Olma-Messestand

ICT Projekt

Von Christoph Mayer

Die fertige Website kann über folgenden Link aufgerufen werden:

<http://65.21.188.255/>

**Übersicht**

Auf der Übersichtsseite sind vier Buttons zu finden. Bei einem Hover werden Erklärungen zu den Buttons sichtbar, der Button Generate wird bei einem Hover über dem Icon erläutert.

Text

Description automatically generated Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

**Gewinnspiel**

Das Gewinnspiel ist im Grunde selbsterklärend. Die richtigen Antworten sind:

* 1994
* Kuh
* Zürich
* Individuelle Softwarelösungen
* Software die begeistert

Sind die Fragen falsch beantwortet, so wird der Teilnehmer vom Gewinnspiel ausgeschlossen; die Daten werden aber in beiden Fällen erfasst und validiert. Wurde ein Teilnehmer hinzugefügt, ist er nach Klick auf den Button Query in der Übersicht sichtbar.

Wichtig: nach Eingabe der Daten bekommt der Teilnehmer eine Meldung mit seiner ID, welche er für den Selfie Upload benötigt!

**Upload Selfie**

Die ID vom Selfie entspricht der ID in der DB. Diese muss beim Upload mitgegeben werden, damit das Bild dem richtigen Teilnehmer zugewiesen werden kann. Nach Upload des Bildes wird das Selfie mit dem Namen des Teilnehmers angezeigt. Das Bild wird ausserdem effektiv auf dem Webserver gespeichert.

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

**Umfrage**

Die Umfrage ist ebenfalls selbsterklärend. Nach Abschluss der Umfrage wird die Auswertung grafisch dargestellt. Bei einem Hover über das Info-Icon sieht man ausserdem, wie viele Teilnehmer die Umfrage ausgefüllt haben.

Man kann die Umfrage ausfüllen so oft man will, die Einträge werden stets in die Datenbank geschrieben und das Diagramm wird angepasst.

**Technisches**

Das Frontend ist aufgebaut in React.js, das Backend ist in nodeJS. Die Mysql-Abfragen werden im index.js im Ordner server verarbeitet, dazu habe ich expressJS genutzt (serverseitiges Webframework).

Die Website nutzt eine Reihe weiterer Dienste, welche man unter dem package.json betrachten kann.

Text

Description automatically generatedText

Description automatically generated

Package.json frontend und server

**Verbindung zur Datenbank**

Man könnte die ganze App lokal nachbauen, dies benötigt dann aber ein paar Anpassungen und die Installation von node und den packages im App. Einfacher ist es daher, per SSH eine Verbindung zur Datenbank herzustellen.

In der MySQL Workbench muss man also folgende Einstellungen vornehmen:

Wichtig: Es darf kein SSH Passwort gesetzt werden, stattdessen muss das SSH Key File genutzt werden. Das korrekte Key-File ist in der Abgabe enthalten.

Das Passwort für mysql muss gesetzt werden (unter Store in Keychain), dieses lautet «abcd1234».

Graphical user interface

Description automatically generated

Die Verbindung zur Datenbank sollte erfolgreich sein. Man kann dann den Inhalt dieser Instanz ansehen.

Das SQL-Installationsskript sollte ohne Probleme ausgeführt werden können, zu beachten ist aber, dass kein Selfie unter Upload Selfie angezeigt wird. Falls doch, muss die Tabelle unter Übersicht zuerst gelöscht werden (Drop). Drop löscht einerseits die Tabelle, aber auch alle Selfies auf dem Server. Es gibt dann keine Komplikationen, wenn man das MySQL Skript manuell ausführt.

**Datenbankmodell**

Die Datenbank ist sehr simpel aufgebaut, einzig die Tabellen für Teilnehmer und deren Daten (Rang, selfie) haben eine Referenz zueinander.

Diagram

Description automatically generated