






Nathan Fitger

Étudiant en master 2 intelligence artificielle à l'université de Bordeaux

nath.fitger@gmail.com |  Nathan Fitger |  0xNatgan |  07 81 61 31 02
Lien vers mon CV en ligne : 0xNatgan.github.io

Profil

Étudiant en intelligence artificielle passionné par l'informatique et les nouvelles technologies, je suis à la recherche d'un stage dans le domaine de l'intelligence artificielle à partir de mars 2026 pour une durée de 6 mois.

Ayant exploré divers domaines tels que la robotique, le web et la cybersécurité avant de me spécialiser en IA, j'ai acquis des compétences solides en programmation et en analyse de données, et je suis toujours à la recherche de nouveaux défis pour élargir mes connaissances.

Au fil de mes expériences en tant que responsable de parc informatique, animateur et concepteur de stages, participant à des CTF et stagiaire en IA, j'ai appris à travailler en équipe et à maîtriser de nouveaux outils et langages de programmation afin de m'adapter aux tâches demandées.

Compétences

Python Scikit-learn Pytorch LSP-servers C C++ Java API Machine Learning
Deep Learning Docker Git CTF IA Open source RAG Neural Networks Langage Models
SQL HTML CSS GLPI Cybersécurité Robotique Linux Mkdocs Web

Langues : Anglais C1+ (Linguaskill) | Allemand B2

Mobilité : Disponible pour des opportunités en France et à l'international

Expérience

Stage IA – Gertrude.fr – Système de transport intelligent

Mai 2025 – Juillet 2025, Bordeaux

- Création d'un outil de documentation de code utilisant des modèles de langage et du RAG.
- Conseil pour l'intégration d'outils d'intelligence artificielle dans l'entreprise.
- Participation à des projets de recherche en IA liés au trafic urbain.

Responsable du parc informatique, bénévole et trésorier – Jeunes sciences Bordeaux

2019 – 2025, Bordeaux

- Gestion et maintenance du parc informatique à l'aide de GLPI
- Assistance technique aux utilisateurs
- Maintenance des équipements informatiques

Animateur de stages d'informatique et robotique – Jeunes sciences Bordeaux

2019 – 2025, Bordeaux

- Conception et animation de stages de robotique et d'informatique pour les jeunes durant les vacances scolaires

Jobs d'été en restauration

Été 2021 à 2024, Bordeaux

- 2021 : Eklo Bordeaux – Runner, service en salle, prise de commande et barman
- 2023 : Heiko Poké Bègles – Employé polyvalent de restauration
- 2024 : Island Poké – Employé polyvalent de restauration

Formation

Master Intelligence Artificielle – Université de Bordeaux Master Intelligence Artificielle. Option Bases de données avancées	2024 – 2026
Licence Informatique – Université de Bordeaux	2020 – 2024
Formation Développeur Web – Le Wagon Formation intensive au développement web	sept. – nov. 2021
Baccalauréat Scientifique – Lycée Vaclav Havel	2019–2020

Projets

DocGen_LLM (github.com/0xNatgan/DocGen_LLM)

Outil de génération de documentation de code à l'aide de modèles de langage et de RAG.

Python Docker Serveurs de langage LLM RAG documentation mkdocs Markdown
HTML open source IA

- Problématique principale : Générer une documentation de code de manière automatisée et agnostique au langage dans le cadre de projets manquant de documentation et/ou ayant une documentation peu claire.
- DocGen_LLM est un outil de génération de documentation de code qui utilise des modèles de langage en combinaison avec des serveurs de langage pour générer une documentation claire et concise pour l'ensemble d'une base de code. Il est conçu pour être indépendant du langage de programmation. L'outil s'intègre facilement avec des outils de lecture de documentation comme mkdocs. Il permet de générer une documentation à ajouter au code ou à utiliser dans une documentation externe au format Markdown ou HTML.

Serveur de langage TCL (github.com/0xNatgan/tcl-lsp)

Serveur de langage TCL pour l'analyse de code.

TCL Serveur de langage TCP stdin/out

- Problématique principale : Dans le cadre d'un besoin d'analyse d'un projet en TCL, j'ai développé un serveur de langage pour faciliter cette tâche et la rendre possible avec mon projet DocGen_LLM.
- Ce serveur de langage permet d'analyser le code TCL et d'en extraire des informations selon le standard LSP. Ce projet est une implémentation simple d'un serveur de langage TCL avec les capacités suivantes : extraction de symboles, recherche de définitions ainsi que de références. Ce projet comprend une interface stdin/out et TCP.

Quoridor

Jeu de société Quoridor développé en Java avec une interface graphique et des IA. Projet réalisé dans le cadre des cours de l'Université de Bordeaux.

Java IA Graphique JavaFx Junit

- Problématique principale : Développer un jeu de société Quoridor en Java avec une interface graphique et des IA pour jouer contre l'utilisateur.
- Ce projet comprend une implémentation du jeu Quoridor avec une interface graphique en Java et des IA pour jouer contre l'utilisateur ainsi que des statistiques avancées sur les algorithmes d'IA utilisés.