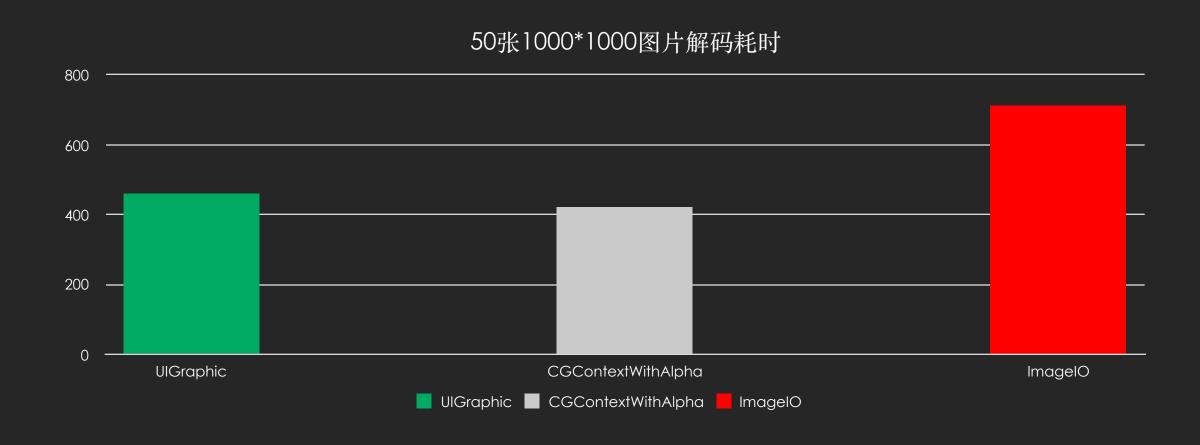
• 大幅提高ScrollView流畅度



解码性能深入分析



多线程解码



序点源低级

Physical Memory

Wired Active Inactive Used Free

Wired



- 系统使用
- 不能借用
- Allocations不可见

Active



- 正在运行的程序 使用
- 内存不足时页面 置换

Inactive



- 不在运行的程序 使用
- 加快启动速度
- 内存不足优先回 收

Free



- 空闲内存
- 优先被使用

占用内存的3种方式

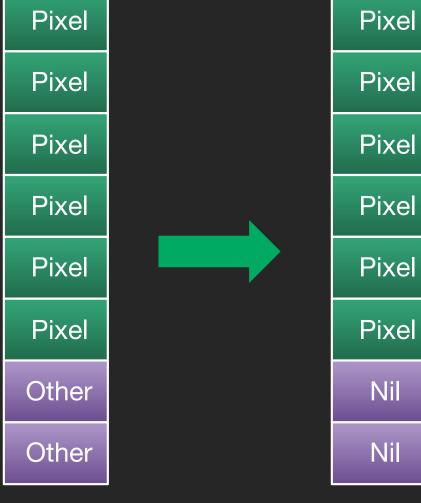
- ImagelO和其他绘制方法
- UllmageView

• 字节对齐copy

- Active Memory
- (CG Raster Data)
- Wired Memory
- Wired Memory
- (动画结束释放)

