

# 天下武功,唯快不破 —Qzone直播之路

腾讯SNG社交平台部 betawang (王磊)



#### 促进软件开发领域知识与创新的传播



关注InfoQ官方微信 及时获取ArchSummit 大会演讲视频信息



2017年4月16-18日 北京·国家会议中心

咨询热线: 010-64738142



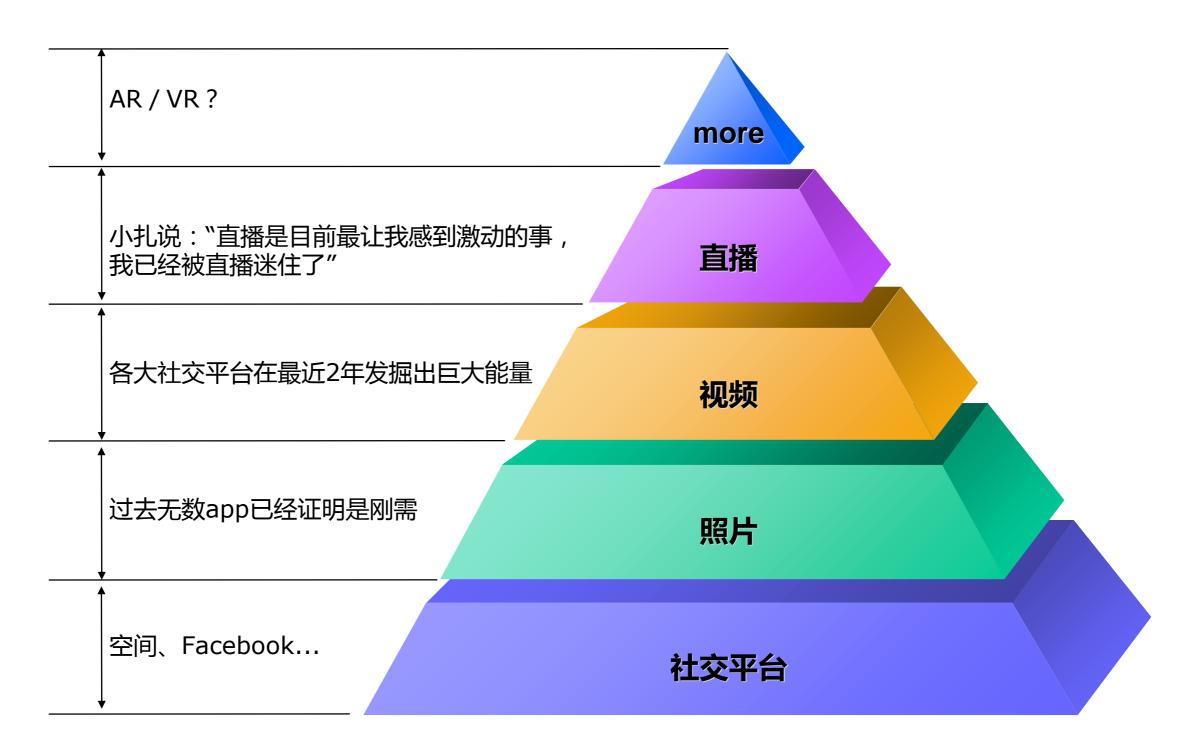
[深圳站]

2017年7月7-8日 深圳·华侨城洲际酒店

咨询热线: 010-89880682



## 引言



#### 百团大战

#### 引用一张图





### 纲要

快速构建

如何快速构建直播系统

秒进、更清晰、更流畅

快速优化

快速演变

动效、变声、连麦

欢迎交流

致谢



### 一、快速构建

什么是直播

电视直播:广播电视词典对直播界定为"广播电视词典对直播界定为"广播电视记书目的后期合成、播出同时进行的播出方式"

网络视频直播 在

现场随着事件的发生、发展进程同步制作和发布信息,具有双向流通过程的视频信息网络发布方式

同步:实时性



### 方案选型:确认选择的基本原则

#### 用户体验

- 1. 实时性高
- 2. 进入快
- 3. 观看清晰流畅



#### 投入成本

- 1. 能快速接入
- 2. 方便维护
- 3. 易持续扩展功能

其他因素

- 1. 支持多场景
- 2. 支持大规模观众
- 3. 安装包小

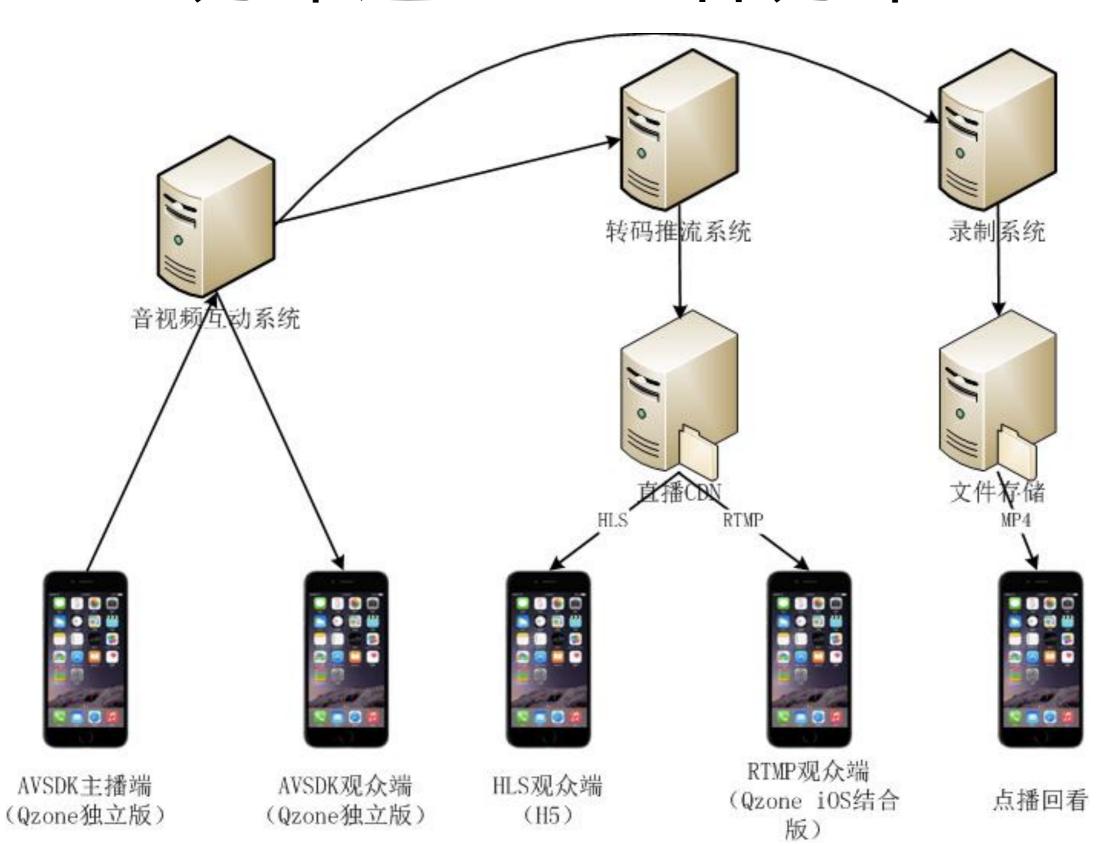


## 方案选型: 对比

方案	优点	缺点
HLS	<ol> <li>扩展性强</li> <li>通用性强</li> </ol>	延迟高,实时性差
RTMP	1. 延迟小,实时性高 2. 有成熟的开源库	可扩展性差
<u>QAVSDK</u>	<ol> <li>延时低, 抗丢包</li> <li>SDK方案成熟</li> <li>监控体系完善</li> </ol>	SDK大小较大

