



# Road to DMM

## Bootcamp Go

*Summary:* このドキュメントは、*Road to DMM @ 42 Tokyo*の*Bootcamp Go*モジュール用の課題である。

**ROAD to DMM.com**

# Contents

<b>I</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Instruction</b>	<b>3</b>
<b>III</b>	<b>Vocabulary</b>	<b>4</b>
<b>IV</b>	<b>Development Environment</b>	<b>5</b>
IV.1	Requirements . . . . .	5
IV.2	Start . . . . .	5
IV.3	Shutdown . . . . .	5
IV.4	Log . . . . .	5
IV.5	Hot Reload . . . . .	5
IV.6	Swagger UI . . . . .	6
IV.7	Test . . . . .	6
IV.8	Authentication . . . . .	6
IV.9	DB . . . . .	6
<b>V</b>	<b>Code</b>	<b>7</b>
V.1	Architecture . . . . .	7
V.1.1	app . . . . .	7
V.1.2	config . . . . .	7
V.1.3	domain . . . . .	7
V.1.4	handler . . . . .	8
V.1.5	dao . . . . .	8
V.2	Module Dependency . . . . .	8
V.3	Library . . . . .	8
V.4	Utilities . . . . .	8
V.4.1	app/handler/request . . . . .	9
V.4.2	app/handler/httperror . . . . .	9
V.4.3	app/handler/auth . . . . .	9
<b>VI</b>	<b>Exercise 00 : リポジトリの準備</b>	<b>10</b>
<b>VII</b>	<b>Exercise 01 : アカウント作成APIの実装</b>	<b>11</b>
<b>VIII</b>	<b>Exercise 02 : アカウント情報取得APIの実装</b>	<b>12</b>
<b>IX</b>	<b>Exercise 03 : ステータス投稿APIの実装</b>	<b>13</b>
<b>X</b>	<b>Exercise 04 : ステータス取得APIの実装</b>	<b>14</b>
<b>XI</b>	<b>Exercise 05 : ステータス削除APIの実装</b>	<b>15</b>

<b>XII</b>	<b>Exercise 06 : パブリックタイムライン取得APIの実装</b>	<b>16</b>
<b>XIII</b>	<b>Bonus 01: ユニットテストの追加</b>	<b>17</b>
<b>XIV</b>	<b>Bonus 02: フォロー関連機能の実装</b>	<b>18</b>
<b>XV</b>	<b>Bonus 03: media機能の実装</b>	<b>19</b>

# Chapter I

## Introduction

Road to DMMではTwitter・Mastodonライクな仮想のサービス、  
YatterのバックエンドAPIを実装していただきます。

# Chapter II

## Instruction

- 課題に関する噂に惑わされないよう気をつけ、信用しないこと。
- この書類は、提出前に変更になる可能性があるため、気をつけること。
- ファイルとディレクトリへの権限があることを、あらかじめ確認すること。
- すべての課題は、提出手順に従い行うこと。
- 課題の確認と評価は、あなたの周りにいる学生により行われる。
- 課題は、簡単なものから徐々に難しくなるように並べられている。
- 課題で指定されていないものは、どんなファイルもディレクトリ内に置かないこと。
- 助けてくれるのは、Google / 人間 / インターネット / ...と呼ばれているものたちである。
- 出力例には、問題文に明記されていない細部まで表示されている場合があるため、入念に確認すること。
- 各問題でGoのバージョンの指定がない場合は、次のバージョンを使用すること。: Go - 1.16.X

# Chapter III

## Vocabulary

- status : SNSへの投稿
  - follow : 他のアカウントのステータスを購読すること
  - following : あるアカウントがfollowしているアカウント
  - follower : あるアカウントをfollowしているアカウント
- timeline : 時系列順に並んだstatusの集まり
  - public timeline : 全アカウントのstatusが集まるtimeline
  - home timeline : followしているアカウントのstatusが集まるtimeline

# Chapter IV

## Development Environment

開発環境をdocker-composeで構築しています。

### IV.1 Requirements

- Go
- docker / docker-compose

### IV.2 Start

```
docker-compose up -d
```

### IV.3 Shutdown

```
docker-compose down
```

### IV.4 Log

ログの確認

```
docker-compose logs
```

ストリーミング

```
docker-compose logs -f
```

webサーバonly

```
docker-compose logs web  
docker-compose logs -f web
```

### IV.5 Hot Reload

[air](#)によるホットリロードをサポートしており、コードを編集・保存すると自動で反映されます。読み込まれない場合は`docker-compose restart`を実行してください。

