

构建React Native生态

携程旅行网 - 魏晓军





促进软件开发领域知识与创新的传播



关注InfoQ官方信息 及时获取移动大会演讲 视频信息



[深圳站] 2016年07月15-16日

咨询热线: 010-89880682



[上海站] 2016年10月20-22日

咨询热线: 010-64738142

移动端痛点





React Native 简述



- 优势
 - 组件化
 - 热更新
 - 高性能
 - **—**

劣势

- 组件平台差异
- 版本不稳定
- 机制不健全

—





什么是生态



百度百科对生态的解说中,其中有一条这样写到:"生态就是指一切生物的生存状态,以及它们之间和它与环境之间环环相扣的关系。"



React Native 的生态

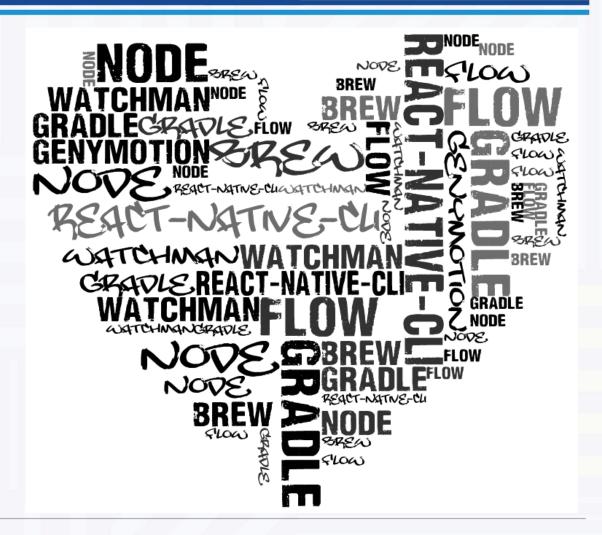




开发



- 环境搭建
 - 私有NPM
 - 平台包





- 编辑器
 - Atom+Nuclide+扩展
 - Vscode+扩展
 - WebStorm
 - 插件扩展



- 文档完善
 - 开发规范
 - 中文文档
 - API/UI Demo





- 获取最新资讯
 - 最新官方动态
 - 最新插件信息
 - 最近社区分享





- 基础框架开发
 - MVC实现
 - 定制化UI(Native\JS)
 - Hybrid API
 - 优化插件(TCP\Webp)
 - Native差异化处理
 - 多端适配

- 基础业务开发
 - 登陆
 - 支付
 - 用户信息



- 与原生应用集成
 - 原生应用与RN应用互相调用
 - RN调用原生应用API
 - RN走原生应用优化通道
 - 原生应用优化RN应用



调试



- Chrome插件扩展
- 调试容器
- 日志机制
- 环境切换机制

测试



- 测试系统搭建
- 单元测试
- 常规测试
- 多设备云端测试
- 白屏测试



发布



- 仓库管理
- 打包(离线、在线)
- 发布工具构建(差分)
- 发布状态监控(环境、状态)

回滚



- 一键回滚
- 回滚日志纪录
- 回滚邮件通知

更新



- 全量更新
- 增量更新
 - Native 更新
 - 静态资源更新
 - 第三方库
 - 更新规则制定
 - 客户端更新设计
 - 服务器更新设计
 - 打包差分设计



监控

错误

Crash

• JS

• PV、UV、定位

行为

• 业务埋点

性能

• 通信层

• 数据层

其他

劫持

• 健康

工具

UBT JS

UBT RN SDK

UBT Native SDK

优化



- 开发阶段的优化
- 首屏优化
- 图片处理
- Bundle处理
- 多业务线资源共享
- 网路服务优化



开源



关注Moles公众号

Moles 是由携程框架团队基于React Native研发的一个打通Android、iOS、H5、SEO的框架,并且内置了hybrid Api、性能采集、错误捕获、用户行为等功能,可以说是基于React Native开发的一套解决方案,目前是携程开发React Native项目的首选框架,即将开源。

目前我们已将Moles框架的**打包、拆包工具moles-packer开源在了github上**。感兴趣的同学可以直接在github上搜:moles-packer
即可。





THANKS