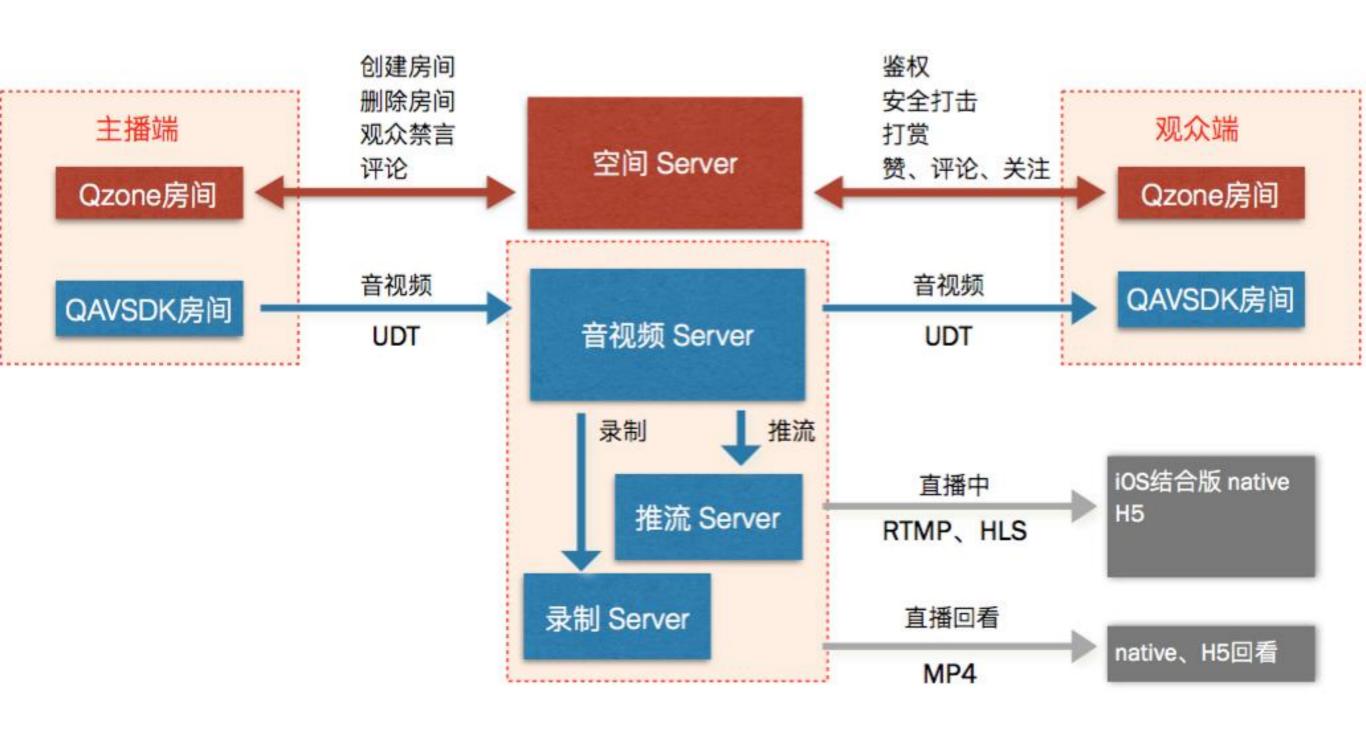


## 方案选型:整体方案



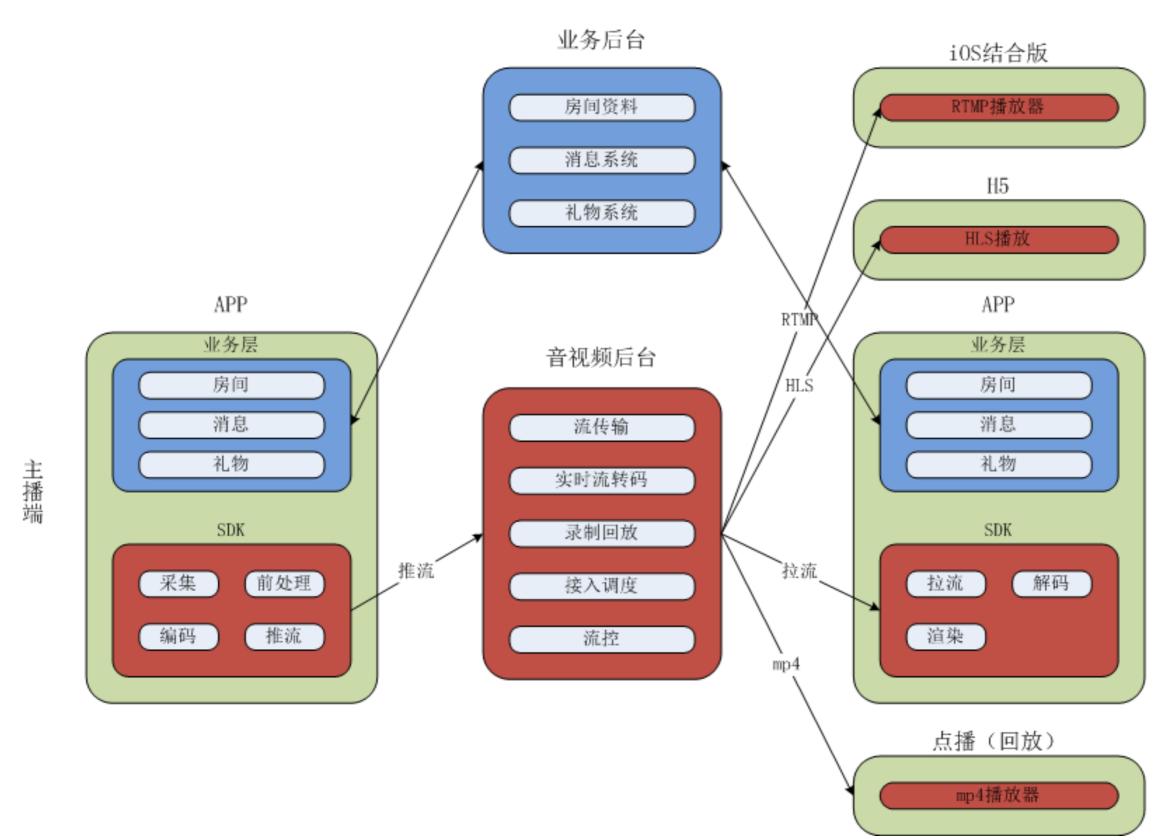


### 系统架构





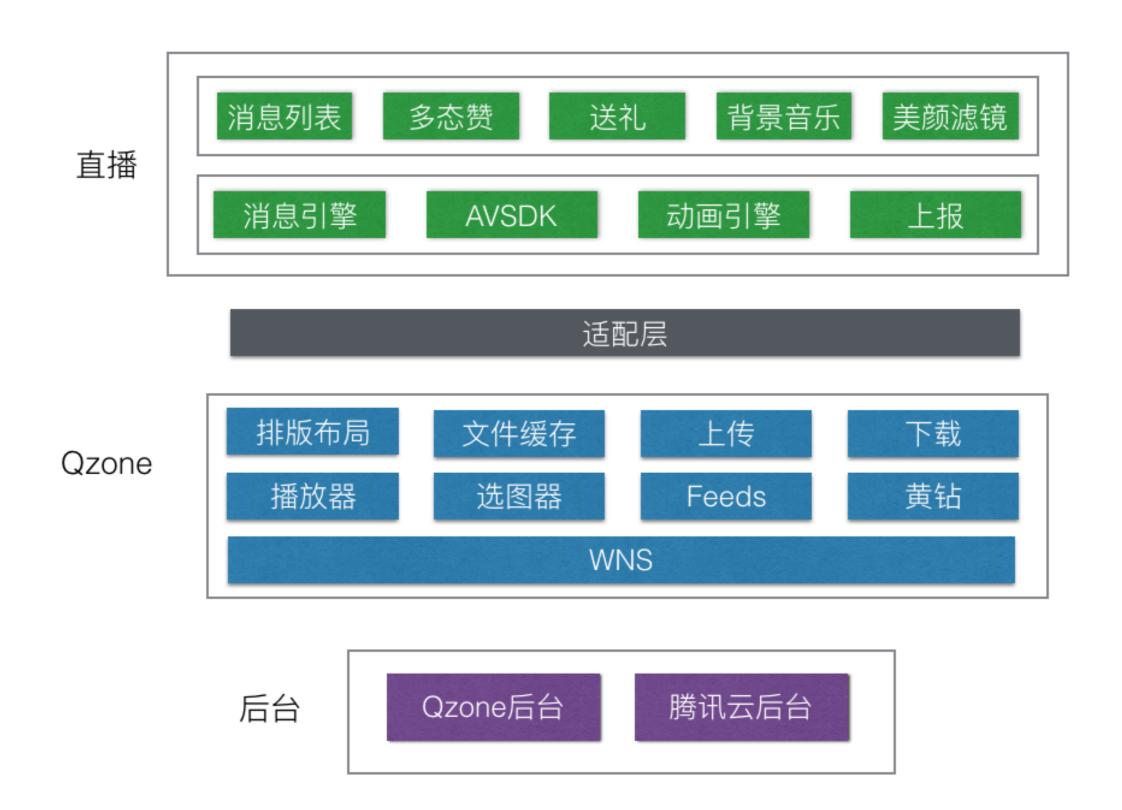
## 模块设计



观看端



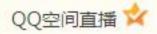
### 模块解耦



12

#### SNE

### 数据分享



前天 15:53 来自 iPhone 6s Plus ② 浏览(1638049)

