



LABORATORIO DI PROGRAMMAZIONE 1

1

Scomporre i programmi

ESERCIZIO SU ARRAY

Diciamo che un array $a[]$ è "quasi ordinato" se tutti i valori negativi (se esistono) precedono i valori maggiori o uguali di zero (se esistono); si noti che i valori negativi possono comparire in ordine qualsiasi, come pure i valori maggiori o uguali di zero. Ad esempio l'array $a[] = \{-1, -7, 8, 10, 8, 1\}$ è quasi ordinato, come pure l'array $a[] = \{-9, -7, -1, -3\}$ e $a[] = \{13, 9, 0, 21, 33\}$,

mentre l'array $a[] = \{3, -1, 4, 5\}$ (compare un valore ≥ 0 prima di uno negativo). Scrivere la funzione `int quasi_ordinato(int a[], int n)` che, dato in input un array $a[]$ non vuoto e la sua lunghezza n , ritorna 1 se e solo se $a[]$ è quasi ordinato, 0 altrimenti.

ESERCIZIO SU ARRAY

Realizzare il sottoprogramma `somme_prefisse` che accetta come parametro un array di interi `a[]` di lunghezza `N` (e qualsiasi altro parametro ritenuto necessario); si garantisce che si avrà sempre $N \geq 1$.

La funzione deve restituire un NUOVO array `b[]`, sempre di lunghezza `N`, contenente le "somme prefisse" di `a[]`.

Specificamente, per ogni j ($j=0, \dots, N-1$) i valori di `b[j]` si ottengono dalla somma degli elementi `a[0] + ... + a[j]`.

Ad esempio, se `a[] = {1,2,1,2,1}`, si otterrà `b[] = {1,3,4,6,7}`.

Si scrivano inoltre il prototipo del sottoprogramma, la chiamata nel main, e la dichiarazione di tutte le variabili ritenute utili.

(Bonus di 1 punto per la definizione ricorsiva)

ESERCIZIO SU LISTE

Dato il seguente tipo

```
struct list {  
    int val;  
    struct list *next;  
};
```

Definire la funzione RICORSIVA

```
int liste_uguali(struct list * L1, struct list * L2)
```

seguente: la funzione deve restituire 1 se e solo se le liste hanno lo stesso numero di nodi, e l'i-esimo nodo della lista L1 contiene lo stesso valore (campo val) dell'i-esimo nodo della lista L2.

DA TEMA ESAME

Esercizio 1 [11 punti] File ESA 18062020 B 1.c

Completare tutte le funzioni dichiarate ma non definite nel programma ESA_18062020 B 1.c per la gestione di una lista concatenata di numeri interi, es.

3 -> 6 -> 10 -> 2 -> 8

In particolare:

- la funzione `left rotate()` modifica la lista, effettuando una rotazione a sinistra (LEFT) per cui il primo valore viene posto in fondo alla lista. La lista dell'esempio diventa:

6 -> 10 -> 2 -> 8 -> 3

- la funzione `right rotate()` modifica la lista, effettuando una rotazione a destra (RIGHT) per cui l'ultimo valore della lista viene messo davanti a tutti gli altri. La lista dell'esempio diventa:

8 -> 3 -> 6 -> 10 -> 2

Se la lista è vuota o contiene un solo elemento, i sottoprogrammi precedenti non modificano la lista ricevuta in ingresso.

La funzione `main()` produce il seguente output:

3

3 -> 6 -> 10 -> 2 -> 8

6 -> 10 -> 2 -> 8 -> 3

3 -> 6 -> 10 -> 2 -> 8

8 -> 3 -> 6 -> 10 -> 2

DA TEMA ESAME

Completare il file ESA 18062020 B 2.c in modo che il programma apra in lettura un file di testo “testoB.txt” contenente parole (stringhe) ciascuna di al massimo 15 caratteri solo minuscoli (il file è sicuramente non vuoto). In particolare, scrivere:

- la funzione trova, che cerca nel file tutte le parole con almeno 3 vocali, di cui almeno una 'a', e le stampa. Per contare il numero di vocali la funzione deve richiamare la funzione ricorsiva conta. Si possono utilizzare le funzioni della libreria string.h.
- la funzione ricorsiva conta, che riceve come parametro una stringa e un puntatore ad intero e conta quante vocali minuscole contiene la stringa e di queste quante sono le 'a'.
Ad esempio, se il file “testoB.txt” contiene il testo: bisogna studiare passo passo e adagio per ottenere un voto alto

Il programma visualizzerà il testo: bisogna studiare adagio