## IV.6 Swagger UI

API仕様をSwagger UIで確認できます。開発環境を立ち上げ、Webブラウザで[localhost:8081](http://localhost:8081)にアクセスしてください。

## IV.7 Test

各API定義の"Try it out"からAPIの動作確認を行うことができます。

## IV.8 Authentication

鍵マークのついたエンドポイントは認証付きエンドポイントです。AuthenticationというHTTPヘッダにusername \$ユーザー名を指定する単純な仕様です。動作確認の際には画面上部の"Authorize"からヘッダの値の設定を行ってください。

## IV.9 DB

マイグレーションツールの用意はありません。初回起動時にddl/以下にあるSQLファイルが実行されます。再読み込みの際は.data/mysql/を削除し、DBを初期化してください。

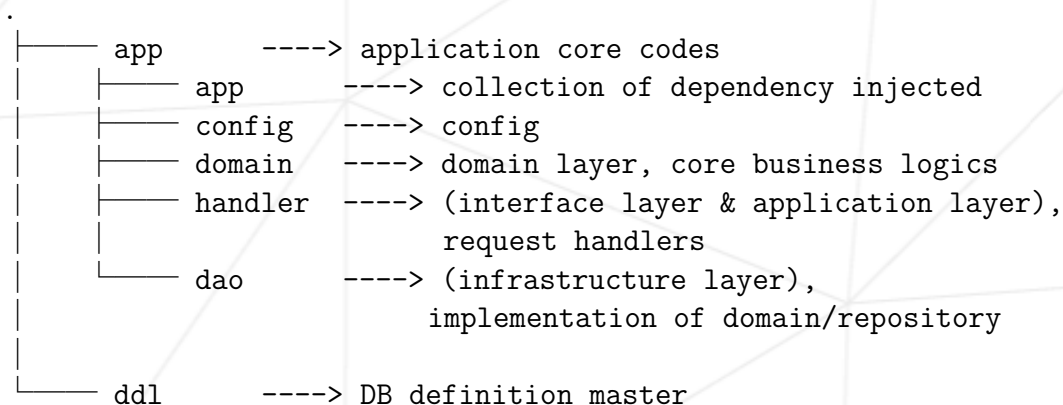
```
docker-compose down
rm -rfd .data/mysql
docker-compose up -d
```



# Chapter V

## Code

### V.1 Architecture



#### V.1.1 app

モジュールの依存関係を整理するパッケージで、DIコンテナを扱います。今回は簡素なものになっていて、DAOの組み立てとhandlerのDAO（が提供するdomain/repository）への依存の管理のみ行っています。

#### V.1.2 config

サーバーの設定をまとめたパッケージです。DBやlistenするポートなどの設定を取得するAPIがまとめてあります。

#### V.1.3 domain

アプリケーションのモデルを扱うdomain層のパッケージです。

##### domain/object

ドメインに登場するデータ・モノの表現やその振る舞いを記述するパッケージです。今回は簡単のためDTOの役割も兼ねています。

## domain/repository

domain/objectで扱うEntityの永続化に関する処理を抽象化し、インターフェースとして定義するパッケージです。具体的な実装はdaoパッケージで行います。

### V.1.4 handler

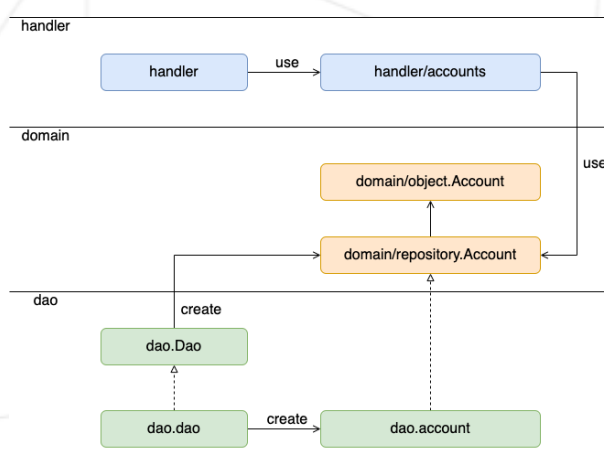
HTTPリクエストのハンドラを実装するパッケージです。リクエストからパラメータを読み取り、エンドポイントに応じた処理を行ってレスポンスを返します。機能の提供のために必要になる各種処理の実装は別のパッケージに切り分け、handlerは入出力に注力するケースも多いですが、今回は簡単のため統合しています。

