

## LuaView - 聚划算动态化方案

朴诚(马召)@聚划算





#### 促进软件开发领域知识与创新的传播



## 关注InfoQ官方信息 及时获取移动大会演讲 视频信息



[深圳站] 2016年07月15-16日

咨询热线: 010-89880682



[上海站] 2016年10月20-22日

咨询热线: 010-64738142

## 主要内容



聚划算的业 务特点和技 术挑战

聚划算动态 化方案、及 如何兼顾效 率和灵活性

• 聚划算的动态化实践

兀

• LuaView 的未来



## #1 聚划算的业务现状、技术需求 及技术挑战

## #1.1 业务特点、技术要求及挑战



## 端

- 聚划算 App
- 俪人购 App
- 手机淘宝 App
- 手机天猫 App





## 业务

- 聚划算
- 俪人购
- 淘抢购
- 垂直业务
  - 非常大牌、聚名品
  - 全球精选、量贩团、聚家装

## #1.2 现有移动开发技术栈对比



技术栈	体验	开发成本	运维成本	技术栈	谁会喜欢
Native	好	高	高	ObjC/C/C+ + Swift Java	·资深的客户端 开发工程师
H5	差	低	低	JavaScript CSS	·前端工程师
Weex React Native	中	来混合开发	低	ObjC/C/CPP Swift Java JavaScript CSS	·前端工程师 ·刚入门的客户 端开发工程师



#### 要求

- 兼顾资深客户端开发工程师的效率和其他开发工程师的学习成本
- 像 Native 一样的体验

#### 期望

- DSL 业务建模更高级
- 跨平台 开发效率更高
- 动态发布 运维成本低

## #1.4 聚划算曾经走过的路径



#### JSON2Native

- 信息架构动态化
- 运营资源位 动态化

#### H5

- 快速发展的垂直频道1.0
- 大促、活动玩法

#### LuaView

- 垂直频道 2.0
- 坑位
- 运营资源位
- 大促、活动、玩法



LuaView

## #2 聚划算动态化解决方案

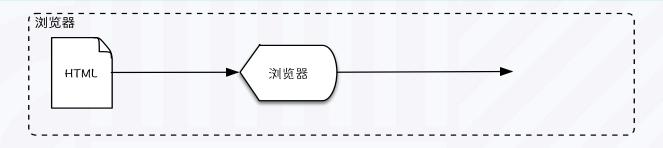
微观理解

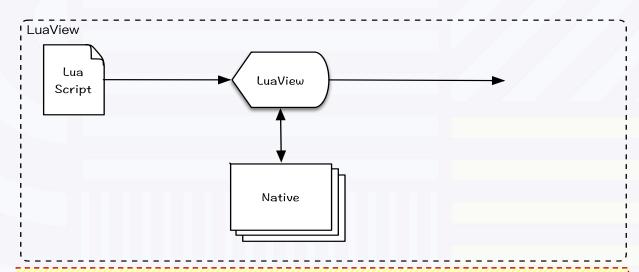
是iOS 或 Android 平台上一个可以运行 Lua 脚本的 View , Lua 脚本用来初始化 控件和响应控件事件。 是一种编写一次即可以在 iOS 和 Android 双平台运行、且行为一致,不受发版约束可以随时更新的App(移动)开发方案。

