

EXERCÍCIO 1

1. Escreva um programa que leia um valor e mostre seu conteúdo na tela.
2. Escreva um programa para ler um valor (do teclado) e escrever (na tela) o seu antecessor.
3. Escreva um programa para ler as dimensões de um retângulo (base e altura), calcular e escrever a área do retângulo. Obs.: $\text{Área} = (\text{Base} * \text{Altura})$.
4. Faça um programa para ler três números inteiros e escrever a média dos números lidos.
5. Faça um programa para ler a base e a altura de um triângulo. Em seguida, escreva a área do mesmo. Obs.: $\text{Área} = (\text{Base} * \text{Altura}) / 2$.
6. Escreva um algoritmo para ler o salário mensal atual de um funcionário e o percentual de reajuste. Calcular e escrever o valor do novo salário.
7. Faça um programa que leia dois valores e informe qual é o maior e o menor dos dois valores informados.
8. Faça um programa que receba um numero negativo e mostre o seu equivalente positivo.
9. Escreva um programa que armazene o valor 10 em uma variável A e o valor 20 em uma variável B. A seguir (utilizando apenas atribuições entre variáveis) troque os seus conteúdos fazendo com que o valor que está em A passe para B e vice-versa. Ao final, escrever os valores que ficaram armazenados nas variáveis.
10. Um ciclista sobe a montanha a uma velocidade de 20 Km/h e a desce pelo mesmo caminho a 60 Km/h. Admitindo-se que ele não demore tempo algum no topo, qual a velocidade média de todo o passeio?