掌上链家组件化探索历程



LIQOJIQ.ess



璩介业

链家网移动端资深工程师

王小虎的程序猿人生 对复杂业务下的架构设计和研发效率提升有浓厚兴趣 为了梦想寻找属于自己的one piece



链家网移动端基础架构组

Mobile Architecture Group



PengLev

高级工程师

09年开始一直从事iOS研发工作,积累了丰富的发工作,积累了丰富的APP开发经验,现负责链家网部分组件重构工作,在开发中提倡精简统一、有迹可循的编程方式,用最简单、高效的Code解决问题



寒哥

高级工程师

16岁第一次coding,基本功扎实,大二开始iOS 开发,热爱新技术,功能小王子,技能小王子,Swift爱好者,曾主导丁丁租房进入混编开发。简书@南栀倾寒





夕才

研发工程师

擅长OC,熟悉iOS、WatchOS开发,懂点JS,曾就职于百度,负责宝宝知道iOS端开发,目前就职于链家基础架构部,负责掌上链家代码的重构和组件化的研究。



大羊驼

研发工程师

C/C++基本功扎实,擅 长Objective-C和iOS 开发。热爱开源,喜欢 新事物,对移动产品有 自己的认识和经验。当 前在链家网移动端基础 架构组,投身于组件化 的浪潮之中

内容摘要

步步为营

披荆斩棘

业务特点

方案制定

更进一步

业务特点



掌上链家App介绍



掌上链家App特点

● App角色众多

涉及的角色:租房用户(Renter)、买房用户 (Buyer)、业主(Seller)、经纪人(Agent)

● 业务模式多样

北京、天津、上海、杭州、青岛等17个城市,各个城市的业务模式不一样(直连、经纪人、第三方代理)