李宇春专访

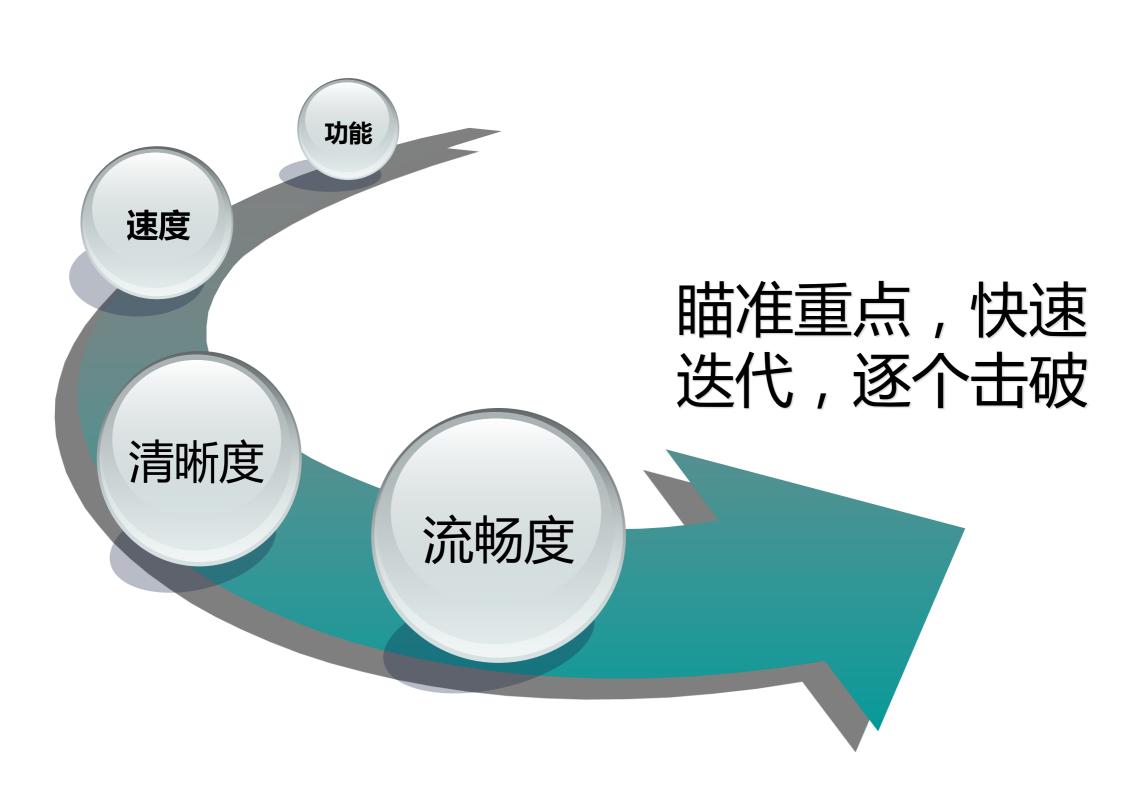






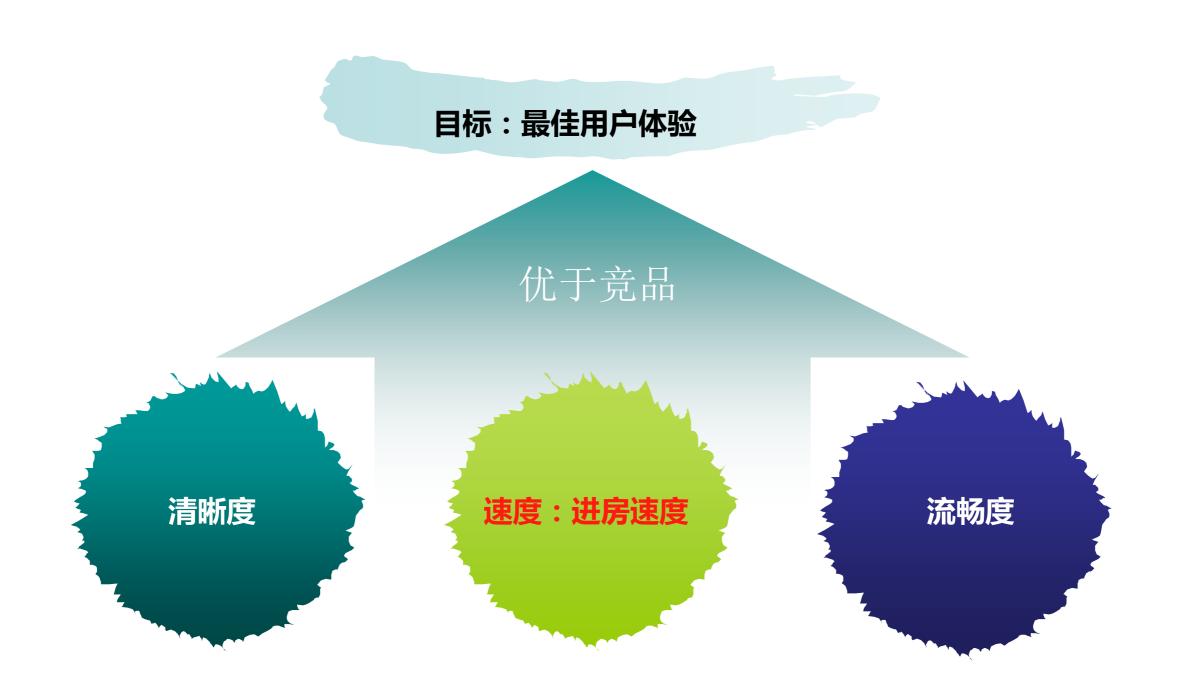


#### 二、快速优化





## 优化进房速度



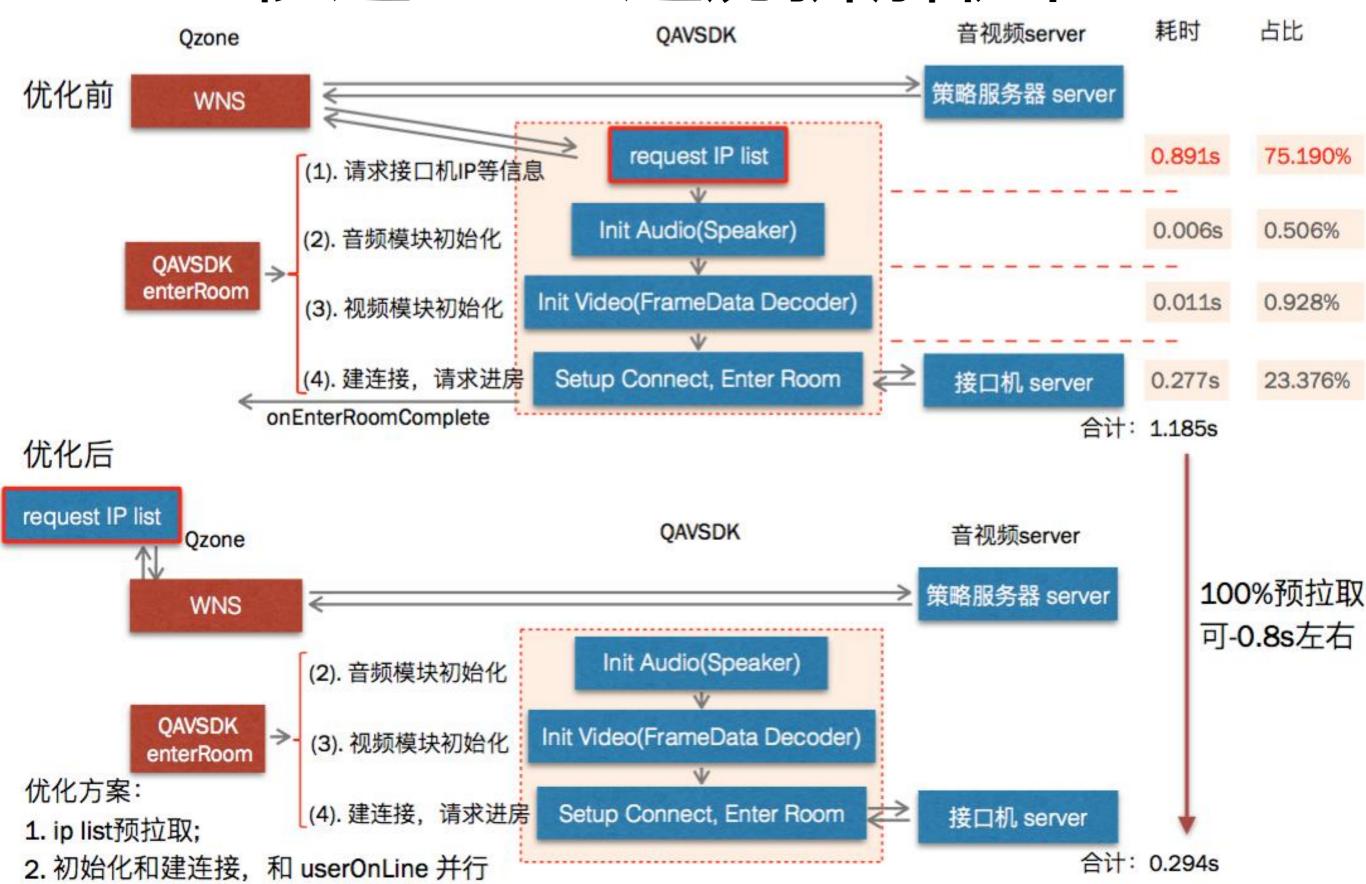


进房分析:



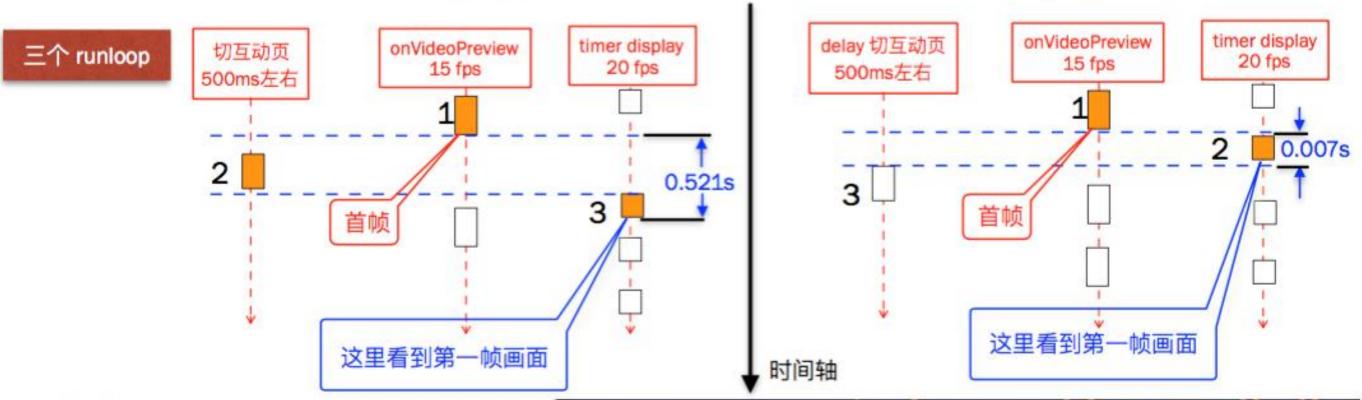


### 秒进:sdk进房拆解优化





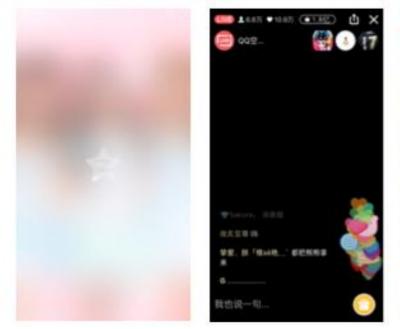
## 秒进:首帧渲染提前



#### 优化方案:

2016-07-21 11:14:06.841 Qzone[6236:3995586] 切互动页 耗时 = 0.514098

- 1. delay 切互动页,timer替换为CADisplayLink。
- 2. timerInternal设为3, 60/3 = 20 fps, 保证刷新率足够前提下, 提升精准度。