### V.1.5 dao

domain/repositoryに対する実装を提供するパッケージです。DBなど外部モジュールへアクセスし、データの保存・取得・更新などの処理を実装します。

## V.2 Module Dependency

モジュールの依存関係



## V.3 Library

- HTTP
  - chi ([ドキュメント](#))
- DB
  - sqlx ([ドキュメント](#))

## V.4 Utilities

このテンプレートでは実装をサポートするユーティリティ関数を提供しています。

### V.4.1 app/handler/request

リクエストの扱いに関するユーティリティをまとめています。テンプレートにはパスパラメータidの読み取りを補助する関数IDOfを用意しています。

```
// var r *http.Mux
r.Get("/{id}", func(w http.ResponseWriter, r *http.Request){
    id, err := request.IDOf(r)
    ...
})
```

### V.4.2 app/handler/httperror

エラーレスポンスを返すためのユーティリティをまとめています。

```
func SomeHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    ...
    if err != nil {
        httperror.InternalServerError(w, err)
    }
    return
}
...
}
```

### V.4.3 app/handler/auth

認証付きエンドポイントの実装のためのミドルウェア関数を提供しています。  
chi.Mux#Useやchi.Mux#Withを用いて利用できます。

- [chiドキュメント](#)

ミドルウェアを埋め込んだエンドポイントでは\*http.RequestからAccountOfでリクエストと紐づくアカウントを取得できます。

```
// var r *http.Request
account := auth.AccountOf(r)
```

# Chapter VI

## Exercise 00 : リポジトリの準備

課題のページからresources.tar.gzをダウンロードしてください。その後、ダウンロードしたtarファイルを解凍して課題のTurn-in Repositoryに提出すること。

リポジトリをプッシュした後に、上記の項目を一読し、以下を確認すること。

- 開発環境の起動の仕方
- Swagger UIの動作
- コードのアーキテクチャ

## Chapter VII

### Exercise 01 : アカント作成APIの実装

以下のエンドポイントを実装しましょう。

- POST /v1/accounts

エンドポイントの実装には以下が必要になります。

- 必要な MySQL テーブルの定義 (ddl/ddl.sql)
- app/domain/repository,objectの用意
- app/daoの実装
- app/handlerの実装
- app/handler/router.goへの登録

このエンドポイントについてはテンプレートに以下が用意されています。

- MySQLテーブルの定義
- アカントオブジェクトの定義 (app/domain/object)
- POST /accountsのハンドラ雛形

残りの部分について作業を行なっていきましょう。

なお、imageやfollowに関するフィールド・仕様はここでは無視してOKです。

## Chapter VIII

### Exercise 02 : アカウント情報取得APIの実装

STEP2を参考に以下のエンドポイントを実装しましょう。

- GET /v1/accounts/username

## Chapter IX

### Exercise 03 : ステータス投稿APIの実装

以下の認証付きエンドポイントを実装しましょう。

- POST /v1/statuses

mediaに関するフィールド・仕様はここでは無視してOKです。

# Chapter X

## Exercise 04 : ステータス取得APIの実装

以下のエンドポイントを実装しましょう。

- GET /v1/statuses/id



# Chapter XI

## Exercise 05 : ステータス削除APIの実装

以下のエンドポイントを実装しましょう。

- DELETE /statuses/id

## Chapter XII

### Exercise 06 : パブリックタイムライン 取得APIの実装

以下のエンドポイントを実装しましょう。

- GET /v1/timelines/public

# Chapter XIII

## Bonus 01: ユニットテストの追加

handlerやdaoの実装などにユニットテストを追加してみましょう。 HTTPテストやDB mockの仕組みも考えてみてください。

# Chapter XIV

## Bonus 02: フォロー関連機能の実装

アカウントのフォローに関連するAPIを実装してみましょう。DBスキーマも設計して拡張してください。

- アカウントのfollow : POST /accounts/username/follow
- following一覧取得 : GET /accounts/username/following
- follower一覧取得 : GET /accounts/username/followers
- アカウントのunfollow : POST /accounts/username/unfollow
- アカウントとのrelation取得 : GET /accounts/relationships
- home timeline取得 : GET /timelines/home
- アカウントのfollowing・follower数の取得

# Chapter XV

## Bonus 03: media機能の実装

ステータスやアカウントで画像を扱えるようにしてみましょう。DBスキーマの設計・拡張や画像の管理の仕組みも必要になります。

- media投稿APIの実装：POST /media
- アカウント情報更新APIの実装：POST /accounts/update\_credentials
- アカウント・status関連APIの編集（必要に応じて）