**移动端商城**

支付服务采用web方式，客户端http请求商品、定单、支付。

现在支付基本两种方式：

**一、客户端主动请求完成支付，如苹果商店**

流程：

登录->请求商品->生成定单->调用第三方支付->完成购买（支付服务会在完成购买时进行验证和添加虚拟物品）

**二、第三方支付服务端通知，如支付宝、360平台**

流程：

登录->请求商品->生成定单->调用第三方支付->定时查询服务端购买状态（此时支付服务会等待第三方支付通知，进行难并添加虚拟物品）

**接口说明**

1. **请求商品**

GET: http://172.28.14.170:8080/purchase/skus?userid=&viplevel=0

参数说明：

userid:用户名，不是角色名

viplevel: 德州扑克android版用到，其它游戏传0

channel:渠道，根据不同渠道会返回不同商品

此处暂未实现，服务端需要增加channel参数，原有channel参数是从版本和配置消息中传递的，仅应用于德州扑克

应答结果：

json字符串

示例：

{"code": 0, "skus": [{"image": "shop\_icon\_jszplb.png", "visible": 1, "addition2": "", "desc": "", "sku": "LZDZPK.02", "name": "10000 ", "title": "", "addition": "", "viptime": 0, "order": 1, "amount": 12000, "amountinfo": "10000", "icon": "", "type": "coin", "price": "2.00"}], "charged": 0}

1. **生成定单**

POST:

<http://172.28.14.170:8080/purchase/payload>

参数说明：

shop:ourgame

userid:用户名，不是角色名

sku:商品唯一ID

machined:机器ID（android可取到，ios唯一生成号）

mobile:手机号（android可取到）

userdata:用户自定义数据，会添加到定单中，此处用纯字符数字，如果有一些特殊字符需要进行base64编码，越短越好，不同支付渠道会有不同要求

应答结果：

json字符串

示例：

{"shop": "ourgame", "sku": "iPhone.LZDZPK.06", "code": 0, "payload": "official-chaim0415-1422864245-iPhone.LZDZPK.06-0"}

1. **确认定单**

**客户端主动请求完成支付方式**

苹果商店

POST:

http://172.28.14.170:8080/iospay/purchase

参数说明：

user:用户名

role:角色名

payresult:支付结果信息，appstore的API返回此数据

应答结果：

{"code":0,"id":strUserID,"tradeno":strTradeNo,"purchased":llChipsPurchased,"now":llChipsNow}

**第三方支付服务端通知方式**

POST:

http://172.28.14.170:8080/purchase/confirm

参数说明：

tradeno:定单号，第2步生成的定单号

应答结果：

{"code":0,"id":strUserID,"tradeno":strTradeNo,"purchased":nPurchased}