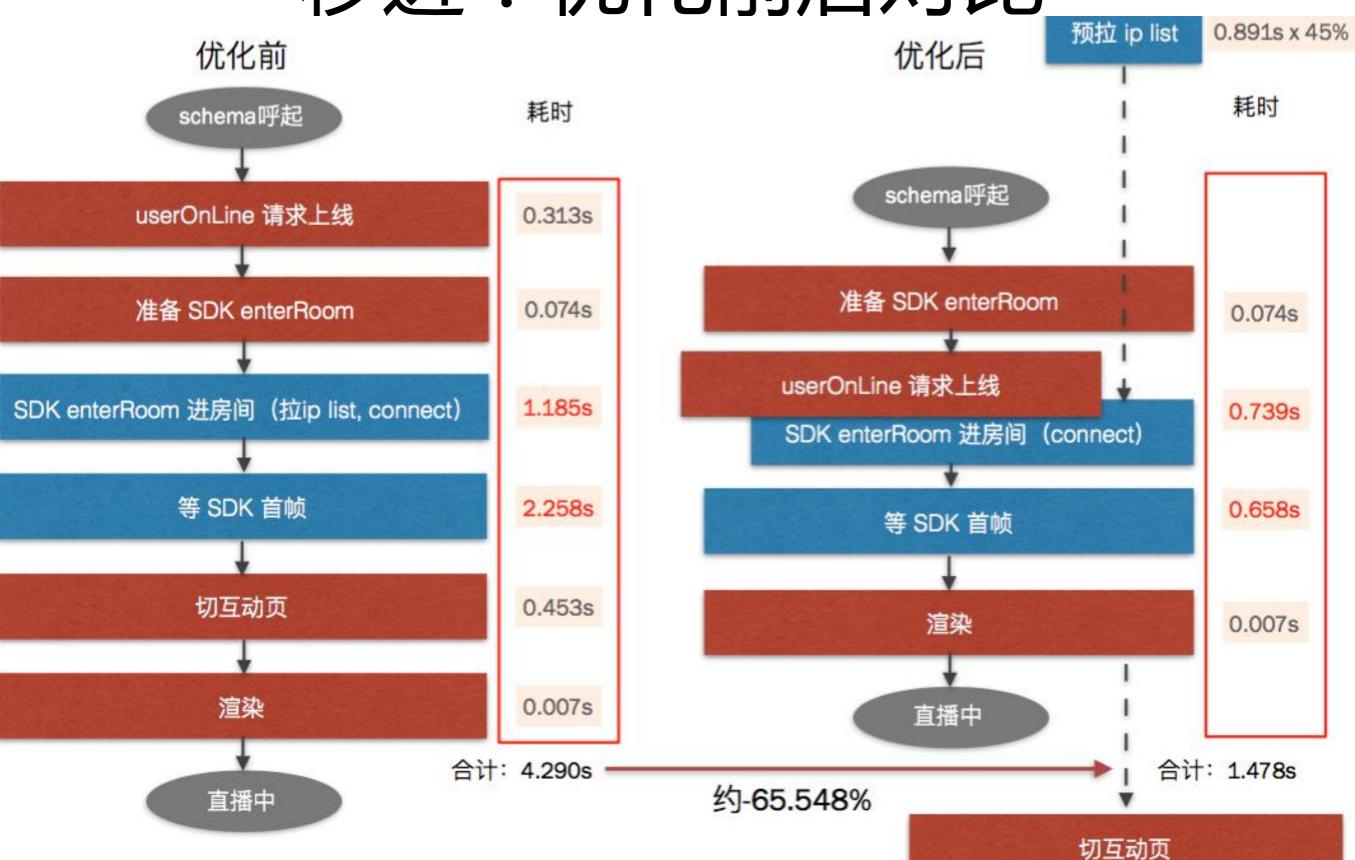








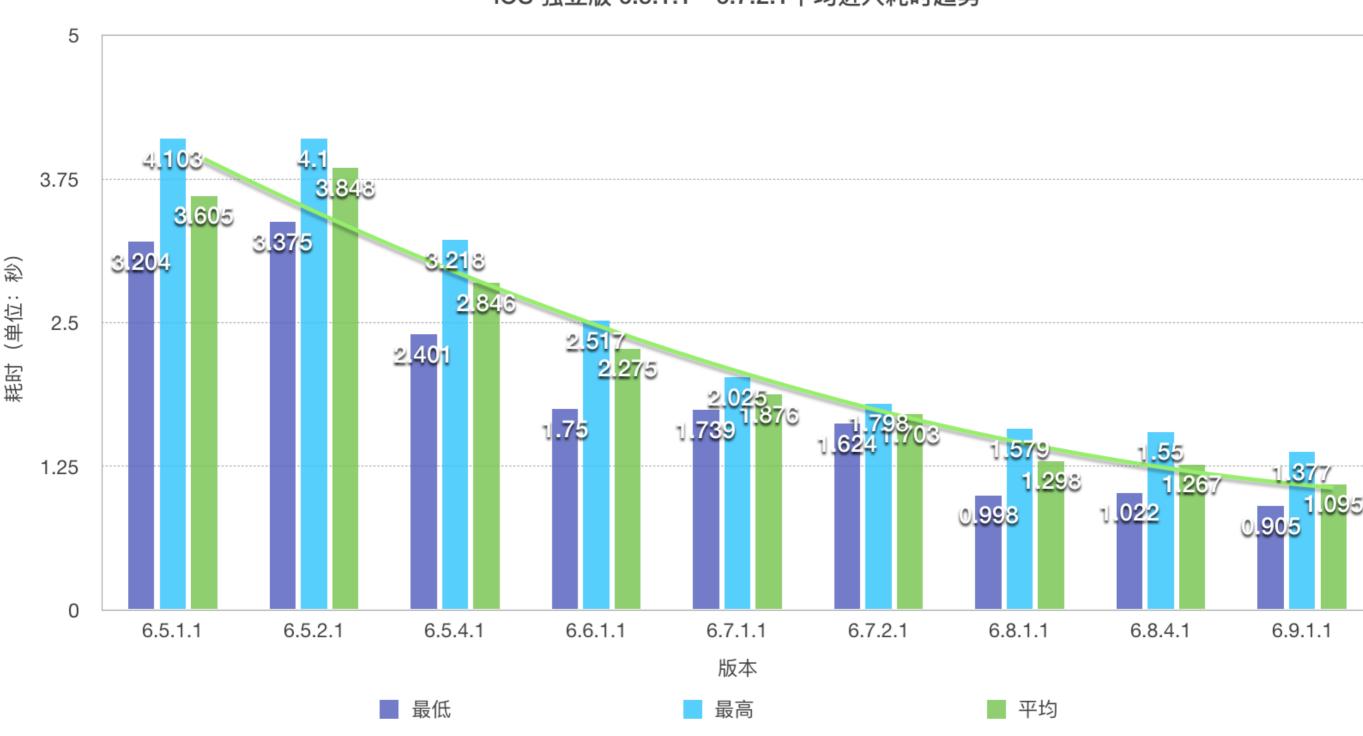
#### 秒进:优化前后对比





## 秒进优化成果

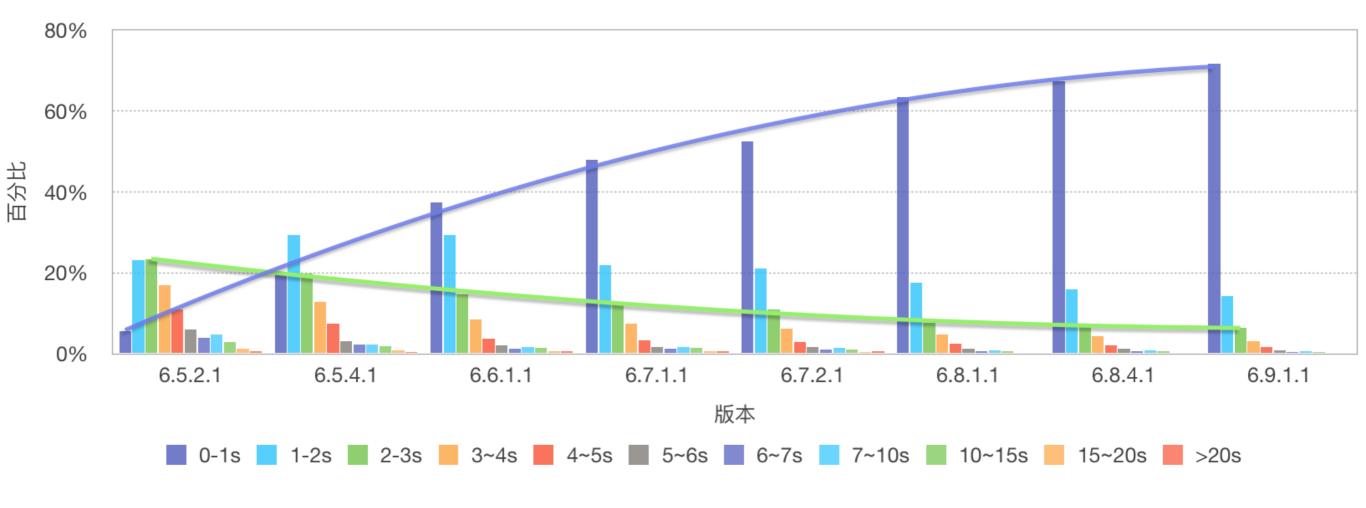
iOS 独立版 6.5.1.1~6.7.2.1平均进入耗时趋势



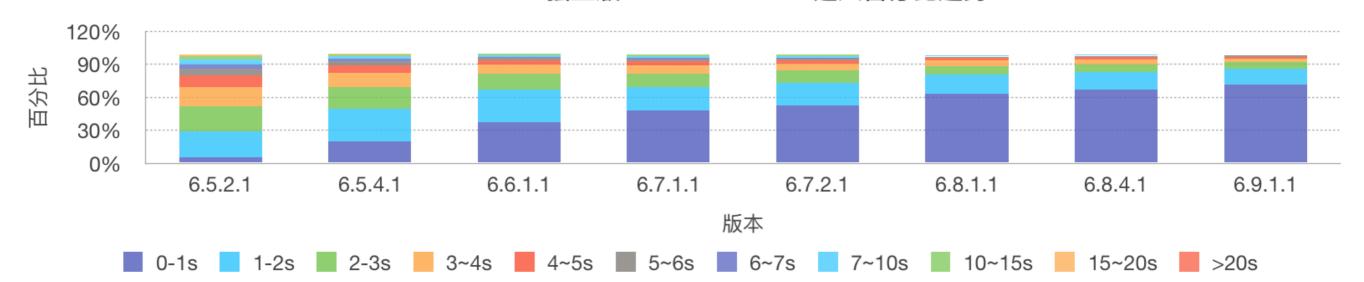


### 秒进优化成果

iOS 独立版 6.5.1.1~6.9.1.1 进入百分比趋势

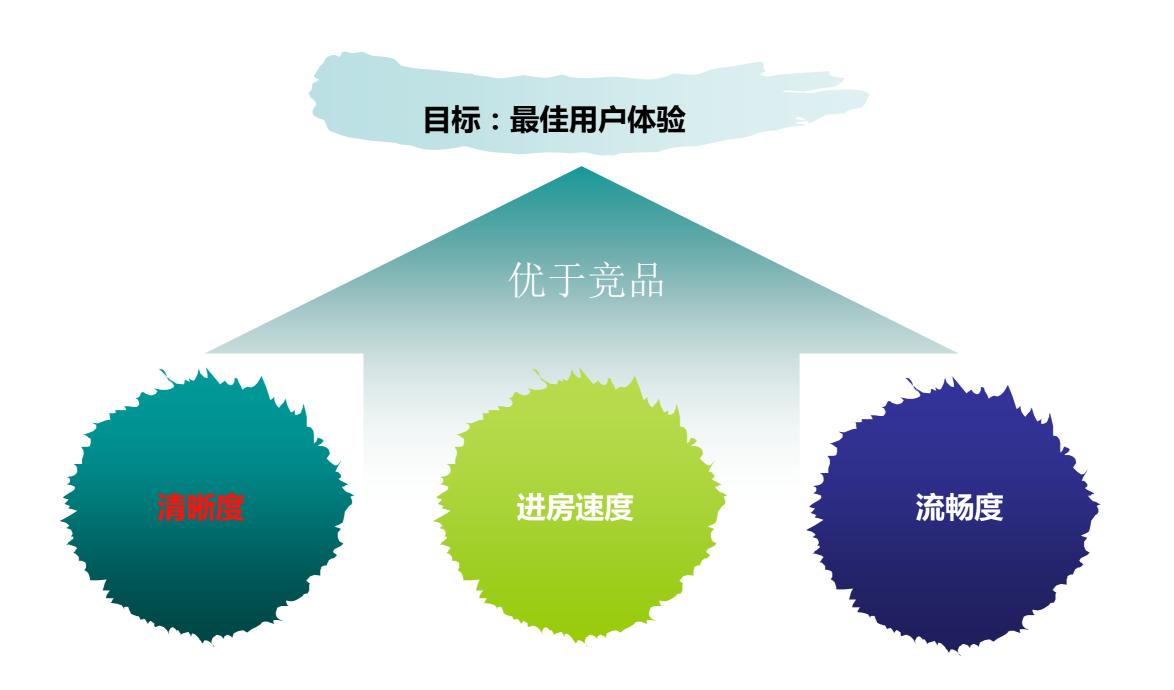






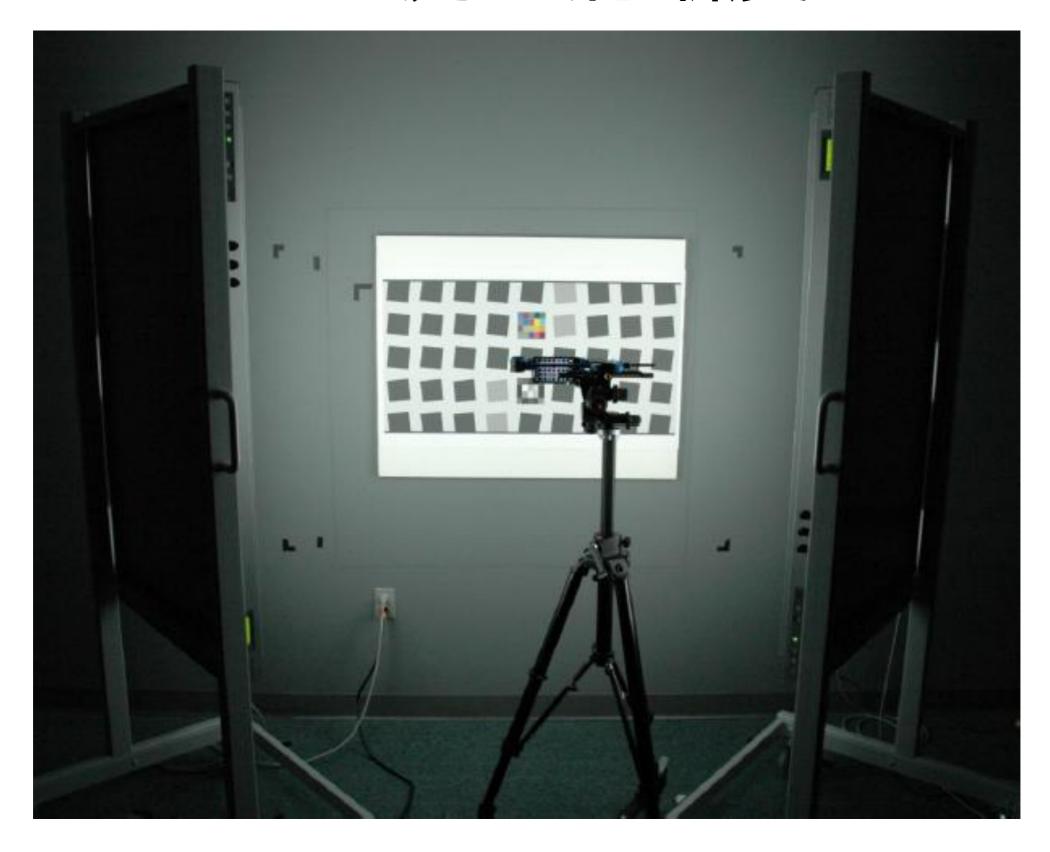


## 优化清晰度





## 怎么测量清晰度





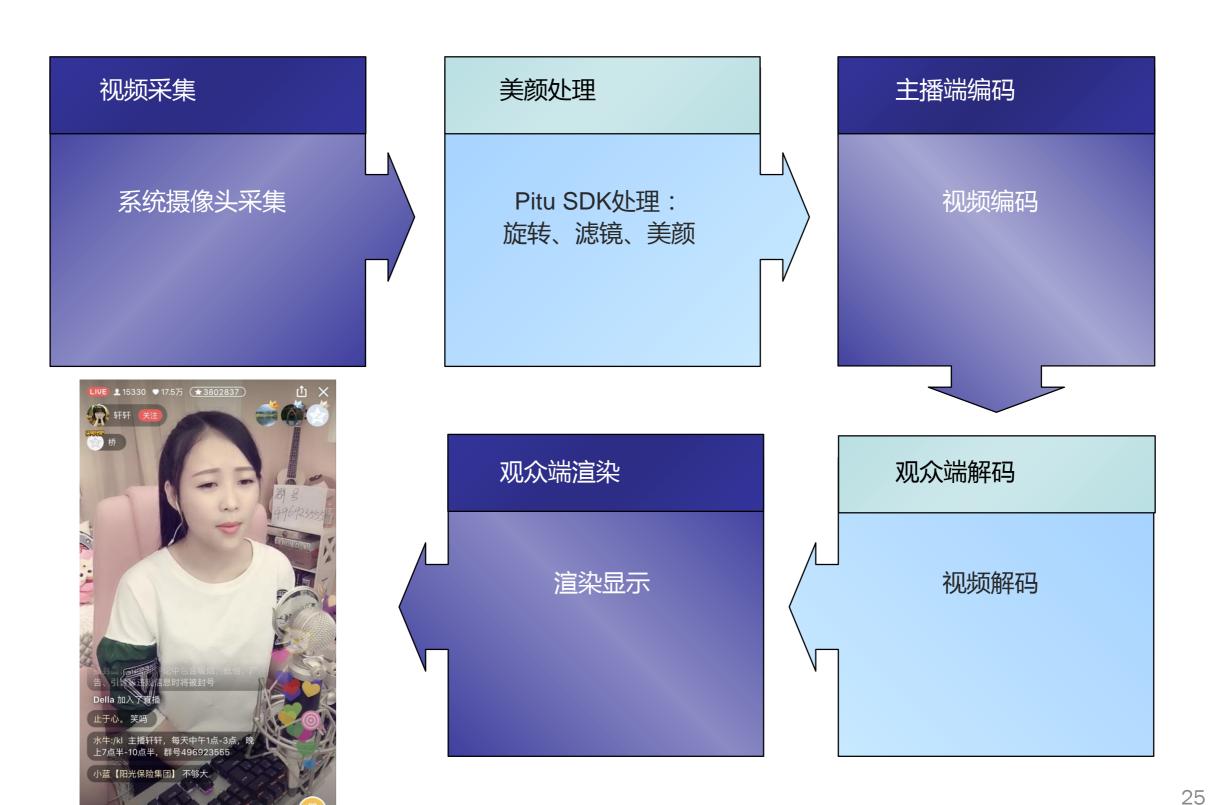
## 优化前

#### |清晰度全部数据:

	ios主播ios观看	ios主播and观看