● 频道和功能模块丰富

有二手房、新房、租房、学区房、海外房产、旅居地产、 地图找房、业主委托、钥匙托管、租房、专家咨询、行 情分析,买房工具等模块

● 产品迭代周期短

作为业界房产App的代表,产品两周一迭代,每个迭 代需求众多:各条产品线都会提出不同的需求



方案制定



现状和需求

● 代码结构不清晰

文件夹分类不清晰,类名没有统一前缀

● 继承关系众多

代码耦合性太强, 难以扩展

● 模块化程度不高

开发分支众多,提交代码冲突频繁,上线前 分支合并工作量大

● 重复造轮子

公共控件和基础库重复利用率低,为了快速 满足产品需求并且不影响现有功能,重复拷 贝和继承现象严重

● 代码耦合度高

UI展现层、业务实现层和底层公共服务耦合 度太高,双向依赖严重 ● 统一编码规范

建立整个移动端开发的编码规范并有效执行

● 业务模块组件化

App按照业务进行组件化拆解

● 开发环境动态切换

开发环境、测试环境、生产环境在程序运行 状态下动态切换

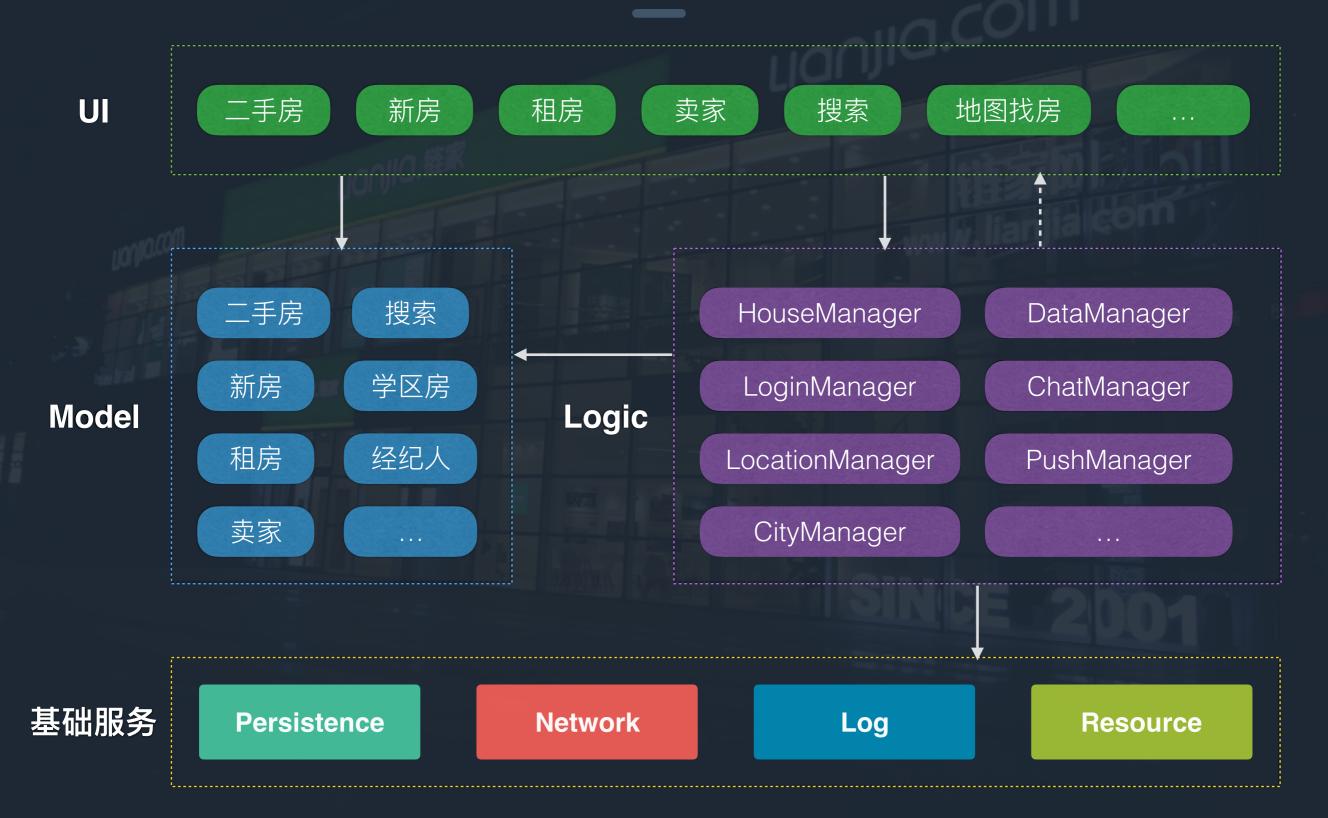
● 基础服务抽离可复用

公共控件和基础库能够从App中抽离,单独 做成Pod私有库,避免重复造轮子

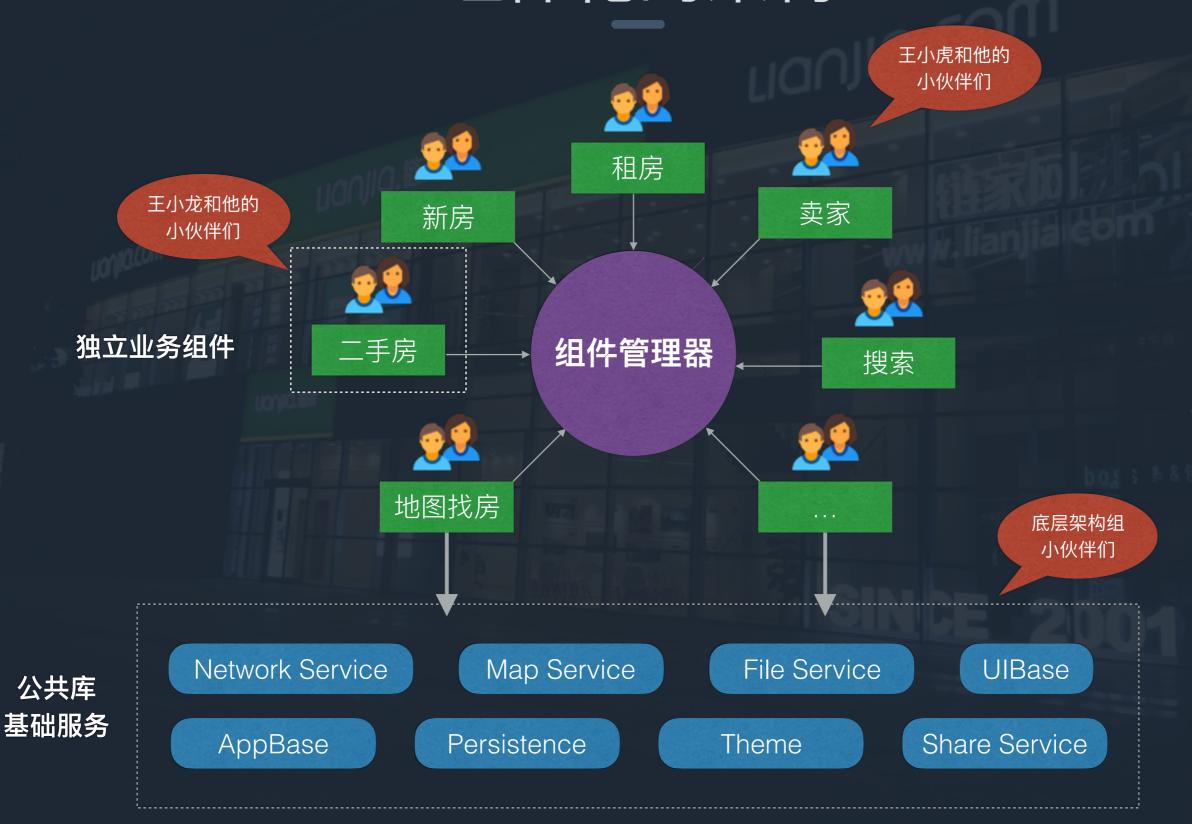
● 多团队开发互不影响

减少开发分支,尽可能降低不同团队在同一个分支上开发提交代码的冲突

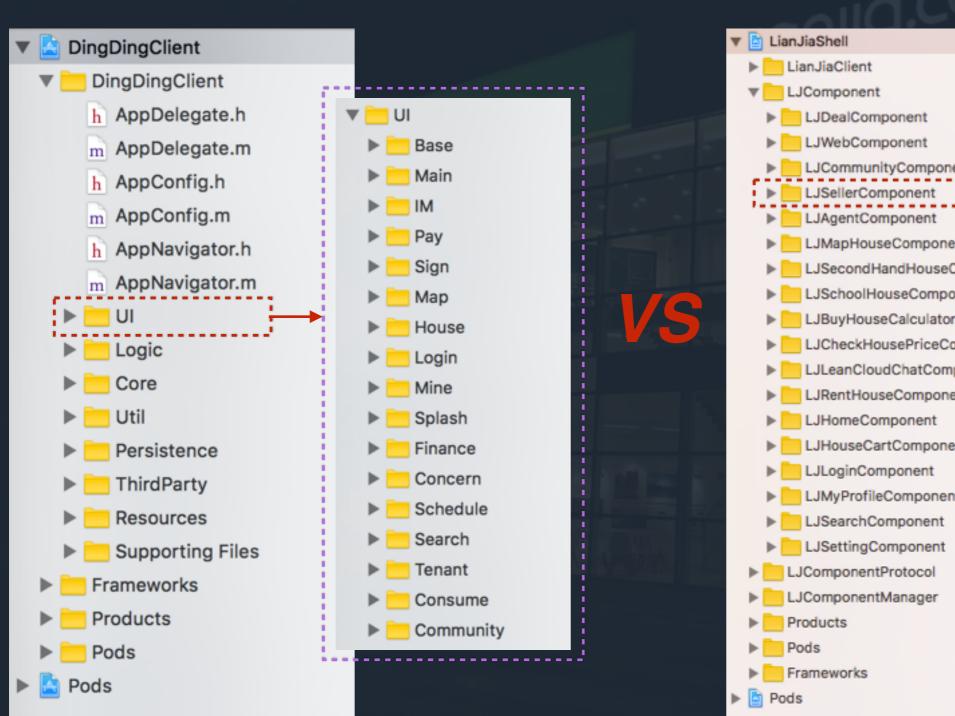
传统的MVC架构