宏观理解

## #2.2 LuaView 微观理解



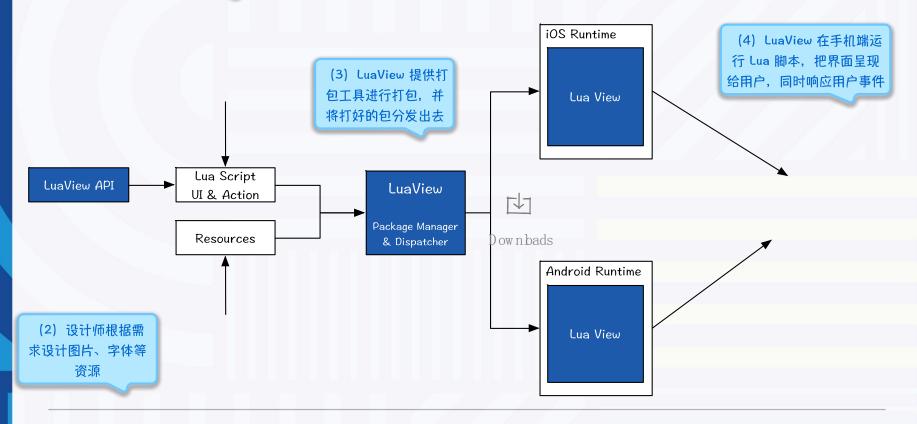




LuaView 是一个可以运行 Lua 脚本的 View, 其中 Lua 脚本负责 View 中所有控件的初始化和这些控件的事件处理。

#### #2.3 LuaView 宏观理解

(1) 开发工程师根据 LuaView 提供的 API 开发 业务逻辑





#### 动态化的原理

- 动态化的原理
- 为什么不在脚本 层扩展
- 虚拟机的选型

## LuaView 技术实 现

- LuaView 的结 构
- 初始化过程 UI 创建
- 运行过程 事件 响应

#### LuaView Demo

- 控件 UI & 非 UI
- Flexbox 布局
- 打包与动态发布

## #2.5 动态化原理



UI

原生控件集

操作系统

Android/iOS/Chrome

没有动态代码执行 能力,何谈动态化? 虚拟机轻量

应用成熟

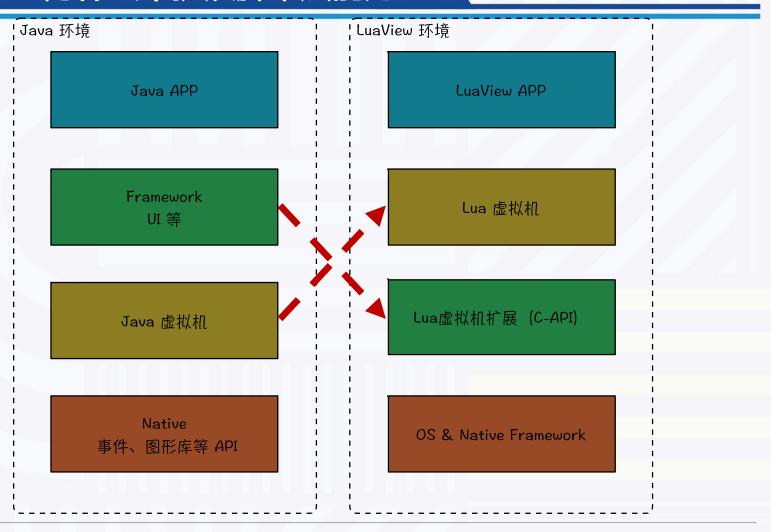
Lua

语言规范

性能好

## #2.7 为什么不扩展脚本层能力





## #2.8 LuaViewSDK 架构



Lua Script

Lua Framework

LuaView UI Library

LuaView Other Library

Lua Engine

Script Manager

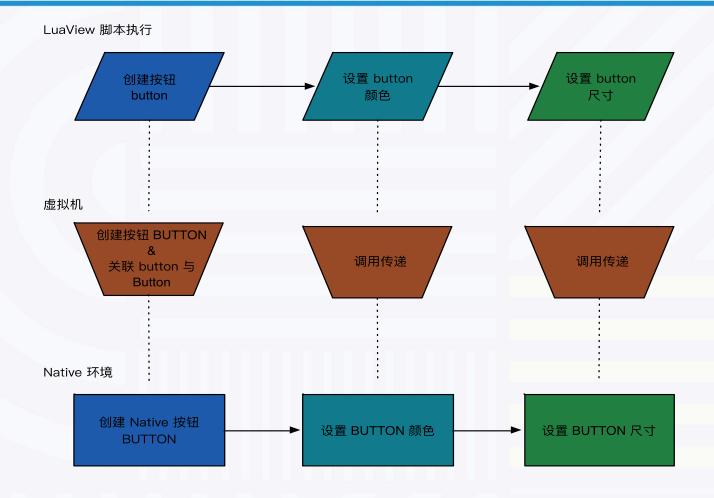
Security

Framework

OS

## #2.9 过程:初始化过程





## #2.10 过程:事件响应过程



Native 环境 调用 BUTTON 的点击 事件路由到 BUTTON 用户点击事件 事件 虚拟机 调用传递 LuaView 环境 找到 调用 button BUTTON 对 对应的事件 应的 button



