# 3.8 进度指示器

Material 组件库中提供了两种进度指示器：LinearProgressIndicator和CircularProgressIndicator，它们都可以同时用于精确的进度指示和模糊的进度指示。精确进度通常用于任务进度可以计算和预估的情况，比如文件下载；而模糊进度则用户任务进度无法准确获得的情况，如下拉刷新，数据提交等。

### LinearProgressIndicator

LinearProgressIndicator是一个线性、条状的进度条，定义如下：

LinearProgressIndicator({  
 double value,  
 Color backgroundColor,  
 Animation<Color> valueColor,  
 ...  
})

* value：value表示当前的进度，取值范围为[0,1]；如果value为null时则指示器会执行一个循环动画（模糊进度）；当value不为null时，指示器为一个具体进度的进度条。
* backgroundColor：指示器的背景色。
* valueColor: 指示器的进度条颜色；值得注意的是，该值类型是Animation<Color>，这允许我们对进度条的颜色也可以指定动画。如果我们不需要对进度条颜色执行动画，换言之，我们想对进度条应用一种固定的颜色，此时我们可以通过AlwaysStoppedAnimation来指定。

### 示例

// 模糊进度条(会执行一个动画)  
LinearProgressIndicator(  
 backgroundColor: Colors.grey[200],  
 valueColor: AlwaysStoppedAnimation(Colors.blue),  
),  
//进度条显示50%  
LinearProgressIndicator(  
 backgroundColor: Colors.grey[200],  
 valueColor: AlwaysStoppedAnimation(Colors.blue),  
 value: .5,   
)

运行效果如图3-30所示：

图3-30

第一个进度条在执行循环动画：蓝色条一直在移动，而第二个进度条是静止的，停在50%的位置。

### CircularProgressIndicator

CircularProgressIndicator是一个圆形进度条，定义如下：

CircularProgressIndicator({  
 double value,  
 Color backgroundColor,  
 Animation<Color> valueColor,  
 this.strokeWidth = 4.0,  
 ...   
})

前三个参数和LinearProgressIndicator相同，不再赘述。strokeWidth 表示圆形进度条的粗细。示例如下：

// 模糊进度条(会执行一个旋转动画)  
CircularProgressIndicator(  
 backgroundColor: Colors.grey[200],  
 valueColor: AlwaysStoppedAnimation(Colors.blue),  
),  
//进度条显示50%，会显示一个半圆  
CircularProgressIndicator(  
 backgroundColor: Colors.grey[200],  
 valueColor: AlwaysStoppedAnimation(Colors.blue),  
 value: .5,  
),

运行效果如图3-31所示：

图3-31

第一个进度条会执行旋转动画，而第二个进度条是静止的，它停在50%的位置。

### 自定义尺寸

我们可以发现LinearProgressIndicator和CircularProgressIndicator，并没有提供设置圆形进度条尺寸的参数；如果我们希望LinearProgressIndicator的线细一些，或者希望CircularProgressIndicator的圆大一些该怎么做？

其实LinearProgressIndicator和CircularProgressIndicator都是取父容器的尺寸作为绘制的边界的。知道了这点，我们便可以通过尺寸限制类Widget，如ConstrainedBox、SizedBox （我们将在后面容器类组件一章中介绍）来指定尺寸，如：

// 线性进度条高度指定为3  
SizedBox(  
 height: 3,  
 child: LinearProgressIndicator(  
 backgroundColor: Colors.grey[200],  
 valueColor: AlwaysStoppedAnimation(Colors.blue),  
 value: .5,  
 ),  
),  
// 圆形进度条直径指定为100  
SizedBox(  
 height: 100,  
 width: 100,  
 child: CircularProgressIndicator(  
 backgroundColor: Colors.grey[200],  
 valueColor: AlwaysStoppedAnimation(Colors.blue),  
 value: .7,  
 ),  
),

运行效果如图3-32所示：

图3-32

注意，如果CircularProgressIndicator显示空间的宽高不同，则会显示为椭圆。如：

// 宽高不等  
SizedBox(  
 height: 100,  
 width: 130,  
 child: CircularProgressIndicator(  
 backgroundColor: Colors.grey[200],  
 valueColor: AlwaysStoppedAnimation(Colors.blue),  
 value: .7,  
 ),  
),

运行效果如图3-33所示：

progress\_oval

### 进度色动画

前面说过可以通过valueColor对进度条颜色做动画，关于动画我们将在后面专门的章节详细介绍，这里先给出一个例子，读者在了解了Flutter动画一章后再回过头来看。

我们实现一个进度条在3秒内从灰色变成蓝色的动画：

import 'package:flutter/material.dart';  
  
class ProgressRoute extends StatefulWidget {  
 @override  
 \_ProgressRouteState createState() => \_ProgressRouteState();  
}  
  
class \_ProgressRouteState extends State<ProgressRoute>  
 with SingleTickerProviderStateMixin {  
 AnimationController \_animationController;  
  
 @override  
 void initState() {  
 //动画执行时间3秒   
 \_animationController =  
 new AnimationController(vsync: this, duration: Duration(seconds: 3));  
 \_animationController.forward();  
 \_animationController.addListener(() => setState(() => {}));  
 super.initState();  
 }  
  
 @override  
 void dispose() {  
 \_animationController.dispose();  
 super.dispose();  
 }  
  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 return SingleChildScrollView(  
 child: Column(  
 children: <Widget>[  
 Padding(  
 padding: EdgeInsets.all(16),  
 child: LinearProgressIndicator(  
 backgroundColor: Colors.grey[200],  
 valueColor: ColorTween(begin: Colors.grey, end: Colors.blue)  
 .animate(\_animationController), // 从灰色变成蓝色  
 value: \_animationController.value,  
 ),  
 );  
 ],  
 ),  
 );  
 }  
}

### 自定义进度指示器样式

定制进度指示器风格样式，可以通过CustomPainter Widget 来自定义绘制逻辑，实际上LinearProgressIndicator和CircularProgressIndicator也正是通过CustomPainter来实现外观绘制的。关于CustomPainter，我们将在后面“自定义Widget”一章中详细介绍。

[flutter\_spinkit](https://pub.flutter-io.cn/packages/flutter_spinkit) 包提供了多种风格的模糊进度指示器，读者若是感兴趣，可以参考。