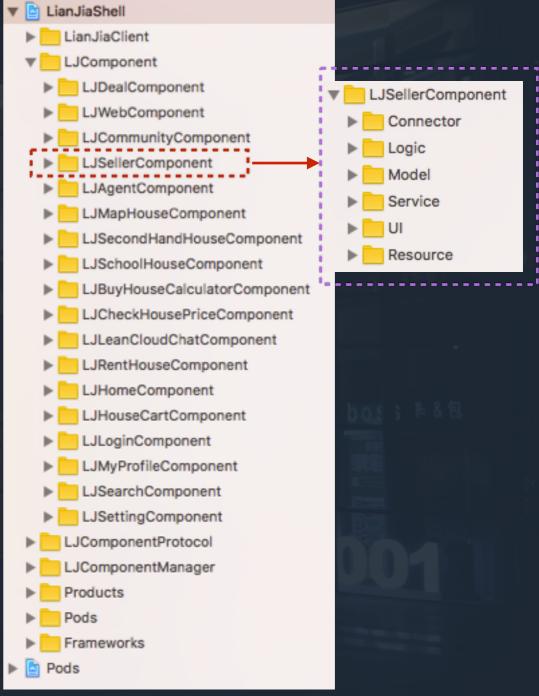


组件化的架构



传统架构 vs 组件化架构





步步为营



准备工作

制定代码规范基础服务独立成库

抽离公共基础组件

跨产品使用包括:Log日志、网络、 第三方SDK管理、地图服务、社会 化分享、文件服务、Category扩展



制定代码规范

代码风格统一,提高可读性、便于维护

链家产品基础库

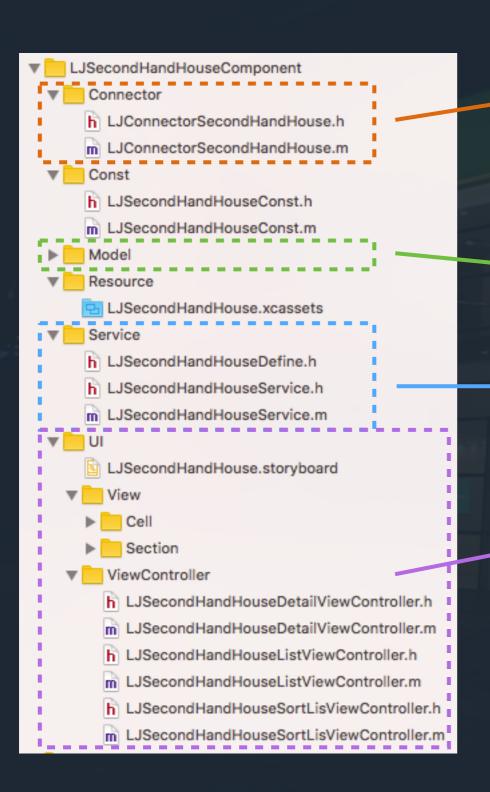
和掌上链家强相关包括:通用UIBase、自定义HUD、图片选择器、图片浏览器、用户行为统计库、应用基本配置信息(token、签名、cookie、加解密相关)以及其他自定义的UI基础组件