qzone1 (码率600-800, 分辨率368*640) _关美颜	148.3	172.7
qzone1 (码率600-800, 分辨率368*640) _开美颜	172.2	199.5
qzone2 (码率800-1000, 分辨率368*640) _关美颜	166.5	167.7
qzone2 (码率800-1000, 分辨率368*640) _开美颜	166.6	190
qzone3 (码率800-1000, 分辨率960*540) _关美颜	212.2	227.5
qzone3 (码率800-1000, 分辨率960*540) _开美颜	229	246.5
qzone4 (码率1200-1500,分辨率960*540)_关美颜	207.1	228.3
qzone4 (码率1200-1500,分辨率960*540)_开美颜	231	253.9
m_关美颜	184.2	237.8
m. 开美颜	153.2	212.6
n关美颜	202.8	234
n。	266.2	292.5
y ke_关美颜	222.1	250
y A .e_开美颜	219.2	259
q o : (默认)_关美颜	208.1	232.3
qzone (默认)_开美颜	231.1	253.6



### 视频流转流程





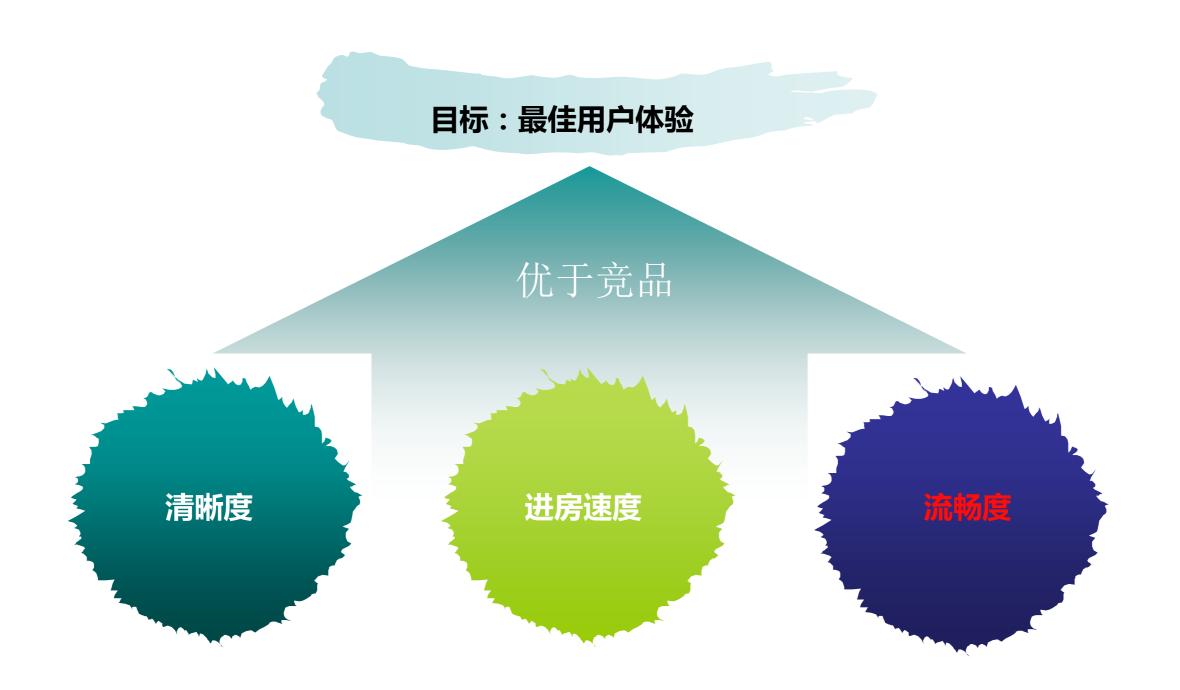
## 清晰度优化成果

	ios主播ios观看(不同输入)
qzone1(码率IOS:800-1000_AND:600-800,分辨率640*368)_关美颜	276
qzone1(码率IOS:800-1000_AND:600-800,分辨率640*368)_开美颜	309.3
qzone2(码率1200-1500,分辨率960*540)_关美颜	358. 5
qzone2(码率1200-1500,分辨率960*540)_开美颜	397. 4
SDK(码率IOS:800-1000_AND:600-800,分辨率640*368)_关美颜	267. 9
SDK(码率IOS:800-1000_AND:600-800,分辨率640*368)_开美颜	303.8
SDK(码率1200-1500,分辨率960*540)_关美颜	360. 9
SDK(码率1200-1500,分辨率960*540)开美颜	392. 6