- Lua中的 C API Lua 与 C 交互用的函数集合
  - 读写 Lua 全局变量的函数
  - 调用 Lua 函数的函数
  - 运行 Lua 代码片段的函数
  - 注册『可以在 Lua 中调用 C 函数』的函数
- · Lua 与 c 交互的两个核心问题
  - 动态与静态类型系统的不匹配
  - 自动和手动内存管理的不一致
  - 栈来解决上述的两个问题



- https://github.com/alibaba/LuaViewSD K/blob/master/IOS/LuaViewSDK/Classe s/LView.h
- https://github.com/alibaba/LuaViewSD K/blob/master/IOS/LuaViewSDK/Classe s/LView.m

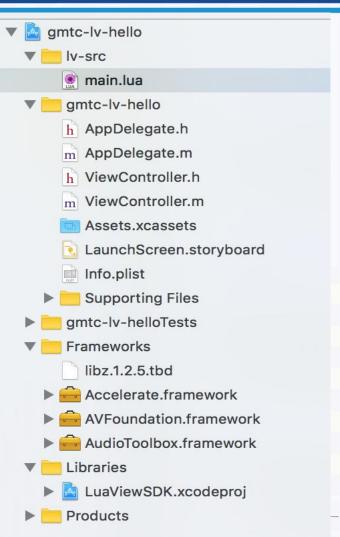


- https://github.com/alibaba/LuaViewSD K/blob/master/IOS/LuaViewSDK/Classe s/lvsdk/LVButton.h
- https://github.com/alibaba/LuaViewSD K/blob/master/IOS/LuaViewSDK/Classe s/lvsdk/LVButton.m

#### #2.14 HelloWorld



- 如何使用 luaviewsdk
   及必要的工具建立
   HelloWorld 应用
  - 使用 cli.rb 建立模板工程(克隆 LuaViewSDK)
  - 运行 HelloWorld 示例
  - 项目目录结构及调试





## 非容器类

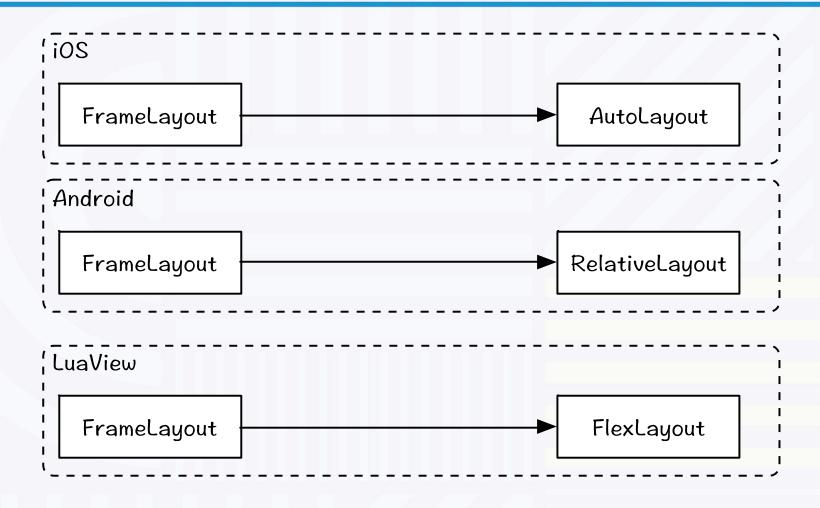
- Button 按钮
- Image 图片 View
- Label 文本 View
- TextField 文本输入
- LoadingIndicator 页面加 载指示器
- PagerIndicator 页码指示器
- Toast 简易消息提示
- Alert 操作提示框

## 容器类

- TableView 列表
- CollectionView 单个 cell 可定制大小的 TableView
- CustomPanel 可定制的面板
- HScrollView 可水平滚动
- VScrollView 可垂直滚动
- PagerView 分页View
- View 所有 Ui 控件基类