初具雏形

业务模块解耦并接入组件管理中心



单个组件示例



接入点

接入点必须遵循LJConnectorProtocol协议,这样才能接入组件管理中心,从而被发现和调度

接入点同时可以遵循该组件对外提供的LJComponentServicePrt协议,这样就可以通过该接入点向外提供组件服务

Model

存放该组件所有内部使用的数据模型,无任何外部依赖

Service

服务层集中处理该组件的网络接口请求以及网络回调回来后的数据 转model工作

U

页面全部存放在该组件对应的storyboard中,便于查看整个组件 的业务流程,界面的事件处理放在对应的ViewController中

Logic

如果组件中牵涉到复杂业务逻辑,需要保存状态机或者处理各种复杂业务情况,可以放在这边处理:例如登录组件的 LJLoginManager

组件之间页面跳转

URL导航去中心化

● 接入点协议

只要符合接入点协议: LJConnectorProtocol的组件都可以接入组件管理中心,具体的接入方式是在每个接入点的Load方法将自己注册到组件管理中心

LJComponentManager

组件管理器通过服务发现的方式对登记在册的组件进行遍历,找到传入URL对应的viewcontroller通过LJNavigator进行路由跳转



LJConnectorNewHouse



业务组件注册自己能够处 理的URL,返回对应的vc

LJConnectorMapHouse



如果某个url无法处理或参数不对,直接返回一个nil

LJConnectorMyProfile



业务组件无需care如何进行 页面跳转,只需返回对应vc

组件之间服务调用

业务组件对外服务协议集合

● 对外服务协议集合

每个业务组件将自己对外提供的服务接口(例: LJComponentHomeServicePrt)抽象到一 个统一的业务组件协议集合中, 业务组件对 外提供的能力依赖自己的对外暴露的服务接口

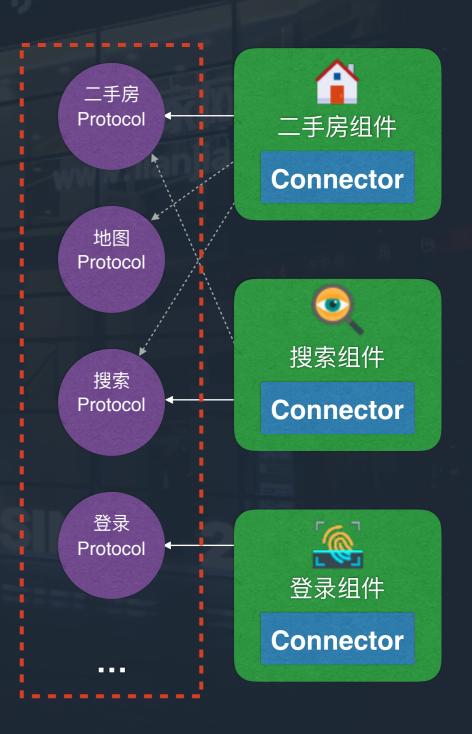
● 对外服务协议集合

业务组件的版本和其对外提供服务的协议版本 要保持一致

● 单独设立协议版本仓库

组件协议集合单独通过一个Git地址进行管理,单独配置podspec,单独通过协议的版本仓库进行管理





组件之间通讯示例

// 打开二手房列表页(默认以push的方式)

[LJComponentManager handleURL:@"lianjia://ModuleSecondHandHouseList"];

// 打开二手房详情页,并传入相应的参数

[LJComponentManager handleURL:@"lianjia://ModuleSecondHandHouseDetail"] withParameters:@{@"houseCode": model.houseCode}];

// 获取Home组件提供的服务: 获取当前App的基础配置数据

[[LJComponentManager handleService:@protocol(LJModuleHomeServicePrt)] getAppBaseConfigInfo];

更进一步

URL动态部署和容错处理



公共Model下沉



公共Model

房子

搜索

经纪人

...

