# 15.8 多语言和多主题

本实例APP中语言和主题都是可以设置的，而两者都是通过ChangeNotifierProvider来实现的：我们在main函数中使用了Consumer2，依赖了ThemeModel和LocaleModel，因此，当我们在语言和主题设置页更该当前的配置后，Consumer2的builder都会重新执行，构建一个新的MaterialApp，所以修改会立即生效。下面看一下语言和主题设置页的实现。

## 15.8.1 语言选择页

APP语言选择页提供三个选项：中文简体、美国英语、跟随系统。我们将当前APP使用的语言高亮显示，并且在后面添加一个”对号“图标，实现如下：

class LanguageRoute extends StatelessWidget {  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 var color = Theme.of(context).primaryColor;  
 var localeModel = Provider.of<LocaleModel>(context);  
 var gm = GmLocalizations.of(context);  
 //构建语言选择项  
 Widget \_buildLanguageItem(String lan, value) {  
 return ListTile(  
 title: Text(  
 lan,  
 // 对APP当前语言进行高亮显示  
 style: TextStyle(color: localeModel.locale == value ? color : null),  
 ),  
 trailing:  
 localeModel.locale == value ? Icon(Icons.done, color: color) : null,  
 onTap: () {  
 // 更新locale后MaterialApp会重新build  
 localeModel.locale = value;  
 },  
 );  
 }  
  
 return Scaffold(  
 appBar: AppBar(  
 title: Text(gm.language),  
 ),  
 body: ListView(  
 children: <Widget>[  
 \_buildLanguageItem("中文简体", "zh\_CN"),  
 \_buildLanguageItem("English", "en\_US"),  
 \_buildLanguageItem(gm.auto, null),  
 ],  
 ),  
 );  
 }  
}

上面代码逻辑很简单，唯一需要注意的是我们在build(…)方法里面定义了\_buildLanguageItem(…)方法，它和在LanguageRoute类中定义该方法的区别就在于：在build(…)内定义的方法可以共享build(...)方法上下文中的变量，本例中是共享了localeModel。当然，如果\_buildLanguageItem(…)的实现复杂一些的话不建议这样做，此时最好是将其作为LanguageRoute类的方法。该页面运行效果如图15-6、15-7所示：

15-615-7

切换语言后立即生效。

## 15.8.2 主题选择页

一个完整的主题Theme包括很多选项，这些选项在ThemeData中定义。本实例为了简单起见，我们只配置主题颜色。我们提供几种默认预定义的主题色供用户选择，用户点击一种色块后则更新主题。主题选择页的实现代码如下：

class ThemeChangeRoute extends StatelessWidget{  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 return Scaffold(  
 appBar: AppBar(  
 title: Text(GmLocalizations.of(context).theme),  
 ),  
 body: ListView( //显示主题色块  
 children: Global.themes.map<Widget>((e) {  
 return GestureDetector(  
 child: Padding(  
 padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 5, horizontal: 16),  
 child: Container(  
 color: e,  
 height: 40,  
 ),  
 ),  
 onTap: () {  
 //主题更新后，MaterialApp会重新build  
 Provider.of<ThemeModel>(context).theme = e;  
 },  
 );  
 }).toList(),  
 ),  
 );  
 }  
}

运行效果如图15-8所示：

15-8

点击其它主题色块后，APP主题色立马切换生效。