## #2.16 Flexbox 布局





## #2.17 Flex Layout Demo



```
local image = Image()
    image.image('http://img3.tbcdn.cn/L1/461/1/img_20160518114855.png')
    image.flexCss("width: 50, height: 50, margin-left: 30") -- 设置 flex item 属性
4
    local label = Label()
    label.text('你好, gmtc')
    label.flexCss("sizetofit: 1") -- 设置 flex item 属性
8
    local contentView = View()
9
    contentView.flexChildren(image, label) -- 声明父子关系
10
    contentView.flexCss("flex-direction: row, align-items: center")
11
    contentView.flexLayout() -- 开始布局
12
```

#### #2.18 高级主题



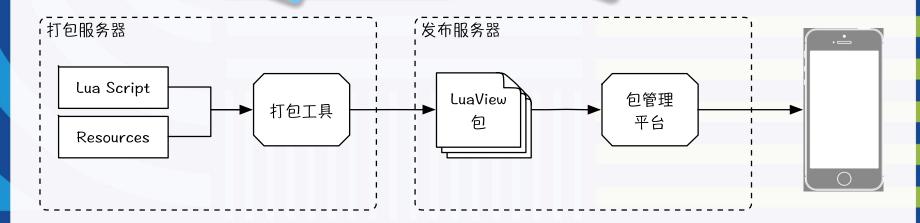
- 动画(Animation)
  - delay , duration , repeatCount ,
  - Start, Cancel, Pause, Resume
  - onStart, onEnd, onCancel
- 声音
  - AudioPlay
- 网络(Http)
  - get, post, cancel
  - code, header, data
- 系统函数、常量、常用数据结构
  - 系统信息,硬件信息,
  - FontStyle , FontWeight , ScaleType , TextAlign
  - math , table , string
  - Data , StyledString , Timer , Transform3D
- 自定义控件



## • 动态发布方案



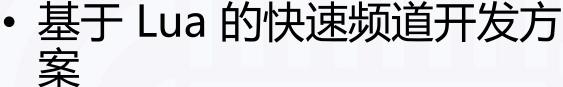
基于 CDN, 可以同时管理测试和正式包, 同时可以做灰度发布。



## #3 最佳实践

## #3.1 LuaView 全页面





- -量贩团
- 全球精选
- 非常大牌
- -聚名品
- 如何快速开发一个包含多种 交互方式的列表频道页面
  - 频道 Framework (开源)