- 单独设立公共Model仓库 公共Model通过一个Git地址进行管
 - 理,是一个独立的私有仓库,没有 任何依赖
- 严格的版本管理

公共Model仓库对所有组件可见, 因此需要严格的版本管理,新增和 修改必须同步所有相关业务方并且 内部不允许有任何依赖和继承

掌上链家组件化架构



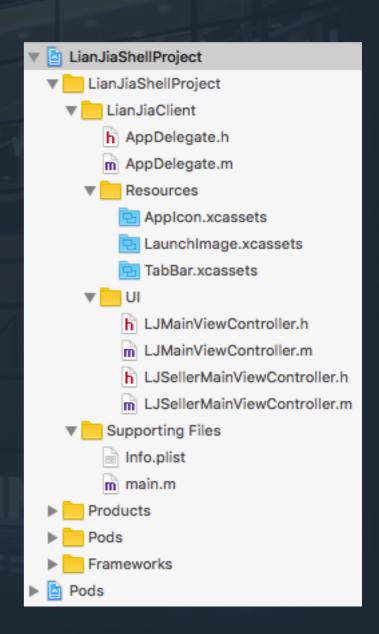
工程组织方式

Pod file

```
target 'LianJiaShellProject' do
   #基础服务
   pod 'LJService'
   # 持久化
   pod 'LJPersistence'
   # App全局配置
   pod 'LJAppGlobal'
   # 基础类扩展
   pod 'LJCategoryKit'
   # 主题管理器
   pod 'LJTheme'
   # 页面导航器
   pod 'LJNavigator'
   # 组件化中心管理器
   pod 'LJComponentManager'
   # 首页组件
   pod 'LJHomeComponent'
   # 二手房组件
   pod 'LJSecondHandHouseComponent'
   # 搜索组件
   pod 'LJSearchComponentManager'
   # 购物车组件
   pod 'LJComponentHouseCart'
   # 登录组件
   pod 'LJComponentLogin'
   # MvProfile组件
   pod 'LJComponentMyProfile'
end
```

```
▼ <a>B</a> Pods
    Podfile
     Frameworks
      Pods
       AFNetworking
        BaiduMapKit
        BlocksKit
       EAIntroView
      FXBlurView |
      JRSwizzle
    ▶ libextobjc
    ▶ LJCategoryKit
    LJComponentHome
      LJComponentHouseCart
      LJComponentLogin
      LJComponentManager
      LJComponentMyProfile
       LJComponentProtocol
      LJComponentSearch
       LJComponentSecondHandHouse
```

掌上链家壳工程



披荆斩棘



遇到的问题

● 组件的拆分粒度

组件拆分多细,拆到哪一层级合适,需要和具体 业务相结合,并且在实际开发的过程中不断的调 整和变化

Objective-C和Swift混编

Swift库必须通过动态链接库引入,开启use_frameworks!选项之后,所有以源码引入的pod都会编译成动态链接库,如果此时源码pod又依赖fake framework,CocoaPods会提示下面这个错误: transitive dependencies that include static binaries: (xxx.framework, xxx.framework)

● 不同组件中资源重复

一些公共的图片,例如:导航栏icon,错误提示 图片等可以打成一个私有Pod。每个组件管理自 己的资源,不能依赖其他资源,就算重复拷贝也 没太大关系

● 同一工程中多个组件协同开发

所有组件在一个Development工程中按照文件夹区 分的方式进行协同开发,各组件的开发负责人保证 不引用其他组件的头文件,杜绝pch文件的使用, 开发完成后每个组件编写自己对应的pod spec文件 并上传至私有仓库中,以供壳工程install使用

一些建议

● 少用或者不用宏

字体大小、文字颜色、margin、padding等值不要用宏,统一使用Theme组件去处理或者直接写死固定值

使用storyboard设计界面

使用storyboard的好处是:界面开发快并且容易维护

● 相同cell和控件的复用

组件之间如果用到同一个cell,建议 多份拷贝,不要沉底或者单独为这 个cell做一个Pod

● 不允许出现Common组件

单个组件一定要求分工明确,功 能单一

总结



经验分享

- 🕕 同步产品经理并且协调好测试资源
- 制定一个编码规范并且让大家都遵守
- 处理好组件化和现有产品迭代的关系
- 选择一个适合自己项目的组件化方案

推荐资料

🥢 模块化与解耦

https://blog.cnbluebox.com/blog/2015/11/28/module-and-decoupling/

🥟 iOS应用架构谈,组件化方案

http://casatwy.com/iOS-Modulization.html

iOS组件化实践方案-LDBusMediator炼就

http://www.jianshu.com/p/196f66d31543

// 解耦神器-统跳协议和Rewrite引擎

http://pingguohe.net/2015/11/24/Navigator-and-Rewrite.html

⋘ 寒哥细谈之AutoLayout全解 ▮

http://valiantcat.com/2015/10/14/LearnAutoLayout/

Q&A



Thanks!

