

Battle of Layers

以 EVM layers 间竞争为背景的链上游戏

<https://github.com/HelheimLabs/battle-of-layers>



开发者



Noy

focus on autonomous world

<https://github.com/noyyyy>

https://twitter.com/noy_eth

游戏世界观

Sepolia 上发现了巨大的可挖掘的宝藏，不同的 EVM layers 都想分一杯羹，每个 layers 都组建了一个联盟，扩大军队，通过 CCIP 远征 Sepolia，但是只有持续占领 Sepolia 中的宝藏地点才能挖掘宝藏.....





游戏流程

1 招兵买马

玩家选择自己支持的链，在链上支付 Native Token 以增加士兵，增加的士兵的数量等于等值的 USD 的数量

2 CCIP 远征

招募来的军队通过需要 CCIP 传送才能到达 Sepolia，这可能需要一段不短的时间

3 风卷残云

军队到达 Sepolia 后就会立即展开战斗，不是你死，就是我亡。幸存的军队会受到各个 layers 的四面夹击，只有持续不断的援军才能站稳脚跟。

Demo 演示

技术栈

前端

- react, vite
- wagmi, viem
- connect-kit
- tailwind, daisyui

合约

- foundry
- hardhat-deploy
- openzeppelin

Chainlink

- CCIP
- Chainlink Price Oracle

感谢聆听