### #3.2 LuaView 页面组件





- · 聚划算首页坑位的交互 方案
  - ViewController/Activit y中17个 LuaView 性能 对比 Native 无明显变 化。

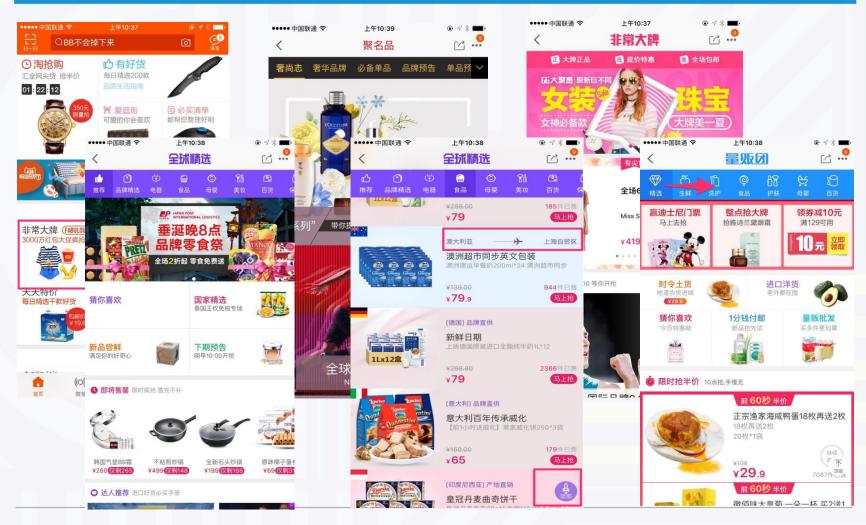
## #3.3 本地开发环境



- 工程初始化
- 开发工具选择
- 本地 Serve
- 调试工具
- 模拟器与真机调试
- 模块化与代码复用
  - 脚本重用

## LuaView 频道应用

#### GMTC 全球移动技术大会 GLOBAL MOBILE TECH CONFERENCE

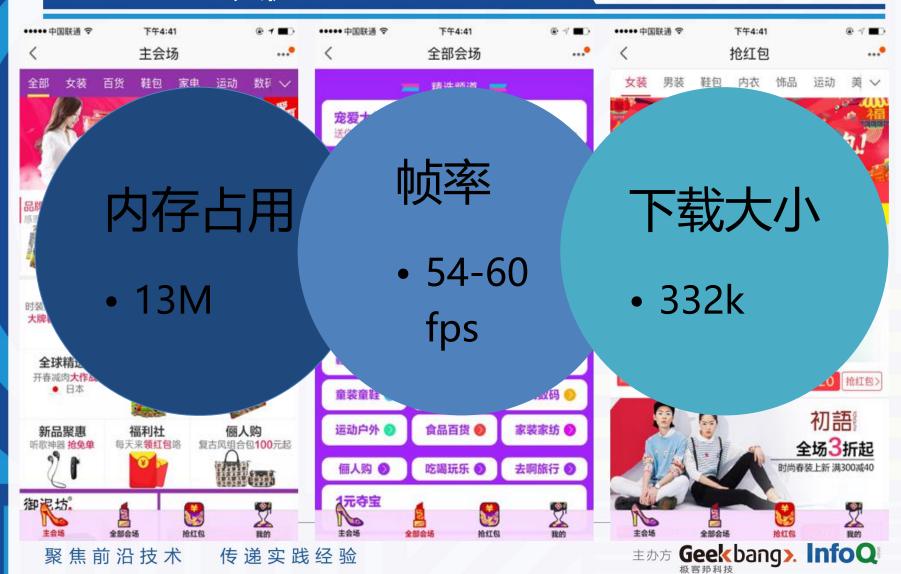


聚焦前沿技术 传递实践经验

主办方 **Geekbang》. InfoQ** 

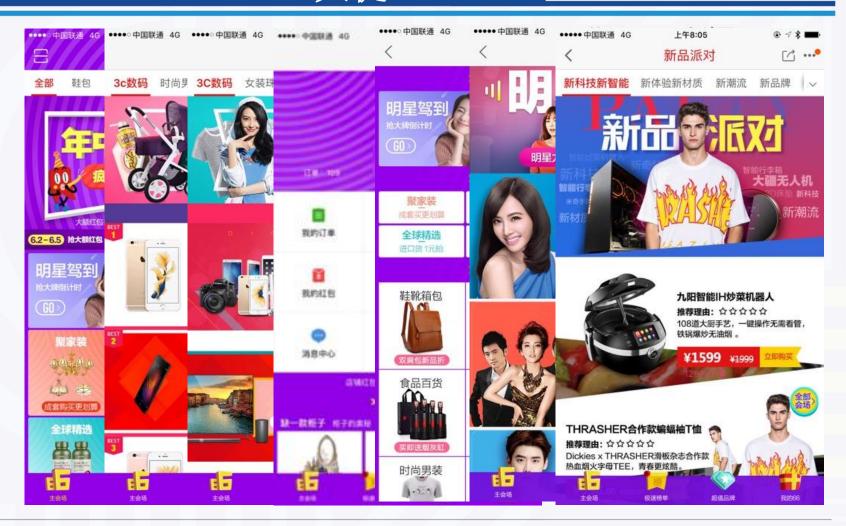
#### LuaView 38大促

## GMTC 全球移动技术大会 GLOBAL MOBILE TECH CONFERENCE



## LuaView 66大促

#### GMTC 全球移动技术大会 GLOBAL MOBILE TECH CONFERENCE





LuaView

## #4 LUAVIEW 的未来

## #4.1 The Future of LuaView



- 开发者社区
- · 文档和 Demo 计划
- · 标准 Lua 虚拟机
- 提升开发者效率
  - 开源更多的业务控件
  - 开源更多的开发工具
  - 服务端支撑平台

## #4.2 现有的沟通方式





https://github.com/alibaba/luaviewsdk issues

LuaView 官方技术交流QQ群:539262083

微信交流群:



LuaView官方技术交流群





# THANKS