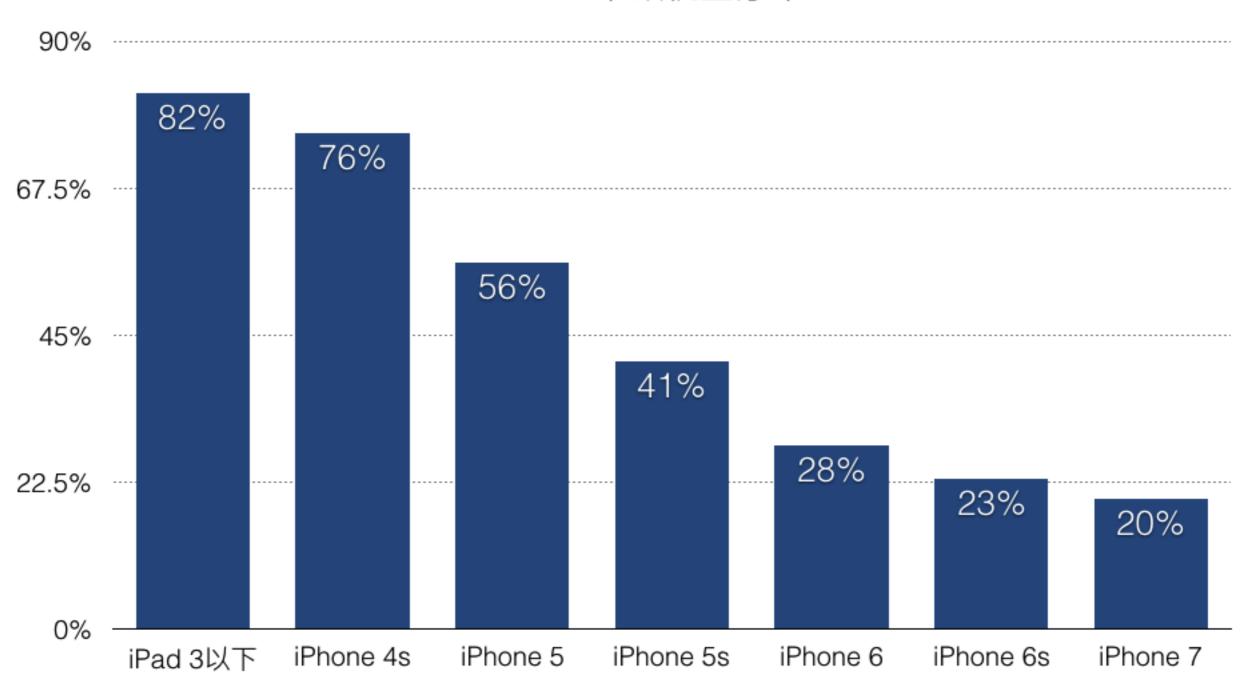
## 优化流畅度





## 统计分析

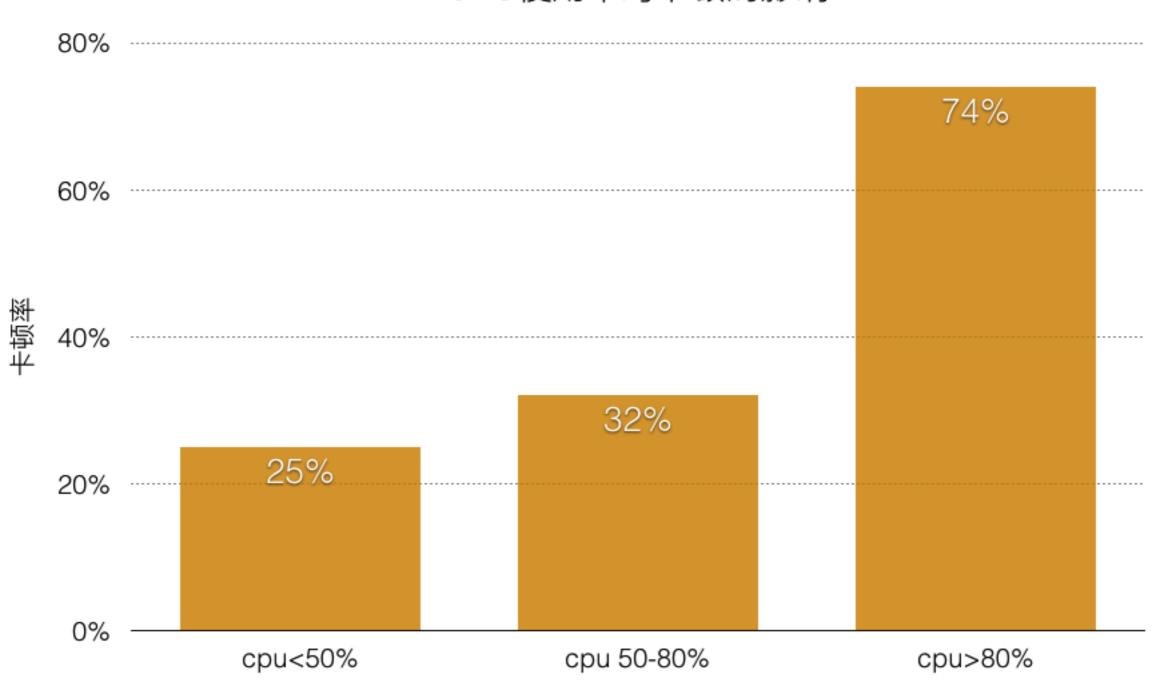
#### iOS卡顿机型分布





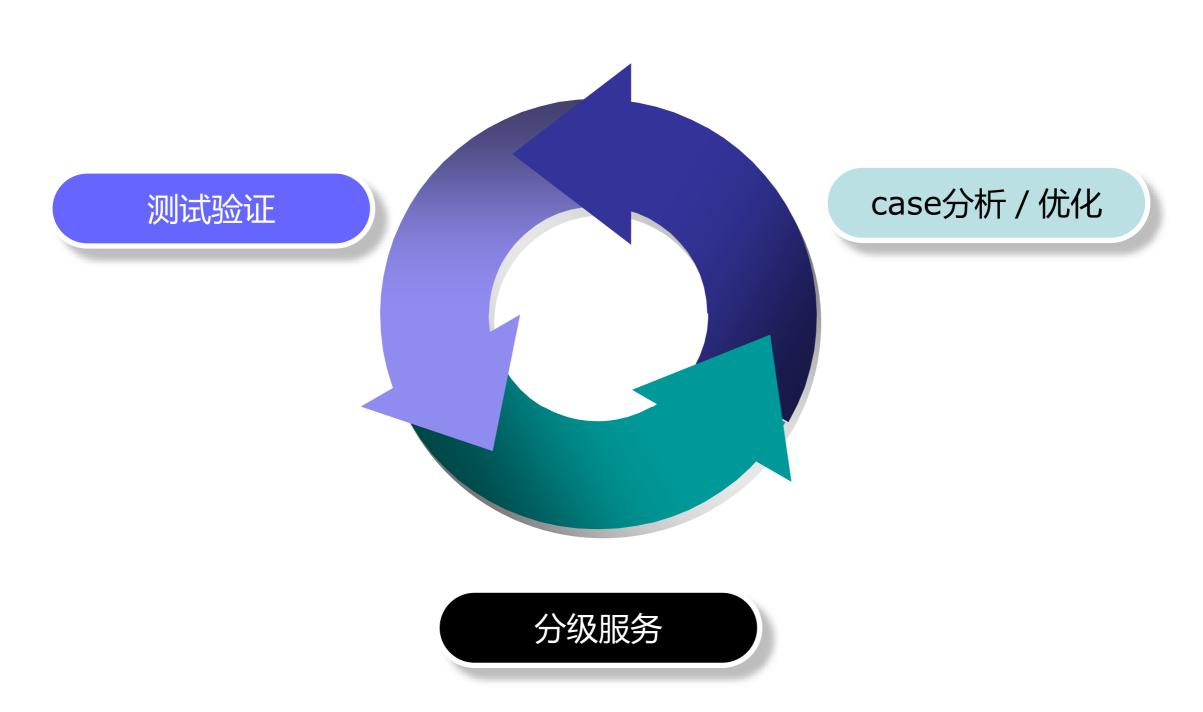
## 统计分析

#### CPU使用率对卡顿的影响





## 优化思路



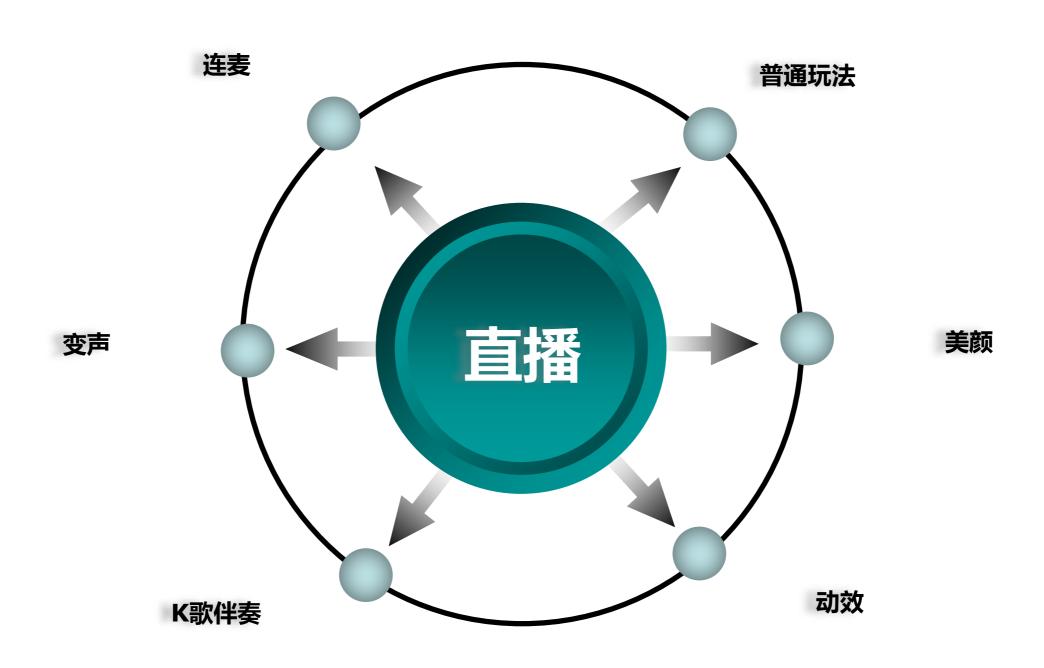


## 典型案例分析

问题	几位主播都出现发直播时观众看起来很卡
分析	1. 观察丢包率和上行码率呈规则锯齿状变化 2. 检测主播网络,为1M上行带宽 3. 开发者工具模拟用户网络 4. 原因:主播带宽不够,码率随丢包率周期调整
处理结果	1. 拉长丢包反馈周期,避免码率频繁波动 2. 为带宽不够的主播下发较低码率
小结	很多原因都会造成直播画面卡顿,可以从网络带宽、CPU使用率、内存使用量、用户和接入机IP几方面开始分析



## 三、快速演化







#### 谢谢

欢迎大家交流:<u>betawang@tencent.com</u>

空间终端开发微信公众账号