字节对齐

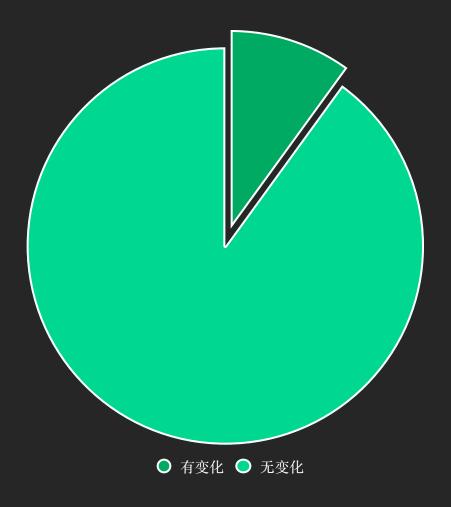
Active Memory



Wired Memory

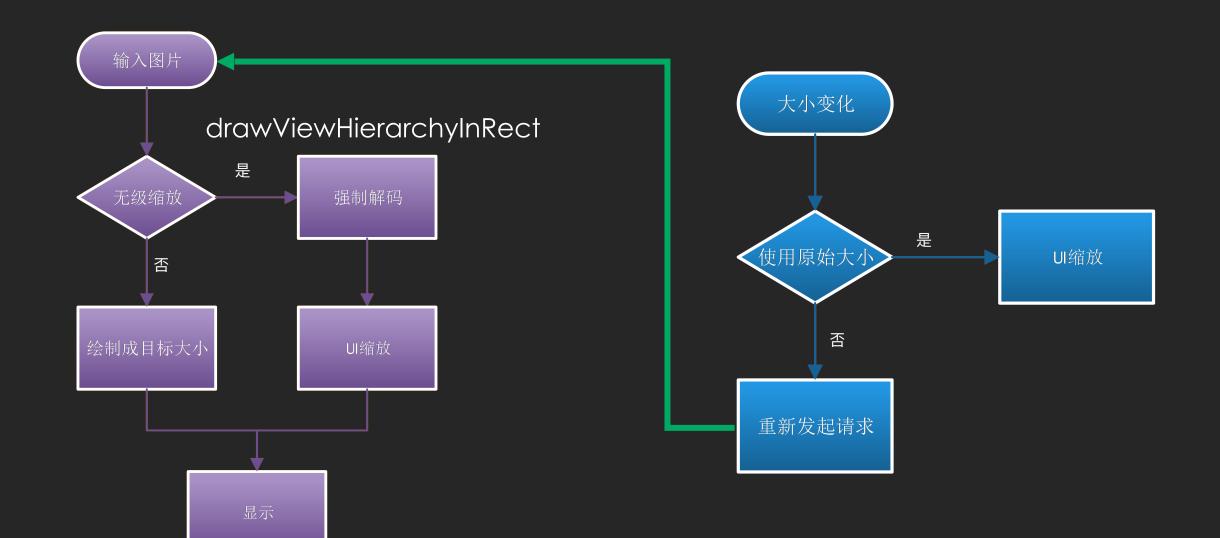
CA::Render::copy_image

图片显示区域是否变化



绘制成需要的大小

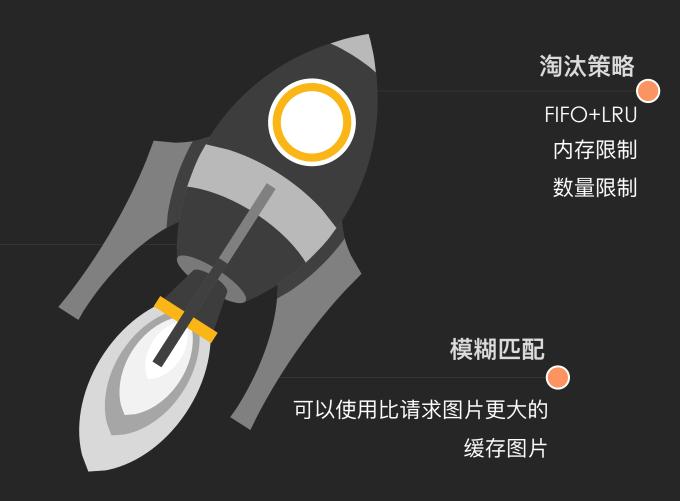
- ✓ 大部分图片显示区域不会变化
- ✔ 省去了缩放的运算开销
- ✔ 节约了大量内存空间
- ◆ 不支持无级缩放

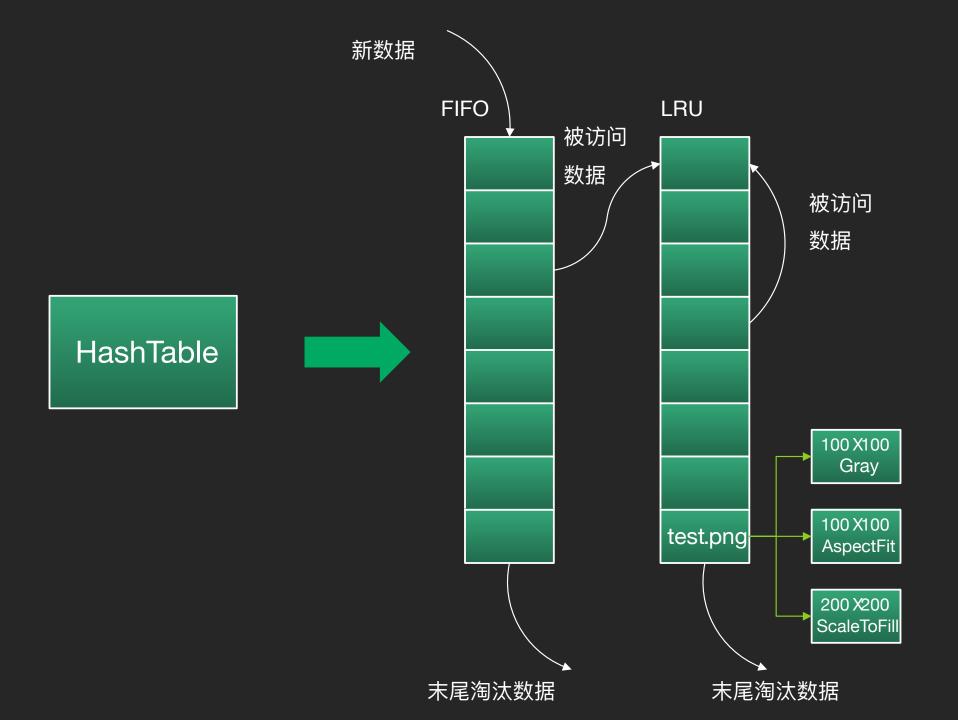


内存缓存

使用C++提高性能

链表和哈希表的组合 插入、删除、查找O(1)







Tencent腾讯