## 事件处理与通知

Flutter中的手势系统有两个独立的层。第一层为原始指针(pointer)事件，它描述了屏幕上指针（例如，触摸、鼠标和触控笔）的位置和移动。 第二层为手势，描述由一个或多个指针移动组成的语义动作，如拖动、缩放、双击等。本章将先分别介绍如何处理这两种事件，最后再介绍一下Flutter中重要的Notification机制。

## 本章目录

* [原始指针事件处理](listener.md)
* [手势识别](gesture.md)
* [全局事件总线](eventbus.md)
* [通知Notification](notification.md)