Paddle Position

Paddle- und Ballposition

Sende Lautstärke/Frequenz

Sende Lautstärke/Frequenz

Grenze User (Client) – Netzwerk

Grenze User (Server) – Netzwerk

Balken- u.   
Ballbewegung

Balken- u.   
Ballbewegung

Player 2  
(mit Mikro)

Player 1  
(mit Mikro)